

Zápis zo 17. stretnutia tímu č. 9

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Aufricht Igor Bc. Kujan Jozef Bc. Poizl Dušan Bc. Škoda Matej Bc. Tóth Juraj	Dátum: 20.3.2012 Miestnosť: Softvérové štúdio (D07) Čas: 14:00 – 17:20 Zápis vypracoval: Bc. Jozef Kujan
Chýbali:	Zápis overil: Bc. Igor Aufricht

Záznam stretnutia

Na stretnutí sme preberali úlohy 6. šprintu a plánovali úlohy na ďalší šprint.

- Fotka tímu
 - Spravili sme si spoločnú fotografiu pred budovou školy
- Oprava chýb v mapách
 - Boli nájdené nové chyby
 - Niektoré miestnosti nemajú dvere
 - Na dvere treba použiť inú farbu
 - Prevod bitmáp do SVG
 - swf má krivo názvy miestností
 - Podľa všetkého je Jurajove .eps zle vyexportované. Je to moc „zubkaté“
- Používateľské rozhranie
 - Prezreli sme si ukážku obrazoviek na mobilnom zariadení
- QR code pre iPhone
 - Dušanovi sa nepodarilo rozbehať virtuálny stroj. Úlohu ďalej delegoval Igorovi.
 - Igor na úlohe nestíhal pracovať. Úloha je stále nedokončená
- Pripomenutie povinností
 - Ak z akéhokoľvek dôvodu nevieme dokončiť úlohu, treba to okamžite delegovať ďalej alebo dať vedieť zvyšku tímu. O vyriešenie úlohy sa stále zaujíma zodpovedný riešiteľ pridelený na začiatku, ktorý je aj priamo zodpovedný za vykonanie úlohy
- Analýza možností testovania aplikácie pre iPhone
 - Treba sa dohodnúť, kto získa akú licenciu

- Na počiatočnú fázu vývoja netreba získať od Čerňanského potrebné licencie
- V prípade, že sa podarí Igorovi rozbehať iOS, má napísať Čerňanskému a požiadať o licenciu
- Zobrazenie trasy na mape
 - Editor
 - Je dopracovaný do použiteľného štádia
 - Požiadavky na dopracovanie :
 - Pridávanie čísel a obrázkov do správnej vrstvy
 - Umožniť kresliť jeden typ uzla viackrát bez dodatočného nastavovania
 - Zobrazovanie
 - Graf je hotový a nakreslený v editore
 - Maťo má problém s načítaním grafu z formátu JSON
- Je potrebné sledovať plán.
- Autocomplete
 - Igor dokončil úlohu pre online mód
 - Jozef nestihol dokončiť svoju časť úlohy, prenáša si ju do ďalšieho šprintu
- Juraj ukázal analýzu aplikácie iTranzit a odporučil nám spôsob zobrazenia pre našu aplikáciu
 - Juraj dostal za úlohu získať prístup do databázy iTranzit

Úlohy šprintu 6

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#113	Optimalizácia máp	Juraj Tóth	13.03.2012	-	100%
→ #114	Analýza SVG na Androide	Igor Aufricht	13.03.2012	-	100%
→ #115	Oprava chýb v mapách	Juraj Tóth	13.03.2012	-	100%
→ #116	Prevod bitmáp do SVG	Dušan Poizl	13.03.2012	-	100%
#117	Používateľské rozhranie	Igor Aufricht	20.03.2012	-	57%
→ #118	Vytvorenie základných obrazoviek	Igor Aufricht	13.03.2012	-	70%
→ #119	Zobrazenie mapy v HTML tabuľke	Igor Aufricht	13.03.2012	-	pokračuje ako úloha #132

#120	Načítanie QR kódov	Jozef Kujan	20.03.2012	Feature presunutá do ďalšieho šprintu	
→ #121	QR kód plugin pre iPhone	Dušan Poizl	13.03.2012	-	
→ #122	Analýza možnosti testovania aplikácie pre iPhone	Juraj Tóth	13.03.2012	-	100%
#105	Zobrazenie trasy na mape (navigácia)	Matej Škoda	20.03.2012	-	60%
→ #123	Vytvorenie editora navigačného grafu	Dušan Poizl	13.03.2012	-	100%
→ #124	Autocomplete na osoby a miestnosti	Igor Aufricht	20.03.2012	-	70%

Predchádzajúce nezaradené úlohy

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#112	Dopracovanie návrhov obrazoviek	Jozef Kujan	13.03.2012	-	100%
#125	Aktualizovanie rozvrhu	Igor Aufricht	13.03.2012	-	100%
#126	Analýza práce s db v PhoneGap	Jozef Kujan	09.03.2012	-	100%

Úlohy šprintu 7

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#130	Klikateľná mapa	Igor Aufricht	4.04.2012	-	0%
→ #131	Ohraničenie miestností	Dušan Poizl	4.04.2012	-	0%
→ #132	Zobrazenie mapy v HTML tabuľke	Igor Aufricht	4.04.2012	-	0%
#133	Vyhľadávanie osôb a miestností	Igor Aufricht	4.04.2012	-	0%
#134	Zobrazenie osobného rozvrhu	Dušan Poizl	4.04.2012	-	0%
#135	Zobrazenie jedálneho lístku	Jozef Kujan	4.04.2012	-	0%
#120	Načítanie QR kódov	Jozef Kujan	4.04.2012	-	0%
→ #121	QR kód plugin pre iPhone	Igor Aufricht	4.04.2012	-	0%
#136	Zobrazenie cestovného poriadku	Juraj Tóth	4.04.2012	-	0%
#137	Prototyp QR code	Matej Škoda	13.03.2012	-	0%

Nezaradené úlohy

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#138	Oprava máp	Juraj Tóth	4.04.2012	-	0%
#139	Offline mód	Jozef Kujan	dlhodobá	-	0%