

## Zápisnica 2. Stretnutia

**Dátum:** 12. 10. 2011

**Čas:** 13:00 – 16:30

**Miestnosť:** Softvérové štúdio

**Prítomní:**

**pedagóg:** Ing. Tomáš Kramár

**členovia tímu:**

1. Bc. Jakub Drahoš
2. Bc. Daniel Erban
3. Bc. Igor Hula
4. Bc. Kazimír Jaroszewicz
5. Bc. Radoslav Kontúr
6. Bc. Radovan Kuka

**Neprítomní:**

1. Bc. Juraj Hvolka

**Téma: Plán prvého šprintu**

**Vyhodnotenie zadaných úloh:** zo zadaných úloh prvého šprintu Alexandra sme splnili: rozdistribúvanie coding conventions pre Ruby a Git, porovnať Codemirror a ACE, spojiť stránku tímu. Ostatné úlohy sa nepodarilo vyriešiť kvôli ich nepochopeniu z našej strany a slabej komunikácii. Úlohy sa prenášajú do ďalšieho šprintu Božena.

**Opis stretnutia:**

Vedúci tímu nám opätovne vysvetlil zadané úlohy z Alexandry tak, aby nenastal podobný problém s ich nepochopením a boli sme schopní ich splniť.

Naplánovali sme druhý šprint Boženu. Každéj úlohe sme, na základe metódy scrum určili jej obtiažnosť:

- A.** Autentifikácia používateľov: úloha pre Daniela Erbana (8 bodov): úloha pozostáva z nasledovných pod úloh:
  1. Nainštalovať a naštudovať DEVISE – 3 hodiny
  2. Nakonfigurovať DEVISE – 1 hodina
  3. Upraviť vygenerovanie do dizajnu – úloha pre Jakuba Drahoša – 2 hodiny
  4. Cucumber test -2 Hodiny
- B.** Registrácia používateľov: úloha pre Daniela Erbana (3 body):
  1. Funkcionalita registrovania – 1 hodina
  2. Dizajn Logon formulára – úloha pre Jakuba Drahoša – 1 hodina
  3. Cucumber testy – 0,5 hodiny

- C. Vytváranie projektov – Juraj Hvolka (20 bodov):**
1. Inštalácia a štúdium grid – 3 hodiny
  2. Navrhnuť a vytvoriť tabuľky k evidencii projektov – 2 hodiny
  3. Kódy v ruby, integrácia s gitom – 5 hodín
  4. Štýly a HTML – Jakub Drahoš – 2 hodiny
  5. Cucumber testy – 2 hodiny
- D. Dashboard – Radoslav Kontúr (10 bodov):**
1. Natiahnutie súborov a projektov z gitu – 5 hodín
  2. Štýly a HTML – 2 hodiny
  3. Cucumber testy – 2 hodiny
- E. Autorizácia – Igor Hula (5 bodov)**
1. Nainštalovať a naštudovať Cancan – 3 hodiny
  2. Definovať Cancan ability – 1 hodina
  3. Zavolanie Cancan pred zobrazením projektu – 3 hodiny
- F. Úprava súborov v aplikácii – Radovan Kuka (13 bodov):**
1. Vytvorenie súboru, komunikácia s gitom – 3 hodiny
  2. Editovanie súboru – 2 hodiny
  3. Mazanie súboru – 1 hodina
  4. Štýl screenov – Jakub drahoš – 2 hodiny
  5. Cucumber testy – 2 hodiny
- G. Verzie dokumentov – Kazimír Jaroszewicz (5 bodov):**
1. Zobrazit' všetky revízie z gitu – 3 hodiny
  2. Zobrazit' konkrétnu revíziu – 1 hodina
  3. Dizajn, štýlovanie – Jakub Drahoš – 2 hodiny
  4. Cucumber testy – 2 hodiny
- H. Dizajn a štýlovanie – Jakub Drahoš (30 bodov):**
1. Štýlovanie, dizajn, HTML – 11 hodín
  2. Prieskum stránok – 2 hodiny
  3. Inštalácia, štúdium nástrojov – 4 hodiny
  4. Navrhnuť hlavný dizajn, layout:
    - Layout (pod úlohy aj v ostatných úlohách) – 5 hodín
    - Login – 1 až 2 hodiny
    - Dashboard – 3 hodiny
    - Revízie – 1 hodina
    - Registrácia – 2 hodiny
    - Vytváranie projektov – 1 hodina
    - Editor – 4 hodiny