

Vizualizácia modelov digitálnych systémov

Dokumentácia riadenia

(Tímový projekt - Tím č.5)

Bc. Martin Hyben
Bc. Martin Kardoš
Bc. Ľubomír Maron
Bc. Zsolt Süll
Bc. Tomáš Jančiga

Vedúci tímového projektu: Ing. Katarína Jelemenská, PhD.

Ročník: 1.

Štúdium: Inžinierske

November 2011

Obsah

1. Ponuka.....	3
1.1 Zadanie.....	3
1.2 Motivácia.....	3
1.3 Členovia tímu	3
1.4 Špecifikácia zadania.....	4
1.5 Návrh systému	5
1.6 Predpokladané zdroje	9
1.7 Zoradenie tém podľa priority.....	9
2. Plán projektu	10
2.1 Zimný semester.....	10
3. Úlohy členov tímu.....	13
4. Zápisnice zo stretnutí	14
4.1 Zápisnica č. 1	14
4.2 Zápisnica č. 2.....	15
4.3 Zápisnica č. 3.....	16
4.4 Zápisnica č. 4.....	18
4.5 Zápisnica č. 5.....	19
4.6 Zápisnica č. 6.....	21

1. Ponuka

1.1Zadanie

Analyzujte problematiku vizualizácie modelov digitálnych systémov, opísaných v dostupných HDL jazykoch. Analyzujte možnosti vizualizácie, ktoré poskytujú dostupné návrhové systémy. Na základe analýzy navrhnete a implementujete systém, ktorý transformuje zadaný HDL model na schematický zápis zodpovedajúci opisu štruktúry, resp. na vizualizáciu procesov zodpovedajúcich opisu správania. Vytvorený schematický zápis by mal zachovávať hierarchiu pôvodného modelu, umožňovať samostatné zobrazenie jednotlivých hierarchických úrovní, zmenu usporiadania objektov danej úrovne a export (tlač) jednotlivých hierarchických úrovní, prípadne ich výrezov. Systém by mal umožňovať vizualizáciu simulácie modelov digitálnych systémov, či už vo sfére štruktúry, alebo správania sa. Pri návrhu a implementácii systému sa zamerajte na jednoduchosť ovládania vytvorenej aplikácie s ohľadom na jej použitie vo forme 3

učebnej pomôcky a podporného prostriedku na tvorbu dokumentácie a možnosť jednoduchého rozšírenia o podporu ďalších HDL jazykov.

1.2Motivácia

Hlavnou motiváciu nášho tímu je vyskúšať si tímovú prácu v praxi. V dnešnom svete informačných technológií je práca v tíme veľmi dôležitá a žiadaná. Udržať tímového ducha a zosúladiť prácu všetkých členov tímu je v dnešnej dobe hlavnou podmienkou úspešného dokončenia každého projektu. Aj keď si každý z nás už prácu vo dvojici alebo trojici vyskúšal, nikdy to nebolo na projekte takýchto rozmerov. V našej práci bude potrebná a dôležitá koordinácia práce. V našom zadaní je potrebné tiež naprogramovať vizualizačný nástroj pre digitálne opisné jazyky. Do dnes sme vždy na programátorských projektoch pracovali samostatne a práve práca na tomto projekte nás preverí v návrhu, implementácii a správe aplikácie v tíme.

1.3Členovia tímu

- Bc. Hyben Martin
- Bc. Jančíga Tomáš
- Bc. Kardoš Martin
- Bc. Maron Ľubomír
- Bc. Süll Zsolt

Všetci členovia tímu absolvovali predmety Logické obvody a Opis digitálnych systémov, ktoré boli súčasťou bakalárskeho štúdia. Počas štúdia predmetu Logické obvody sme sa zoznámili s programom Log, ktorý slúži na návrh logických obvodov. Využiť ho môžeme ako jednu z možností overenia výstupu nami navrhnetého systému. V rámci predmetu Opis digitálnych systémov sme sa oboznámili s opisom systémov pomocou hardvérových opisných jazykov, ako VHDL, SystemC a HandleC. Ďalším prínosom predmetu bola práca s programom ModelSim, pomocou ktorého si môžeme overiť výstup prípadnej simulácie systému. Člen tímu Bc. Jančíga Tomáš v rámci svojej bakalárskej práce vizualizoval sieťovú topológiu pre program Dynagen.

1.4 Špecifikácia zadania

V analýze projektu sa zameriame na problematiku vizualizácie modelov digitálnych systémov opísaných v jazykoch VHDL, Verilog a SystemC. Pri analýze existujúcich návrhových systémov budeme vychádzať z diplomových projektov vypracovaných na našej fakulte, ktoré sa zaoberali témami blízkyimi problematike nášho zadania. Z dôvodu jednoduchej rozšíriteľnosti vytvoreného riešenia o ďalšie jazyky alebo ďalšie rozšírenia už podporovaných jazykov analyzujeme a navrhujeme najlepší formát výstupu transformácie z HDL jazykov do univerzálneho formátu. Tento formát by mal umožniť jednoduchú implementáciu vizualizátora tohto formátu, ktorá nebude musieť pristupovať ku každému jazyku osobitne, ale podľa možnosti s čo najmenším počtom rozdielov.

V ďalšej časti analyzujeme možnosti využitia existujúcich riešení pre transformáciu do navrhnutého formátu a tiež pre jeho vizualizáciu. Vyberieme programové moduly, ktoré bude možné využiť a pristúpime k návrhu tých modulov, ktoré budeme musieť implementovať sami.

Ďalej analyzujeme možnosť pridať do navrhnutého formátu ďalšie údaje potrebné pre simuláciu, alebo vytvorenie samostatného formátu pre tieto účely.

Špecifikácia požiadaviek na vytvorený systém:

Dôležité požiadavky:

1. Systém musí podporovať jazyky VHDL, Verilog a SystemC.
2. Systém musí byť jednoducho rozšíriteľný o ďalšie jazyky, prípadne o nové možnosti už podporovaných jazykov.
3. Systém musí umožňovať vizualizáciu modelov opísaných v jazykoch VHDL, Verilog a SystemC.
4. Systém musí umožňovať zobrazovanie jednotlivých úrovní vizualizovaných modelov.
5. Systém musí umožňovať zmenu usporiadania objektov danej úrovne.
6. Systém musí umožňovať exportovanie vizualizovaného modelu, alebo jeho výrezu pre potrebu tvorby dokumentácie.
7. Systém musí byť jednoducho ovládateľný prostredníctvom grafického používateľského rozhrania.

