

Zápisnica so stretnutia

Zápisnica č. 1	Tím 14	28.9.2011
Čas:	11:00 – 14:00	
Prítomní:	<i>Ing. Marek Tomša</i> <i>Bc. Máté Fejes</i> <i>Bc. Ľuboš Gelányi</i> <i>Bc. Ľuboš Masný</i> <i>Bc. Juraj Mäsiar</i> <i>Bc. Adam Mihalik</i> <i>Bc. Dávid Pszota</i> <i>Bc. Jaroslav Vinarčík</i>	
Zapisovateľ:	Bc. Ľuboš Gelányi	
Téma:	Úvod do tímového projektu	

Priebeh

Úvod

- Stretnutie sa konalo v sídle spoločnosti Enprovia
- Riaditeľ predstavil spoločnosť a zistil základnú motiváciu jednotlivých členov tímu k zadanému projektu
- Členovia tímu uviedli svoje skúsenosti z danej problematiky
- Boli vysvetlené základné výhody a prednosti projektu
- Prebehlo overenie a vyjasnenie manažérskej rolí
- Ako vedúci tímu sa zvolili Máté (Zimný semester) a Juraj (Letný semester)
- Na riadenie projektu sa použije SCRUM (každý člen tímu uviedol aké s ním má skúsenosti)
- V rámci kontroly vykonávaní úloh by bolo dobré zaviesť niečo ako *daily stand-up*
- Vznikla polemika SVN alebo GID - na ďalšom stretnutí budú prezentácie
- Treba zvážiť použitie build servera
- Aktuálne je problém so serverom - Máté napísal mail doktorovi Lackovi.
- Prebehla diskusia o TP Cupe. Pravdepodobne sa zúčastnime

Idea hry - návrhy na typ samotnej hry

- Adam odprezentoval svoj návrh
 - bojová hra
 - využitie GPS pre určenie lokality a následné súboje s "blízkym" hráčom
 - rozsiahla typovosť postavy
 - 2 typy súboja: tréning a boj
 - client-server architektúra
 - vytváranie skupiniek postáv v hre
 - v tomto riešení zrejme bude málo priestoru pre inteligenciu

- Máté predstavil svoj návrh
 - logická hra založená na hľadaní najkratšej cesty v mriežke pomocou A* algoritmu
 - možnosť pridávať prekážky alebo rôzne iné objekty
- Juraj odprezentoval svoju predstavu hry
 - hra založená na princípe bomberman (dobrý ohlas od ostatných členov)
 - hra založená na princípe Angry Birds
 - hra založená na ochranovanie mesta kanónom pred padajúcimi objektami
- je potrebné dať pozor na patenty pri týchto hrách
- Ľuboš M. odprezentoval svoj návrh na hru
 - hra založená na princípe Worms
- Dávid predstavil svoj návrh
 - stratégia, napríklad ako *civilization*
- Favoritom zatiaľ bomberman pohybujúci sa na mriežke
- Vedúci naznačil ako možnosť učenia jednoduché programovanie agenta

Úlohy

ID	Riešiteľ	Popis	Dátum zadania	Termín
1.1	Adam Mihalík	Vytvoriť prezentáciu o SVN	28.9.2011	5.10.2011
1.2	Máté Fejes	Vytvoriť prezentáciu o GID	28.9.2011	5.10.2011
1.3	Celý tím	Založiť si projektový denník	28.9.2011	3.10.2011
1.4	Celý tím	Vymyslieť názov pre tím	28.9.2011	3.10.2011
1.5	Celý tím	Vybrať konkrétny typ hry	28.9.2011	5.10.2011
1.6	Celý tím	Vytvoriť plagát	28.9.2011	3.10.2011
1.7	Dávid Pszota	Spraviť plán na ZS	28.9.2011	12.10.2011
1.8	Dávid Pszota	Spraviť webstránku (ak už pôjde server)	28.9.2011	5.10.2011
1.9	Máté Fejes	Skúsiť spojzdniť server	28.9.2011	5.10.2011