

## Zápis zo 20. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** štvrtok, 12. apríl 2012  
**Miesto stretnutia:** Softvérové štúdio D, FIIT  
**Čas trvania:** 16:00 – 17:30 hod.

**Prítomní:**

Členovia tímu: Bc. Adrián Feješ  
Bc. Jendrej Maroš  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Lukáš Turský  
Bc. Ľuboš Staráček

**Vypracoval:** Bc. Lukáš Turský

**Téma stretnutia:**

Oficiálne stretnutie ktorého hlavným účelom bolo prezentovanie súčasného stavu projektu a diskusia a dohoda s vedúcim o spôsobe odovzdávania pre potreby aktuálnej kontroly a ďalšej príprave na prezentáciu na TP Cup.

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
85.	Integrovať help do tabu	Jozef	21.02.2012	10.04.2012	Dokončená
92.	Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmu pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	6.03.2012	10.04.2012	Testovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	6.03.2012	08.04.2012	Rozpracovaná
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	20.03.2012	17.04.2012	Rozpracovaná
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcií	Maroš	27.03.2012	15.04.2012	Rozpracovaná
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	21.03.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
106.	Aktualizácie dokumentácie riadenia a technickej dokumentácie	Všetci	02.04.2012	09.04.2012	Dokončená
107.	Implementácie základných funkcionalít v textovom móde	Adrián	02.04.2012	09.04.2012	Dokončená
108.	Aktualizácia web stránky TrolleEdit (Nové funkcie, nové screenshots)	Adrián	02.04.2012	17.04.2012	Dokončená
109.	Dopísanie technickej dokumentácie za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	02.04.2012	11.04.2012	Dokončená
110.	Dopísanie dokumentácie riadenia za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	02.04.2012	11.04.2012	Dokončená

**Záznam z stretnutia:**

1. Hneď na úvod stretnutia vedúci začal s Lukášom riešiť spôsob akým sa bude vytvárať inštalácia editora. Vedúci názorne ukazoval, ako treba postupovať pri vytváraní inštalácie a čo všetko na to CPack, ktorý sa používa potrebuje. Vedúci podotkol, že väčšina je už popísaná v CMakeListe, avšak pre jeho chod je potrebné mať jednu súčasť Visual Studia, ktorá počas stretnutia, spolu s príslušnými knižnicami, bola umiestnená do sekcie Downloads na repozitár v GitHube, a ktorú je potrebné nakopírovať do adresára C:/Mingw/bin. Potom už len stačí zavolať príkaz CPack nad buildovacím adresárom projektu (je potrebné mať nainštalovaný NSIS)
2. Keďže vedúci robil počas sviatkov zmeny s CMakeListom, aby projekt nabral ešte viacej nádyh reálneho produktu, tak sme sa všetci zasmiali nad tým, ako zase raz chvíľu nič nešlo. Bol pridaný jeden riadok, ktorý hovorí builderu, že všetky warningy pri buildovaní majú byť brané ako errorry a teda padne. Vraj aby sme sa potrápili – Marošovi to až také smiešne neprišlo. Zatiaľ si to môžeme zakomentovať, kým netestujeme.
3. Keďže, Jozef sa nemohol dostať, poslal list vecí, na ktoré sa mal Lukáš spýtať. Hlavná časť sa týkala ďalších možných zmien grafického rozhrania. Vedúci povedal, že hoci by niektoré z nich boli pre používateľa príťažlivejšie, hlavné je sústrediť sa na to aby jadro editora fungovalo dostatočne spoľahlivo a aby aktuálne otvorené tasky ohľadom funkcionality boli už ukončené aby sa mohlo testovať. Ale pokiaľ máme voľné zdroje a čas, tak Jozef kludne môže aspoň niektoré zmeny zapracovať do UI.
4. Vedúci ukázal Lukášovi ako rýchlejšie buildovať v Qt. Stačí v Projects -> Build Environments vytvoriť premennú SHELL s hodnotou cmd.exe a potom už len pridať k cmake install -j prepínač.
5. Lukáš prezentoval ako generuje doxygen dokumentáciu spolu s grafmi vedúcemu. Ten poradil, aby sa skúsil pozrieť na projekt Schacon, ktorý využíva doxygen a ktorý ju môže generovať intuitívnejším spôsobom.
6. Maroš oznámil vedúcemu, že štýlovanie už je spravené cez config súbor a načítaný z Lua. Taktiež čoskoro dorobí aj skratky podobným spôsobom.
7. Adrián ešte popracuje na spôsobe akým sa bude dať čo najjednoduchšie zapisovať pre potreby todolist gramatiky. Momentálne je to robené cez xml značkovanie, čo nie je veľmi praktické a zdĺhavé.
8. Lukáš oznámil, že analyzovanie cez paralelizmus je hotové, no bude potrebné ho zahrnúť do

testovacích scenárov. Po porade s vedúcim, sa navyše dohodol, že update blokov bude robený ako navrhlo spôsobom rozdelenia záťaže na viacero threadov, s tým že sa môže použiť OpenMP, ktoré je podporované multiplatformovo.

