

Zápisnica so stretnutia

Zápisnica č. 8	Tím 14	16.11.2011
Čas:	11:00 – 14:00	
Prítomní:	<i>Ing. Marek Tomša</i> <i>Bc. Máté Fejes</i> <i>Bc. Ľuboš Gelányi</i> <i>Bc. Ľuboš Masný</i> <i>Bc. Juraj Mäsiar</i> <i>Bc. Adam Mihalik</i> <i>Bc. Dávid Pszota</i>	
Zapisovateľ:	Bc. Ľuboš Gelányi	
Téma:	Zhodnotenie priebehu úloh v 3. šprinte	

Priebeh

Úvod

- Prišli sme o člena tímu. Jaro Vinarčík zanechal štúdia.
 - Prešli sa jeho vypracované úlohy. Pokračovať v jeho práci budú Dávid, Máté a Ľubo G.
 - Jarovu úlohu v 3.šprinte preberá Máté
 - Jarov manažment kvality prebral Juraj
- Nedeľu o 22.00 budeme robiť Daily Scrum

Zhodnotenie úloh v 3.Šprinte

- Adama a Maté spravili analýzu a návrh mozgu pomocou Markovovských sietí
 - je potrebné ešte implementovať
 - analýza a návrh sú v dokumente
 - vstupy do mozgu: vzdialenosť od cieľa, protihráča, bomby, a či sa pred hráčom nachádza prekážka
 - výstupy mozgu: akcie (posun, alebo polozenie bomby)
- pre všetky inteligencie je potrebné vytvoriť analyzátor mapy
- A* je implementovaný ale existuje tam výkonnostný problém, musí byť zmenená heuristika
- Ľubo G. Vytvoril obrazovku pre výber hráča
 - obrazovka obsahuje tri tlačidlá pre výber

- je potrebné doplniť popisky
- do konca šprintu treba dokončiť obrazovku pre výber mapy a výsledky zdokumentovať
- Ľubo M.
 - Neurónové siete preklopené do projektu
 - je potrebné dokončiť na A*
- Dávid musí prerobiť game environment – samotné zobrazenie musí byť zvlášť
- Je potrebné spraviť merge na master
- nová úloha pre všetkých. Ten kto píše zápisnicu aktualizuje aj stránka
- prihlasovanie do redmine funguje cez AIS login, a na server cez SSH kľúče
- Dávid
 - začal vytvárať multiplayer
 - je potrebné rozbiť architektúru game environment
- Juraj
 - začatá implementácia
 - je potrebné dokončiť A*

Úlohy

ID	Riešiteľ	Popis	Dátum zadania	Termín
8.1	Adam Mihálik	Implementácia mozgu pomocou Markovovských sietí	16.11.11	23.11.11
8.2	Ľuboš Gelányi	Dokončiť obrazovky pre výber hráča a mapy	16.11.11	23.11.11
8.3	Dávid Pszota	Prerobiť Jarov Game enviroment	16.11.11	23.11.11
8.4	Máté Fejes	Spraviť merge na master	16.11.11	23.11.11
8.5	Máté Féjes	Spraviť serializáciu levelov	16.11.11	23.11.11
8.6	Ľuboš Gelányi	Aktualizácia stránku	16.11.11	23.11.11
8.7	Dávid Pszota	Zmena architektúry herného prostredia, serializácia pre komunikáciu	16.11.11	23.11.11
8.8	Adam Mihálik	Dokončiť A*	16.11.11	23.11.11