

Zápis z 11. stretnutia tímu č. 9

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Aufricht Igor Bc. Forus Samo Bc. Kujan Jozef Bc. Poizl Dušan Bc. Škoda Matej Bc. Tóth Juraj Bc. Volentier Juraj	Dátum: 5.12.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio (D07) Čas: 10:00 – 13:00 Zápis vypracoval: Bc. Juraj Volentier
Chýbali:	Zápis overil: Bc. Igor Aufricht

Záznam stretnutia

- Koniec štvrtého sprintu sme zakončil ipredstavením riešení sprintových úloh. Preberali sme čo všetko sme spravili a aj to, čo sa ešte nestihlo.
- Menovky – serverová časť – problém s načítavaním navigačného grafu. Bude treba si prejsť s členom minuloročného tímu (Ivanom) ako načítavať navigačný graf pred načítaním modelu.
- Klientská strana menoviek ani po optimalizácii schovávania dverí nie je dostatočná. Problémom sú veľmi veľké textúry v pamäti. Bude potrebné pridať malý polygón v modeli na každé dvere a na ten vypisovať text.
- Grafická navigácia – Matej nám ukázal prototyp ako by navigácia mohlo vyzeráť. Navigácia sa zobrazuje v dvojrozmenej mape poschodia pomocou šípok ako sa má človek pohybovať.
- Textovú navigáciu nám predviedol Dušan. Momentálne ešte nebol prototyp úplne funkčný a zatiaľ vypisoval iba karteziánske súradnice v modeli.
- Objavený nový problém s výťahom. Ak sa postava priblíži k stene môže sa stať, že sa prepadne do šachty. Zhodli sme sa, že bude nutné rozšíriť kolíznu oblasť výťahovej kabínky.
- Ľavý vysúvací panel je už funkčný, ale bude treba zobrazovať vyhľadávanie a aj informácie o miestnostiach spolu.
- Prehliadka upraveného celoobrazovkového módu projektu, ktorý bude odteraz nastavený natrvalo a hneď po spustení. Tzn. nebude sa dať vypnúť.
- Prebrali sme návrh pre zmenu ovládacích prvkov na celoobrazovkovom zobrazení. Zmena poradia ikon pre zmenu módu, aby prvý bolo štandardný mód, čiže prechádzanie.
- Predstavenie nových textúr pre oblaky. Všetkým sa nové pozadie páčilo, akurát bude treba opraviť obrázkov na okrajoch, aby textúru bolo možné pridať vedľa seba za sebou a nebolo vidieť prechod.
- Preberanie úlohy lightmapy. Skúšali sme rôzne postupy v 3ds Maxe a problém je asi v modeli, kde to presne nefunguje. Steny nereagujú na svetlo, čím nevrhajú tieň.
- Dušan navrhol prerobenie kolízneho modelu do BSP stromu. Zadaná úloha – overiť možnosti tohto riešenia a ako by sa to dalo uskutočniť.
- Nová úloha: príprava projektu na prezentáciu pre druhý tím a kontaktovať pre dohodnutie sa na čase pre vzájomné prezentovanie.

Úlohy šprintu 4

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#50	Menovky - serverová strana	Igor Aufrecht	05.12.2011	8	100%
#52	Mobilný klient - grafická navigácia	Matej Škoda	05.12.2011	13	60%
#53	Mobilný klient - textová navigácia	Dušan Poizl	05.12.2011	8	30%
#57	Oprava bugov – výťah	Samo Forus	05.12.2011	8	100%
#82	Lightmapy	Juraj Tóth	05.12.2011	8	40%
#83	Implementácia novej web stránky	Igor Aufrecht	05.12.2011	5	90%
#85	Neviditeľné zábradlia schodísk	Jozef Kujan	05.12.2011	5	100%
#86	Výškové mapy	Juraj Tóth	05.12.2011	5	70%
#87	Optimalizácia menoviek	Juraj Volentier	05.12.2011	8	80%
#88	Redizajn webových prvkov	Samo Forus	05.12.2011	5	100%

Nezaradené úlohy

Redmine ID	Úloha	Zodpovedný	Termín	Ohodn.	Stav
#35	Build skripty	Dušan Poizl	dlhodobé	-	50%
#36	Kompletizácia dokumentácie	Matej Škoda	dlhodobé	-	50%
#38	Aktualizácia webovej prezentácie	Igor Aufrecht	dlhodobé	-	60%
#65	Doplniť user stories „kartičky“	všetci	5.12.2011	-	0%
#84	Plugin redmine	Dušan Poizl	28.11.2011	-	100%
#92	Dopísať predchádzajúce zápisnice	Dušan Poizl	28.11.2011	-	0%
#93	Odstrániť chyby v prvej verzii dokumentácie	Matej Škoda	5.12.2011	-	50%
#94	Prihláška na TP Cup	Matej Škoda	23.11.2011	-	100%