

Zápis 9. stretnutia tímu č. 8

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Lukáš Pavlech Bc. Michal Fornádeľ Bc. Adam Pomothy Bc. Martin Košický Bc. Marek Hlaváč Bc. Daniel Petráš	Dátum: 23.11.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 8:00 – 11:00
Chýbajú:	Zápis vypracoval: Bc. Marek Hlaváč

Téma stretnutia

Ukončenie tretieho šprintu, stanovenie cieľov pre štvrtý šprint, naplánovanie štvrtého šprintu.

Opis stretnutia

1. Ukážka výsledku práce po 3 šprintoch
2. Kontrola zadaných úloh pre tretí šprint
3. Vyhodnotenie tretieho šprintu
4. Diskusia ohľadom plánu na ďalší šprint a identifikácia cieľov šprintu:
 - a. Analýza možností použitia techniky FlowField pri plánovaní pohybu agentov
 - b. Návrh a spôsob implementácie NavigationMesh umožňujúci komplexnejšiu navigáciu agenta prostredníctvom navigačnej vrstvy
 - c. Návrh a spôsob implementácie inteligentného agenta s pokročilým plánovaním

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Strávený čas (h)	Hotovo (%)	Stav
7.1	42	Prenos generovania agentov do nového projektu	Lukáš Pavlech	2h	100%	Dokončené
7.2	43	Prenos máp do nového projektu	Marek Hlaváč	4h	100%	Dokončené
7.3	45	Prenos základnej funkcionality agentov	Lukáš Pavlech	3h	100%	Dokončené
7.4	47	Návrh plánovania rozhraní pohybu agentov	Martin Košický	6h	100%	Dokončené
7.5	48	Detekcia agenta prechádzajúceho cez stenu	Daniel Petráš	10h	100%	Dokončené
7.6	49	Monitorovanie a integrácia implementačných riešení	Michal Fornádeľ	3h	100%	Dokončené
7.7	50	Analýza a návrh	Michal Fornádeľ	15h	100%	Dokončené

		Flowfield_1				
7.8	51	Analýza a návrh Flowfield_2	Adam Pomothy	12h	100%	Dokončené
7.9	52	Kontrola dosiahnutia výstupného stavu agenta	Adam Pomothy	7h	100%	Dokončené
7.10	53	Riešenie kolízií agentov	Lukáš Pavlech	2h	100%	Dokončené
7.11	54	Implementácia časovania prostredia	Daniel Petráš	1h	100%	Dokončené
7.12	55	Vykreslenie načítanej mapy	Marek Hlaváč	10h	100%	Dokončené
7.13	56	Zdokumentovanie DLL	Martin Košický	6h	100%	Dokončené
7.14	57	Distribúcia mapy modulom	Martin Košický	6h	100%	Dokončené

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Odhadovaná doba trvania (h)	Hotovo (%)
9.1	71	Vytvorenie vrstvy pre NavigationMesh do mapy	Marek Hlaváč	5h	0%
9.2	72	Programová reprezentácia NavigationMesh	Marek Hlaváč	8h	0%
9.3	73	Implementácia návrhu stavového automatu pre agenta	Martin Košický	12h	0%
9.4	74	Vytvorenie kompletnej cesty agenta do cieľa na základe NavigationMesh	Lukáš Pavlech	14h	0%
9.5	75	Generovanie pohybov agenta na základe naplánovanej cesty	Daniel Petráš	10h	0%
9.6	76	Návrh koncepcie ovplyvňovania pohybu agentov na základe hustoty výskytu ostatných agentov	Adam Pomothy	10h	0%
9.7	77	Integrácia existujúcej dokumentácie	Michal Fornádeľ	12h	0%
9.8	79	Zosúladenie zápisníc zo stretnutí a doplnenie ID z Redminu	Michal Fornádeľ	3h	0%