

Členovia tímu:

- A. AP, Adam Pomothy, Informačné systémy
- B. LP, Lukáš Pavlech, Informačné systémy
- C. MF, Michal Fornádel, Informačné systémy
- D. MH, Marek Hlaváč, Softvérové inžinierstvo
- E. MK, Martin Košický, Softvérové inžinierstvo

Pri jednotlivých otázkach zachovajte poradie členov tímu, uveďte vždy tam, kde to je naznačené aj iniciálky.

1. Ohodnoťte vaše doterajšie odborné skúsenosti a znalosti na škále 1 až 5 (5 je najlepšie):

- *programovacie jazyky a prostredia* (5 v prípade, že ste programovali aspoň v štyroch programovacích jazykoch a vytvorili výsledok v rozsahu niekoľko tisíc riadkov kódu)
 - A. AP, 5
 - B. LP, 5
 - C. MF, 5
 - D. MH, 5
 - E. MK, 5
- *podporné nástroje pre tvorbu softvéru* (napr. manažment verzií, manažment chýb) (5 v prípade, že ste takéto systémy nielen používali, ale aj inštalovali a navrhovali spôsoby ich použitia)
 - A. AP, 3
 - B. LP, 3
 - C. MF, 3
 - D. MH, 2
 - E. MK, 3
- *operačné systémy* (5 v prípade, že ste vykonávali v nejakom projekte úlohy typické pre systémového inžiniera, pracovali ste s aspoň dvoma operačnými systémami na projektoch väčšieho rozsahu)
 - A. AP, 4
 - B. LP, 4
 - C. MF, 3
 - D. MH, 3
 - E. MK 4
- *tvorba a integrácia dokumentácie* (5 v prípade, že ste tieto činnosti vykonávali v nejakom projekte mimo zadani v predmetoch)
 - A. AP, 3
 - B. LP, 5
 - C. MF, 3
 - D. MH, 5
 - E. MK 5

1. Ohodnoťte vaše skúsenosti v pozícii vedúceho tímu alebo manažmentu na škále 1 až 5 (5 je najlepšie, použite vtedy, ak ste v projekte viedli tím aspoň 3-4 ľudí)

- A. AP, 4
- B. LP, 4
- C. MF, 4
- D. MH, 3
- E. MK 3

2. Usporiadajte podľa vašej priority, ktoré aspekty pri riešení softvérových projektov v rozsahu a s cieľmi tímového projektu (6-7 ľudí v tíme, 2 semestre 1/5 celkového úsilia) sú podstatné (doplňte čísla od 1 – najvyššia priorita až po 10, pričom jedno číslo možno použiť najviac dvakrát)

Dohodnite sa a vyplňte len raz za celý tím

Podrobná analýza	4	Častá integrácia produktu	10
Komplexný návrh	1	Znovupoužitie modulov, využitie knižníc tretích strán	5
Prepracovaný zdrojový kód	7	Dodanie výsledkov v stanovenom termíne	8
Časté konzultácie so zákazníkom	2	Priebežné písanie dokumentácie	9
Komentovanie zdrojového kódu	6	Použitie moderných technológií a nástrojov	5

Skoré prototypovanie	3	Testovanie produktu	4
----------------------	---	---------------------	---

3. Uved'te prioritu k jednotlivým oblastiam tém tímových projektov tak, že žiadne číslo sa nebude opakovať (oblasti nie sú na rovnakej úrovni abstrakcie, čo by ale nemalo vadit' vyjadreniu)

Dohodnite sa a vyplňte len raz za celý tím

RoboCup	11	Tvorba/dopracovanie/prepracovanie aplikácií užitočných pre fakultu	4
Game Design	12	Aplikácie pre mobilné telefóny	6
Tvorba rozvrhov	10	Webové aplikácie (odporúčanie informácií, webový editor)	5
Obohatená realita	8	Grafika	1
Multimédiá	7	Algoritmy (štatistický preklad textu)	3
Vizualizácie	9	Simulácie (napr. simulácia davu)	2

