# Zápis 16. stretnutia tímu č. 8

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD. |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Lukáš Pavlech  Bc. Michal Fornádeľ  Bc. Adam Pomothy  Bc. Marek Hlaváč  Bc. Daniel Petráš  Bc. Martin Košický | Dátum: 13.03.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 09:00 – 12:00 |
| Chýbajú: | Zápis vypracoval:  Bc. Daniel Petráš |

## Téma stretnutia

Zhodnotenie šprintu 6 a plánovanie šprintu 7.

## Opis stretnutia

1. Diskusia na témy:
   1. Točenie sa agenta na mieste
   2. Miesta vo veľkej mape chybne označené ako nav meshe
   3. Potreba presunúť strach z contextu do agenta aby sa dal strach vizualizovať
   4. Vhodný formát inštalačného súboru
   5. Pridanie možnosti viacerých agent modulov s využitím MPI
   6. Správne zväčšenie mapy v 2D vizualizácii
2. Uzavretie dokončených úloh zo šprintu 6.
3. Identifikovania a naplánovanie nových úloh pre šprint 7.

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Strávený čas (h) | Hotovo (%) | Stav |
| 14.6 | 93 | Vytvorenie MPI paralelizácie | Martin Košický | 20h | 100% | Dokončené |
| 15.1 | 95 | Vizualizácia východov | Martin Košický | 1h | 100% | Dokončené |
| 15.2 | 96 | Hľadanie Q-learning | Lukáš Pavlech | 4h | 100% | Dokončené |
| 15.3 | 97 | Validácia mapy | Marek Hlaváč | 4h | 100% | Dokončené |
| 15.4 | 98 | Značenie stien v NavMesh | Marek Hlaváč | 6h | 100% | Dokončené |
| 15.5 | 99 | Optimalizácia Path following | Daniel Petráš | 6h | 100% | Dokončené |
| 15.6 | 100 | 3D rozmer | Martin Košický | 30h | 100% | Dokončené |
| 15.7 | 101 | Doplnenie stavu kľudu pre agentov (predvolený stav) | Lukáš Pavlech | 15h | 100% | Dokončené |
| 15.8 | 102 | Vizualizácia strachu | Martin Košický | 1h | 100% | Dokončené |
| 15.9 | 103 | Doplnenie dokumentácie | Michal Fornádeľ | 4h | 100% | Dokončené |
| 15.10 | 104 | Konverzia FIIT mapy | Marek Hlaváč | 8h | 100% | Dokončené |
| 15.11 | 105, 106, 107 | Implementácia strachu | Adam Pomothy, Michal Fornádeľ,  Lukáš Pavlech | 36h | 100% | Dokončené |
| 15.12 | 109 | Vyplnenie dotazníka | Lukáš Pavlech | 3h | 100% | Dokončené |
| 15.13 | 110 | Vytvorenie fotky tímu | Michal Fornádeľ | 3h | 100% | Dokončené |

## Úlohy na ďalšie stretnutie

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Odhadovaná doba trvania (h) | Hotovo (%) |
| 16.1 | 114 | Optimalizácia pochodu agentov (točenie agenta) | Daniel Petráš | 15h | 0% |
| 16.2 | 117 | Oprava navMesh vo veľkej mape | Marek Hlaváč | 2h | 0% |
| 16.3 | 112 | Vizualizácia východov 3D | Martin Košický | 3h | 0% |
| 16.4 | 113 | Optimalizácia strachu (pomocou A\*) | Lukáš Pavlech | 20h | 0% |
| 16.5 | 115 | Úprava farby agentov na základe strachu | Martin Košický | 2h | 0% |
| 16.6 | 116 | Presunutie strachu do agenta | Daniel Petráš | 4h | 0% |
| 16.7 | 118 | Vytvorenie "instalacky" | Michal Fornádeľ | 4h | 0% |
| 16.8 | 119 | Vytvorenie používateľskej príručky | Adam Pomothy | 10h | 0% |
| 16.9 | 120 | Vytvorenie technickej dokumentácie | Michal Fornádeľ | 10h | 0% |
| 16.10 | 121 | Pridanie navMesh do FIIT mapy | Marek Hlaváč | 4h | 0% |
| 16.11 | 122 | Synchronizácia vizualizácie a reprezentácie mapy | Marek Hlaváč | 3h | 0% |
| 16.12 | 123 | Pridanie pohľadu kamery "top" | Martin Košický | 3h | 0% |
| 16.13 | 124 | Špecifikácia orientácie mapy | Marek Hlaváč | 1h | 0% |
| 16.14 | 125 | Resize mapy | Martin Košický | 1h | 0% |
| 16.15 | 126 | Rozdistribuovanie agent modulu | Martin Košický | 4h | 0% |
| 16.16 | 111 | Úprava dokumentu na IIT.SRC | Adam Pomothy | 3h | 0% |