

Zápis zo stretnutia tímu č.16 k tímovému projektu

Číslo stretnutia: 12

Dátum: 29.02.2012

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Vytvorenie dátového modelu. Definovanie úloh do ďalšieho šprintu.

Priebeh stretnutia:

- Vytvorili sme logický dátový model
- Peter Ivanec má za úlohu dokončiť dokumentáciu k prototypu. Modeli je potrebné namodelovať v jednotnom nástroji.
- Začali sme ďalší šprint napriek tomu, že sme nedokončili posledný. 5. šprint končí 07/03 a 6. šprint 13/03.
- V RedMine a Gite je urobený „poriadok“. Na serveri je aktuálne nasadená posledná verzia prototyp 2.
- Tóno má za úlohu pridať svoju metodiku o riešení bugov d RedMine.
- Deploy systém spolu s testovacím frameworkom sú vo fáze integrácie. Integráciu zabezpečuje P. P.
- Kód v Gite nebol zrefaktorovaný (P.P.)
- **Žiadna úloha z 5. šprintu nebola začatá.**
- Boli vybrané ďalšie úlohy z backlogu do 6. šprintu:

User-story	Hodnotenie
US23 – Poznámkovanie znalostí iných používateľov	13
US24 – Komentovanie používateľov	8
US25 – Zručnosti	8

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Zčať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US23 – Poznámkovanie znalostí iných používateľov <ul style="list-style-type: none">• pridanie poznámky• hodnotenie poznámky iným používateľom		Jakub Šalmík Patrik Polakovič	-	nová
23					
	US24 – Komentovanie používateľov <ul style="list-style-type: none">• priradenie komentáru inému používateľovi		Peter Ivanec Michal Chylík	-	nová
24					
	US25 – Zručnosti <ul style="list-style-type: none">• mať vytvorenú tabuľku zručnosť (aj priradené kategórie)		Anton Szórád Patrik Polakovič	-	nová
25					

Poznámky: -

Autor zápisu: Patrik Polakovič