

Zápis zo stretnutia tímu č.16 k tímovému projektu

Číslo stretnutia: 11

Dátum: 22.02.2012

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Sumarizácia výsledkov dosiahnutých v zimnom semestri, diskusia o priebehu letného semestra, prerozdelenie zodpovedností medzi členmi tímu, zadelenie úloh pre piaty šprint.

Priebeh stretnutia:

- Zosumarizovali sme si uplynulý semester, čo sa nám podarilo dosiahnuť, aké postrehy a zlepšenia zaviesť v letnom semestri.
- Pre všetkých členov odznela posledná výzva na doštudovanie technológií GIT a Yii. V letnom semestri nebude strpená neznalosť.
- Dostali sme za úlohu ujednotiť cieľ nášho projektu. Využiť pripomienky hodnotiteľa kvality nášho systému – Michala Barlu. Cieľom nebude analýza zozbieraných dát, ale ich zbieranie a prípadný export (API).
- Odznel návrh vizuálne a logicky odlišovať znalosti a zručnosti, ktoré zadá pedagóg študentovi od znalostí a zručností, ktoré si študent zadá sám.
- Všetci členovia tímu dostali za úlohu hľadať inšpiráciu na rozšírenie databázy znalostí a zručností, napríklad z požadovaných znalostí a predpokladov rôznych pracovných pozícií na webe www.profesia.sk
- Ďalšou spoločnou úlohou je opýtať sa vo firmách, v ktorých pracujeme na hodnotenie zamestnancov.
- Boli zosumarizované všeobecné požiadavky, ktoré je potrebné zaviesť pre lepší priebeh vývoja v letnom semestri:
 - Mať na serveri stabilnú produkčnú verziu s funkčným prototypom. Umiestnenie v http roote pod cestou „/minerva“
 - Rozmylieť a nasadiť automatizované testovanie (PHPUnit). Pouvažovať nad automatickým testovaním po každom commite.
 - Dohodli sme sa na postupe testovania a nasadzovania. Vývoj produktu bude prebiehať v dvoch líniách – produktovej a testovacej. Po commite do testovacej línie sa spustí testovanie, až po otestovaní nasleduje push do

vetvy. AŽ PO TÍMOVOM STRETNUTÍ, kde odprezentujeme naimplementovanú časť, podrobíme ju manuálnemu testovaniu a až po schválení na stretnutí nasleduje nasadenie do produkčnej línie.

- Vytvoriť skripty na zjednodušené nasadzovanie a rollback pri verziovaní.
- Mať odkaz na produkčnú verziu umiestnený v prezentačnej stránke tímu.
- Vyčistiť a sprehľadniť podporné nástroje – GIT & Redmine. Udržiavať poriadok.
- Zrefaktorovať a zjednotiť kód nášho prototypu (Patrik).
- Dohodli sme sa na dokončení logického dátového modelu systému, namodelovaní prípadov použitia a zhotovení používateľskej príručky.
- Odchodom Adama Kobydu bolo potrebné prelozdenie manažérskych funkcií na ostávajúcich členov.
 - Jakub Šalmík ostal vedúcim tímu naďalej.
 - Patrik Polakovič sa stal manažérom vývoja, prináleží mu zodpovednosť za verzie produktu, vývojové línie a mergovanie vetiev.
 - Michal Chylik sa stal manažérom rozvrhu a plánovania. Spravuje systém Redmine.
 - Anton Szórád sa stal manažérom testovania a kvality. Zodpovedá za testovanie pomocou PHPUnit a s ním spojené záležitosti.
 - Peter Ivanec sa stal manažérom podporných činností, zodpovedá za dokumentovanie, GIT a nasadzovanie.
- Mimo user stories boli zadelené nasledujúce **úlohy** s vysokou prioritou:
 - Urobiť poriadok v systéme Redmine – Všetci (zodpovedný Michal)
 - Urobiť poriadok v Gite (zlúčiť a zmazať nepotrebné vetvy) – Všetci (zodpovedný Patrik)
 - Namodelovať celkový logický model systému – Jakub
 - Zaktualizovať dokumentáciu prototypu zo zimného semestra – Anton a Peter
 - Umiestniť na prezentačný web odkaz na funkčný prototyp – Jakub
 - Zhotovenie plánu (míľniky, odovzdania, prioritizácia, spustenie do prevádzky) – Michal
- Začal piaty šprint, boli doplnené úlohy do product backlogu, ktoré sme zvolili hneď do piateho šprintu.
- Boli vybrané ďalšie úlohy z backlogu do 5. šprintu:

User-story	Hodnotenie
US20 – Úprava a vymazávanie znalostí	8
US21 – Voliteľná úroveň znalostí	13
US22 – Pridávanie poznámok	13

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Začať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US20 – Úprava a vymazávanie znalostí		Jakub Šalmík Michal Chylik	-	nová
20					
	US21 – Voliteľná úroveň znalostí		Peter Ivanec Patrik Polakovič	-	nová
21					
	US22 – Pridávanie poznámok		Anton Szórád Patrik Polakovič	-	nová
22					

Poznámky: -

Autor zápisu: Peter Ivanec