

Zápis 18. stretnutia tímu č. 8

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Lukáš Pavlech Bc. Michal Fornádeľ Bc. Adam Pomothy Bc. Marek Hlaváč Bc. Daniel Petráš Bc. Martin Košický	Dátum: 27.03.2012 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 09:00 – 10:30
Chýbajú:	Zápis vypracoval: Bc. Martin Košický

Téma stretnutia

Zhodnotenie šprintu 7 a plánovanie šprintu 8

Opis stretnutia

1. Diskusia na témy:
 - a. 3D vizualizácia
 - b. 2D vizualizácia
 - c. Mapy
 - d. Čistenie kódu
 - e. Dokumentácia

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Strávený čas (h)	Hotovo (%)	Stav
16.1	114	Optimalizácia pochodu agentov (točenie agenta)	Daniel Petráš	8h	100%	Dokončené
16.2	117	Oprava navMesh vo veľkej mape	Marek Hlaváč	2h	100%	Dokončené
16.3	112	Vizualizácia východov 3D	Martin Košický	5 h	100%	Dokončené
16.4	113	Optimalizácia strachu (pomocou A*)	Lukáš Pavlech	16h	100%	Dokončené
16.5	115	Úprava farby agentov na základe strachu	Martin Košický	4h	100%	Dokončené
16.6	116	Presunutie strachu do agenta	Daniel Petráš	1,5h	100%	Dokončené
16.7	118	Vytvorenie "inštalacky"	Michal Fornádeľ	3h	100%	Dokončené
16.8	119	Vytvorenie používateľskej príručky	Adam Pomothy	3h	100%	Dokončené
16.9	120	Vytvorenie technickej dokumentácie	Michal Fornádeľ	6h	80%	Riešené

16.10	121	Pridanie navMesh do FIIT mapy	Marek Hlaváč	4h	100%	Dokončené
16.11	122	Synchronizácia vizualizácie a reprezentácie mapy	Marek Hlaváč	5h	100%	Dokončené
16.12	123	Pridanie pohľadu kamery "top"	Martin Košický	4h	100%	Dokončené
16.13	124	Špecifikácia orientácie mapy	Marek Hlaváč	1h	100%	Dokončené
16.14	125	Resize mapy	Martin Košický	2h	100%	Dokončené
16.15	126	Rozdistribuovanie agent modulu	Martin Košický	4h	100%	Dokončené
16.16	111	Úprava dokumentu na IIT.SRC	Adam Pomothy	4h	100%	Dokončené

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Odhadovaná doba trvania (h)	Hotovo (%)
18.1	127	Integrácia dokumentácie	Adam Pomothy	15h	0%
18.2	128	Integrácia dokumentácie	Michal Fornádel'	15h	0%
18.3	129	Ovládanie 2D vizualizácie	Martin Košický	4h	0%
18.4	130	Logovanie chyby preplnených spawnov	Lukáš Pavlech	2h	0%
18.5	131	Odstránenie warningov	Daniel Petráš	2h	0%
18.6	132	Odstránenie problému s točiacim sa agentom	Daniel Petráš	5h	0%
18.7	133	Vizualizácia ohňa	Lukáš Pavlech	7h	0%
18.8	134	Vizualizácia ohňa	Martin Košický	7h	0%
18.9	135	Úprava navMesh pre FIIT	Marek Hlaváč	4h	0%
18.10	136	Mapy jednoduchých simulácií	Marek Hlaváč	6h	0%