

Dokumentácia k riadeniu v letnom semestri

S T U • •
• • • • •
F I I T •
• • • • •

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE
Fakulta informatiky a informačných technológií

Znalosti a zručnosti študentov

Tímový projekt

Dokumentácia k riadeniu

Tím č.16 – WeKnowIT

Bc. Jakub Šalmík

Bc. Patrik Polakovič

Bc. Michal Chylik

Bc. Peter Ivanec

Bc. Anton Szórád

Vedúci tímového projektu: Ing. Michal Holub

Akademický rok: 2011/2012

Obsah

15.	Plán projektu v letnom semestri	130
15.1.	Organizácia šprintov v letnom semestri.....	130
15.2.	Týždenný plán projektu v letnom semestri	130
15.3.	Detaily piateho šprintu	131
15.4.	Detaily šiesteho šprintu.....	131
15.5.	Detaily siedmeho šprintu	132
15.6.	Detaily ôsmeho šprintu	134
15.7.	Detaily deviateho šprintu	135
15.8.	Detaily desiateho šprintu.....	137
16.	Úlohy členov a ich autorstvo v letnom semestri	139
16.1.	Dlhodobé úlohy.....	139
17.	Autorstvo častí dokumentácie a inžinierskeho diela	141
17.1.	Dokumentácia k inžinierskemu dielu v letnom semestri	141
18.	Zápisnice zo stretnutí v letnom semestri	144
18.1.	Zápis zo stretnutia číslo 11	144
18.2.	Zápis zo stretnutia číslo 12	147
18.3.	Zápis zo stretnutia číslo 13	149
18.4.	Zápis zo stretnutia číslo 14	151
18.5.	Zápis zo stretnutia číslo 15	155
18.6.	Zápis zo stretnutia číslo 16	156
18.7.	Zápis zo stretnutia číslo 17	159
18.8.	Zápis zo stretnutia číslo 18	160
18.9.	Zápis zo stretnutia číslo 19	165
18.10.	Zápis zo stretnutia číslo 20	167
18.11.	Zápis zo stretnutia číslo 21	171
18.12.	Zápis zo stretnutia číslo 22	173
19.	Preberací protokol	175

15. Plán projektu v letnom semestri

15.1. Organizácia šprintov v letnom semestri

22.2.2012	Začiatok piateho šprintu
5.3.2012	Začiatok šiesteho šprintu
12.3.2012	Začiatok siedmeho šprintu
26.3.2012	Začiatok ôsmeho šprintu
9.4.2012	Začiatok deviateho šprintu
23.4.2012	Začiatok desiateho šprintu

15.2. Týždenný plán projektu v letnom semestri

Týždeň	Dátum	Termín	Plánovaná činnosť
2	22.2.2012 - 7.3.2012		5. šprint (1. letný) – 40 ročná vojna
		29.2.2012	Nasadenie podporných nástrojov na testovanie, nasadzovanie, refaktoring existujúceho kódu
3	5.3.2012 - 12.3.2012		6. šprint (2. letný) – Husitská vojna
5	12.3.2012 - 26.4.2012		7. šprint (3. letný) – 30 ročná vojna
7	26.3.2012 - 9.4.2012		8. šprint (4. letný) – Napoleonská vojna
		9.4.2012	Odovzdanie produktu a dokumentácie k produktu/odovzdanie produktu a dokumentácie k šprintom 5 až 8
9	9.4.2012 - 23.4.2012		9. šprint (5.letný) – Prvá svetová vojna
		16.4.2012	Dokončenie všetkých súčastí projektu, začiatok beta testovania
11	23.4.2012 - 14.5.2012		10. šprint(6.letný) - Druhá svetová vojna

		25.4. 2012	Prezentácia projektov na IIT.SRC - TP CUP 2012
		30.4. 2012	Oprava všetkých chýb odhalených v beta testovania, hotový produkt na finálne testovanie
		14.5. 2012 (pondelok), 13.00	Odobranie celkového výsledku projektu
		14.6. 2012	Prezentácia a obhajoba projektu tímov v semifinále TP CUP 2012
		15.6. 2012	Prezentácia a obhajoba projektu, finále TP-CUP 2012u

15.3. Detaily piateho šprintu

US	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US20 – Úprava a vymazávanie znalostí		Jakub Šalmík Michal Chylik	-	nová
20					
	US21 – Voliteľná úroveň znalostí		Peter Ivanec Patrik Polakovič	-	nová
21					
	US22 – Pridávanie poznámok		Anton Szórád Patrik Polakovič	-	nová
22					

15.4. Detaily šiesteho šprintu

US	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
----	-------------	--------	------------------	--------	------

	US23 – Poznámkovanie znalostí iných používateľov	Jakub Šalmík Patrik Polakovič	-	nová
	<ul style="list-style-type: none"> • prídanie poznámky • hodnotenie poznámky iným používateľom 			
23				
	US24 – Komentovanie používateľov	Peter Ivanec Michal Chylík	-	nová
	<ul style="list-style-type: none"> • priradenie komentáru inému používateľovi 			
24				
	US25 – Zručnosti	Anton Szórád Patrik Polakovič	-	nová
	<ul style="list-style-type: none"> • mať vytvorenú tabuľku zručnosť (aj priradené kategórie) 			
25				

15.5. Detaily siedmeho šprintu

US	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
	US26 – Vstup od používateľa		Jakub Šalmík + Patrik Polakovič	-	nová
	<ul style="list-style-type: none"> • ak to už máme v DB, tak sa hľadajú známe vzťahy a pridajú sa príslušné znalosti/zručnosti • ak neznáme, dá sa do unknown entity (nie kategória other!) • aj zobrazenie v profile – položky znalosti / zručnosti, nájsť v 				

	strome najbližší uzol (ak je web developer aj developer, tak dat to konkrétnejšie)				
26					
F	Názov úlohy	Čas[h]]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
	F1 – Prerobenie DB • nezabudnúť PK a FK		Michal Chylik + Peter Ivanec	-	nová
1					
	F2 – Vytvoriť funkčné vzorové testy • podrobne skomentované v zdrojáku, ako aj v dokumente – DB (mock) • prihlásený používateľ, pridávanie/odoberanie znalostí, zručností, poznámok, hodnotenie. • aspoň 5 testov		Anton Szórád + Peter Ivanec	-	nová
2					
	F3 – Logovanie • preštudovať možnosti Yii • rôzne levely logovania (debug, produkcia) • začať logovať hlavné akcie		Michal Chylik + Anton Szórád	-	nová
3					
	F4 – Refaktoring		Jakub Šalmík +	-	nová

	<ul style="list-style-type: none"> Zjednotiť pomenovavanie znalosti (knowledge) a zručnosti (skill) v zdrojovom kóde 	Peter Ivanec		
4				

15.6. Detaily ôsmeho šprintu

US	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
27	US27 – Viditeľnosť poznámky <ul style="list-style-type: none"> ako komentátor chcem mať možnosť nastavenia zobrazenia komentu aspoň do nasledovných kategórií: default (vidia všetci), študenti (iba študenti), učitelia, študent (iba komentovaný študent) 		Jakub Šalmík + Michal Chylík	-	nová
26					
28	US28 – Zobrazenie úrovne znalosti <ul style="list-style-type: none"> ako používateľ chcem aby sa zobrazovali moje aj cudzie úrovne znalostí 		Anton Szórád + Peter Ivanec	-	nová
28					
29	F2 – Vytvoriť funkčné vzorové testy <ul style="list-style-type: none"> podrobne skomentované v zdrojáku, ako aj v dokumente – DB (mock) 		Anton Szórád + Peter Ivanec	-	nová

