

## Zápis z 13. stretnutia tímu č. 9

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Aufricht Igor Bc. Forus Samo Bc. Kujan Jozef Bc. Poizl Dušan Bc. Škoda Matej Bc. Tóth Juraj Bc. Volentier Juraj	Dátum: 21.2.2012 Miestnosť: Softvérové štúdio (D07) Čas: 14:00 – 17:30 Zápis vypracoval: Bc. Matej Škoda
Chýbali:	Zápis overil: Bc. Igor Aufricht

### Záznam stretnutia

- Na stretnutie sa dostavili externí kvalifikátori. Bolo im objasnené, čo má v pláne tím robiť v priebehu nasledujúceho semestra. K riešeniu mobilného klienta a servera pre virtuálnu budovu FIIT nemali žiadne pripomienky.
- Na začiatku stretnutia bol stanovený nový vedúci tímu na dobu jedného mesiaca. Týmto vedúcim je Igor Aufricht.
- Kontrolovali sa „User story“ kartičky a vedúca k niektorým napísala svoje komentáre. Takto získané informácie boli ešte použité neskôr pri diskusiách k tvorbe „backlogu“.
- Spísali jednotlivé „feature“, ktoré si členovia tímu priniesli napísané. Následne sa diskutovalo o tvorbe Backlogu.
  - Balíčkovanie
    - Do jadra aplikácie bude možné nahráť rôzne balíčky. Pre fungovanie aplikácie s inou budovou bude potrebný iný balíček.
    - Po diskusiách sme rozhodli, že na túto funkcionálnosť bude potrebné brať ohľad počas celého projektu.
  - Celooobrazkové zobrazenie mapy
    - Obsahuje vysúvací, polopriesvitný panel.
    - Rozhodovalo sa, čo je vhodnejšie použiť – či celooobrazkový režim alebo viacero častí na jednej obrazovke. Každá časť by obsahovala iné informácie. Zhodli sme sa, že je vhodnejšie použiť režim na celú obrazovku z dôvodu jej malých rozmerov. Prepínanie medzi obrazovkami bude robené podľa potreby.
    - Zistili sme, že tento problém pozostáva z 2 častí - zobrazenie mapy a prezeranie mapy. Pod prezeranie mapy patrí posúvanie, prepínanie poschodí, zoom.
  - Zobrazenie trasy na mape – navigácia
    - Diskutovalo sa o zadávaní počiatočnej pozície a cieľovej pozície. Dohodli sme sa, že nebude potrebné udržiavať okrem týchto 2 pozícií ešte aktuálnu pozíciu.
    - V obrazovke s informáciami o miestnosti budú tlačítka „Naviguj z“ a „Naviguj do“, ktoré určia aktuálnu miestnosť ako východiskový alebo koncový bod pre navigáciu.
    - Zhodli sme sa, že tento problém má 2 časti – samotný výpočet trasy a jej následné

vykreslenie.