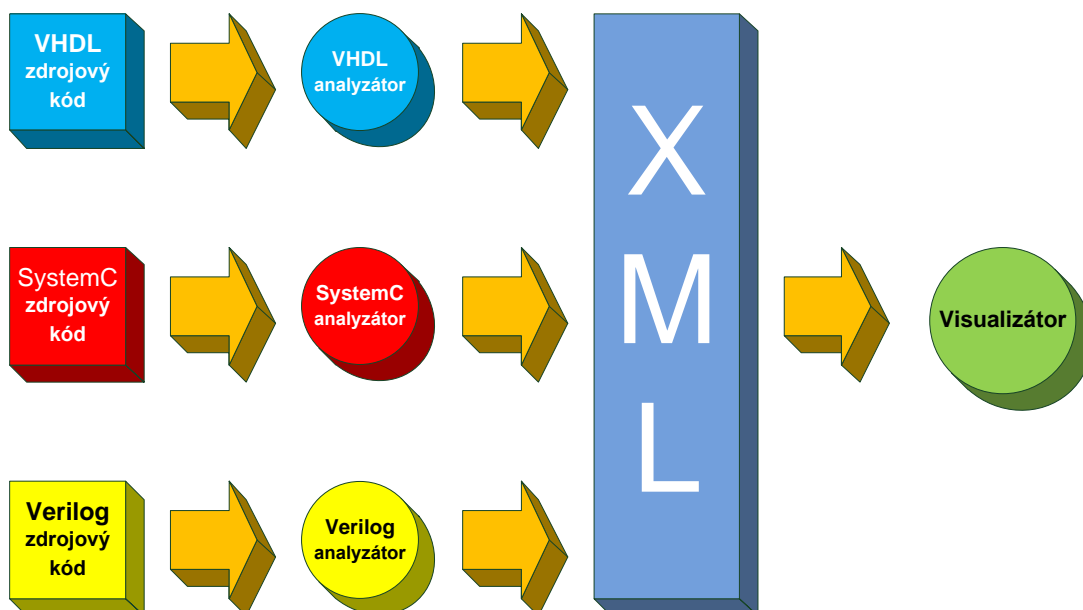
Menej dôležité požiadavky:

8. Systém by mal poskytovať možnosť vizualizácie simulácie modelov opísaných v jazykoch VHDL, Verilog a SystemC.
9. Systém by mal vedieť simulovať štruktúru aj správanie opísaných modelov.

Doplňujúce požiadavky:

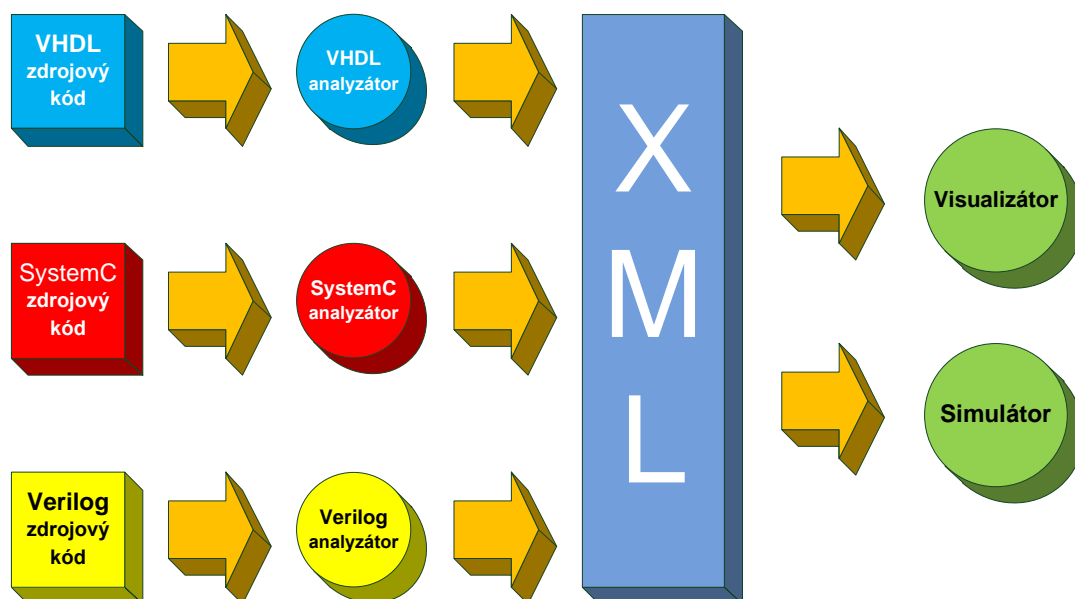
10. Zadávanie testovacích priebehov prostredníctvom grafického používateľského rozhrania.
11. Systém by mohol umožniť vytváranie, otváranie, editovanie a ukladanie zdrojových súborov.

