

### Zápis 3. stretnutia tímu č. 8

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Lacko, PhD.	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Lukáš Pavlech Bc. Michal Fornádeľ Bc. Adam Pomothy Bc. Martin Košický Bc. Marek Hlaváč Bc. Daniel Petráš	Dátum: 12.10.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 8:00 – 10:00
Chýbajú:	Zápis vypracoval: Bc. Marek Hlaváč

#### Téma stretnutia

Návrh architektúry prototypu, naplánovanie úloh pre 1. Šprint

#### Opis stretnutia

1. Diskusia ohľadom architektúry prototypu
2. Vytvorenie návrhu architektúry prototypu
3. Spresnenie rozsahu implementácie prototypu
4. Rozdelenie prác na prototypy do úloh pre 1. šprint
5. Hlasovanie ohľadom zložitosti jednotlivých úloh
6. Pridelenie úloh pre 1. šprint členom tímu

#### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Strávený čas	Hotovo (%)	Stav
1.1	Vybrať meno tímu	Všetci	-	100%	Dokončené
1.2	Vytvoriť plagát tímu	Michal Fornádeľ	-	100%	Dokončené
1.3	Vybratie servera	Všetci	-	100%	Dokončené
1.4	Vytvorenie šablóny pre zápisy	Lukáš Pavlech	-	100%	Dokončené
1.5	Inštalácie linuxového servera	Lukáš Pavlech	-	100%	Dokončené
1.6	Vytvorenie web prezentácie projektu	Lukáš Pavlech	-	100%	Dokončené
1.7	Sprevádzkovanie Redmine	Michal Fornádeľ	-	100%	Dokončené
1.8	Sprevádzkovanie SVN	Adam Pomothy	-	100%	Dokončené
1.9	Analýza súčasných prostredí	Všetci	-	100%	Dokončené
1.10	Návrh rozhrania pre simulačné prostredie a agentov	Všetci	-	100%	Dokončené

**Úlohy na ďalšie stretnutie**

Číslo úlohy	Redmine ID	Popis úlohy	Kto	Odhadovaná doba trvania (h)	Hotovo (%)
3.1	16	Code Guidelines	Adam Pomothy	8h	0%
3.2	17	Základná funkcionality agenta	Michal Fornádeľ	8h	0%
3.3	18	Základná funkcionality prostredia	Lukáš Pavlech	10h	0%
3.4	19	Komunikácia prostredia a agentov	Daniel Petráš	10h	0%
3.5	20	Protokol agentových akcií a akcií prostredia	Daniel Petráš	2h	0%
3.6	21	Analýza formátov máp	Marek Hlaváč	4h	0%
3.7	22	Základná vizualizácia	Martin Košický	8h	0%
3.8	25	Nájsť konvertor OSM -> CAD	Marek Hlaváč	2h	0%