

Zápis z 5. stretnutia tímu č. 9

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Aufricht Igor Bc. Forus Samo Bc. Kujan Jozef Bc. Poizl Dušan Bc. Škoda Matej Bc. Tóth Juraj Bc. Volentier Juraj	Dátum: 24.10.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio (D07) Čas: 10:00 – 13:15 Zápis vypracovali: Bc. Juraj Tóth
Chýbali: -	Zápis overil: Bc. Juraj Volentier

Téma stretnutia

Diskusia o projekte, scrum, šprint č. 2.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Výstup	Zodpovedný	Termín	Stav	Redmine ID	Odhad času
2.02	Naštudovať 3D Studio Max + import modelu	znalosti	Juraj Tóth Jozef Kujan	24.10.2011	Dokončené	#9	-
2.09	Analyzovať možnosti pre mobilného klienta	znalosti	Dušan Poizl Matej Škoda	24.10.2011	Dokončené	#14	-
3.02	Klonovanie dát na školský server	Záloha	Samo Forus Dušan Poizl	Dlhodobé	Rozpracované – 25 %	#8	-
3.04	Pozrieť technológie, knižnice websocket, pozrieť záložné riešenie	Znalosti	Juraj Volentier	17.10.2011	Dokončené	#27	-
3.05	Manažér plánovania kontroluje zapísané úlohy		Juraj Volentier	Dlhodobé	Rozpracované – 25 %	#29	-
3.06	Manažér kvality uzatvára úlohy		Jozef Kujan	Dlhodobé	Rozpracované – 25 %	#30	-
3.07	Prejsť celú dokumentáciu	Znalosti	Všetci	24.10.2011	Dokončené	#31	-
3.09	Oprava bugov	Funkcionalita	Igor Aufricht	Dlhodobé	Rozpracované	#18	-

			Samo Forus		- 25 %		
3.10	Hľadanie bugov	Znalosti	Všetci	Dlhodobé	Rozpracované - 25 %	#19	-
3.11	Menovky na dverách	Funkcionalita	Igor Aufricht Juraj Volentier	24.10.2011	Rozpracované - 55 %	#20	-
3.12	3D model	Model	Jozef Kujan Juraj Tóth	24.10.2011	Rozpracované - 40 %	#21	-
3.13	Tiene + lightmapy, antialiasing	Funkcionalita	Dušan Poizl Juraj Tóth	24.10.2011	Rozpracované - 55 %	#22	-
3.14	WebGL	Znalosti	Samo Forus Dušan Poizl	24.10.2011	Rozpracované - 60%	#23	-
3.15	Mobilná verzia	Znalosti, funkcionalita	Matej Škoda Dušan Poizl	24.10.2011	Rozpracované - 50%	#24	-
4.01	Pridať verziu 2 na produkčný server	Funkcionalita	Samo Forus	1.11.2011	Rozpracované - 30%	#34	-
4.02	Build skripty	Funkcionalita	Dušan Poizl	Dlhodobé	Rozpracované - 25 %	#35	-
4.03	Kompletizácia dokumentácie	Dokumentácia	Matej Škoda	24.10.2011	Dokončené	#36	-
4.04	Vytvorenie plánu na semester	Dokumentácia	Juraj Volentier	24.10.2011	Rozpracované - 40 %	#37	-
4.05	Aktualizácia webovej prezentácie	Dáta	Igor Aufricht	Dlhodobé	Rozpracované - 25 %	#38	-

Opis stretnutia

1. Diskusia o repozitári projektu
 - a) diskutovalo sa o zlej a neprehľadnej štruktúre repozitáru
 - b) dospelo sa k záveru, že bude potrebné ho prerobiť
 - c) prerobenie bude podliehať spoločnej dohode všetkých členov tímu
2. Diskusia o úlohách jednotlivých členov tímu ako manažérov.
3. Pripomienkovanie plánu tímového projektu.
4. Preberanie úloh z prechádzajúceho stretnutia.
 - a) Výsledky sú zaznamenané v predchádzajúcej tabuľke
5. Diskusia o objavených bugoch v aktuálnej aplikácii
 - a) nájdené bugy sú zaznamenané ako úlohy v tabuľke pridelených úloh do šprintu, konkrétne sú to úlohy 5.17, 5.18, 5.19 a 5.20.

