# Zápis 11. stretnutia tímu č. 8

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD. |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Lukáš Pavlech  Bc. Michal Fornádeľ  Bc. Adam Pomothy  Bc. Martin Košický  Bc. Marek Hlaváč  Bc. Daniel Petráš | Dátum: 7.12.2011  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 08:30 – 10:00 |
| Chýbajú:  - | Zápis vypracoval:  Bc. Michal Fornádeľ |

## Téma stretnutia

Ukončenie štvrtého šprintu a pokračovanie diskusie ohľadom navrhnutého FlowField algoritmu

## Opis stretnutia

1. Uzavretie vykonaných úloh v štvrtom šprinte
2. Predvedenie funkčného prototypu aplikácie na rôznych mapách.
3. Diskusia na tému smerovania implementácie ovplyvňovania pohybu agentov na základe pohybu davu – FlowField koncepcia
4. Diskusia ohľadom poteciálnych možností pre simuláciu davu v letnom semestri

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Strávený čas (h) | Hotovo (%) | Stav |
| 9.1 | 71 | Vytvorenie vrstvy pre NavigationMesh do  mapy | Marek Hlaváč | 5h | 100% | Dokončené |
| 9.2 | 72 | Programová reprezentácia NavigationMesh | Marek Hlaváč | 10h | 100% | Dokončené |
| 9.3 | 73 | Implementácia návrhu stavového automatu  pre agenta | Martin Košický | 10h | 100% | Dokončené |
| 9.4 | 74 | Vytvorenie kompletnej cesty agenta do cieľa  na základe NavigationMesh | Lukáš Pavlech | 12h | 100% | Dokončené |
| 9.5 | 75 | Generovanie pohybov agenta na základe  naplánovanej cesty | Daniel Petráš | 19.5h | 100% | Dokončené |
| 9.6 | 76,85 | Návrh koncepcie ovplyvňovania pohybu  agentov na základe hustoty výskytu  ostatných agentov | Adam Pomothy, Michal Fornádeľ | 10h + 8h | 100% | Dokončené |
| 9.7 | 77,83 | Integrácia existujúcej dokumentácie | Adam Pomothy, Michal Fornádeľ | 14h+14h | 100% | Dokončené |
| 10.1 | 80 | Vykresľovanie vnútorných stien | Martin Košický | 1h | 100% | Dokončené |
| 10.3 | 84 | Úprava a zosúladenie zápisníc zo stretnutí | Adam Pomothy | 6h | 100% | Dokončené |

## Úlohy na ďalšie stretnutie

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Odhadovaná doba trvania (h) | Hotovo (%) |