- Vyhľadávanie osôb a miestností
  - Diskutovalo sa o zadávaní hodnôt a ich automatickému dokončovaniu do vyhľadávacích polí.
  - Rozhodovali sme, čo sa má zobrazit' ako výstup vyhľadávania. Výstupom budú 2 druhy obrazoviek – grafický výstup v podobe mapy a textový výstup s informáciami. V grafickom výstupe budú zobrazené a vysvietené miestnosti. V textovom výstupe sa budú nachádzať informácie o miestnosti, osobe, prípadne rozvrhu na celú obrazovku.
  - Z výsledku vyhľadávania bude možné určiť počiatočnú (prípadne cieľovú) polohu pre navigáciu. Ak sa počiatočná hodnota nezadá, tak sa ako „defaultná“ hodnota použije hlavný vchod budovy.
  - Objavil sa problém, ako navigovať v prípade, že je viacero miestností označených rovnako (napríklad WC).
  - Ofoteny nákras obrazoviek z tabule pre túto funkcionálnu sa nachádza v prílohe.
- Zobrazenie rozvrhu učiteľov a miestností
  - Rozhodli sme, že toto zobrazenie sa bude nachádzať na samostatnej obrazovke.
- Lokalizácia používateľa
  - Pozícia sa bude určovať z QR kódov. Ako alternatívne riešenie bude možné zadať číslo miestnosti.
  - Pri lokalizácii cez QR kódy sa použije knižnica ZXing.
- Zobrazenie vlastného rozvrhu – prihlásenie do AIS
  - Zobrazí sa osobný rozvrh študenta po prihlásení do AIS. Prihlasovanie do AIS sa bude realizovať cez server, ktorý nám poskytne informáciu o tom, či bolo prihlásenie úspešné.
- Zobrazenie jedálneho lístka STU jedálne
  - Všetky jedálne STU majú jedálny lístok dostupný na jednej stránke: <https://www.jedalen.stuba.sk/webkredit/>
  - Na začiatok sa spravia len jedálne v budove FEI STU (obe majú rovnaký jedálny lístok).
- Zobrazenie cestovného poriadku MHD
  - Je potrebné dorobiť tlačidlá.
  - Na zabezpečenie tejto funkcionality bude potrebné si vyžiadať prístup na server cestovných poriadkov, ktorý majú na starosti študenti pod vedením p. Čerňanského.
- Offline mód
  - Diskutovalo sa ohľadom funkcionality online a offline módu aplikácie a čo bude ich obsahom.
  - Bola predstretá možnosť načítať dáta do cache (rozvrhy učiteľov, odchody MHD, jedálny lístok) naraz. Je to z dôvodu, aby bola celá funkcionálna dostupná aj v prípade, že je mobilné zariadenie offline.
- GPS súradnice
  - Do QR kódu sme sa rozhodli zapísať GPS súradnice daného miesta. Je to z toho dôvodu, aby vytlačené kódy boli použiteľné aj s inými aplikáciami.
- Určili sa priority a časová náročnosť úloh z backlogu (1 ČŠ = 1 človeko-šprint).
  1. Celoobrazovkové zobrazenie mapy (3 ČŠ)
  2. Lokalizácia používateľa (1 ČŠ)
  3. Zobrazenie trasy na mape – navigácia (1,5 ČŠ)
  4. Vyhľadávanie osôb a miestností (1,5 ČŠ)
  5. Zobrazenie rozvrhu učiteľov a miestností (0,5 ČŠ)

6. Zobrazenie vlastného rozvrhu – prihlásenie do AIS (1 ČŠ)
  7. Zobrazenie jedálneho lístka STU jedálne (0,55 ČŠ)
  8. GPS súradnice (1 ČŠ)
  9. Zobrazenie cestovného poriadku MHD (1,5 ČŠ)
  10. Offline mód (2 ČŠ)
- Pridelovali sa úlohy z backlogu. Ľudí pridelených na ich riešenie je vidieť v tabuľke nižšie.
  - Počas stretnutia boli identifikované aj úlohy priamo nesúvisiace s backlogom. Tabuľka s týmito úlohami sa tiež nachádza nižšie.

