

Zápis z 19. stretnutia tímu č. 9

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Aufricht Igor Bc. Kujan Jozef Bc. Poizl Dušan Bc. Tóth Juraj	Dátum: 3.4.2012 Miestnosť: Softvérové štúdio (D07) Čas: 14:00 – 17:45
	Zápis vypracoval: Bc. Igor Aufricht
Chýbali:	Zápis overil: Bc. Jozef Kujan

Záznam stretnutia

- opustil nás ďalší člen tímu Matej
- prebrali sme úlohy šprintu 7
 - ohraničenie miestností
 - Dušan predviedol editor s možnosťou editácie polygonov
 - treba dorobiť ukladanie bounding boxov k polygonom pre efektívnejšie vyhľadanie polygonu
 - treba dorobiť algoritmus na vyhľadanie polygonu, ktorý pokrýva určený bod
 - ak ostane čas, editor treba spraviť používateľsky príjemnejší
 - pridať možnosť kopírovania polygonov
 - pridať možnosť vkladania obdĺžnikových polygonov
 - zobrazenie mapy v HTML tabuľke
 - Igor predviedol mapu, ktorá z technických dôvodov nie je v html tabuľke, ale na canvase (mapa je však stále rozdelená na viac obrázkov kvôli zachovaniu kvality)
 - potrebné úpravy
 - tlačidlá musia byť väčšie a rozmiestnené ďalej od seba (možno pod sebou?)
 - namiesto ikony nastavení bude ikona vyhľadať
 - nastavenia sa presunú do obrazovky informácií, prípadne do title baru
 - možnosť namiesto title baru zobraziť vyhľadávacie pole a ikonky
 - úpravy ak ostane čas
 - zobrazovať pri tlačidlách na zmenu poschodí aj názov poschodia
 - pri kliku na MHD na mape nech sa otvorí info stránka MHD
 - pri kliku na jedáleň na mape nech sa otvorí info stránky jedálneho lístka

- vyhľadavanie osôb a miestností
 - je nutné lepšie zobrazenie informácií
 - je potrebné spraviť prepojenie s mapu
 - detail miestnosti
 - ikonka „zobrazit’ na mape“
 - ikonka „navigovat“
 - pri neistote ohľadom vhodnosti používateľského rozhrania treba konzultovať s tímom (aj vedúcou) počas šprintu
- zobrazenie osobného rozvrhu
 - Dušan spravil načítanie osobného rozvrhu z AISu
 - je potrebné integrovať to do serverovej časti
 - je potrebná integrácia do aplikácie
 - namiesto „prihlásenie do AIS“ bude stiahnuť osobný rozvrh
 - v lokálnom úložisku treba pridať dátum poslednej aktualizácie
- zobrazenie jedálneho lístku
 - nepodarilo sa získať údaje
 - pokúšame sa ďalej, ak sa nám ich nepodarí získať, bude nutné údaje získať z existujúcej stránky jedalen.stuba.sk
 - v úlohe sa pokračuje s fake údajmi
- žiadne nové šprintové úlohy sa nezadali, treba dopracovať úlohy šprintu 7
- nešprintové úlohy
 - naklikanie polygonov v mapách
 - rozdelenie poschodí je nasledovné
 - 2PP, 1PP Igor
 - 1NP, 2NP Juraj
 - 3NP, 4NP Dusan
 - 5NP, 6NP Jozef
 - offline mód
 - dorobiť lokálne requesty
 - každý pošle Jozefovi serverové requesty, ktoré používa
 - Jozef ich následne implementuje s využitím lokálneho úložiska
 - Jozef spraví aktiváciu offline módu (stiahnutie db zo servera do lokálneho úložiska)
- dokumentácia k projektu

- používateľskú dokumentáciu má na starosti Jozef
 - Igor pošle screenshoty obrazoviek
- inštaláciu príručku má na starosti Dušan (administrátorskú aj „balíkovú“)
- všetci dopíšu chýbajúcu dokumentáciu k šprintovým úlohám
 - manažuje to Jozef
 - všetky dokumentácie musia byť k dispozícii do utorka 10.4.2012 do polnoci
 - dohliadnuť, či v Redmine je ku každej úlohe doc a či obsahujú všetko, čo majú
 - dohliadnuť, či je v dokumentácii riadenia to, čo má byť
 - kompletizáciu dokumentácie má na starosti Juraj
- ďalšie stretnutie bude kvôli dekanskému voľnu 12.4.2012 o 9.00

Úlohy šprintu 7

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#130	Klikateľná mapa	Igor Aufricht	4.04.2012	-	presunuté
#131	Ohraničenie miestností	Dušan Poizl	4.04.2012	-	presunuté
#132	Zobrazenie mapy v HTML tabuľke	Igor Aufricht	4.04.2012	-	presunuté
#133	Vyhľadávanie osôb a miestností	Igor Aufricht	4.04.2012	-	presunuté
#134	Zobrazenie osobného rozvrhu	Dušan Poizl	4.04.2012	-	presunuté
#135	Zobrazenie jedálneho lístku	Jozef Kujan	4.04.2012	-	presunuté
#120	Načítanie QR kódov	Jozef Kujan	4.04.2012	-	50%
#121	QR kód plugin pre iPhone	Dušan Poizl	4.04.2012	-	0%
#136	Zobrazenie cestovného poriadku	Juraj Tóth	4.04.2012	-	presunuté
#137	Prototyp QR code	Matej Škoda	13.03.2012	-	20%

Predchádzajúce nezaradené úlohy

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#139	Offline mód	Jozef Kujan	dlhodobá	-	10%
#140	Vytvoriť návrh posteru	Juraj Tóth	4.04.2012	-	100%

Úlohy šprintu 8

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#130	Klikateľná mapa	Igor Aufricht	4.04.2012	-	85%
#131	Ohraničenie miestností	Dušan Poizl	4.04.2012	-	80%
#132	Zobrazenie mapy v HTML tabuľke	Igor Aufricht	4.04.2012	-	90%
#133	Vyhľadávanie osôb a miestností	Igor Aufricht	4.04.2012	-	80%
#134	Zobrazenie osobného rozvrhu	Dušan Poizl	4.04.2012	-	50%
#135	Zobrazenie jedálneho lístku	Jozef Kujan	4.04.2012	-	30%
#136	Zobrazenie cestovného poriadku	Juraj Tóth	4.04.2012	-	70%

Nezaradené úlohy

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#139	Offline mód	Jozef Kujan	dlhodobá	-	10%
#141	Naklikanie polygonov miestností v mapách	všetci	4.4.2012	-	0%
#142	Dokumentácia k projektu	Juraj Tóth Jozef Kujan Dušan Poizl	13.4.2012	-	0%