4. Uved'te vaše priority (1 najväčšia priorita a 5 najmenšia priorita, takúto rolu nechcem zastávať) v súvislosti s vašou možnou rolou v tíme

ved'te číslo od 1 do 5 pre každého člena tímu, pričom zachovajte poradie z predchádzajúcich otázok

	A	B	C	D	E		A	B	C	D	E
Manažér tímu:	4	3	1	5	5	Tvorba dokumentácie:	1	5	2	5	5
Manažér vývoja:	5	2	3	3	3	Tvorba webovej prezentácie:	1	2	5	2	5
Manažér kvality:	4	5	4	2	3	Návrh používateľských rozhraní:	3	3	2	1	5
Manažér podpory vývoja:	3	4	2	1	1	Databázový expert:	4	4	4	4	1
Manažér plánovania:	4	4	5	4	2	Analytik:	4	4	3	3	2
						Softvérový návrhár:	4	2	1	3	1
						Programátor:	3	1	2	1	1

5. Stručne uved'te vaše doterajšie odborné skúsenosti a znalosti - uved'te príslušný programovací jazyk, prostredie, operačný systém, nástroj, s ktorým máte skúsenosti a ohodnoťte sa pre každý z uvedených na škále 1 až 5 (5 je najlepšie) – uved'te prehľadne pre všetkých členov tímu:

- *programovacie jazyky a prostredia:*

Člen	Programovací jazyk	Prostredie	Hodnotenie
MH	ActionScript3/Flash/Flex	Flash Builder	5
MH	Java	Eclipse	3
MH	PHP/MySQL	PHP Designer	3
MH	JavaScript/CSS/HTML	Aptana Studio	3
MH	C++	Visual Studio	2
LP	Java	Eclipse/Netbeans	5
LP	C/C++	Visual Studio	3
LP	JavaScript/CSS/HTML	Adobe Dreamweaver/PSPad	2
LP	PHP/MySQL	Adobe Dreamweaver/PSPad	2
LP	ActionScript/Flex	Flash Builder	2
AP	Java / JavaEE	Eclipse	5
AP	C	Visual Studio	3
AP	C++	Visual Studio	2
AP	PostgreSQL	PGAdmin/notepad	4
AP	JavaScript/CSS/HTML	Eclipse	3
MF	Java	Eclipse	5
MF	Java	Netbeans	3

MF	C++	Visual Studio	4
MF	C	Dev-C++	4
MK	C++	Visual Studio, Netbeans	5
MK	Java	Netbeans,Eclipse	5
MK	PHP	Microsoft Notepad, Netbeans	4
MK	SQL	Mysql Workbench	4
MK	Actionscript	Flash	3

- *podporné nástroje pre tvorbu softvéru (napr. manažment verzií, manažment chýb):*

Člen	Nástroj	Hodnotenie
MH	TortoiseSVN	2
MH	Assembla.com	2
LP	TortoiseSVN	2
LP	IBM Rational Clearcase	3
LP	CVS	2
AP	TortoiseSVN	3
AP	Mantis	2
AP	Maven	2
MF	IBM Rational Clearcas	3
MF	CVS	2
MF	TortoiseSVN	2
MK	CVS	3

- *operačné systémy:*

Člen	Nástroj	Hodnotenie
MH	Windows	5
MH	Unix	2
LP	Windows	5
LP	Unix	2
AP	Windows	5
AP	Unix	2
MF	Windows	5
MF	Unix	2
MK	Windows	5
MK	Unix	3

- *tvorba a integrácia dokumentácie:*

Člen	Nástroj	Hodnotenie
MH	Microsoft Office	5
LP	Microsoft Office	5
AP	Microsoft Office	5
MF	Microsoft Office	5
MK	Microsoft Office	1