

Zápis z 4. stretnutia tímu č. 9

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Aufricht Igor Bc. Forus Samo Bc. Kujan Jozef Bc. Poizl Dušan Bc. Škoda Matej Bc. Tóth Juraj	Dátum: 17.10.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio (D07) Čas: 10:00 – 13:00 Zápis vypracovali: Bc. Igor Aufricht
Chýbali: Bc. Volentier Juraj	Zápis overil: Bc. Matej Škoda

Téma stretnutia

Existujúce úlohy, spôsob práce na projekte.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Výstup	Zodpovedný	Termín	Stav	Redmine ID
1.5	Importovať aktuálne údaje z AIS	dáta	Dušan Poizl	13.10.2011	Dokončené	#3
1.8	Návrh dizajnu webovej prezentácie	obrázok	Igor Aufricht	14.10.2011	Dokončené	#5
2.02	Naštudovať 3D Studio Max + import modelu	znalosti	Juraj Tóth Jozef Kujan	24.10.2011	Rozpracované	#9
2.08	Zistiť heslo na aktuálny server	prístupy	Samo Forus Dušan Poizl	10.10.2011	Dokončené	#13
2.09	Analyzovať možnosti pre mobilného klienta	znalosti	Dušan Poizl Matej Škoda	24.10.2011	Rozpracované	#14
2.13	Otestovať funkčnosť pôvodného AIS importéru	znalosti	Kujan Jozef Aufricht Igor	10.10.2011	Dokončené	#16
3.01	Vytvorenie webovej prezentácie tímu	Webová prezentácia	Igor Aufricht	14.10.2011	Dokončené	#32
3.02	Klonovanie dát na školský server	Záloha	Samo Forus Dušan Poizl	Dlhodobé	Rozpracované	#8

3.03	Aktualizovať wiki a pridať prístupy	Aktualizácia	Samo Forus	17.10.2011	Dokončené	#26
3.04	Pozrieť technológie, knižnice websocket, pozrieť záložné riešenie	Znalosti	Juraj Volentier	17.10.2011	Rozpracované	#27
3.05	Manažér plánovania kontroluje zapísané úlohy		Juraj Volentier	Dlhodobé	Rozpracované	#29
3.06	Manažér kvality uzatvára úlohy		Jozef Kujan	Dlhodobé	Rozpracované	#30
3.07	Prejsť celú dokumentáciu	Znalosti	Všetci	24.10.2011	Rozpracované	#31
3.08	Spísať vybrané nástroje	Dokument	Igor Aufricht	14.10.2011	Dokončené	#28
3.09	Oprava bugov	Funkcionalita	Igor Aufricht Samo Forus	24.10.2011	Rozpracované	#18
3.10	Hľadanie bugov	Znalosti	Všetci	24.10.2011	Rozpracované	#19
3.11	Menovky na dverách	Funkcionalita	Igor Aufricht Juraj Volentier	24.10.2011	Rozpracované	#20
3.12	3D model	Model	Jozef Kujan Juraj Tóth	24.10.2011	Rozpracované	#21
3.13	Tiene + lightmapy, antialiasing	Funkcionalita	Dušan Poizl Juraj Tóth	24.10.2011	Rozpracované	#22
3.14	WebGL	Znalosti	Samo Forus Dušan Poizl	24.10.2011	Rozpracované	#23
3.15	Mobilná verzia	Znalosti, funkcionalita	Matej Škoda Dušan Poizl	24.10.2011	Rozpracované	#25

Opis stretnutia

1. Preberanie úloh z druhého stretnutia.
 - a) Výsledky sú zaznamenané v predchádzajúcej tabuľke
2. Zadávanie chýbajúcich úloh do Redmine-u, synchronizácia úloh v zápisniciach.
3. Debata o serveroch a prístupoch.
4. Debata o spôsobe práce a releasoch.
 - a) Každý člen tímu bude pracovať na vlastnom branchi, pushovať zmeny do Git-u a na konci každého šprintu sa branche zlúčia a spraví sa release na školský server.

5. Debata o ukončení tasku v Redmine.
 - a) Po skončení práce na Redmine zmení človek, ktorý robí na tasku, status na *Feedback*.
 - b) Niekto iný s ním skontroluje výstup tasku a zmení status na *Resolved*.
 - c) Kvalitár uzavrie task.
6. Preberanie aktuálnych vlastností a možných vylepšení mobilného klienta.

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Výstup	Zodpovedný	Termín	Stav	Redmine ID	Odhad času
2.02	Naštudovať 3D Studio Max + import modelu	znalosti	Juraj Tóth Jozef Kujan	24.10.2011	Rozpracované	#9	-
2.09	Analyzovať možnosti pre mobilného klienta	znalosti	Dušan Poizl Matej Škoda	24.10.2011	Rozpracované	#14	-
3.02	Klonovanie dát na školský server	Záloha	Samo Forus Dušan Poizl	Dlhodobé	Rozpracované	#8	-
3.04	Pozrieť technológie, knižnice websocket, pozrieť záložné riešenie	Znalosti	Juraj Volentier	17.10.2011	Rozpracované	#27	-
3.05	Manažér plánovania kontroluje zapísané úlohy		Juraj Volentier	Dlhodobé	Rozpracované	#29	-
3.06	Manažér kvality uzatvára úlohy		Jozef Kujan	Dlhodobé	Rozpracované	#30	-
3.07	Prejsť celú dokumentáciu	Znalosti	Všetci	24.10.2011	Rozpracované	#31	-
3.09	Oprava bugov	Funkcionalita	Igor Aufricht Samo Forus	24.10.2011	Rozpracované	#18	-
3.10	Hľadanie bugov	Znalosti	Všetci	24.10.2011	Rozpracované	#19	-
3.11	Menovky na dverách	Funkcionalita	Igor Aufricht Juraj Volentier	24.10.2011	Rozpracované	#20	-
3.12	3D model	Model	Jozef Kujan Juraj Tóth	24.10.2011	Rozpracované	#21	-
3.13	Tiene + lightmapy, antialiasing	Funkcionalita	Dušan Poizl Juraj Tóth	24.10.2011	Rozpracované	#22	-
3.14	WebGL	Znalosti	Samo Forus Dušan Poizl	24.10.2011	Rozpracované	#23	-

3.15	Mobilná verzia	Znalosti, funkcionalita	Matej Škoda Dušan Poizl	24.10.2011	Rozpracované	#24	-
4.01	Pridať verziu 2 na produkčný server	Funkcionalita	Samo Forus	1.11.2011	Priradené	#34	-
4.02	Build skripty	Funkcionalita	Dušan Poizl	Dlhodobé	Priradené	#35	-
4.03	Kompletizácia dokumentácie	Dokumentácia	Matej Škoda	24.10.2011	Priradené	#36	-
4.04	Vytvorenie plánu na semester	Dokumentácia	Juraj Volentier	24.10.2011	Priradené	#37	-
4.05	Aktualizácia webovej prezentácie	Dáta	Igor Aufricht	Dlhodobé	Priradené	#38	-

Poznámky

-

Prílohy

-