1.5 Návrh systému



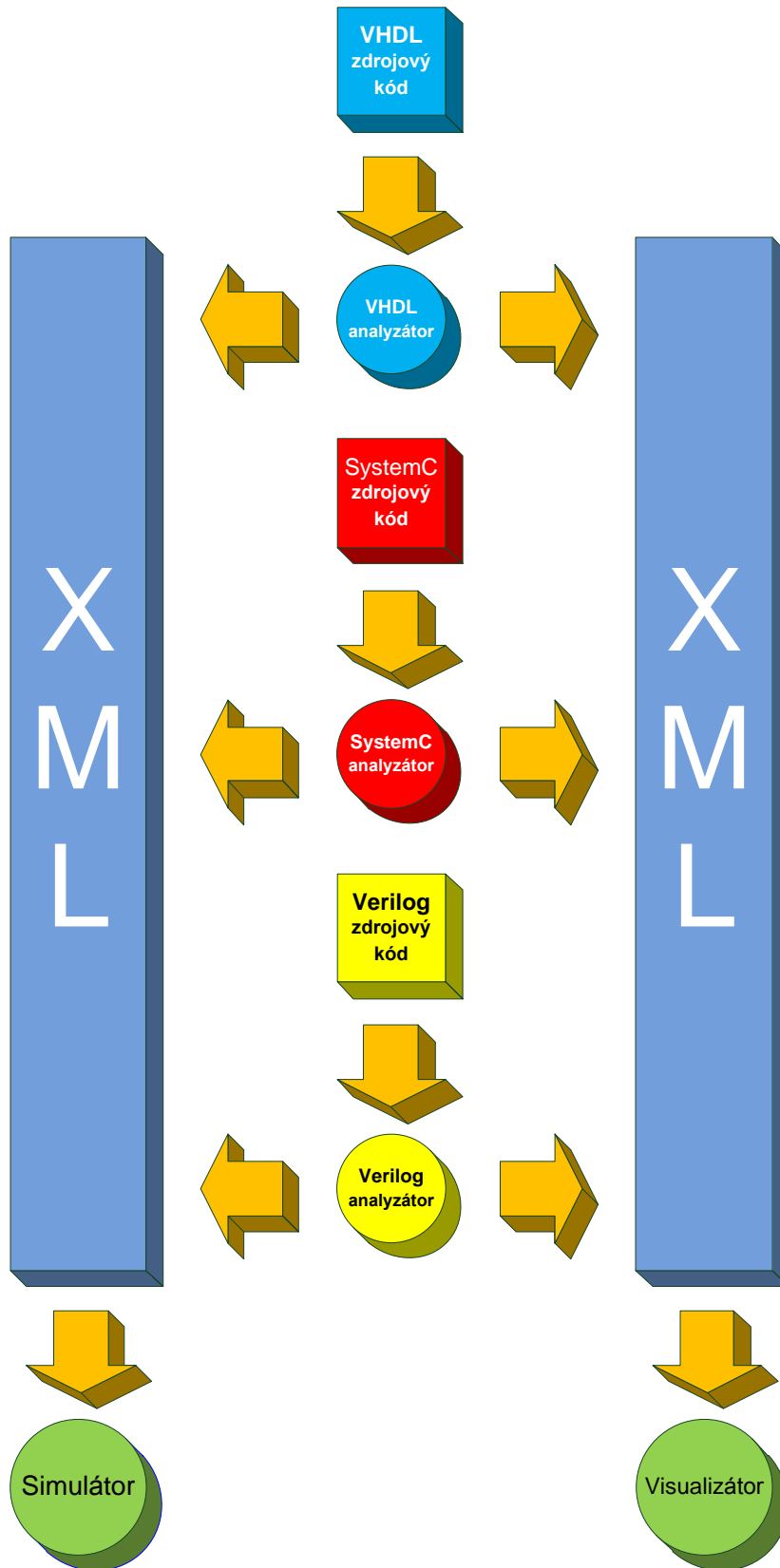
Obr. 1: Splnenie požiadaviek 1 až 7.

Na obrázku Obr. 1 je základná koncepcia navrhovaného systému. Systém bude ako vstup používať zdrojové súbory jazykov VHDL, SystemC a Verilog. Za pomoci generátora parserov ANTLR budú v systéme implementované parseery pre požadované jazyky. Parseery transformujú zdrojové súbory do formátu XML, ktorý bude univerzálny pre všetky podporované jazyky. Vďaka tomu nemusí vizualizátor pristupovať k jednotlivým jazykom osobitne a do systému je možné kedykoľvek doimplementovať ďalší vstupný jazyk a k nemu vygenerovať príslušný parser. Vizualizér použije XML súbor na vytvorenie grafickej reprezentácie opísaného systému. Grafická reprezentácia sa zobrazí používateľovi v grafickom rozhraní, pričom používateľ môže meniť usporiadanie objektov v rámci danej úrovne. Systém tiež umožní exportovať výstup vizualizátora. Táto koncepcia je výsledkom splnenia všetkých dôležitých požiadaviek.



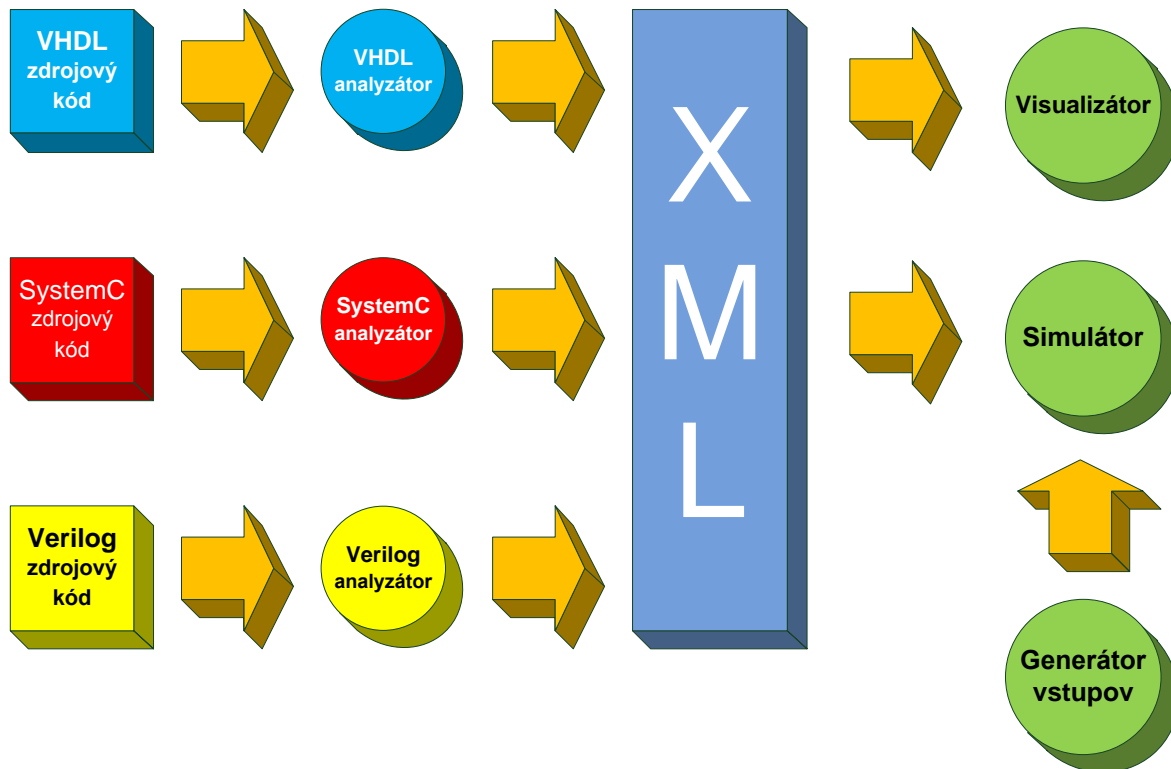
Obr. 2: Splnenie požiadaviek 1 až 9, prvá možnosť.