	<ul style="list-style-type: none"> • prihlásený používateľ, pridávanie/odoberanie znalostí, zručností, poznámok, hodnotenie. • aspoň 5 testov 			
29				
	US29 – Zobrazenie poznámok <ul style="list-style-type: none"> • chcem aby sa zobrazovali poznámky pre jednotlivé znalosti/zručnosti (vlastné aj cudzie) • zatiaľ bez US27 	Patrik Polakovič + Jakub Šalmík	-	nová
30				
	US30 – Zobrazenie komentárov <ul style="list-style-type: none"> • chcem aby sa zobrazovali komentáre k používateľom 	Patrik Polakovič + Peter Ivanec	-	nová
30				

15.7. Detaily deviateho šprintu

F	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
	F5 – Znormalizovanie SQL súborov <ul style="list-style-type: none"> • Rozdeliť SQL súbory na súbor, ktorý len vytvorí DB a súbor, ktorý ju naplní 		Peter Ivanec	14.4.2012 (12:00)	nová
5					
	F6 – Naplnenie DB dátami <ul style="list-style-type: none"> • Vložiť do DB hierarchiu teda 		Anton Szórád + Michal Chylik	14.4.2012 (12:00)	nová

	už samotné dáta			
6				
	F7 – Zjednotenie prídavania aj vyhľadávania <ul style="list-style-type: none"> • Prídavanie a vyhľadávanie znalostí a zručností v jednej obrazovke a v jednom inpute 	Patrik Polakovič	16.4.2012	nová
7				
	F8 – Redesign + Plagát <ul style="list-style-type: none"> • Redesign produktu + poster na IITSRC 	Jakub Šalmík	16.4.2012	nová
31	US31 – Úprava vyhľadania podľa mena <ul style="list-style-type: none"> • ako priemerný študent chcem aby sa po vyhľadaní podľa mena zobrazili hneď znalosti študenta s linkou späť na vyhľadanie so zachovaným “query” • treba trochu umravniť view pre profil a znalosti používateľov 	PP + JS	-	nová
31				
32	US32 – Úprava vyhľadania podľa znalostí <ul style="list-style-type: none"> • Klikateľné mená po vyhľadaní 	PI + AS	-	nová
32				
33	US33 – Výber dát podľa vzťahov <ul style="list-style-type: none"> • príprava funkcií pre výber dát podľa vzťahov 	PP + AS	-	nová

33				
34	US34 – Zobrazenie hierarchie pri pridaní a vyhľadani znalostí <ul style="list-style-type: none"> • chcem, aby sa zobrazila hierarchia pri pridávaní aj zobrazení znalostí 	JS + PI	-	nová
34				

15.8. Details desiateho šprintu

US	Názov úlohy	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
35	US35 – Naplnenie dát <ul style="list-style-type: none"> • Pridať 10 nových používateľov, ktorí majú popridávané znalosti, zručnosti, komentáre, poznámky aj hodnotenia. Nie nutne každý všetko! Ide o rôznorodosť, niekto nemusí mať ani 1 komentár. • Vytvorené SQL pridať do príslušných súborov: Samotných používateľov do <i>inserts_users.sql</i> a vzťahy s mapovaním na poznámky, úrovne, znalosti, atď. do <i>inserts_custom.sql</i>. • 	Anton Szórád a Peter Ivanec	ASAP	nová
36	US36 – Administrátorské rozhranie a práva <ul style="list-style-type: none"> • Opraviť 	Míchal Chylik a Patrik Polakovič	ASAP	nová

	administrátorské rozhranie a funkcie, aby fungovali nad novou databázou a modelom.			
37	<p>US37 – Nové funkcie- AISID & AIS meno</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chcem funkcionalitu, aby keď zadám AIS ID, alebo AIS meno, tak mi vráti vzájomne rozlíšené znalosti a zručnosti danej osoby vrátane úrovne tohto vzťahu. • Je potrebné vypracovať aj vzorový príklad • Dokumentácia je povinná 	Patrik Polakovič a Jakub Šalmík	-	nová
38	<p>US38 – Nové funkcie - Ostatné</p> <ul style="list-style-type: none"> • Analogické s US37, úlohy sú však 3. • Zadám údaje konkrétneho používateľa spolu so znalosťou alebo so zručnosťou a vráti mi poznámky daného vzťahu • Zadám konkrétnu znalosť alebo zručnosť a vráti mi v akých kategóriách sa nachádza • Zadám údaje konkrétneho používateľa a vráti mi 	Michal Chylik a Anton Szórád	-	nová

	všetky komentáre k jeho osobe.			
B	<p>Bonus US – Unknown</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vymyslieť ďalšiu funkcionality a narábanie s nezaradenými znalosťami a zručnosťami od používateľa. • Kedy ich začleniť medzi znalosti a zručnosti • Ako ich pridávať • Začlenenie do hierarchie 	Dostupné pre ľubovoľného riešiteľa	-	nová

16. Úlohy členov a ich autorstvo v letnom semestri

16.1. Dlhodobé úlohy

Jakub Šalmík

- *Vedúci tímu*
 - Motivuje ostatných členov tímu k lepším výsledkom
 - Stará sa o chod celého projektu
 - Rieši konflikty
 - Komunikuje so zákazníkom
- *Návrh používateľských rozhraní*
 - Grafické návrhy obrazoviek
 - Kompletne grafické práce
- *Analytik*
 - Analyzuje jednotlivé úlohy v Product backlogu
 - Vypracováva User Stories z Product Backlogu
- *Webová prezentácia*
 - Aktualizovanie údajov na prezentačnej stránke tímu

Michal Chylik

- *Manažér plánovania*

- Plánovanie úloh z User Stories
- Pridelovanie úloh jednotlivým členom tímu
- Tvorba odhadov, kontrola plánu, dozerá na plnenie plánu
- *Analytik*
 - Analyzuje jednotlivé úlohy v Product backlogu
 - Vypracováva User Stories z Product Backlogu
- *Softvérový návrhár*
 - Návrh UML diagramov podľa analýzy User Stories
 - Udrzuje architektúru systému

Anton Szórád

- *Manažér testovania*
 - Testovanie systému
 - Tvorba automatických testov a ich nasadenie
- *Bezpečnostný expert*
 - Má na starosti bezpečnosť celej aplikácie
 - Odstraňuje bezpečnostné hrozby v systéme
 - Stará sa aj o bezpečnosť databázy
- *Analytik*
 - Analyzuje jednotlivé úlohy v Product backlogu
 - Vypracováva User Stories z Product Backlogu

Peter Ivanec

- *Manažér dokumentácie*
 - Má na starosti kvalitu dokumentácie
 - Dodržovanie konzistencie v dokumentácii
 - Spájanie dokumentácie od jednotlivých členov tímu
- *Databázový expert*
 - Stará sa o databázový model
 - Kontrola konzistencie databázy
- *Softvérový návrhár*
 - Návrh UML diagramov podľa analýzy User Stories
 - Udrzuje architektúru systému

