

Zápisnica so stretnutia

| | | |
|----------------|---|-----------|
| Zápisnica č. 5 | Tím 14 | 12.3.2012 |
| Čas: | 13:00 – 16:00 | |
| Prítomní: | <i>Ing. Marek Tomša</i> <i>Bc. Máté Fejes</i> <i>Bc. Ľuboš Gelányi</i> <i>Bc. Ľuboš Masný</i> <i>Bc. Juraj Mäsiar</i> <i>Bc. Adam Mihalik</i> <i>Bc. Dávid Pszota</i> | |
| Zapisovateľ: | <i>Bc. Juraj Mäsiar</i> | |
| Téma: | Sumarizácia šprintu, naplánovanie nového a urobenie fotografie. | |

Zápis zo stretnutia

Zhodnotenie spravených vecí za týždeň, sumarizácia za šprint:

MF:

- navrhuje použiť spring framework
- ďalších kopec vecí

LG:

- nemá ešte urobenú pauzu ani štatistiky elbo mu nejde singleplayer
- urobil celé menu, stajňu avatarov, ale chýbajú tam obrázky
- urobil setingy, až na game settings tie by ale chcel dorobiť dnes
- treba dorobiť systém bodovania- ranking

LM:

- mal urobiť tie neuronky, funguje to a učí sa to
- ešte treba dorobiť pár vecí, ale inak už začne robiť s Adamom na Windows Phone

JM:

- urobil tri úrovne evilbota a takmer dokončil nový A* na ohodnocovanie mapy

DP:

- dokončil refactoring
- vytvoril SBEngine – v ktorom beží hra, obsahuje aj AI-čka
- kreslí na tabuľu, foto bude priložené neskôr
- objavil sa problém s vykresľovaním, hra beží na pozadí ale nič sa nezobrazuje- čierna alebo zelená obrazovka

- kôli refaktoringu si musíme urobiť nový brench lebo to čo máme rozbehnuté už nieje aktuálne
- spojzdnil spustenie AI v novom vlákne

AM:

- odprezentoval nám svoj výtvar vo visualku, je tam mapka panáčik čo vie posúvať bedňu a vie položiť bombu
- je tam funkčný joistik
- nepoužil žiadny game engine

Retrospektíva:

Zle bolo, že sme zase väčšinu roboty urobili na poslednú chvíľu. Zle bolo aj to, že sme málo *comitovali*.

Dobre bolo, že sme podľa subjektívneho zhodnotenia stihli celkom veľa. Super bolo, že sme rozbehli server, že jedna neurónka je už takmer hotová.

Pripomínam, že každý štvrtok o deviatej večer je stretnutie. Na tomto stretnutí si musíme všetci dokončiť začaté veci a rozbehať nové brenche, nech už všetci fungujeme na novom.

Marek hovorí:

- treba nám build server – mali by sme urobiť build server pre android aj pre Windows phone
- treba urobiť unit testy – už do budúceho týždňa by sme s tým mali začať
- budeme mávať už len týždenné šprinty

Úlohy všeobecne:

- do budúceho týždňa urobí každý dokumentáciu ku svojim user stories tak ako sme to robili minulý semester

Plánovanie šprintu

Používateľské príbehy vybrané do šprintu č.5 (nestihli sme, Maté to ale to má v zošite):

Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

| ID | Riešiteľ | Popis | Dátum zadania | Dátum ukončenia |
|----|---------------|--|---------------|-----------------|
| 1 | Máté Féjes | Obrázok architektúry na článok na itsrc. | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 2 | Dávid Pszota | Dokončí v repozitári projekt. Online súboje. | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 3 | Máté Féjes | Build server a unit testy spojzdni. | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 4 | Ľuboš Gelányi | Vylepšenie hrateľnosti (pauza, nastavenia a pod.) | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 5 | Ľuboš Gelányi | Analyza a návrh funkcionality GEO platforma + implementacia prototypu | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 6 | Ľuboš Gelányi | Analyza obrazoviek na lokálnom front end a požadovaných dat (pre WS) | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 7 | Máté Féjes | Build server a unit testy | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 8 | Máté Féjes | WS na zaklade analyzy požadovaných udajov | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 9 | Ľubo Masný | Doriešiť ten článok na itsrc. Dokončí jeho AI. Pridá sa k Adamovi vo vývoji Phone. | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 10 | Juraj Mäsiar | Urobiť čo najviac z novej neurónky a Dokončit AI a A* | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 11 | Juraj Mäsiar | | 12.3.2011 | 19.3.2011 |
| 12 | Adam Mihalik | Dorobí architektúru takú aká je na androide na jeho phone 7. | 12.3.2011 | 19.3.2011 |