

Zápis 5. stretnutia tímu č. 8

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Lukáš Pavlech Bc. Michal Fornádeľ Bc. Adam Pomothy Bc. Martin Košický Bc. Marek Hlaváč Bc. Daniel Petráš	Dátum: 26.10.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 8:00 – 10:00
Chýbajú:	Zápis vypracoval: Bc. Martin Košický

Téma stretnutia

Naplánovanie úloh pre druhý šprint, identifikovanie úloh pre pohyb agenta v prostredí, vyjasnenie problematiky použitia pokročilých techník pre použitie v rámci projektu (NavigationMesh)

Opis stretnutia

1. Diskusia o možnom použití virtuálnych dverí ako možný spôsob navigácie agenta
2. Diskusia ohľadom využitia budovy fakulty ako model pre simuláciu evakuácie
3. Diskusia na tému vytvorenie prostredia, ktoré vidí agent na základe polygónov (vytvorila by sa samostatná vrstva na mape ktorá by určovala, kade sa môže agent pohybovať) – funkcionality momentálne zamietnutá, možnosť realizácie v ďalšom šprinte.
4. Diskusia ohľadom využitia externých knižníc pre počítanie priesečníkov úsečiek a inej matematiky, diskusia ohľadom vytvorenia plánovacieho modulu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Strávený čas (h)	Hotovo (%)	Stav
3.1	16	Code Guidelines	Adam Pomothy	8h	100%	Dokončené
3.2	17	Základná funkcionality agenta	Michal Fornádeľ	8h	100%	Dokončené
3.3	18	Základná funkcionality prostredia	Lukáš Pavlech	15h	100%	Dokončené
3.4	19	Komunikácia prostredia a agentov	Daniel Petráš	15h	100%	Dokončené
3.5	20	Protokol agentových akcií a akcií prostredia	Daniel Petráš	2h	90% ^{*1}	Rozpracované
3.7	22	Základná vizualizácia	Martin Košický	8h	100%	Dokončené
4.1	24	Základná implementácia mapy	Marek Hlaváč	8h	100%	Dokončené
4.2	26	Zistiť formát mapy v projekte VirtFIIT	Lukáš Pavlech	0.5h	100%	Dokončené

*1 - chýba dokumentácia

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Odhadovaná doba trvania (h)	Hotovo (%)
5.1	36	Simulovanie pohľadu agenta	Martin Košický, Michal Fornádeľ	40h	0%
5.2	35	Hľadanie dverí zo strany agenta	Adam Pomothy	8h	0%
5.3	33	Vytvorenie definovanej mapy a doplnenie vrstvy pre reprezentáciu dverí	Marek Hlaváč	3h	0%
5.4	31	Vytvorenie koncepcie oddelených modulov (DLL moduly)	Martin Košický	5h	0%
5.5	30	Detekcia pretínajúcich sa stien	Daniel Petráš	8h	0%
5.6	28	Generovanie agentov do mapy	Lukáš Pavlech	5h	0%