

Zápis 11. stretnutia tímu č. 8

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Lukáš Pavlech Bc. Michal Fornádeľ Bc. Adam Pomothy Bc. Martin Košický Bc. Marek Hlaváč Bc. Daniel Petráš	Dátum: 7.12.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 08:30 – 10:00
Chýbajú: -	Zápis vypracoval: Bc. Michal Fornádeľ

Téma stretnutia

Ukončenie štvrtého šprintu a pokračovanie diskusie ohľadom navrhnutého FlowField algoritmu

Opis stretnutia

1. Uzavretie vykonaných úloh v štvrtom šprinte
2. Predvedenie funkčného prototypu aplikácie na rôznych mapách.
3. Diskusia na tému smerovania implementácie ovplyvňovania pohybu agentov na základe pohybu davu – FlowField koncepcia
4. Diskusia ohľadom poteciálnych možností pre simuláciu davu v letnom semestri

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Strávený čas (h)	Hotovo (%)	Stav
9.1	71	Vytvorenie vrstvy pre NavigationMesh do mapy	Marek Hlaváč	5h	100%	Dokončené
9.2	72	Programová reprezentácia NavigationMesh	Marek Hlaváč	10h	100%	Dokončené
9.3	73	Implementácia návrhu stavového automatu pre agenta	Martin Košický	10h	100%	Dokončené
9.4	74	Vytvorenie kompletnej cesty agenta do cieľa na základe NavigationMesh	Lukáš Pavlech	12h	100%	Dokončené
9.5	75	Generovanie pohybov agenta na základe naplánovanej cesty	Daniel Petráš	19.5h	100%	Dokončené
9.6	76,85	Návrh koncepcie ovplyvňovania pohybu agentov na základe hustoty výskytu	Adam Pomothy, Michal Fornádeľ	10h + 8h	100%	Dokončené

		ostatných agentov				
9.7	77,83	Integrácia existujúcej dokumentácie	Adam Pomothy, Michal Fornádeľ	14h+14h	100%	Dokončené
10.1	80	Vykresľovanie vnútorných stien	Martin Košický	1h	100%	Dokončené
10.3	84	Úprava a zosúladenie zápisníc zo stretnutí	Adam Pomothy	6h	100%	Dokončené

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Odhadovaná doba trvania (h)	Hotovo (%)
-------------	------------	-------------	-----	-----------------------------	------------