

## Zápis 16. stretnutia tímu č. 8

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Lukáš Pavlech Bc. Michal Fornádeľ Bc. Adam Pomothy Bc. Marek Hlaváč Bc. Daniel Petráš Bc. Martin Košický	Dátum: 13.03.2012 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 09:00 – 12:00
Chýbajú:	Zápis vypracoval: Bc. Daniel Petráš

### Téma stretnutia

Zhodnotenie šprintu 6 a plánovanie šprintu 7.

### Opis stretnutia

1. Diskusia na témy:
  - a. Točenie sa agenta na mieste
  - b. Miesta vo veľkej mape chybne označené ako nav meshe
  - c. Potreba presunúť strach z contextu do agenta aby sa dal strach vizualizovať
  - d. Vhodný formát inštalačného súboru
  - e. Pridanie možnosti viacerých agent modulov s využitím MPI
  - f. Správne zväčšenie mapy v 2D vizualizácii
2. Uzavretie dokončených úloh zo šprintu 6.
3. Identifikovania a naplánovanie nových úloh pre šprint 7.

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Strávený čas (h)	Hotovo (%)	Stav
14.6	93	Vytvorenie MPI paralelizácie	Martin Košický	20h	100%	Dokončené
15.1	95	Vizualizácia východov	Martin Košický	1h	100%	Dokončené
15.2	96	Hľadanie Q-learning	Lukáš Pavlech	4h	100%	Dokončené
15.3	97	Validácia mapy	Marek Hlaváč	4h	100%	Dokončené
15.4	98	Značenie stien v NavMesh	Marek Hlaváč	6h	100%	Dokončené
15.5	99	Optimalizácia Path following	Daniel Petráš	6h	100%	Dokončené
15.6	100	3D rozmer	Martin Košický	30h	100%	Dokončené
15.7	101	Doplnenie stavu kľudu pre agentov (predvolený stav)	Lukáš Pavlech	15h	100%	Dokončené
15.8	102	Vizualizácia strachu	Martin Košický	1h	100%	Dokončené
15.9	103	Doplnenie dokumentácie	Michal Fornádeľ	4h	100%	Dokončené
15.10	104	Konverzia FIIT mapy	Marek Hlaváč	8h	100%	Dokončené

15.11	105, 106, 107	Implementácia strachu	Adam Pomothy, Michal Fornádeľ, Lukáš Pavlech	36h	100%	Dokončené
15.12	109	Vyplnenie dotazníka	Lukáš Pavlech	3h	100%	Dokončené
15.13	110	Vytvorenie fotky tímu	Michal Fornádeľ	3h	100%	Dokončené

### Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Odhadovaná doba trvania (h)	Hotovo (%)
16.1	114	Optimalizácia pochodu agentov (točenie agenta)	Daniel Petráš	15h	0%
16.2	117	Oprava navMesh vo veľkej mape	Marek Hlaváč	2h	0%
16.3	112	Vizualizácia východov 3D	Martin Košický	3h	0%
16.4	113	Optimalizácia strachu (pomocou A*)	Lukáš Pavlech	20h	0%
16.5	115	Úprava farby agentov na základe strachu	Martin Košický	2h	0%
16.6	116	Presunutie strachu do agenta	Daniel Petráš	4h	0%
16.7	118	Vytvorenie "instalacky"	Michal Fornádeľ	4h	0%
16.8	119	Vytvorenie používateľskej príručky	Adam Pomothy	10h	0%
16.9	120	Vytvorenie technickej dokumentácie	Michal Fornádeľ	10h	0%
16.10	121	Pridanie navMesh do FIIT mapy	Marek Hlaváč	4h	0%
16.11	122	Synchronizácia vizualizácie a reprezentácie mapy	Marek Hlaváč	3h	0%
16.12	123	Pridanie pohľadu kamery "top"	Martin Košický	3h	0%
16.13	124	Špecifikácia orientácie mapy	Marek Hlaváč	1h	0%
16.14	125	Resize mapy	Martin Košický	1h	0%
16.15	126	Rozdistribuovanie agent modulu	Martin Košický	4h	0%
16.16	111	Úprava dokumentu na IIT.SRC	Adam Pomothy	3h	0%