

Manažment úloh v tíme

Textový editor obohatený o grafické prvky | TrolEdit



Vedúci tímu:

Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu:

Bc. Jozef Krajčovič, Bc. Lukáš Turský,

Bc. Ľuboš Staráček, Bc. Adrián Feješ ,

Bc. Maroš Jendrej, Bc. Marek Brath

Email:

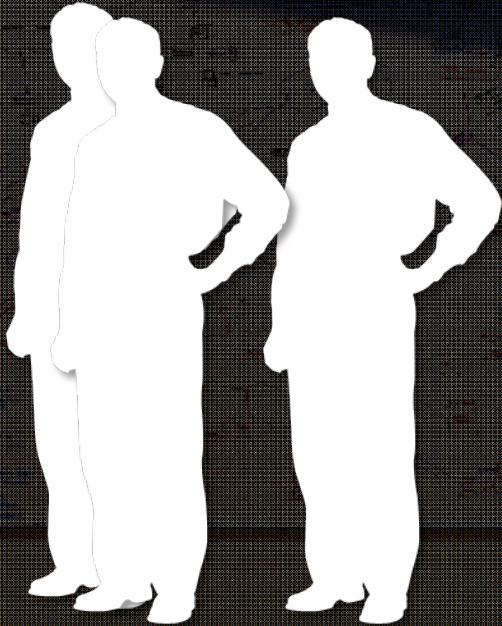
tp-team-10@googlegroups.com

Nástroj pre manažment úloh

Redmine

Flexible project management

■ **Innovators na redmine.fiit.stuba.sk**

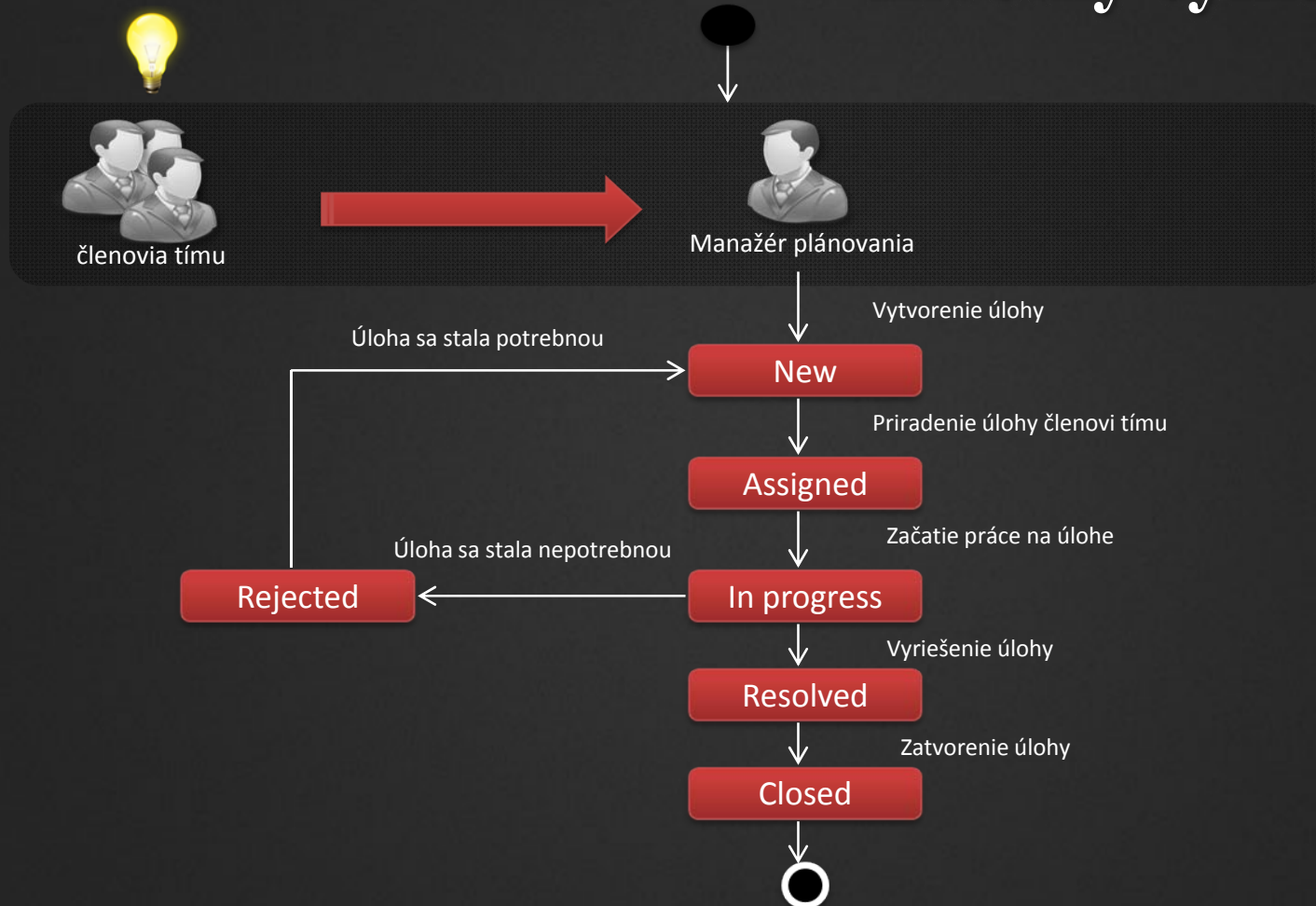


Načo všetko používame Redmine?



- zaznamenávanie úloh, chýb, nápadov
- do budúcnosti požiadavky na zmenu
- sledovanie stavu vykonávania jednotlivých činností
- generovanie reportov (dokumentácia, stránka)
- wiki

Životný cyklus úlohy



Čo popisujeme v rámci úlohy?

- stručný popis úlohy
- riešiteľ úlohy
- stav úlohy
- priorita (štandardne „normal“)
- dátum vytvorenia úlohy príp. predpokladaný dátum ukončenia
- predpokladaný čas trvania úlohy si sám nastaví riešiteľ úlohy

Monitorovanie projektu v Redmine



- sledovanie plnenia plánu (Ganttov diagram)
- sledovanie zapájania sa členov do diania v tíme
- sledovanie stavu vykonávania jednotlivých činností

Demo

Ukážka využitia nástroja

Otázky?