# Zápis 9. stretnutia tímu č. 8

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD. |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Lukáš Pavlech  Bc. Michal Fornádeľ  Bc. Adam Pomothy  Bc. Martin Košický  Bc. Marek Hlaváč  Bc. Daniel Petráš | Dátum: 23.11.2011  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 8:00 – 11:00 |
| Chýbajú: | Zápis vypracoval:  Bc. Marek Hlaváč |

## Téma stretnutia

Ukončenie tretieho šprintu, stanovenie cieľov pre štvrtý šprint, naplánovanie štvrtého šprintu.

## Opis stretnutia

1. Ukážka výsledku práce po 3 šprintoch
2. Kontrola zadaných úloh pre tretí šprint
3. Vyhodnotenie tretieho šprintu
4. Diskusia ohľadom plánu na ďalší šprint a identifikácia cieľov šprintu:
   1. Analýza možností použitia techniky FlowField pri plánovaní pohybu agentov
   2. Návrh a spôsob implementácie NavigationMesh umožňujúci komplexnejšiu navigáciu agenta prostredníctvom navigačnej vrstvy
   3. Návrh a spôsob implementácie inteligentného agenta s pokročilým plánovaním

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Strávený čas (h) | Hotovo (%) | Stav |
| 7.1 | 42 | Prenos generovania agentov do nového projektu | Lukáš Pavlech | 2h | 100% | Dokončené |
| 7.2 | 43 | Prenos máp do nového projektu | Marek Hlaváč | 4h | 100% | Dokončené |
| 7.3 | 45 | Prenos základnej funkcionality agentov | Lukáš Pavlech | 3h | 100% | Dokončené |
| 7.4 | 47 | Návrh plánovania rozhraní pohybu agentov | Martin Košický | 6h | 100% | Dokončené |
| 7.5 | 48 | Detekcia agenta prechádzajúceho cez stenu | Daniel Petráš | 10h | 100% | Dokončené |
| 7.6 | 49 | Monitorovanie a integrácia implementačných riešení | Michal Fornádeľ | 3h | 100% | Dokončené |
| 7.7 | 50 | Analýza a návrh Flowfield\_1 | Michal Fornádeľ | 15h | 100% | Dokončené |
| 7.8 | 51 | Analýza a návrh Flowfield\_2 | Adam Pomothy | 12h | 100% | Dokončené |
| 7.9 | 52 | Kontrola dosiahnutia výstupného stavu agenta | Adam Pomothy | 7h | 100% | Dokončené |
| 7.10 | 53 | Riešenie kolízií agentov | Lukáš Pavlech | 2h | 100% | Dokončené |
| 7.11 | 54 | Implementácia časovania prostredia | Daniel Petráš | 1h | 100% | Dokončené |
| 7.12 | 55 | Vykreslenie načítanej mapy | Marek Hlaváč | 10h | 100% | Dokončené |
| 7.13 | 56 | Zdokumentovanie DLL | Martin Košický | 6h | 100% | Dokončené |
| 7.14 | 57 | Distribúcia mapy modulom | Martin Košický | 6h | 100% | Dokončené |

## Úlohy na ďalšie stretnutie

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Odhadovaná doba trvania (h) | Hotovo (%) |
| 9.1 | 71 | Vytvorenie vrstvy pre NavigationMesh do mapy | Marek Hlaváč | 5h | 0% |
| 9.2 | 72 | Programová reprezentácia NavigationMesh | Marek Hlaváč | 8h | 0% |
| 9.3 | 73 | Implementácia návrhu stavového automatu pre agenta | Martin Košický | 12h | 0% |
| 9.4 | 74 | Vytvorenie kompletnej cesty agenta do cieľa na základe NavigationMesh | Lukáš Pavlech | 14h | 0% |
| 9.5 | 75 | Generovanie pohybov agenta na základe naplánovanej cesty | Daniel Petráš | 10h | 0% |
| 9.6 | 76 | Návrh koncepcie ovplyvňovania pohybu agentov na základe hustoty výskytu ostatných agentov | Adam Pomothy | 10h | 0% |
| 9.7 | 77 | Integrácia existujúcej dokumentácie | Michal Fornádeľ | 12h | 0% |
| 9.8 | 79 | Zosúladenie zápisníc zo stretnutí a doplnenie ID z Redminu | Michal Fornádeľ | 3h | 0% |