

## Zápis 4. stretnutia tímu č. 8

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Lukáš Pavlech Bc. Michal Fornádeľ Bc. Adam Pomothy Bc. Martin Košický Bc. Marek Hlaváč Bc. Daniel Petráš	Dátum: 19.10.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 08:00 – 10:00
Chýbajú: -	Zápis vypracoval: Bc. Daniel Petráš

### Téma stretnutia

Kontrola priebehu práce na úlohách.

### Opis stretnutia

1. Kontrola práce na úlohách, vyplnenie priebehu úloh v Redmine
2. Prezentácia analýzy formátov máp (OSM vs. CAD, VirtFIIT)
3. Návrh štruktúry súborov a projektov (viac projektov vs. jeden projekt)
4. Reprézntácia pozície agenta (celé vs. reálne čísla)
5. Ozrejenie implementácie komunikačného rozhrania (úloha 3.4)
6. Návrh testovacieho prostredia (GTest vs. Unit test vo Visual Studiu)
7. Návrh použitia STL + boost knižnice (smart pointre, parsovanie)

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Strávený čas (h)	Hotovo (%)	Stav
3.1	16	Code Guidelines	Adam Pomothy	6h	80%	Rozpracované
3.2	17	Základná funkcionality agenta	Michal Fornádeľ	4h	60%	Rozpracované
3.3	18	Základná funkcionality prostredia	Lukáš Pavlech	6h	50%	Rozpracované
3.4	19	Komunikácia prostredia a agentov	Daniel Petráš	7h	50%	Rozpracované
3.5	20	Protokol agentových akcií a akcií prostredia	Daniel Petráš	0h	0%	Rozpracované
3.6	21	Analýza formátov máp	Marek Hlaváč	3h	100%	Dokončené
3.7	22	Základná vizualizácia	Martin Košický	6h	80%	Rozpracované
3.8	25	Nájsť konvertor OSM -> CAD	Marek Hlaváč	2h	100%	Dokončené

**Úlohy na ďalšie stretnutie**

<b>Číslo úlohy</b>	<b>Redmine ID</b>	<b>Popis úlohy</b>	<b>Kto</b>	<b>Odhadovaná doba trvania (h)</b>	<b>Hotovo (%)</b>
4.1	24	Základná implementácia mapy	Marek Hlaváč	6h	0%
4.2	26	Zistiť formát mapy v projekte VirtFIIT	Lukáš Pavlech	1h	0%