Pre splnenie požiadavky 8 a 9 sme identifikovali dve možné riešenia. Prvé z nich je zobrazené na obrázku Obr. 2. Toto riešenie upravuje parsery jednotlivých jazykov tak, že výstupný súbor XML obsahuje aj údaje potrebné pre simuláciu opísaného modelu, ktoré sú určené pre modul simulátora.



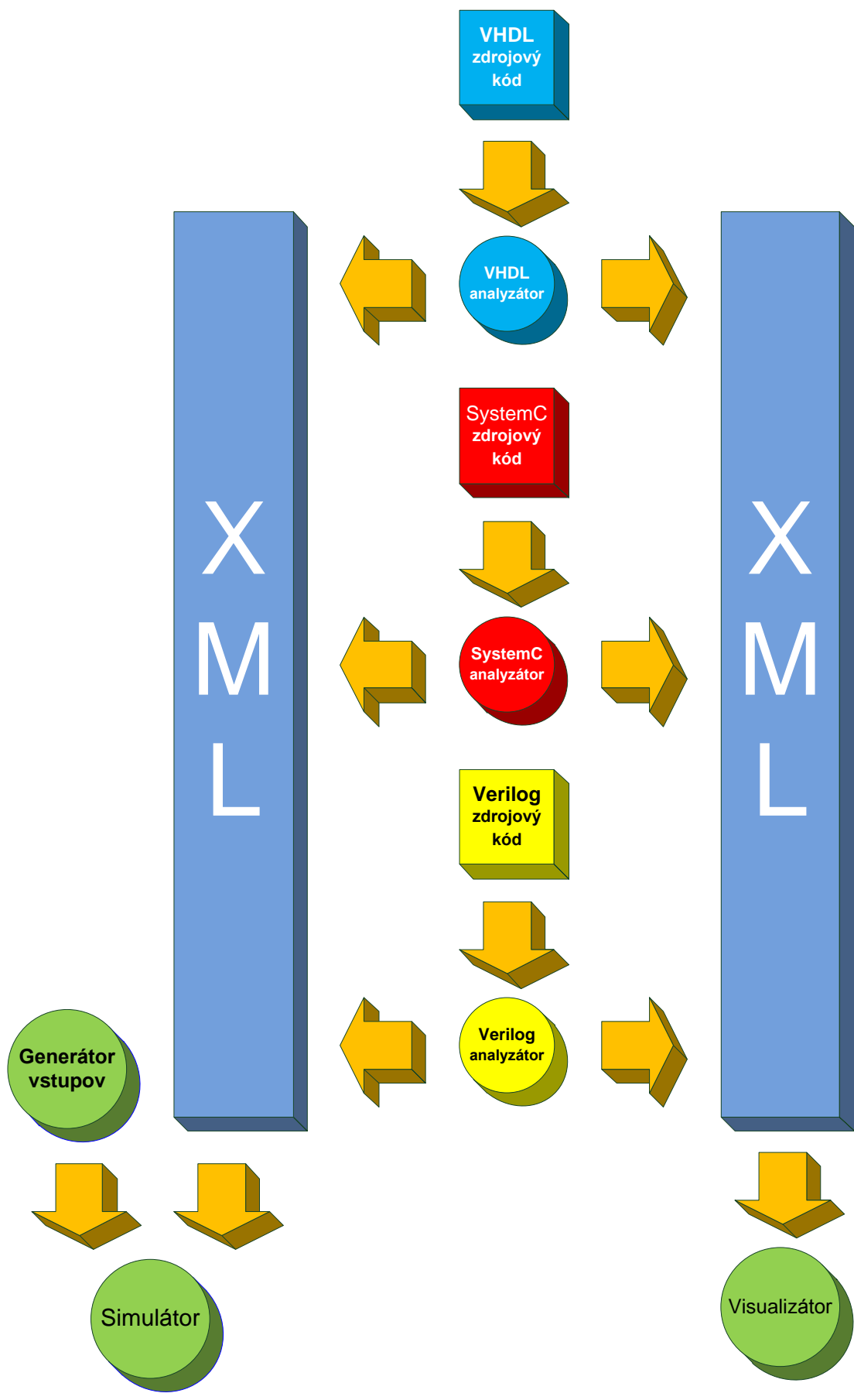
Obr. 3: Splnenie požiadaviek 1 až 9, druhá možnosť.

Na obrázku Obr. 3 je ďalšia alternatíva systému. V tomto prípade vytvoríme dva XML súbory. Prvý bude slúžiť ako vstup pre vizualizátor, druhý ako vstup pre simulátor. Vizualizátor a formát prvého XML súboru bude prevzatý z existujúceho systému. Táto alternatíva vznikla ako predpoklad, že existujúci vizualizátor nebude podporovať výstup parseru, ktorý bude obsahovať aj informácie pre simulátor.



Obr. 4: Splnenie všetkých požiadaviek, prvá možnosť.

Na obrázku Obr. 4 je doplnený modul generátora vstupov. Vstupy bude možno zadávať ručne, za pomoci grafického používateľského rozhrania alebo generátorom náhodných vstupov, ktorý bude mať tiež možnosť vyskúšať všetky možnosti vstupov. Táto požiadavka však patrí medzi doplňujúce. Nakoniec obrázok Obr. 5 zobrazuje druhú alternatívu systému s dvoma rôznymi formátmi pre vizualizáciu a pre simuláciu.