9. Čo sa týka ďalších týždňov, tak by sme sa všetci mali sústrediť na testovanie a vytvorenie testovacích prístupov aby každý mohol testovať a opravovať buggy.
  - a) treba si pozrieť používanie a prácu s Valgrind, ktorý je v Qt podporovaný
  - b) bolo by vhodné zapnúť v CmakeList inkriminovaný riadok, aby sa ošetrili aj všetky warningy
  - c) bolo by vhodné vytvoriť nejaké exe súbory, ktoré by obsahovali jednoduché príkazy, a ktoré by sa mohli spúšťať na TrollEditom, s tým že by podávali status o úspešnosti. Ísť metódou minimalistický prístup a testy.
10. Ohľadom prezentácie na IIT.Src a TP Cup, sa Lukáš spýtal čo by sa malo hlavne prezentovať. Vedúcim hovoril, že predovšetkým by sme sa mali zamerať na jeho silné stránky, ktoré podľa neho sú:
  - a) náš editor má reálne uplatnenie – vyvíjame oproti ostatným reálnu aplikáciu, pracujúcu s reálnymi súbormi
  - b) ukázať dokumentačný princíp – bloky s komentármi
  - c) grafické prvky rozširujúce prácu s textom – drag & drop pri viacerých súboroch, presúvanie celých blokov
11. Ohľadom predvádzania by bolo vhodné upraviť objekt šípku, ktorá ukazuje na jednotlivé komentáre. Jozef spomínal, že sa na to pozrie.
12. Na čo sme boli upozornení, bolo, že všetky hardcodnuté veci (cesty k niečomu) by mali byť umiestnené do resourceov, prípadne, že ich je možné vytiahnuť z buildu. Najrozumnejšie by vraj bolo umiestniť zvonka editora akýsi define súbor, kde by sme mohli zmeniť kam majú byť dané adresáre pre TrollEdit nainštalované (nie každý má Share adresár).
13. Taktiež version number, by bolo vhodné meniť v CmakeListe, čím si ušetríme starosti.
14. Čo sa týka inštalovania, vedúci podotkol, že by bolo vhodné vytvoriť jednu ikonu pre installer a jednu pre uninstaller v jednej veľkosti (do cmakeList sa to zadáva). V súčasnosti je nastavená len jedna a tá istá. Pre Mac stačí poslať vedúcemu .png ikonky a on si už porieši túto platformu. Takisto v setupe installera je možné použiť obrázok. Vedúci skúšal, či vezme „trolledit.png“ avšak CPack si vie zobrať len .bmp obrázok.
15. Ku koncu sme vedúcemu predviedli dokumentáciu a oboznámili ho s obsahom. Vedúci nám potvrdil, že zimná a letná časť majú byť v technickej dokumentácii oddelené a teda, že sme

to spravili dobre. Dohodli sme sa, že mu dokumentáciu stačí poslať behom tohto víkendu a rovnako ju umiestnime na stránku pre potreby nášho kontrolóra a ďalších ľudí, keďže niektoré veci do dokumentácie sa ešte preberali na stretnutí.

### Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Maroš	vysoká	21.02.2012	17.04.2012
85.	Integrovať help do tabu	Jozef	stredná	21.02.2012	17.04.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	17.04.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPCup	Jozef	vysoká	20.03.2012	17.04.2012
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcií	Maroš	vysoká	27.03.2012	15.04.2012
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze. Použiť OpenMP.	Lukáš	vysoká	21.03.2012	17.04.2012
<b>Nové tasky po stretnutí</b>					
111.	Odozdať dokumentáciu vedúcemu a updatnúť ešte stav stránky	Lukáš	vysoká	12.04.2012	15.04.2012
112.	Dopísať návod pre TrollEdit ako rýchlejšie buldovať a ako vytvárať inštaláciu	Lukáš	nízka	12.04.2012	17.04.2012
114.	Pozrieť sa na valgrind a použiť pre testovanie	Adrián	stredná	12.04.2012	17.04.2012
115.	Navrhnuť akým spôsobom vytvárať exe súbory s príkazmi pre otestovanie TrollEdit	Maroš	stredná	12.04.2012	17.04.2012
116.	Ošetriť existujúce warningy	Lukáš + Ľuboš	stredná	12.04.2012	22.04.2012
117.	Popracovať na ďalších prvkoch UI	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
118.	Optimalizovať todolist	Adrián + Maroš	vysoká	12.04.2012	22.04.2012
119.	Pozrieť sa na možnosť lepšie generovať cez doxygen	Lukáš	stredná	12.04.2012	22.04.2012
120.	Vytvoriť súbor s návrhmi čo dať na poster	Všetci	vysoká	12.04.2012	22.04.2012
121.	Vytvoriť ikony pre installer a uninstaller	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
122.	Vytvoriť ikonu pre installer na Mac vo formáte png	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
123.	Vytvoriť bmp obrázok pre setup installera	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
124.	Resolvnúť hardcodnuté veci	Ľuboš	stredná	12.04.2012	17.04.2012
125.	Meniť version number cez cmake	Ľuboš	nízka	12.04.2012	22.04.2012
126.	Prerobiť šípku (arrow) pre komentáre	Jozef	vysoká	12.04.2012	22.04.2012

### Poznámky:

-

### Prílohy:

-