Patrik Polakovič

- *Manažér kvality*
 - Má na starosti dodržiavanie interných postupov
 - Hodnotí kvalitu a efektívnosti práce
 - Zabezpečuje tvorbu produktu podľa požiadaviek
- *Databázový expert*
 - Stará sa o databázový model
 - Kontrola konzistencie databázy
- *Analytik*
 - Analyzuje jednotlivé úlohy v Product backlogu
 - Vypracováva User Stories z Product Backlogu
- *Manažér vývoja*
 - Monitorovanie celého projektu a práce na ňom
 - Je zodpovedný za vývoj kvalitného produktu
 - Rozhodovanie o tom kto má úlohu vykonať

Každý člen tímu

- *Programátor*
 - Vývoj aplikácie, podľa predložených požiadaviek a analýz
- Dokumentarista
 - Tvorba dokumentácie produktu
 - Tvorba testovacích protokolov
 - Tvorba používateľskej príručky

17. Autorstvo častí dokumentácie a inžinierskeho diela

17.1. Dokumentácia k inžinierskemu dielu v letnom semestri

Integrátor dokumentácie: **Peter Ivanec**

Jakub Šalmík

- Kapitola 9.4 F8 – Redizajn + plagát
- Kapitola 9.5 US31 – Úprava vyhľadávania podľa mena
- Kapitola 9.8 US34 – Zobrazenie hierarchie pri pridaní a vyhľadaní znalostí
- Kapitola 10.3 US37 – Nové API funkcie

Patrik Polakovič

- Kapitola 5.3 US22 – Pridávanie poznámok
- Kapitola 6.1 US23 – Poznámkovanie znalostí iného používateľa
- Kapitola 7.5 US26 – Vstup od používateľa
- Kapitola 8.3 US29 – Zobrazenie poznámok
- Kapitola 9.3 F7 – Zjednotenie pridávania a vyhľadávania

Michal Chylik

- Kapitola 5.1 US20 – Vymazávanie zručností
- Kapitola 8.1 US27 – Viditeľnosť poznámky
- Kapitola 10.2 US36 – Administrátorské rozhranie

Peter Ivanec

- Kapitola 5.2 US21 – Voliteľná úroveň znalostí
- Kapitola 6.2 US24 – Komentovanie používateľov
- Kapitola 7.1 F1 – Prerobenie databázy
- Kapitola 7.4 F4 – Refaktoring existujúceho kódu
- Kapitola 8.2 US28 – Zobrazenie znalostí
- Kapitola 8.4 US30 – Zobrazenie komentárov
- Kapitola 9.1 F5 – Znormalizovanie SQL súborov
- Kapitola 10.1 US35 – Naplnenie dát

Anton Szórád

- Kapitola 6.3 US25 – Zručnosti
- Kapitola 7.2 F2 – Vytvorenie vzorových funkčných testov
- Kapitola 7.3 F3 – Logovanie
- Kapitola 9.2 F6 – Naplnenie DB dátami

- Kapitola 9.6 US32 – Úprava vyhľadávania podľa znalostí a zručností
- Kapitola 9.7 US33 – Výber dát podľa vzťahov
- Kapitola 10.3 US38 – Nové API funkcie

4.2.2. Dokumentácia riadenia projektu

Integrátor dokumentácie : Michal Chylik

Jakub Šalmík

☞ Kapitola 2 Ponuka

☞ Kapitola 4.1 Dlhodobé úlohy

☞ Kapitola 4.2.3 Inžinierske dielo

☞ Kapitola 5.6 Zápis zo stretnutia číslo 6

Adam Kobyda

☞ Kapitola 2 Ponuka

☞ Kapitola 5.3 Zápis zo stretnutia číslo 3

☞ Kapitola 5.9 Zápis zo stretnutia číslo 9

☞ Kapitola 12.1 Štandard pre vzhľad kódu

☞ Kapitola 8.3 Analýza PHP frameworkov

Patrik Polakovič

☞ Kapitola 2 Ponuka

☞ Kapitola 5.4 Zápis zo stretnutia číslo 4

☞ Kapitola 5.10 Zápis zo stretnutia číslo 10

☞ Kapitola 8.2 GIT – používateľská príručka

Michal Chylik

☞ Kapitola 1 Úvod

☞ Kapitola 2 Ponuka

☞ Kapitola 4.2.1 Dokumentácia k inžinierskemu dielu

☞ Kapitola 4.2.2 Dokumentácia riadenia projektu

☞ Kapitola 5.1 Zápis zo stretnutia číslo 1

☞ Kapitola 5.7 Zápis zo stretnutia číslo 7

☞ Kapitola 8.1 Návod na inštaláciu Bitnami WAPP a Yii framework

☞ Kapitola 14 Preberacie protokoly

Peter Ivanec

☞ Kapitola 2 Ponuka

24

- Kapitola 3 Plán projektu
- ▣ Kapitola 5.2 Zápis zo stretnutia číslo 2
- ▣ Kapitola 5.8 Zápis zo stretnutia číslo 8
- ▣ Kapitola 7 Manažment plánovania
- ▣ Kapitola 8.4 Redmine

Anton Szórád

- ▣ Kapitola 2 Ponuka
- ▣ Kapitola 5.5 Zápis zo stretnutia číslo 5
- ▣ Kapitola 6 Manažment kvality
- ▣ Kapitola 13 Štandardy pre databázu

4.2.3. Inžinierske dielo

Jakub Šalmík

- ▣ Návrh GUI aplikácie
- ▣ Prihlasovanie študentov pomocou AIS loginu

Adam Kobyda

- ▣ Vytvorenie HTML,CSS šablóny pre GUI aplikácie
- ▣ Editácia profilu používateľa
- ▣ Tvorba databázového modelu
- ▣ Návrh hierarchickej štruktúry znalostí

Peter Ivanec

- ▣ Zadávanie znalosti študentom
- ▣ Zobrazenie vlastných znalosti
- ▣ Vytvorenie databázy
- ▣ Konfigurácia servera

Patrik Polakovič

- ▣ Prihlasovanie študentov pomocou AIS loginu
- ▣ Zobrazenie vlastného profilu
- ▣ Tvorba databázového modelu
- ▣ Konfigurácia servera

25

Michal Chylik

- ☒ Tvorba databázového modelu
- ☒ Ukladanie znalosti do databázy
- ☒ Ukladanie profilových informácií do databázy
- ☒ Vytvorenie databázy

Anton Szorád

- ☒ Vytvorenie prvotnej bázy znalosti
- ☒ Import znalosti do databázy

Návrh hierarchickej štruktúry znalostí

18. Zápisnice zo stretnutí v letnom semestri

18.1. Zápis zo stretnutia číslo 11

Číslo stretnutia: 11

Dátum: 22.02.2012

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szorád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Sumarizácia výsledkov dosiahnutých v zimnom semestri, diskusia o priebehu letného semestra, prerozdelenie zodpovedností medzi členmi tímu, zadelenie úloh pre piaty šprint.

Priebeh stretnutia:

- Zosumarizovali sme si uplynulý semester, čo sa nám podarilo dosiahnuť, aké postrehy a zlepšenia zaviesť v letnom semestri.
- Pre všetkých členov odznela posledná výzva na doštudovanie technológií GIT a Yii. V letnom semestri nebude strpená neznalosť.
- Dostali sme za úlohu ujednotiť cieľ nášho projektu. Využiť pripomienky hodnotiteľa kvality nášho systému – Michala Barlu. Cieľom nebude analýza zozbieraných dát, ale ich zbieranie a prípadný export (API).