Obr. 5: Splnenie všetkých požiadaviek, druhá možnosť.

1.6 Predpokladané zdroje

Pri riešení zvoleného projektu budeme vychádzať z rôznych zdrojov, ktoré sú voľne dostupné. Aj na fakulte informatiky a informačných technológií vzniklo niekoľko publikácií a nástrojov, z nich spomenieme nasledovné:

1. J. Turoň, K. Jelemenská, Contribution to graphical representation of SystemC structural model simulation, in Proc. of the 7th FPGAward Conference, L. Lindh, V.J. Mooney, S. de Pablo, J. Öberg, Eds. Copenhagen (Denmark), September 2010
2. K. Jelemenská, M. Nosál, P. Čičák, Visualization of Verilog Digital Systems Models.
3. D. Macko, K. Jelemenská, VHDL Structural Model Visualization, in EUROCON 2011, Lisbon (Portugal), April 2011

Riešenie tímovej práce si vyžaduje vyhradiť čas, kedy sa budeme stretávať spoločne, ináč budeme robiť každý samostatne vo svojom voľnom čase. Na spoločné stretnutia potrebujeme približne 3 hodiny týždenne.

Zadanie našej tímovej práce sme sa rozhodli riešiť v jazyku C#, preto ako implementačné prostredie sme si zvolili Microsoft Visual Studio. Ako alternatívne riešenie by bolo možné využiť nástroj Eclipse s použitím vhodného rozšírenia pre C#.

Riešenie tejto práce nevyžaduje špeciálne požiadavky na miestnosť, a ani hardvér. Každý z členov tímu disponuje vlastným prenosným počítačom, ktorý spĺňa všetky požiadavky pre prácu na projekte. Všetci členovia tímu pracujú v prostredí operačného systému Windows, čo umožní používať rovnaké softvérové prostriedky. Konkrétne budeme potrebovať nasledovné

1.7 Zoradenie tém podľa priority

1. Vizualizácia modelov digitálnych systémov
2. Prostredie pre návrh digitálnych systémov (Digital System Designer)
3. Vývoj aplikácie pre mobilný telefón / inteligentný televízor
4. Návrh vnoreného systému (Embedded Development)

2. Plán projektu

2.1 Zimný semester

1. týždeň: Oboznámenie sa s témami a výber primárnej témy, o ktorú sa budeme uchádzať. Vytvorenie ponuky pre konkrétnu tému a vytvorenie prezentácie k ponuke.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
všetci	Vypracovanie ponuky	26.9.2011
Kardoš	Náčrt základnej koncepcie systému	26.9.2011
Hyben	Vytvorenie prezentácie	26.9.2011

2. týždeň: Prezentácia ponuky a jej odovzdanie.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
všetci	Prezentovanie ponuky	26.9.2011

3. týždeň: Posledná prednáška k tímovému projektu, pridelenie tém a preberanie prístupových údajov do softvérového štúdia, prvé stretnutie podľa rozvrhu.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
Jančiga	Analýza SystemC, vytvorenie plánu projektu	27.10.2011
Süll	Analýza Verilog	27.10.2011
Kardoš	Analýza VHDL	27.10.2011
Maron	Analýza existujúcich riešení	27.10.2011
Hyben	Zapisovateľ stretnutia, tvorba web stránky	15.10.2011

4. týždeň: Vytvorenie a spustenie prvej verzie webovej stránky projektu, práca na analýze jazykov VHDL, Verilog a SystemC, ako aj analýza existujúcich podobných riešení. Vytvorenie časového plánu projektu podľa jednotlivých týždňov semestra.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
Hyben	Úprava plánu projektu, analýza XML formátu	27.10.2011
Kardoš	Pokračovanie v analýze, prezretie diplomovej práce	27.10.2011
Maron	Dopracovanie analýzy existujúcich riešení	27.10.2011
Jančiga	Pokračovanie v analýze, prezretie diplomovej práce	27.10.2011
Süll	Pokračovanie v analýze, prezretie diplom. práce, analýza System Verilog	27.10.2011

5. týždeň: Pokračovanie v analýze jazykov a existujúcich riešení. Vypracovanie podrobného časového plánu projektu spolu s rozdelením úloh v rámci tímu.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
Hyben	Analýza XML formátu, IP-XACT, Špecifikácie požiadaviek	27.10.2011
Süll	Opis vizualizácie, simulácie a vizualizáciu simulácie	27.10.2011
Jančiga	Opis spoločných informácií pre vizualizáciu	27.10.2011
Kardoš, Maron	Analýza parserov	27.10.2011

6. týždeň: Ukončenie analýzy jazykov a existujúcich riešení. Zhodnotenie možnosti vizualizácie a simulácie modelov opísaných v jednotlivých jazykoch. Práca na špecifikácii požiadaviek na vytváraný systém a hrubý návrh.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
Hyben	Návrh XML formátu pre vizualizáciu	3.11.2011
Kardoš	Vytvorenie komponentového diagramu hrubého návrhu	3.11.2011
Süll	Analýza vizualizátorov VCD súborov, dokončenie analýzy možnosti vizualizácie pomocou knižníc v C# + výber knižnice	3.11.2011
Jančiga	Hrubý návrh tried na reprezentáciu informácií pre vizualizáciu	3.11.2011
Maron	Implementácia prototypu tried na reprezentáciu informácií pre vizualizáciu	8.11.2011
Süll, Jančiga, Kardoš	Návrh riešenia extrakcie súborov do navrhnutého XML	11.11.2011

7. týždeň: Dokončenie hrubého návrhu. Určenie štandardov kódovania, spôsobu rozdelenia systému do modulov a ich spájania.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
Hyben	Doplnenie XML formátu, príklad XML formátu	11.11.2011
Maron	Implementácia prototypu tried pre reprezentáciu informácií potrebných pre vizualizáciu modelu	11.11.2011
Süll, Jančiga, Kardoš	Dokončenie návrhu riešenia extrakcie súborov do XML, dokončenie návrhu architektúry systému	11.11.2011

8. týždeň: Odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek riešenia spolu s hrubým návrhom (do 11.11.2011, 14:00).

