

## Zápis 6. stretnutia tímu č. 8

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Lukáš Pavlech Bc. Michal Fornádeľ Bc. Adam Pomothy Bc. Martin Košický Bc. Marek Hlaváč Bc. Daniel Petráš	Dátum: 2.11.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 8:00 – 10:00
Chýbajú:	Zápis vypracoval: Bc. Michal Fornádeľ

### Téma stretnutia

Dopracovávanie úloh ohľadom inteligencie agenta a prostredia, prezentovanie myšlienky pokročilých súčasných techník pre simulovanie davu (NavigationMesh, FlowField Continuum Crowds koncept).

### Opis stretnutia

1. Oboznámenie sa so spôsobom pohybu davu na základe hustoty a intuitívnou zmenou formácie davu. Diskusia na tému eventuálneho použitia v rámci projektu.
2. Diskusia ohľadom sprevádzkovania súboru knižnic Boost pre potreby projektu (spôsoby buildovania)
3. Diskusia na tému vytvorenie prostredia, ktoré vidí agent na základe polygónov (vytvorila by sa samostatná vrstva na mape ktorá by určovala, kade sa môže agent pohybovať) – funkcionality momentálne zamietnutá, možnosť realizácie v ďalšom šprinte.
4. Diskusia ohľadom spôsobu riešenia konfliktu agentov a následného ich kontaktu so stenou (riešenie spočíva v kontrolovaní oboch možných situácií)
5. Opätovné riešenie problému hľadania dverí (plánovaná realizácia hľadania najbližších dverí, realizácia zatiaľ iba jednoduchých situácií)

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Strávený čas (h)	Hotovo (%)	Stav
5.1	36	Simulovanie pohľadu agenta	Martin Košický, Michal Fornádeľ	0h	0%	Rozpracované
5.2	35	Hľadanie dverí zo strany agenta	Adam Pomothy	6h	60%	Rozpracované
5.3	33	Vytvorenie definovanej mapy a doplnenie vrstvy pre reprezentáciu dverí	Marek Hlaváč	3h	100%	Dokončené
5.4	31	Vytvorenie koncepcie oddelených modulov (DLL	Martin Košický	4h	90%	Rozpracované

		moduly)				
5.5	30	Detekcia pretínajúcich sa stien	Daniel Petráš	12h	60%	Rozpracované
5.6	28	Generovanie agentov do mapy	Lukáš Pavlech	4.5h	100%	Dokončené

### Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Odhadovaná doba trvania (h)	Hotovo (%)
6.1	34	Plánovanie pohybu agenta	Marek Hlaváč	10h	0%
6.2	32	Integrácia vyhotovenej dokumentácie do TeX šablóny	Michal Fornádeľ	15h	0%
6.3	29	Riešenie kolízií agentov	Lukáš Pavlech	13h	0%