- Odznel návrh vizuálne a logicky odlišovať znalosti a zručnosti, ktoré zadá pedagóg študentovi od znalostí a zručností, ktoré si študent zadá sám.
- Všetci členovia tímu dostali za úlohu hľadať inšpiráciu na rozšírenie databázy znalostí a zručností, napríklad z požadovaných znalostí a predpokladov rôznych pracovných pozícií na webe www.profesia.sk
- Ďalšou spoločnou úlohou je opýtať sa vo firmách, v ktorých pracujeme na hodnotenie zamestnancov.
- Boli zosumarizované všeobecné požiadavky, ktoré je potrebné zaviesť pre lepší priebeh vývoja v letnom semestri:
 - Mať na serveri stabilnú produkčnú verziu s funkčným prototypom. Umiestnenie v http roote pod cestou „/minerva“
 - Rozmylieť a nasadiť automatizované testovanie (PHPUnit). Pouvažovať nad automatickým testovaním po každom commite.
 - Dohodli sme sa na postupe testovania a nasadzovania. Vývoj produktu bude prebiehať v dvoch líniiach – produktovej a testovacej. Po commite do testovacej línie sa spustí testovanie, až po otestovaní nasleduje push do vetvy. AŽ PO TÍMOVOM STRETNUTÍ, kde odprezentujeme naimplementovanú časť, podrobíme ju manuálnemu testovaniu a až po schválení na stretnutí nasleduje nasadenie do produkčnej línie.
 - Vytvoriť skripty na zjednodušené nasadzovanie a rollback pri verziovaní.
 - Mať odkaz na produkčnú verziu umiestnený v prezentačnej stránke tímu.
 - Vyčistiť a sprehľadniť podporné nástroje – GIT & Redmine. Udržiavať poriadok.
 - Zrefaktorovať a zjednotiť kód nášho prototypu (Patrik).
- Dohodli sme sa na dokončení logického dátového modelu systému, namodelovaní prípadov použitia a zhotovení používateľskej príručky.
- Odchodom Adama Kobydu bolo potrebné prelozdenie manažérskych funkcií na ostávajúcich členov.
 - Jakub Šalmík ostal vedúcim tímu naďalej.
 - Patrik Polakovič sa stal manažérom vývoja, prináleží mu zodpovednosť za verzie produktu, vývojové línie a mergovanie vetiev.

- Michal Chylik sa stal manažérom rozvrhu a plánovania. Spravuje systém Redmine.
- Anton Szórád sa stal manažérom testovania a kvality. Zodpovedá za testovanie pomocou PHPUnit a s ním spojené záležitosti.
- Peter Ivanec sa stal manažérom podporných činností, zodpovedá za dokumentovanie, GIT a nasadzovanie.
- Mimo user stories boli zadelené nasledujúce **úlohy** s vysokou prioritou:
 - Urobiť poriadok v systéme Redmine – Všetci (zodpovedný Michal)
 - Urobiť poriadok v Gite (zlúčiť a zmazať nepotrebné vetvy) – Všetci (zodpovedný Patrik)
 - Namodelovať celkový logický model systému – Jakub
 - Zaktualizovať dokumentáciu prototypu zo zimného semestra – Anton a Peter
 - Umiestniť na prezentačný web odkaz na funkčný prototyp – Jakub
 - Zhotovenie plánu (míľniky, odovzдания, prioritizácia, spustenie do prevádzky) – Michal
- Začal piaty šprint, boli doplnené úlohy do product backlogu, ktoré sme zvolili hneď do piateho šprintu.
- Boli vybrané ďalšie úlohy z backlogu do 5. šprintu:

User-story	Hodnotenie
US20 – Úprava a vymazávanie znalostí	8
US21 – Voliteľná úroveň znalostí	13
US22 – Pridávanie poznámok	13

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Začať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav

	US20 – Úprava a vymazávanie znalostí	Jakub Šalmík Michal Chylik	-	nová
20				
	US21 – Voliteľná úroveň znalostí	Peter Ivanec Patrik Polakovič	-	nová
21				
	US22 – Pridávanie poznámok	Anton Szórád Patrik Polakovič	-	nová
22				

Poznámky: -

Autor zápisu: Peter Ivanec

18.2. Zápis zo stretnutia číslo 12

Číslo stretnutia: 12

Dátum: 29.02.2012

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Vytvorenie dátového modelu. Definovanie úloh do ďalšieho sprintu.

Priebeh stretnutia:

- Vytvorili sme logický dátový model
- Peter Ivanec má za úlohu dokončiť dokumentáciu k prototypu. Modeli je potrebné namodelovať v jednotnom nástroji.

- Začali sme ďalší šprint napriek tomu, že sme nedokončili posledný. 5. šprint končí 07/03 a 6. šprint 13/03.
- V RedMine a Gite je urobený „poriadok“. Na serveri je aktuálne nasadená posledná verzia prototyp 2.
- Tóno má za úlohu pridať svoju metodiku o riešení bugov d RedMine.
- Deploy systém spolu s testovacím frameworkom sú vo fáze integrácie. Integráciu zabezpečuje P. P.
- Kód v Gite nebol zrefaktorovaný (P.P.)
- **Žiadna úloha z 5. šprintu nebola začatá.**
- Boli vybrané ďalšie úlohy z backlogu do 6. šprintu:

User-story	Hodnotenie
US23 – Poznámkovanie znalostí iných používateľov	13
US24 – Komentovanie používateľov	8
US25 – Zručnosti	8

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Začať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US23 – Poznámkovanie znalostí iných používateľov <ul style="list-style-type: none"> • prídanie poznámky • hodnotenie poznámky iným používateľom 		Jakub Šalmík Patrik Polakovič	-	nová
23					
	US24 – Komentovanie používateľov <ul style="list-style-type: none"> • priradenie komentáru inému 		Peter Ivanec Michal Chylík	-	nová

	používateľovi			
24				
	US25 – Zručnosti <ul style="list-style-type: none"> mať vytvorenú tabuľku zručnosť (aj priradené kategórie) 	Anton Szórád Patrik Polakovič	-	nová
25				

Poznámky: -

Autor zápisu: Patrik Polakovič

18.3. Zápis zo stretnutia číslo 13

Číslo stretnutia: 13

Dátum: 7.03.2012

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Kontrola splnenia piateho šprintu

Priebeh stretnutia:

- Upravili sme logický dátový model (Prekreslil A.S.)
- Peter Ivanec má za úlohu dokončiť dokumentáciu k prototypu (logický a fyzický model nakreslený v EA)
- Skončili sme piaty šprint 6. šprint už 13.3.2012
- Deploy systém spolu s testovacím frameworkom sú vo fáze integrácie. Integráciu zabezpečuje P. P.