## Úlohy šprintu 5

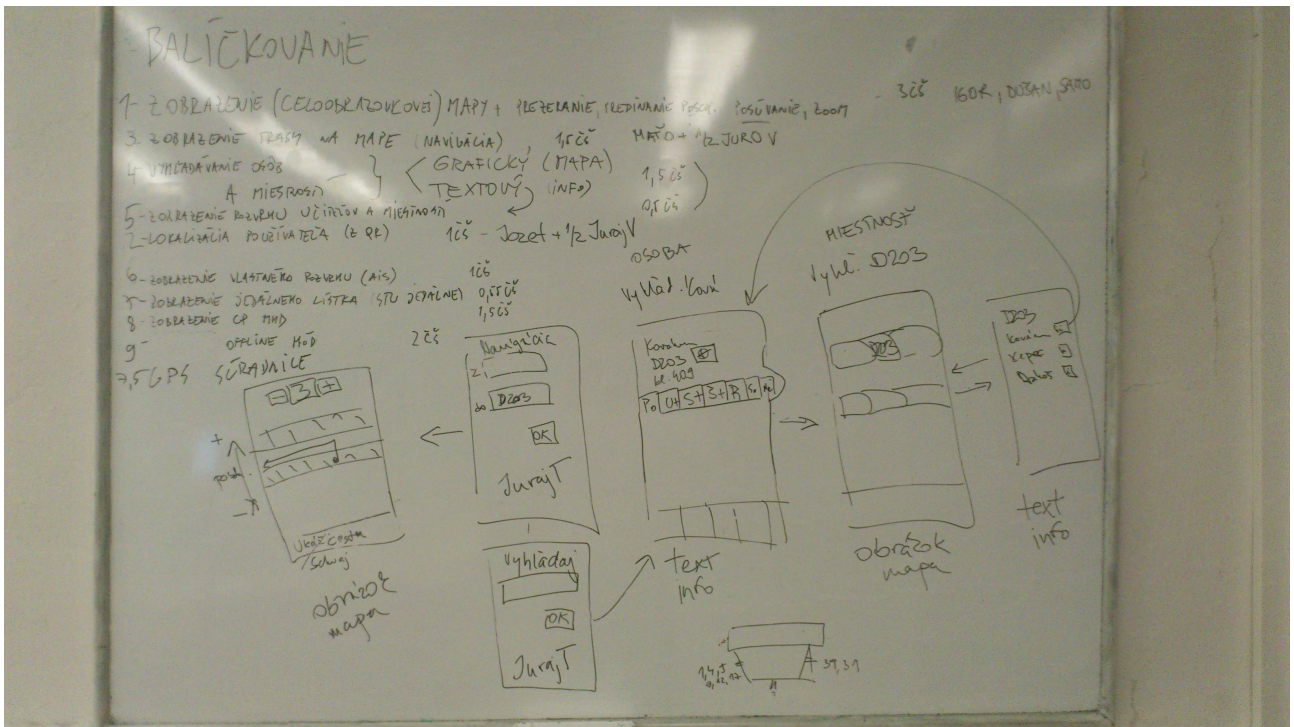
Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#103	Celoobrazovkové zobrazenie mapy	Igor Aufricht Dušan Poizl Samo Forus	06.03.2012		0%
#104	Lokalizácia používateľa	Jozef Kujan Juraj Volentier (½)	06.03.2012		0%
#105	Zobrazenie trasy na mape (navigácia)	Matej Škoda Juraj Volentier (½)	06.03.2012		0%
#106	Vyhľadávanie osôb a miestností – vytvoriť vyhľadávacie pole s dopĺňaním	Juraj Tóth	06.03.2012		0%

## Nešprintové úlohy

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#107	Dodanie nových máp z 3DSMax	Juraj Tóth	25.02.2012	-	0%
#111	Analýza – ako je spravené Google Maps pre budovy (súvis s tým, čo zakódovať do QR kódu – GPS súradnice + výška)	Igor Aufricht Dušan Poizl Samo Forus	06.03.2012	-	0%
#112	Dopracovanie návrhov obrazoviek	Jozef Kujan	06.03.2012	-	0%
#108	Analýza – ako sa dá spraviť „update“ databáza na PhoneGap	Juraj Volentier	06.03.2012	-	0%
#109	Tvorba zápisnice a zadanie úloh do Redmine	Matej Škoda	22.02.2012	-	0%
#110	Dopísanie abstraktu na TP-Cup	Juraj Tóth	22.02.2012	-	0%

# Príloha

Počas stretnutia sa na tabuľu napísali jednotlivé „feature“ z backlogu, ich časová náročnosť a nakreslili sa návrhy pre niektoré obrazovky aplikácie (obr. č. 1).



Obr. č. 1: Backlog a nákresy obrazoviek