6. Zhodnotenie ukončeného šprintu č. 1 a diskusia.
7. Diskusia ohľadom funkcionality
 - a) tvorba šprint backlogu
 - b) obodovanie jednotlivých backlogov scrum kartičkami

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Výstup	Zodpovedný	Termín	Stav	Redmine ID	Odhad času
3.02	Klonovanie dát na školský server	Záloha	Samo Forus Dušan Poizl	Dlhodobé	Rozpracované – 25 %	#8	-
3.05	Manažér plánovania kontroluje zapísané úlohy		Juraj Volentier	Dlhodobé	Rozpracované – 25 %	#29	-
3.06	Manažér kvality uzatvára úlohy		Jozef Kujan	Dlhodobé	Rozpracované – 25 %	#30	-
3.09	Oprava bugov	Funkcionalita	Igor Aufricht Samo Forus	Dlhodobé – závislé od 3.10	Rozpracované	#18	Závislé od 3.10
3.10	Hľadanie bugov	Znalosti	Všetci	Dlhodobé	Rozpracované	#19	-
4.02	Build skripty	Funkcionalita	Dušan Poizl	Dlhodobé	Rozpracované – 25 %	#35	-
4.04	Vytvorenie plánu na semester	Dokumentácia	Juraj Volentier	31.10.2011	Rozpracované – 40 %	#37	-
4.05	Aktualizácia webovej prezentácie	Dáta	Igor Aufricht	Dlhodobé	Rozpracované – 25 %	#38	-
5.01	Reštrukturalizácia repozitáru – dohoda	Znalosti	Všetci	31.10.2011	Pridelené	#41	-
5.02	Reštrukturalizácia repozitáru – realizácia	Upravený repozitár, dok. riadenia	Dušan Poizl	31.10.2011	Pridelené	#42	-
5.03	Pluginy na podporu v redmine – vytvoriť report	Report vo forme dokumentácie	Samo Forus	31.10.2011	Pridelené	#43	-
5.04	Pluginy na podporu v redmine – prezentácia	Prezentácia	Dušan Poizl	31.10.2011	Pridelené	#44	-
5.05	Pluginy na podporu v redmine – dohoda	Znalosti	Všetci	31.10.2011	Pridelené	#45	-

5.06	Sprístupniť edit práva na GIT	Funkcionalita	Dušan Poizl	31.10.2011	Pridelené	#46	-
5.07	Pripraviť školenie GIT	Znalosti, dok. riadenia	Samo Forus, Dušan Poizl	31.10.2011	Pridelené	#47	-
5.08	Určiť koeficient produktivity pre každého člena tímu	Znalosti, dok. riadenia	Juraj Volentier	31.10.2011	Pridelené	#48	-
5.09	Rozdeliť testovanie aplikácie medzi členov tímu	Znalosti	Juraj Tóth	31.10.2011	Pridelené	#49	-
5.10	Vytvoriť user stories „kartičky“	Dokumentácia	Všetci, každý ku svojej úlohe	31.10.2011	Pridelené	#65	-

Poznámky

-

Prílohy

-

Pridelené úloh do šprintu (viď obrázok č. 1):

Zodpovedný	Číslo úlohy	ID v Redmine	Popis úlohy	Časový odhad
Igor Aufricht	3.10	#19	Hľadanie nových bugov	3
	5.14	#50	Menovky – serverová strana	5-8
	5.15	#54	Upraviť vysúvací panel	5
Juraj Tóth	3.10	#19	Hľadanie nových bugov	3
	3.12	#21	3D model	5
	3.13	#22	Tiene + lightmapy, antialiasing	13
	5.19	#58	Oprava bugov – kolízie	20
Jozef Kujan	3.10	#19	Hľadanie nových bugov	3
	3.12	#21	3D model	13
	5.17	#56	Oprava bugov – model	20
Samo Forus	3.10	#19	Hľadanie nových bugov	3
	5.16	#55	Analýza a vytvorenie natívnej	-

	5.18	#57	mobilnej aplikácie Oprava bugov – výťah	20
Juraj Volentier	3.10	#19	Hľadanie nových bugov	3
	5.11	#51	Menovky – klientská strana	8-13
	5.20	#59	Oprava bugov – prepojenie poschodí	20
Matej Škoda	3.10	#19	Hľadanie nových bugov	3
	5.12	#52	Mobilný klient - grafická navigácia	13-20
Dušan Poizl	3.10	#19	Hľadanie nových bugov	3
	3.13	#22	Tiene + lightmapy, antialiasing	5
	5.13	#53	Mobilný klient – textová navigácia	8

1	rezult. repoz.	dohad. 3-5	realiz. 8-13	dohad - Samu realizácia - Dušan
2	plugin na redukcii (schmovky...)	report 2-3	užito 3-5	dohad 1/2 report → Samu užito → Dušan dohad → Tim 3
3	riešenie nových bugov	defekcia kolízii pohyb užito prepojenie poschodí no žiaľ	20	Juraj T Igor Samu Juraj V duša
4	hľadanie nových bugov	5	8-13	Tim 3 Juraj V
5	menovky na dverách (číslo)	klient Savel (ias)	5-8	Igor
6	3d model (zrkadlo) + oprava bugov		13 13	kodo, Juraj T Juraj T, Dušan
7	light mapy + tieň		5	Igor
8	ovládaci panel r info		13-20	Mató, Ando
9	mobilný klient - grafická navigácia		8	Dušan, Mató
10	užito - faktura mobil	analýza		analýza - Samu
11	užito - faktura (komunikácia)	5-8	prepojenie 2	prepojenie - TBD

Obrázok č. 1 – pridelené úlohy + ohodnotenie časovej náročnosti