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
Hyben	Vytvorenie posudku práce tímu č.2	18.11.2011
Maron	Implementácia prototypu tried pre reprezentáciu informácii potrebných pre vizualizáciu modelu	15.11.2011
Süll, Jančiga, Kardoš	Implementácia VHDL parsera	15.11.2011

9. týždeň: Vypracovanie posudku k analýze problému, špecifikácie požiadaviek a hrubého návrhu riešenia druhého tímu (do 18.11.2011, 14:00). Začiatok práce na implementácii.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
všetci	Korekcia zistených nedostatkov na základe posudku	24.11.2011
všetci	Implementácia vybraných častí prototypu	24.11.2011

10. týždeň: Dopracovanie zistených nedostatkov, návrh prototypu vybraných častí, implementácia prototypu vybraných častí.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
všetci	Implementácia vybraných častí prototypu	1.12.2011

11. týždeň: Implementácia prototypu vybraných častí.

Riešiteľ	Úloha	Termín dokončenia
všetci	Prezentovanie prototypu	20.12.2011
všetci	Dokončenie implementácie vybraných častí prototypu	12.12.2011
všetci	Vypracovanie posudku prototypu	20.12.2011

12. týždeň: Odovzdanie prototypu vybraných častí systému spolu s dokumentáciou (do 12.12.2011, 14:00), používateľská prezentácia prototypu (12.12.2011 – 20.12.2011, podľa dohody), vypracovanie posudku prototypu iného tímu a jeho odovzdanie (do 20.12.2011, 14:00).

3. Úlohy členov tímu

Martin Hyben

- Vedúci tímu
- Tvorba a aktualizácia webovej stránky
- Analýza a návrh prechodného formátu
- Implementácia vizualizátora

Martin Kardoš

- Náčrt základnej koncepcie systému
- Analýza VHDL, opis parserov
- Vytvorenie komponentového diagramu hrubého návrhu
- Implementácia modulov VHDL2XML a Verilog2XML

Ľubomír Maron

- Analýza existujúcich riešení
- Implementácia prototypu tried, vizualizátora

Zsolt Süll

- Analýza Verilog, analýza vizualizácie, simulácie
- Výber knižnice pre vizualizáciu
- Implementácia modulov VHDL2XML a Verilog2XML

Tomáš Jančiga

- Analýza SystemC
- Vytvorenie plánu projektu
- Opis spoločných informácií pre vizualizáciu
- Implementácia analyzátora XML súboru

4. Zápisnice zo stretnutí

4.1 Zápisnica č. 1

Prítomní: Martin Hyben (zapisovateľ)	Dátum a čas konania: 6.10.2011, 12:00
Tomáš Jančiga	Miesto konania: učebňa D109
Martin Kardoš	Trvanie: 60 minút
Ľubomír Maron	Vedúca tímu: Ing. Katarína Jelemenská
Zsolt Süll	

Téma stretnutia

Úvod, oboznámenie sa s projektom, rozdelenie úloh

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Pretože toto bolo prvé stretnutie tímu, neboli pred ním určené žiadne úlohy.

Opis stretnutia

Body stretnutia:

- Úvod stretnutia
- Zvolenie zapisovateľa tímu
- Rozdelenie úloh
- Informovanie sa o webovej stránke
- ukážka vzorového výstupu projektu

Úvod stretnutia

Na začiatku nás privítala vedúca tímového projektu Ing. Katarína Jelemenská. Keďže sa jednalo o prvé stretnutie tímu, vedenia diskusie sa ujala Ing. Katarína Jelemenská. Oboznámila nás so základnými informáciami potrebnými na riešenie tímového projektu.

Zvolenie zapisovateľa tímu

Zvolili sme zapisovateľa, ktorý zapisoval priebeh stretnutia a ktorého úloha je viesť diskusiu na nasledujúcom stretnutí. Odsúhlasili sme, že funkcia zapisovateľa pripadne každý týždeň na iného člena tímu.

Rozdelenie úloh

Rozdelili sme si úlohy pre najbližšie stretnutia. Najprv je potrebné vypracovať plán projektu na 1. semester. Túto úlohu má na starosti Tomáš Jančiga. Naplánovali sme si vytvorenie webového sídla tímového projektu, ktoré vytvorí Martin Hyben. Taktiež vytvorí šablónu pre písanie zápisníc zo stretnutí. Ľubomír Maron sa bude venovať analýze existujúcich riešení. Analýzou jednotlivých opisných jazykov sa budú zaoberať ostatní členovia, konkrétne

analýzou VHDL Martin Kardoš, analýzou Verilog Zsolt Süll a analýzou SystemC Tomáš Jančiga.

Informovanie sa o webovej stránke

V ďalšej diskusii sme sa informovali o obsahu webovej stránky tímu. Tá bude obsahovať všetky potrebné súčasti, ako napríklad plán projektu, zápisnice zo stretnutí, poslednú verziu dokumentu, prehľad o dianí na projekte, výsledky projektu, prototyp. Stránka môže slúžiť aj na komunikáciu tímu. Webová stránka má byť umiestnená na školskom serveri určenom pre tento účel. Všetky aktualizácie stránky má na starosti Martin Hyben.

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Popis úlohy	Pridelenie	Termín splnenia
1.1	Vytvoriť plán projektu pre 1. semester	Tomáš Jančiga	13.10.2011
1.2	Vytvoriť webovú stránku tímu	Martin Hyben	15.10.2011
1.3	Spísať zápisnicu, vytvoriť šablónu pre zápisnicu	Martin Hyben	13.10.2011
1.4	Analyzovať jednotlivé opisné jazyky	Martin Kardoš Zsolt Süll Tomáš Jančiga	27.10.2011
1.5	Analyzovať existujúce riešenia problému	Ľubomír Maron	27.10.2011

4.2 Zápisnica č. 2

Prítomní: Martin Hyben	Dátum a čas konania: 13.10.2011, 9:00
Tomáš Jančiga	Miesto konania: Softvérové Štúdio
Martin Kardoš	Trvanie: 60 minút
Ľubomír Maron (zapisovateľ)	Vedúca tímu: Ing. Katarína Jelemenská
Zsolt Süll	

Téma stretnutia

Vytvorenie a spustenie prvej verzie webovej stránky projektu, práca na analýze jazykov VHDL, Verilog a SystemC, ako aj analýza existujúcich podobných riešení. Vytvorenie časového plánu projektu podľa jednotlivých týždňov semestra. Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Opis stretnutia

1. Kontrola zadaných úloh z minulého stretnutia.
2. Prezentácia doteraz vytvorenej práce. Prezentácia dokumentu, ktorý bol vypracovaný od minulého stretnutia.
3. Ukážka novospustenej webovej stránky.
4. Spresnenie zadaných úloh a určenie úloh nových.