- P.P. takisto napíše skript, pomocou ktorý dokáže nasadiť vetvu *Test* na server
- P.P. upraví našu databázu
- Kód v Gite bol čiastočne zrefaktorovaný (P.P.)
- dohodli sme sa na nasledovnom postupe pri práci s Gitom:
 - P.P. vytvorí novú vetvu "*Test*"
 - vetvu daného US mergujeme s vetvou *Test*, az keď je dokončená práca na danej vetve a až potom zadáme US do stavy *resolved* v nástroji Redmine
 - ak nefunguje vetva *Test* po megnutí s daným branchom USka, tak zadáme revert na *Test* vetvu, aby sa vrátila predchádzajúca funkcionálnosť
- **Žiadne z US nemalo automatický test a ani dokumentáciu.** Nabudúce to už bude nutná podmienka na splnenie US.

US	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
20	US20 – Úprava a vymazávanie znalostí		Anton Szórád Michal Chylik	7.3.2012	ukončená
20	Implementácia	4	Anton Szórád		
20	Delete funkcia	2	Michal Chylik		
21	US21 – Voliteľná úroveň znalostí		Peter Ivanec Michal Chylik	5.3.2012	ukončená
21	Implementácia logiky a formuláru	3	Peter Ivanec		
21	Databázové funkcie a spracovanie dát	5	Michal Chylik		
21	HTML+CSS	4	Jakub Šalmík		
22	US22 – Pridávanie poznámok		Jakub Šalmík Patrik Polakovič	-	riešená
22	Ukladanie do db	1	Patrik		

			Polakovič		
22	Vkladanie udajov	1	Patrik Polakovič		
22	Navrh rozhrania	1	Jakub Šalmík		

Poznámky: Budeme sa musieť dohodnúť na novom termíne stretnutí, keďže M. Chilíkovi nevyhovuje tento termín. Ako návrh je nový termín stretnutí Pondelok 11.00-13.30, lenže budeme musieť nájsť voľnú miestnosť.

Autor zápisu: Anton Szórád

18.4. Zápis zo stretnutia číslo 14

Číslo stretnutia: 14

Dátum: 12.3.2012

Miesto stretnutia: D202

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik (remote), Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Kontrola úloh po uplynutí šiesteho, skráteného šprintu, Pridanie user-stories do backlogu, Bodovanie user-stories, Definovanie úloh do siedmeho šprintu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

US	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US23 – Poznámkovanie znalostí iných používateľov	Patrik Polakovič + Jakub Šalmík	12.3.2012	riešená
23	Návrh formulára	Jakub Šalmík	12.3.2012	ukončená
23	Prezentačná vrstva	Jakub Šalmík	12.3.2012	riešená
23	Databázová vrstva	Patrik Polakovič	12.3.2012	riešená
23	Logická vrstva	Patrik Polakovič	12.3.2012	riešená

	US24 – Komentovanie používateľov	Michal Chylik + Peter Ivanec	12.3.2012	riešená
24	Databáza	Michal Chylik	12.3.2012	ukončená
24	Logika formulára	Michal Chylik	12.3.2012	riešená
24	Prezentačná vrstva	Peter Ivanec	12.3.2012	riešená
	US25 – Zručnosti	Patrik Polakovič + Anton Szorád	12.3.2012	riešená
6	Databázová vrstva - návrh	Anton Szorád	12.3.2012	riešená
6	Databázová vrstva - implementácia	Patrik Polakovič	12.3.2012	riešená

Priebeh stretnutia:

- Ďalšie stretnutie sa bude konať pondelok 19.3.2012 o 11:00 v D124.
- Patrik dokončí návod na Capistrano, konkrétne body, čo má v Todo.
- Jakub zistí webové rozhranie pre PHPUnit, aby sa nám ľahšie testovalo.
- Musíme vyriešiť Peťov a Jakubov problém s priečinkom assets.
- Anton nájde na profesii aké znalosti vyžadujú zamestnávateľia pri hľadaní tej ktorej pozície (analytika, developera atď.).
- Prerobili sme (opäť) logický model, Tóno dostal za úlohu ho preklesliť do EA.
- Peter musí dokončiť US24.
- Bola vybraná jedna User Story a 4 Features do ďalšieho šprintu:

User-story	Hodnotenie
US26 – Vstup od používateľa	13
F1 – Prerobenie DB	8
F2 – Vytvoriť funkčné vzorové testy	8
F3 – Logovanie	8
F4 – Refaktoring	5

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Z začať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
	US26 – Vstup od používateľa <ul style="list-style-type: none"> • ak to už máme v DB, tak sa hľadajú známe vzťahy a pridajú sa príslušné znalosti/zručnosti • ak neznáme, dá sa do unknown entity (nie kategória other!) • aj zobrazenie v profile – položky znalosti / zručnosti, nájsť v strome najbližší uzol (ak je web developer aj developer, tak dat to konkrétnejšie) 		Jakub Šalmík + Patrik Polakovič	-	nová
26					
F	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
	F1 – Prerobenie DB <ul style="list-style-type: none"> • nezabudnúť PK a FK 		Michal Chylik + Peter Ivanec	-	nová
1					
	F2 – Vytvoriť funkčné vzorové testy		Anton Szórád +	-	nová

	<ul style="list-style-type: none"> • podrobne skomentované v zdrojáku, ako aj v dokumente – DB (mock) • prihlasený používateľ, pridávanie/odoberanie znalostí, zručností, poznámok, hodnotenie. • aspoň 5 testov 	Peter Ivanec		
2				
	F3 – Logovanie <ul style="list-style-type: none"> • preštudovať možnosti Yii • rôzne levely logovania (debug, produkcia) • začať logovať hlavné akcie 	Michal Chylik + Anton Szórád	-	nová
3				
	F4 – Refaktoring <ul style="list-style-type: none"> • Zjednotiť pomenovavanie znalosti (knowledge) a zručnosti (skill) v zdrojovom kóde 	Jakub Šalmík + Peter Ivanec	-	nová
4				

Poznámky: Michal Chylik „došiel“ o 23 min. neskôr. Bolo mu odpustené.

Autor zápisu: Jakub Šalmík

18.5. Zápis zo stretnutia číslo 15

Číslo stretnutia: 15

Dátum: 19.3.2012

Miesto stretnutia: D124

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik (remote), Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Priebežná kontrola úloh siedmeho šprintu, diskutovanie o problémoch a najbližších termínoch

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

US	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US26 – Vstup od používateľa	Jakub Šalmík + Patrik Polakovič	-	riešená
	F1 – Prerobenie DB	Michal Chylik + Peter Ivanec	-	ukončená
	F2 – Vytvoriť funkčné vzorové testy	Anton Szórád + Peter Ivanec	-	riešená
	F3 - Logovanie	Michal Chylik + Anton Szórád	-	riešená
	F4 - Refaktoring	Jakub Šalmík + Peter Ivanec	-	riešená

Priebeh stretnutia:

- Vyhodnotili sme priebeh siedmeho šprintu.
- Feature 1 bola odprezentovaná, je potrebné ju nasadiť a pushnúť do gitu.
- Debatovali sme o „assets“ probléme, keď sa do gitu pri committe nepushne prázdny ASSETS priečinok. Riešenie sa naskytlo pridaním nepodstatného *.git ignore* súboru do priečinka, aby bolo možné vykonať push.

- Všetci členovia tímu boli vyzvaní k priebežnému a poriadnemu testovaniu, commitovaniu a nasadzovaniu, nie iba po skončení tasku.
- Začať pracovať na dokumentácii šprintov, lepšie zapisovať pri riešení problému, aby toho neostalo veľa naraz. Odovzdáva sa v **8. týždni**. Opisuje šprinty číslo **5 až 8**.
- Naskytol sa mierny problém pri niektorých tabuľkách a ich mapovaní, čím sa mierne ešte upraví fyzický model.

