

Zápis zo stretnutia tímu č.16 k tímovému projektu

Číslo stretnutia: 3

Dátum: 20.10.2011

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Adam Kobyda, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szórád

Téma stretnutia: Kontrola stavu úloh v polovici prvého šprintu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

US	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US1 - Návrh šablóny GUI	Jakub Šalmík	25.10.2011	riešená
1	Wireframe	Jakub Šalmík	25.10.2011	ukončená
1	Grafický návrh	Jakub Šalmík	25.10.2011	riešená
1	HTML + CSS	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
1	Optimalizácia webu	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
	US4 – Editácia profilu	Adam Kobyda	25.10.2011	riešená
4	Vytvorenie formuláru	Adam Kobyda	25.10.2011	riešená
4	Ukladanie údajov	Michal Chylik	25.10.2011	riešená
4	Validácia údajov	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
	US11 - Vytvorenie prvotnej bázy pojmov	Anton Szórád	25.10.2011	riešená
11	Zber a vyhľadávanie dát	Anton Szórád	25.10.2011	riešená
11	Import údajov	Anton Szórád	25.10.2011	nová
	US6 – Zadanie znalostí	Peter Ivanec	25.10.2011	riešená
6	Vytvorenie formuláru	Peter Ivanec	25.10.2011	nová
6	Spracovanie a validácia	Patrik Polakovič	25.10.2011	riešená
6	Uloženie do databázy	Michal Chylik	25.10.2011	nová

6	Vytvorenie tabuľky	Michal Chylik	25.10.2011	nová
	US3 – Prezeranie profilu (nepovinná)	Michal Chylik	-	riešená
3	Vytvorenie formuláru	Patrik Polakovič	-	riešená
3	Výber údajov do databázy	Patrik Polakovič	-	nová

Priebeh stretnutia:

- S vedúcim sme si vyjasnili postup pri riešení úloh v redmine, nakoľko nie každá úloha bola počas týždňa správne aktualizovaná.
- Riešili sme problémy zapríčinené zmenou databázy z MySQL na PostgreSQL.
- Prešli sme si úlohy z minulého týždňa a skontrolovali ich stav.
- Zo strany vedúceho bolo navrhnuté, aby sme pri vývoji projektu používali nástroj na automatický deploy projektu. Predbežne sme sa dohodli na používaní nástroja Capistrano.
- Rozdelili sme body za jednotlivé user stories, obsiahnuté v prvom šprinte, medzi členov, ktorý sa na danej úlohe podieľajú.

US1 - Návrh šablóny GUI (3 body)	
Jakub Šalmík	1
Adam Kobyda	2

US4 – Editácia profilu (5 bodov)	
Adam Kobyda	3
Michal Chylik	2

US11 – Vytvorenie prvotnej bázy pojmov (3 body)	
Anton Szórád	3

US6 – Zadanie znalostí (3 body)	
Peter Ivanec	1
Michal Chylik	1
Patrik Polakovič	1

US3 – Prezeranie profilu (3 body)	
Patrik Polakovič	3

- Podľa dohody, ďalšie stretnutie prebehne v utorok 25.10.2011. Bude zamerané na zhodnotenie prvého šprintu a plánovanie druhého šprintu.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

US	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US1 - Návrh šablóny GUI	Jakub Šalmík	25.10.2011	riešená
1	Grafický návrh	Jakub Šalmík	25.10.2011	riešená
1	HTML + CSS	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
1	Optimalizácia webu	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
	US4 – Editácia profilu	Adam Kobyda	25.10.2011	riešená
4	Vytvorenie formuláru	Adam Kobyda	25.10.2011	riešená
4	Ukladanie údajov	Michal Chylik	25.10.2011	riešená
4	Validácia údajov	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
	US11 - Vytvorenie prvotnej bázy pojmov	Anton Szórád	25.10.2011	riešená
11	Zber a vyhľadávanie dát	Anton Szórád	25.10.2011	riešená
11	Import údajov	Anton Szórád	25.10.2011	nová
	US6 – Zadanie znalostí	Peter Ivanec	25.10.2011	riešená
6	Vytvorenie formuláru	Peter Ivanec	25.10.2011	nová
6	Spracovanie a validácia	Patrik Polakovič	25.10.2011	riešená

6	Uloženie do databázy	Michal Chylik	25.10.2011	nová
6	Vytvorenie tabuľky	Michal Chylik	25.10.2011	nová
	US3 – Prezeranie profilu (nepovinná)	Michal Chylik	-	riešená
3	Vytvorenie formuláru	Patrik Polakovič	-	riešená
3	Výber údajov do databázy	Patrik Polakovič	-	nová

Poznámky:

Autor zápisu: Adam Kobyda