5. Pridanie jazyka System Verilog medzi jazyky, ktoré treba analyzovať.
6. Diskusia o možnostiach riešenia analýzy.

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Popis úlohy	Pridelenie	Termín splnenia
2.1	Vypracovanie plánu s konkrétnymi úlohami, ktoré budú zadané konkrétnym členom.	Martin Hyben	20.10.2011
2.2	Pokračovanie v analýze jazyka VHDL. Do analýze sa zahrnie aj diplomová práca vypracovaná na fakulte.	Martin Kardoš	27.10.2011
2.3	Pokračovanie v analýze jazyka Verilog. Do analýze sa zahrnie aj diplomová práca vypracovaná na fakulte. Do analýze tiež pribudne jazyk System Verilog.	Zsolt Süll	27.10.2011
2.4	Pokračovanie v analýze jazyka System C. Do analýze sa zahrnie aj diplomová práca vypracovaná na fakulte.	Tomáš Jančíga	27.10.2011
2.5	Dopracovanie analýze existujúcich riešení	Ľubomír Maron	27.10.2011

4.3 Zápisnica č. 3

Prítomní: Martin Hyben Tomáš Jančíga Martin Kardoš Ľubomír Maron Zsolt Süll (zapisovateľ)	Dátum a čas konania: 18.10.2011, 9:00 Miesto konania: D124 Trvanie: 60 minút Vedúca tímu: Ing. Katarína Jelemenská
---	---

Téma stretnutia

Analýze jazykov VHDL, Verilog a SystemC. Možné formáty na uloženie extrahovaných informácií. Možnosti vizualizácie, simulácie a vizualizácie simulácie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín splnenia	Stav
2.1	Vypracovanie plánu s konkrétnymi úlohami, ktoré budú zadané konkrétnym členom.	Martin Hyben	20.10.2011	Splnená
2.2	Pokračovanie v analýze jazyka VHDL. Do analýze sa zahrnie aj diplomová práca vypracovaná na fakulte.	Martin Kardoš	27.10.2011	Čiastočne splnená
2.3	Pokračovanie v analýze jazyka Verilog. Do analýze sa zahrnie aj diplomová práca vypracovaná na	Zsolt Süll	27.10.2011	Čiastočne splnená

	fakulte. Do analýzy tiež pribudne jazyk Systém Verilog.			
2.4	Pokračovanie v analýze jazyka System C. Do analýzy sa zahrnie aj diplomová práca vypracovaná na fakulte.	Tomáš Jančiga	27.10.2011	Čiastočne splnená
2.5	Dopracovanie analýzy existujúcich riešení	Ľubomír Maron	20.10.2011	Splnená

Opis stretnutia

Body stretnutia:

- Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia
- Oboznámenie sa s podrobným časovým plánom
- Diskusia o možných formátoch pre uloženie údajov, ktoré sú potrebné na vizualizáciu, simuláciu a vizualizáciu simulácie (formáty XML).
- Diskusia o existujúcich riešeniach
- Diskusia o možnostiach vizualizácie opisu, simulácie a vizualizácie simulácie.
- Rozdelenie úloh

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Popis úlohy	Pridelenie	Termín splnenia
3.1	Dokončiť analýzu opisných jazykov	Martin Kardoš Zsolt Süll Tomáš Jančiga	27.10.2011
3.2	Analyzovať existujúce spôsoby vizualizácie a simulácie, ktoré boli vypracované na fakulte	Martin Kardoš Zsolt Süll Tomáš Jančiga	27.10.2011
3.3	Špecifikácia požiadaviek	Martin Hyben Tomáš Jančiga	27.10.2011
3.4	Analyzovať formáty XML a štandard IP-XACT	Martin Hyben	27.10.2011
3.5	Identifikovať informácie, ktoré sú potrebné pre vizualizáciu a simuláciu	Tomáš Jančiga	27.10.2011
3.6	Analyzovať parsery	Martin Kardoš Ľubomír Maron	27.10.2011
3.7	Analyzovať možnosti vizualizácie extrahovaných informácií	Zsolt Süll	27.10.2011
3.8	Začať pracovať na hrubom návrhu - Vizualizácia extrahovaných informácií	Ľubomír Maron	11.11.2011

4.4 Zázpisnica č. 4

Prítomní: Martin Hyben	Dátum a čas konania: 27.10.2011, 9:00
Tomáš Jančiga (zapisovateľ)	Miesto konania: D124
Martin Kardoš	Trvanie: 60 minút
Ľubomír Maron	Vedúca tímu: Ing. Katarína Jelemenská

Téma stretnutia

Ukončenie analýzy jazykov a existujúcich riešení. Zhodnotenie možností vizualizácie a simulácie modelov opísaných v jednotlivých jazykoch. Práca na špecifikácii požiadaviek na vytváraný systém a hrubý návrh.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo úlohy	Popis úlohy	Pridelenie	Stav
3.1	Dokončiť analýzu opisných jazykov	Martin Kardoš Zsolt Süll Tomáš Jančiga	splnená
3.2	Analyzovať existujúce spôsoby vizualizácie a simulácie, ktoré boli vypracované na fakulte	Martin Kardoš Zsolt Süll Tomáš Jančiga	splnená
3.3	Špecifikácia požiadaviek	Martin Hyben Tomáš Jančiga	čiastočne splnená
3.4	Analyzovať formáty XML a štandard IP-XACT	Martin Hyben	splnená
3.5	Identifikovať informácie, ktoré sú potrebné pre vizualizáciu a simuláciu	Tomáš Jančiga	čiastočne splnená
3.6	Analyzovať parsery	Martin Kardoš Ľubomír Maron	splnená
3.7	Analyzovať možnosti vizualizácie extrahovaných informácií	Zsolt Süll	čiastočne splnená
3.8	Začať pracovať na hrubom návrhu - Vizualizácia extrahovaných informácií	Ľubomír Maron	čiastočne splnená

