# Zápis 18. stretnutia tímu č. 8

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD. |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Lukáš Pavlech  Bc. Michal Fornádeľ  Bc. Adam Pomothy  Bc. Marek Hlaváč  Bc. Daniel Petráš  Bc. Martin Košický | Dátum: 27.03.2012  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 09:00 – 10:30 |
| Chýbajú: | Zápis vypracoval:  Bc. Martin Košický |

## Téma stretnutia

Zhodnotenie šprintu 7 a plánovanie šprintu 8

## Opis stretnutia

1. Diskusia na témy:
   1. 3D vizualizácia
   2. 2D vizualizácia
   3. Mapy
   4. Čistenie kódu
   5. Dokumentácia

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Strávený čas (h) | Hotovo (%) | Stav |
| 16.1 | 114 | Optimalizácia pochodu agentov (točenie agenta) | Daniel Petráš | 8h | 100% | Dokončené |
| 16.2 | 117 | Oprava navMesh vo veľkej mape | Marek Hlaváč | 2h | 100% | Dokončené |
| 16.3 | 112 | Vizualizácia východov 3D | Martin Košický | 5 h | 100% | Dokončené |
| 16.4 | 113 | Optimalizácia strachu (pomocou A\*) | Lukáš Pavlech | 16h | 100% | Dokončené |
| 16.5 | 115 | Úprava farby agentov na základe strachu | Martin Košický | 4h | 100% | Dokončené |
| 16.6 | 116 | Presunutie strachu do agenta | Daniel Petráš | 1,5h | 100% | Dokončené |
| 16.7 | 118 | Vytvorenie "inštalačky" | Michal Fornádeľ | 3h | 100% | Dokončené |
| 16.8 | 119 | Vytvorenie používateľskej príručky | Adam Pomothy | 3h | 100% | Dokončené |
| 16.9 | 120 | Vytvorenie technickej dokumentácie | Michal Fornádeľ | 6h | 80% | Riešené |
| 16.10 | 121 | Pridanie navMesh do FIIT mapy | Marek Hlaváč | 4h | 100% | Dokončené |
| 16.11 | 122 | Synchronizácia vizualizácie a reprezentácie mapy | Marek Hlaváč | 5h | 100% | Dokončené |
| 16.12 | 123 | Pridanie pohľadu kamery "top" | Martin Košický | 4h | 100% | Dokončené |
| 16.13 | 124 | Špecifikácia orientácie mapy | Marek Hlaváč | 1h | 100% | Dokončené |
| 16.14 | 125 | Resize mapy | Martin Košický | 2h | 100% | Dokončené |
| 16.15 | 126 | Rozdistribuovanie agent modulu | Martin Košický | 4h | 100% | Dokončené |
| 16.16 | 111 | Úprava dokumentu na IIT.SRC | Adam Pomothy | 4h | 100% | Dokončené |

## Úlohy na ďalšie stretnutie

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Odhadovaná doba trvania (h) | Hotovo (%) |
| 18.1 | 127 | Integrácia dokumentácie | Adam Pomothy | 15h | 0% |
| 18.2 | 128 | Integrácia dokumentácie | Michal Fornádeľ | 15h | 0% |
| 18.3 | 129 | Ovládanie 2D vizualizácie | Martin Košický | 4h | 0% |
| 18.4 | 130 | Logovanie chyby preplnených spawnov | Lukáš Pavlech | 2h | 0% |
| 18.5 | 131 | Odstránenie warningov | Daniel Petráš | 2h | 0% |
| 18.6 | 132 | Odstránenie problému s točiacim sa agentom | Daniel Petráš | 5h | 0% |
| 18.7 | 133 | Vizualizácia ohňa | Lukáš Pavlech | 7h | 0% |
| 18.8 | 134 | Vizualizácia ohňa | Martin Košický | 7h | 0% |
| 18.9 | 135 | Úprava navMesh pre FIIT | Marek Hlaváč | 4h | 0% |
| 18.10 | 136 | Mapy jednoduchých simulácii | Marek Hlaváč | 6h | 0% |