# Zápis 4. stretnutia tímu č. 8

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD. |  |
| Zúčastnení členovia tímu:Bc. Lukáš PavlechBc. Michal FornádeľBc. Adam PomothyBc. Martin KošickýBc. Marek HlaváčBc. Daniel Petráš | Dátum: 19.10.2011Miestnosť: Softvérové štúdioČas: 08:00 – 10:00 |
| Chýbajú:- | Zápis vypracoval:Bc. Daniel Petráš |

## Téma stretnutia

Kontrola priebehu práce na úlohách.

## Opis stretnutia

1. Kontrola práce na úlohách, vyplnenie priebehu úloh v Redmine
2. Prezentácia analýzy formátov máp (OSM vs. CAD, VirtFIIT)
3. Návrh štruktúry súborov a projektov (viac projektov vs. jeden projekt)
4. Reprezentácia pozície agenta (celé vs. reálne čísla)
5. Ozrejmenie implementácie komunikačného rozhrania (úloha 3.4)
6. Návrh testovacieho prostredia (GTest vs. Unit test vo Visual Studiu)
7. Návrh použitia STL + boost knižnice (smart pointre, parsovanie)

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Strávený čas (h) | Hotovo (%) | Stav |
| 3.1 | 16 | Code Guidelines | Adam Pomothy | 6h | 80% | Rozpracované |
| 3.2 | 17 | Základná funkcionalita agenta | Michal Fornádeľ | 4h | 60% | Rozpracované |
| 3.3 | 18 | Základná funkcionalita prostredia | Lukáš Pavlech | 6h | 50% | Rozpracované |
| 3.4 | 19 | Komunikácia prostredia a agentov | Daniel Petráš | 7h | 50% | Rozpracované |
| 3.5 | 20 | Protokol agentových akcií a akcií prostredia | Daniel Petráš | 0h | 0% | Rozpracované |
| 3.6 | 21 | Analýza formátov máp | Marek Hlaváč | 3h | 100% | Dokončené |
| 3.7 | 22 | Základná vizualizácia | Martin Košický | 6h | 80% | Rozpracované |
| 3.8 | 25 | Nájsť konvertor OSM -> CAD | Marek Hlaváč | 2h | 100% | Dokončené |

## Úlohy na ďalšie stretnutie

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Redmine ID | Popis úlohy | Kto | Odhadovaná doba trvania (h) | Hotovo (%) |
| 4.1 | 24 | Základná implementácia mapy | Marek Hlaváč | 6h | 0% |
| 4.2 | 26 | Zistiť formát mapy v projekte VirtFIIT | Lukáš Pavlech | 1h | 0% |