

Zápis 7. stretnutia tímu č. 8

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Lukáš Pavlech Bc. Michal Fornádeľ Bc. Adam Pomothy Bc. Martin Košický Bc. Marek Hlaváč Bc. Daniel Petráš	Dátum: 9.11.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 8:00 – 11:00
Chýbajú:	Zápis vypracoval: Bc. Lukáš Pavlech

Téma stretnutia

Ukončenie druhého šprintu, odovzdanie dokumentácie kontrolného bodu, naplánovanie tretieho šprintu.

Opis stretnutia

1. Odovzdanie tlačenej verzie dokumentácie vedúcemu
2. Zabudli sme priniesť preberací protokol – potreba priniesť nabudúce
3. Vyhodnotenie druhého šprintu
4. Diskutovanie o ďalšom šprinte (potreba dokončenia nesplnených častí z druhého šprintu + pridanie nových features)
5. Diskutovanie na tému vnútorný svet agenta – dohodnutie koncepcie navigácie agenta:
 - a. Hľadanie dverí – obzeranie sa, identifikácia dverí
 - b. Výber priechodu – dverí
 - c. Pohyb k priechodu
 - d. Aktualizácia navštívených miestností
 - e. Obchádzanie prekážok (agentov)
 - f. Výber alternatívnej cesty

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Strávený čas (h)	Hotovo (%)	Stav
5.1	36	Simulovanie pohľadu agenta	Martin Košický, Michal Fornádeľ	0h	0% ^{*1}	Nesplnené
5.2	35	Hľadanie dverí zo strany agenta	Adam Pomothy	8h	100%	Dokončené
5.4	31	Vytvorenie koncepcie oddelených modulov (DLL moduly)	Martin Košický	5h	100%	Dokončené
5.5	30	Detekcia pretínajúcich sa stien	Daniel Petráš	12h	60% ^{*2}	Rozpracované

6.1	34	Plánovanie pohybu agenta	Marek Hlaváč	2h	10% ^{*3}	Nesplnené
6.2	32	Integrácia vyhotovenej dokumentácie do TeX šablóny	Michal Fornádeľ	10h	100%	Dokončené
6.3	29	Riešenie kolízií agentov	Lukáš Pavlech	2h	15%	Rozpracované

*1 - zatiaľ sa odkladá

*2 – úloha sa predlžuje, predpokladala sa existencia knižníc riešiacich problematiku

*3 – zmena logiky simulácie, úloha bola zrušená

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Odhadovaná doba trvania (h)	Hotovo (%)
7.1	42	Prenos generovania agentov do nového projektu	Lukáš Pavlech	2h	0%
7.2	43	Prenos máp do nového projektu	Marek Hlaváč	2h	0%
7.3	45	Prenos základnej funkcionality agentov	Lukáš Pavlech	2h	0%
7.4	47	Návrh plánovania rozhraní pohybu agentov	Martin Košický	8h	0%
7.5	48	Detekcia agenta prechádzajúceho cez stenu	Daniel Petráš	8h	0%
7.6	49	Monitorovanie a integrácia implementačných riešení	Michal Fornádeľ	-	0%
7.7	50	Analýza a návrh Flowfield_1	Michal Fornádeľ	10h	0%
7.8	51	Analýza a návrh Flowfield_2	Adam Pomothy	10h	0%
7.9	52	Kontrola dosiahnutia výstupného stavu agenta	Adam Pomothy	5h	0%
7.10	53	Riešenie kolízií agentov	Lukáš Pavlech	13h	0%
7.11	54	Implementácia časovania prostredia	Daniel Petráš	5h	0%
7.12	55	Vykreslenie načítanej mapy	Marek Hlaváč	7h	0%
7.13	56	Zdokumentovanie DLL	Martin Košický	5h	0%
7.14	57	Distribúcia mapy modulom	Martin Košický	4h	0%