Poznámky: -

Autor zápisu: Peter Ivanec

18.6. Zápis zo stretnutia číslo 16

Číslo stretnutia: 16

Dátum: 26.3.2012

Miesto stretnutia: D124

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik (len obraz a zvuk), Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Kontrola úloh po uplynutí siedmeho šprintu, Pridanie user-stories do backlogu, Bodovanie user-stories, Definovanie úloh do ôsmeho šprintu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúcich šprintov (nesplnené úlohy sa prenášajú do ďalšieho šprintu) :

Názov úlohy	Stav
US23 – Poznámkovanie znalostí iných používateľov	riešená
US24 – Komentovanie používateľov	riešená
US26 – Vstup od používateľa	riešená

F2 – Funkčné vzorové testy	riešená
F3 – Logovanie <ul style="list-style-type: none"> • logovanie aj prihlásenia/odhlásenia • logovanie neoprávnených akcií • logovanie pridávania znalostí/zručností 	riešená
US25 – Zručnosti	hotová
F1 – Prerobenie DB <ul style="list-style-type: none"> • treba do zajtra polnoci pridať FK do príslušných tabuliek a SQL skript uložiť do gitu 	hotová

Priebeh stretnutia:

- Rozdelili sme si časti kódu pre potreby refaktoringu databázovej vrstvy:
 - Anton Szórád – *AdminController*
 - Jakub Šalmík – *SiteController*
 - Michal Chylík – prekontrolovať všetky *views*
 - Peter Ivanec – *UserController*
 - Patrik Polakovič – všetko ostatné
- J. Šalmík sa nám pochválil ako pekne prezentoval náš projekt na PeWe.
- J. Šalmíkovi sa podarilo nájsť nástroj na vizualizáciu PHPUnit výstupov *VisualPHPUnit*.
- Patrik Polakovič dokončil skript na automatizované nasadenie pre Capistrano. Skript je v RedMine.
- Boli vybrané User Stories do ďalšieho šprintu:

User-story	Hodnotenie
US27 – Viditeľnosť poznámky	5

US28 – Zobrazenie úrovne znalosti	5
US29 – Zobrazenie poznámok	5
US30 – Zobrazenie komentárov	8

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Z začať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
27	<p>US27 – Viditeľnosť poznámky</p> <ul style="list-style-type: none"> • ako komentátor chcem mať možnosť nastavenia zobrazenia komentu aspoň do nasledovných kategórií: default (vidia všetci), študenti (iba študenti), učitelia, študent (iba komentovaný študent) 		Jakub Šalmík + Michal Chylík	-	nová
26					
28	<p>US28 – Zobrazenie úrovne znalosti</p> <ul style="list-style-type: none"> • ako používateľ chcem aby sa zobrazovali moje aj cudzie úrovne znalostí 		Anton Szórád + Peter Ivanec	-	nová
28					
29	<p>F2 – Vytvoriť funkčné vzorové testy</p> <ul style="list-style-type: none"> • podrobne skomentované v zdrojáku, ako aj v dokumente – DB (mock) • prihlásený používateľ, pridávanie/odoberanie 		Anton Szórád + Peter Ivanec	-	nová

	znalostí, zručností, poznámok, hodnotenie. <ul style="list-style-type: none"> • aspoň 5 testov 			
29				
	US29 – Zobrazenie poznámok <ul style="list-style-type: none"> • chcem aby sa zobrazovali poznámky pre jednotlivé znalosti/zručnosti (vlastné aj cudzie) • zatiaľ bez US27 	Patrik Polakovič + Jakub Šalmík	-	nová
30				
	US30 – Zobrazenie komentárov <ul style="list-style-type: none"> • chcem aby sa zobrazovali komentáre k používateľom 	Patrik Polakovič + Peter Ivanec	-	nová
30				

Autor zápisu: Patrik Polakovič

18.7. Zápis zo stretnutia číslo 17

Číslo stretnutia: 17

Dátum: 2.4.2012

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik (len obraz a zvuk), Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Priebežná kontrola úloh ôsmeho šprintu, diskutovanie o problémoch a najbližších termínoch

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho šprintu :

Názov úlohy	Stav
US27 – Viditeľnosť poznámky	riešená
US28 – Zobrazenie úrovne znalosti	riešená
US26 – Vstup od používateľa	riešená
US29 – Zobrazenie poznámok	riešená
F3 – Logovanie	riešená
US30 – Zobrazenie komentárov	riešená
Refaktoring databázovej vrstvy	riešená

Priebeh stretnutia:

- Keďže sa budúci týždeň odovdáva produkt a dokumentácia, všetci členovia tímu majú za úlohu spísať dokumentáciu svojich úloh a US
- PP nám pošle šablónu, podľa ktorej budeme písať dokumentáciu
- PI dá na náš server novú DB
- PP vytvorí testovacieho používateľa
- **Budúce tímové stretnutie sa uskutoční štvrtok o 16:30. Stretneme sa na D2.**

Autor zápisu: Anton Szórád

18.8. Zápis zo stretnutia číslo 18

Číslo stretnutia: 18

Dátum: 12.4.2012 (16:30)

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik (len obraz a zvuk), Peter Ivanec, Anton Szorád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Ukončenie ôsmeho šprintu, odovzdanie dokumentácie k checkpointu za tento semester, naplanovanie uloh na ďalší šprint

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúcich šprintov :

US	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US23 – Poznámkovanie znalostí iných používateľov	Patrik Polakovič + Jakub Šalmík	12.4.2012	ukončená
23	Návrh formulára	Jakub Šalmík	12.4.2012	ukončená
23	Prezentačná vrstva	Jakub Šalmík	12.4.2012	ukončená
23	Databázová vrstva	Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
23	Logická vrstva	Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
	US24 – Komentovanie používateľov	Michal Chylik + Peter Ivanec	12.4.2012	ukončená
24	Databáza	Michal Chylik	12.4.2012	ukončená
24	Logika formulára	Michal Chylik	12.4.2012	ukončená
24	Prezentačná vrstva	Peter Ivanec	12.4.2012	ukončená
	US25 – Zručnosti	Patrik Polakovič + Anton Szorád	12.4.2012	ukončená
25	Databázová vrstva - návrh	Anton Szorád	12.4.2012	ukončená
25	Databázová vrstva – implementácia	Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
	US26 – Vstup od používateľa	Jakub Šalmík + Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
26	Návrh	Jakub Šalmík	12.4.2012	ukončená
26	DB	Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
26	Logika	Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená

