

## Zápis zo stretnutia tímu č.16 k tímovému projektu

**Číslo stretnutia:** 2

**Dátum:** 11.10.2011

**Miesto stretnutia:** Softvérové štúdio (D003)

**Prítomné osoby:**

*Pedagóg:* Ing. Michal Holub

*Členovia tímu:* Jakub Šalmík, Adam Kobyda, Michal Chylik, Peter Ivanec, Patrik Polakovič, Anton Szórád

**Téma stretnutia:** SCRUM, Vytvorenie product backlog-u, bodovanie user-stories a následne definovanie šprintov

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

ID	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
0.1	Spraviť analýzu PHP frameworkov a vybrať najvhodnejší pre náš projekt	Adam Kobyda	Sobota, 8.10.2011	ukončená
0.2	Vyhotoviť dokumentáciu s odporučeniami ako používať GIT	Patrik Polakovič	Sobota, 8.10.2011	ukončená
0.3	Naštudovať dokumentáciu ako používať GIT	Všetci	Pondelok, 10.10.2011	ukončená
0.4	Vytvorenie projektu v Redmine	Michal Chylik	Štvrtok, 6.10.2011	ukončená
0.5	Založiť projekt na GIT Bus	Patrik Polakovič	Štvrtok, 6.10.2011	ukončená
0.6	Nainštalovať a rozbehať PHP a PostgreSQL na virtuálnom serveri	Peter Ivanec	Sobota, 8.10.2011	ukončená
0.7	Vytvoríť prvú verziu stránky (obsahuje zadanie, o nás, plagát, prvý zápis zo stretnutia, sekciu plánovanie, sekciu novinky, sekciu technológie)	Peter Ivanec, Jakub Šalmík	Pondelok, 10.10.2011	ukončená
0.8	Zistiť či existujú datasety alebo akékoľvek zoznamy zručností,	Anton Szórád	Nedeľa, 9.10.2011	riešená

	ktoré by sme vedeli využiť			
0.9	Vytvoriť kostru projektu, naše štandardy programovania	Adam Kobyda	Nedeľa, 9.10.2011	riešená
0.10	Prekresliť navrhnutý logický model do RSA alebo iného podobného nástroja	Anton Szórád	Pondelok, 10.10.2011	ukončená

#### Priebeh stretnutia:

- Dohoda o commitovaní: Vedúci založil na GIT-e master branch, členovia tímu si ju naklonujú a každá feature bude samostatná vetva. Po jej splnení sa pošle požiadavka na jej schválenie vedúcemu.
- Dohodli sme sa na použití Yii PHP frameworku a PostgreSQL databáze.
- Konvencia zápisu šprintov v SCRUM-e. Šprint v Redmine musí obsahovať: ID, dátum zadania, stav, deadline, dátum skutočného ukončenia.
- Uzatváranie úloh v Redmine: člen, ktorý je „ASSIGNED“ k danej úlohe, pri pokroku denne aktualizuje percentuálny stav úlohy a po jej ukončení pošle feedback na kontrolu ďalšiemu členovi tímu. Ten po skontrolovaní a schválení zmení stav úlohy na „RESOLVED“. Úlohu dodatočne prezrie vedúci projektu (Ing. Holub) a IBA on môže zmeniť stav úlohy na „CLOSED“ (v prípade špeciálnych poverení aj vedúci tímu – Bc. Šalmík).
- Dohoda, že každá úloha musí mať svoj výstup.
- Pomenovanie projektu – „Minerva“.
- Bolo vedúcim odporučné pomenovanie jednotlivých šprintov (4 v ZS, 6 v LS).
- Manažér dokumentácie bol oboznámený so svojou zodpovednosťou za zápisy zo stretnutí a uverejnenú dokumentáciu.
- Bolo predložených 10 User-Stories, z ktorých vzniklo 12.

Product-backlog s ohodnotenými User Stories pomocou hlasovania:

User Story	body
US1 – Návrh šablóny GUI	3
US2 – Prihlasovanie používateľa	3
US3 – Prezeranie profilu	3
US4 – Editácia profilu	5
US5 – Zobrazenie kľúčových slov	3

v systéme	
US6 – Zadanie znalostí	3
US7 – Zobrazenie vlastných znalostí	2
US8 – Zobrazenie znalostí študenta	2
US9 – Vyhľadanie študentov	5
US10 – Zadanie vzťahu medzi študentami	3
US11 – Vytvorenie prvotnej bázy pojmov	3
US12 – Kategorizácia znalostí	8

- Do sprint backlog-u boli vybrané US1, US4, US11 a US6. US3 ostal nepovinný.
- Identifikovali sme úlohy v jednotlivých user-stories a časovo ich ohodnotili.
- Každému US bol pridelený zodpovedný člen tímu a každej úlohe bol priradený člen.
- Klásť dôraz na Test-driven development pri projekte.

#### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

US	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	<b>US 1 – Návrh šablóny GUI</b>		Jakub Šalmík	-	nová
1	Grafický návrh	5	Jakub Šalmík	25.10.2011	nová
1	Wireframe	2	Jakub Šalmík	25.10.2011	nová
1	HTML + CSS	5	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
1	Optimalizácia webu	4	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
	<b>US4 – Editácia profilu</b>		Adam Kobyda	-	nová
4	Vytvorenie formuláru	2	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
4	Ukladanie údajov	1	Michal Chylik	25.10.2011	nová
4	Validácia údajov	5	Adam Kobyda	25.10.2011	nová
4	Vytvorenie tabuľky	2	Michal Chylik	25.10.2011	nová
	<b>US11 – Vytvorenie prvotnej bázy pojmov</b>		Anton Szórád	-	nová

11	Zber a vyhľadavanie dát	3	Anton Szórád	25.10.2011	nová
11	Import údajov	2	Anton Szórád	25.10.2011	nová
	<b>US6 – Zadanie znalostí</b>		Peter Ivanec	-	nová
6	Vytvorenie formuláru	2	Peter Ivanec	25.10.2011	nová
6	Spracovanie a validácia	5	Patrik Polakovič	25.10.2011	nová
6	Uloženie do databázy	1	Michal Chylik	25.10.2011	nová
6	Vytvorenie tabuľky	2	Michal Chylik	25.10.2011	nová
	<b>US3 – Prezeranie profilu (nepovinné)</b>		Michal Chylik	-	nová
3	Vytvorenie formuláru	2	Patrik Polakovič	25.10.2011	nová
3	Výber údajov do databázy	2	Patrik Polakovič	25.10.2011	nová

**Poznámky:** -

**Autor zápisu:** Peter Ivanec