26	Dokumentácia	Jakub Šalmík	12.4.2012	ukončená
	US27 – Viditeľnosť poznámky	Michal Chylik + Jakub Šalmík	12.4.2012	ukončená
27	Zmena DB a modelu	Michal Chylik	12.4.2012	ukončená
27	Zpracovanie zmeny viditeľnosti (view, controller)	Jakub Šalmík	12.4.2012	ukončená
	US28 – Zobrazenie úrovne znalosti	Peter Ivanec + Anton Szórád	12.4.2012	ukončená
28	Úprava zobrazenia	Peter Ivanec	12.4.2012	ukončená
28	Úprava dát (DB, model)	Anton Szórád	12.4.2012	ukončená
	US29 – Zobrazenie poznámky	Jakub Šalmík + Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
29	Návrh	Jakub Šalmík	12.4.2012	ukončená
29	Implementácia	Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
29	DB	Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
	US30 – Zobrazenie komentárov	Patrik Polakovič + Peter Ivanec	12.4.2012	ukončená
30	Návrh	Peter Ivanec	12.4.2012	ukončená
30	Implementácia	Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
30	DB	Patrik Polakovič	12.4.2012	ukončená
	F1 – Prerobenie DB	Michal Chylik + Peter Ivanec	12.4.2012	ukončená
1				
	F2 – Vytvoriť funkčné vzorové testy	Anton Szórád + Peter Ivanec	12.4.2012	riešená
2				
	F3 – Logovanie	Michal Chylik + Anton Szórád	12.4.2012	ukončená
3				
	F4 – Refaktoring	Jakub Šalmík +	12.4.2012	ukončená

		Peter Ivanec		
4				

Refaktoring:

Mali sme rozdelené controllery, ktoré mal každý zrefaktorovať podľa dohodnutých konvencií (používať Model, Active Records ...):

- AdminController – Anton Szórád – **riešený**
- SiteController – Jakub Šalmík – ukončený
- UserController – Peter Ivanec – ukončený
- Patrik Polakovič – zostatok – ukončené všetko okrem časti pridávania nových znalostí a hierarchie znalostí.
- Michal Chylik – všetky views – riešené – čakal na refaktorované controllery

Priebeh stretnutia:

- Dokumentáciu treba upraviť, iba formálna úprava strán. Peter to upraí a donesie na ďalšie stretnutie.
- Anton nedal ani po týždni zápisnicu na web, keď zistil, že Jakub nemôže, neposlal ju dokonca ani večer po stretnutí ako sme sa dohodli už v zimnom semestri.
- Jakub musí aktualizovať plán na webe
- Produkt je odovzdaný Michalovi a je pushnutý aj v Gite.
- Produkt bude nasadený na server ihneď, ako odstránime závalu na serveri (Jakub napíše Lackovi).
- **Vraciame sa k stretnutiam v pondelok o 11:00.**
- Boli vybrané 4 Features do ďalšieho šprintu:

User-story	Hodnotenie
F5 – Znormalizovanie SQL súborov	1
F6 – Naplnenie dát do DB	3
F7 – Zjednotenie pridávania aj vyhľadávania	5

F8 – Redesign + plagát	5
------------------------	---

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Začať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia a dodržať deadline:

F	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
	F5 – Znormalizovanie SQL súborov <ul style="list-style-type: none"> • Rozdeliť SQL súbory na súbor, ktorý len vytvorí DB a súbor, ktorý ju naplní 		Peter Ivanec	14.4.2012 (12:00)	nová
5					
	F6 – Naplnenie DB dátami <ul style="list-style-type: none"> • Vložiť do DB hierarchiu teda už samotné dáta 		Anton Szórád + Michal Chylik	14.4.2012 (12:00)	nová
6					
	F7 – Zjednotenie prídavania aj vyhľadávania <ul style="list-style-type: none"> • Prídavanie a vyhľadávanie znalostí a zručností v jednej obrazovke a v jednom inpuťe 		Patrik Polakovič	16.4.2012	nová
7					
	F8 – Redesign + Plagát <ul style="list-style-type: none"> • Redesign produktu + poster na IITSRC 		Jakub Šalmík	16.4.2012	nová
4					

Poznámky : Anton meškal 11 minút.

Autor zápisu: Jakub Šalmík

18.9. Zápis zo stretnutia číslo 19

Číslo stretnutia: 19

Dátum: 26.3.2012

Miesto stretnutia: softvérové štúdio

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik (ani obraz ani zvuk), Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Kontrola úloh po uplynutí šprintu 9a, definovanie úloh do 9b šprintu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúcich šprintov (nesplnené úlohy sa prenášajú do ďalšieho šprintu) :

Názov úlohy	Stav
F2 – Vzorové testy	hotová
F5 –Znormalizovanie SQL súborov	hotová
F6-Naplnenie DB dátami	hotová
F7- Zjednotenie prídavania aj vyhľadávania	riešená <ul style="list-style-type: none"> • Mr. PP nepochopil, že má spraviť aj vyhľadávanie
F8 – redesign + plagát	riešená <ul style="list-style-type: none"> • redesign spojiť s prototypom • nemá plagát (vraj nemá múzy)

Priebeh stretnutia:

- V RedMine chýba 9 šprint

- Boli vybrané User Stories do ďalšieho šprintu:

User-story	Hodnotenie
US31 – Úprava vyhľadania podľa mena	5
US32 – Úprava vyhľadania podľa znalostí	5
US33 – Výber dát podľa vzťahov	8
US34 – Zobrazenie hierarchie pri pridaní a vyhľadaní znalostí	8

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Z začať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Čas[h]	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
31	US31 – Úprava vyhľadania podľa mena <ul style="list-style-type: none"> • ako priemerný študent chcem aby sa po vyhľadaní podľa mena zobrazili hneď znalosti študenta s linkou späť na vyhľadanie so zachovaným “query” • treba trochu umravniť view pre profil a znalosti používateľov 		PP + JS	-	nová
31					
32	US32 – Úprava vyhľadania podľa znalostí <ul style="list-style-type: none"> • Klikateľné mená po vyhľadaní 		PI + AS	-	nová
32					

33	US33 – Výber dát podľa vzťahov <ul style="list-style-type: none"> príprava funkcií pre výber dát podľa vzťahov 	PP + AS	-	nová
33				
34	US34 – Zobrazenie hierarchie pri pridaní a vyhľadání znalostí <ul style="list-style-type: none"> chcem, aby sa zobrazila hierarchia pri pridávaní aj zobrazení znalostí 	JS + PI	-	nová
34				

Nejaké poznámky:

- Dohodli sme sa, že ďalšie stretnutie bude.
- Peter Ivanec opäť meškal.
- Patrik Polakovič priznal, že navečer mu to trochu vynecháva

Autor zápisu: Patrik Polakovič

18.10. Zápis zo stretnutia číslo 20

Číslo stretnutia: 20

Dátum: 23.4.2012

Miesto stretnutia: softvérové štúdio

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Kontrola úloh po uplynutí šprintu 9b, definovanie úloh do 10a šprintu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúcich šprintov (nesplnené úlohy sa prenášajú do ďalšieho šprintu):

Názov úlohy	Stav
US31 – Úprava vyhľadávania podľa mena	hotová
US32 – Úprava vyhľadávania podľa znalostí	hotová
US33 – Výber dát podľa vzťahov	hotová
US34 – Zobrazenie hierarchie pri pridaní	riešená

Priebeh stretnutia:

- V RedMine chýbajú šprinty 9a a 9b,
- Patrik Polakovič bol oboznámený so zásadami tvorby zápisu z tímového stretnutia,
- Vyvíjame nad vetvou prototype.v3, preto posledné úpravy nech smerujú sem, bude to prezentačná vetva na IIT.SRC aj všeobecne. Všetko dávať poctivo do GIT-u.
- V dokumentácii k inžinierskemu dielu je potrebné doplniť inštalačnú príručku pre nasadenie a sprevádzkovanie systému, spolu so všetkými skriptami v správnom poradí nasadzovania a vykonávania. Taktiež je potrebné zdokumentovať hierarchiu, ktorú používame.
- Preberali sme blížiac sa IIT.SRC
 - posledné úpravy týkajúce sa plagátu,
 - čo odprezentovať, ako to odprezentovať,
 - vybrané scenáre používania systému
- Boli vybrané User Stories do ďalšieho šprintu:

User-story	Hodnotenie
US35 – Naplnenie dát	5
US36 – Administrátorské rozhranie a práva	8

US37 – Nové funkcie - AISID & AIS meno	8
US38 – Nové funkcie - Ostatné	5

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Zčať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
35	<p>US35 – Naplnenie dát</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pridať 10 nových používateľov, ktorí majú popridávané znalosti, zručnosti, komentáre, poznámky aj hodnotenia. Nie nutne každý všetko! Ide o rôznorodosť, niekto nemusí mať ani 1 komentár. • Vytvorené SQL pridať do príslušných súborov: Samotných používateľov do <i>inserts_users.sql</i> a vzťahy s mapovaním na poznámky, úrovne, znalosti, atď. do <i>inserts_custom.sql</i>. • 	Anton Szórád a Peter Ivanec	ASAP	nová
36	<p>US36 – Administrátorské rozhranie a práva</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opraviť administrátorské rozhranie a funkcie, aby fungovali nad novou databázou a modelom. 	Míchal Chylik a Patrik Polakovič	ASAP	nová

37	<p>US37 – Nové funkcie- AISID & AIS meno</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chcem funkcionalitu, aby keď zadám AIS ID, alebo AIS meno, tak mi vráti vzájomne rozlíšené znalosti a zručnosti danej osoby vrátane úrovne tohto vzťahu. • Je potrebné vypracovať aj vzorový príklad • Dokumentácia je povinná 	Patrik Polakovič a Jakub Šalmík	-	nová
38	<p>US38 – Nové funkcie - Ostatné</p> <ul style="list-style-type: none"> • Analogické s US37, úlohy sú však 3. • Zadám údaje konkrétneho používateľa spolu so znalosťou alebo so zručnosťou a vráti mi poznámky daného vzťahu • Zadám konkrétnu znalosť alebo zručnosť a vráti mi v akých kategóriách sa nachádza • Zadám údaje konkrétneho používateľa a vráti mi všetky komentáre k jeho osobe. 	Michal Chylik a Anton Szórád	-	nová
B	<p>Bonus US – Unknown</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vymysliť ďalšiu 	Dostupné pre ľubovoľného	-	nová

	<p>funkcionalitu a narábanie s nezaradenými znalosťami a zručnosťami od používateľa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kedy ich začleniť medzi znalosti a zručnosti • Ako ich pridávať • Začlenenie do hierarchie 	riešiteľa		
--	---	-----------	--	--

Poznámky:

- Ďalšie stretnutie bude podľa harmonogramu
- Držíme si palce na IIT.SRC

Autor zápisu: Peter Ivanec

18.11. Zápis zo stretnutia číslo 21

Číslo stretnutia: 21

Dátum: 3.5.2012

Miesto stretnutia: softvérové štúdio

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Predbežná kontrola úloh v strede 10a šprintu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúcich šprintov (nesplnené úlohy sa prenášajú do ďalšieho šprintu):

Názov úlohy	Stav
F8 – redesign + plagát	hotová
US33 – Výber dát podľa vzťahov	hotová
US34 – Zobrazenie hierarchie pri pridaní	riešená
US35 – Naplnenie dát	riešená
US36 – Administrátorské rozhranie a práva	riešená
US37 – Nové funkcie- AISID & AIS meno	riešená
US38 – Nové funkcie - Ostatné	riešená
Bonus US – Unknown	riešená

Priebeh stretnutia:

- nepostúpili sme do semifinále TP Cupu
- 14.5.2010 sa odovzdáva celý projekt
- pre US35 stačí pushnut custom sqlko
- pre US37 sa ruší sa rušio vyhľadavanie podľa IS
- do dokumentácie budeme musieť dať dokumentáciu k:
 - prototypu
 - riadeniu - aj plán na LS
 - celý nápad
 - scenárom celej funkcionality
 - používaniu API
 - testom
 - logovaniu
 - statický snapshot našej stránky

<http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2011/team16is-si/index.html>

- každý člen tímu má na starosti, či v produkte je zahrnutá jeho oblasť
- bude potrebné okomentovať zdrojové kódy

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Z začať pracovať na nových úlohách podľa rozdelenia:

US	Názov úlohy	Zodpovedné osoby	Termín	Stav
B	Bonus2 US – Unknown <ul style="list-style-type: none"> Vymysliť ďalšiu funkcionality 	Dostupné pre ľubovoľného riešiteľa	-	nová

Poznámky:

- Ďalšie stretnutie bude Piatok 11.5.2012 o 9.00

Autor zápisu: Anton Szórád

18.12. Zápis zo stretnutia číslo 22

Číslo stretnutia: 22

Dátum: 11.5.2012

Miesto stretnutia: softvérové štúdio

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szórád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Ukončenie šprintu č. 10, vyhodnotenie celého semestra ako aj predmetu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúcich šprintov:

Názov úlohy	Stav
US34 – Zobrazenie hierarchie pri pridaní	hotová
US35 – Naplnenie dát	riešená
US36 – Administrátorské rozhranie a práva	riešená

US37 – Nové funkcie- AISID & AIS meno	hotová
US38 – Nové funkcie - Ostatné	hotová

Priebeh stretnutia a posledné úlohy:

- **Pet'o** musí upraviť svoju zápisnicu a dať US31 na hotová
- Treba skontrolovať všetky zápisnice
- Každý si musí spraviť poriadok v redmine – každý vo svojich taskoch
- Treba spraviť poriadok v gite a odovzdať funkčnú vetvu
- **Anton** odstráni bugy v redmine
- **Jakub** doplní priebeh projektu na stránke
- **Pet'o** musí napísať kvalítárovi ohľadom dokumentácie
- **Mike** musí doplniť všetky tasky do RedMine
- Ak chce niekto získať ešte bonusové body treba sa ozvať vedúcemu aj s návrhom

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Keďže toto bolo posledné oficiálne stretnutie úlohy do ďalšieho stretnutia nie sú, treba len dopracovať úlohy, ktoré nie sú na 100% spravené.

Poznámky:

- Ďalšie stretnutie už nebude
- Na stretnutie nikto nemeškal (pri tejto príležitosti sme zapálili sviečku)

Autor zápisu: Jakub Šalmík

19. Preberací protokol

Projekt

- Znalosti a zručnosti študentov

Produkt

- Výsledný systém

Predmet odovzdania

- Dokumentácia k inžinierskemu dielu v elektronickej aj tlačenej forme v rozsahu 146 strán
- Dokumentácia k riadeniu projektu v elektronickej forme v rozsahu 175 strán
- Zdrojové kódy systému

Odvzdávací tím

- WeKnowIT (tím číslo 16)

Preberajúci

- Ing. Michal Holub

Dátum odovzdania

- 14.5.2012

.....

Ing. Michal Holub

.....

WeKnowIT, Bc. Peter Ivanec