Opis stretnutia

Body stretnutia:

- Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia, prezentácia výsledkov časti analýza
- Určenie formátu výstupu simulácie modelov
- Diskusia o spôsobe vizualizácie výsledkov simulácie modelu. Diskutované boli dva spôsoby, a to vizualizácia priebehov signálov v závislosti od času a vizualizácia hodnôt na jednotlivých portoch v konkrétnom čase.
- Diskusia ohľadom hrubého návrhu a rozdelení úloh týkajúcich sa hrubého návrhu.

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Popis úlohy	Pridelenie	Termín splnenia
4.1	Návrh formátu XML súboru s extrahovanými informáciami pre vizualizáciu modelu.	Martin Hyben	3.11.2011
4.2	Komponentový diagram hrubého návrhu.	Martin Kardoš	3.11.2011
4.3	Analýza vizualizátorov VCD súborov.	Zsolt Süll	3.11.2011
4.4	Hrubý návrh tried pre reprezentáciu informácií potrebných pre vizualizáciu modelu.	Tomáš Jančiga	3.11.2011
4.5	Práca na implementácii prototypu tried pre reprezentáciu informácií potrebných pre vizualizáciu modelu.	Ľubomír Maron	8.11.2011
4.6	Dokončenie analýzy možností vizualizácie extrahovaných informácií pomocou grafických knižníc pre jazyk C# a výber najvhodnejšej z nich.	Zsolt Süll	3.11.2011
4.7	Návrh riešenia extrakcie súborov do navrhnutého formátu XML súboru.	Tomáš Jančiga Martin Kardoš Zsolt Süll	11.11.2011

4.5 Zápisnica č. 5

Prítomní: Martin Hyben Tomáš Jančiga Martin Kardoš Ľubomír Maron Zsolt Süll (zapisovateľ)	Dátum a čas konania: 3.11.2011, 9:00 Miesto konania: D124 Trvanie: 60 minút Vedúca tímu: Ing. Katarína Jelemenská
---	--

Téma stretnutia

Formát XML súboru, architektúra systému, hrubý návrh, prototyp.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín splnenia	Stav
4.1	Návrh formátu XML súboru s extrahovanými informáciami pre vizualizáciu modelu.	Martin Hyben	3.11.2011	Splnená
4.2	Komponentový diagram hrubého návrhu.	Martin Kardoš	3.11.2011	Čiastočne splnená
4.3	Analýza vizualizátorov VCD súborov	Zsolt Süll	3.11.2011	Splnená
4.4	Hrubý návrh tried pre reprezentáciu informácií potrebných pre vizualizáciu modelu.	Tomáš Jančiga	3.11.2011	Splnená

4.5	Práca na implementácii prototypu tried pre reprezentáciu informácií potrebných pre vizualizáciu modelu.	Ľubomír Maron	8.11.2011	Čiastočne splnená
4.6	Dokončenie analýzy možností vizualizácie extrahovaných informácií pomocou grafických knižníc pre jazyk C# a výber najvhodnejšej z nich	Zsolt Süll	3.11.2011	Splnená
4.7	Návrh riešenia extrakcie súborov do navrhnutého formátu XML súboru	Tomáš Jančiga Martin Kardoš Zsolt Süll	11.11.2011	Čiastočne splnená

Opis stretnutia

Body stretnutia:

- Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia
- Diskusia a o navrhnutom formáte XML súboru, definovanie ďalších údajov, ktoré súbor bude obsahovať
- Diskusia o architektúre systému
- Diskusia o prototypu – ktoré časti systému budeme implementovať
- Rozdelenie úloh

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Popis úlohy	Pridelenie	Termín splnenia
5.1	Do návrhu formátu XML súboru doplniť ďalšie potrebné údaje a vytvoriť príklad XML súboru	Martin Hyben	11.11.2011
5.2	Práca na implementácii prototypu tried pre reprezentáciu informácií potrebných pre vizualizáciu modelu.	Ľubomír Maron	11.11.2011
5.3	Dokončiť návrh riešenia extrakcie súborov do navrhnutého formátu XML súboru	Martin Kardoš Zsolt Süll Tomáš Jančiga	11.11.2011
5.4	Dokončiť návrh architektúry systému	Martin Kardoš Zsolt Süll Tomáš Jančiga	11.11.2011

4.6 Zázpisnica č. 6

Prítomní: Martin Hyben Tomáš Jančiga Martin Kardoš (zapisovateľ) Ľubomír Maron Zsolt Süll	Dátum a čas konania: 10.11.2011, 9:00 Miesto konania: Softvérové Štúdio Trvanie: 60 minút Vedúca tímu: Ing. Katarína Jelemenská
---	--

Téma stretnutia

Implementácia prototypu, posudok.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín splnenia	Stav
5.1	Do návrhu formátu XML súboru doplniť ďalšie potrebné údaje a vytvoriť príklad XML súboru.	Martin Hyben	3.11.2011	Splnená
5.2	Práca na implementácii prototypu tried pre reprezentáciu informácií potrebných pre vizualizáciu modelu.	Ľubomír Maron	11.11.2011	Splnená
5.3	Dokončiť návrh riešenia extrakcie súborov do navrhnutého XML súboru.	Martin Kardoš Zsolt Süll Tomáš Jančiga	11.11.2011	Splnená
5.4	Dokončiť návrh architektúry systému.	Martin Kardoš Zsolt Süll Tomáš Jančiga	11.11.2011	Splnená

Opis stretnutia

Body stretnutia:

- Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia.
- Diskusia o rozdelení častí systému do funkčných celkov.
- Diskusia o začiatku implementácie prototypu.
- Diskusia o vyhodnení posudku.
- Rozdelenie úloh.

Úlohy na ďalšie stretnutie

Číslo úlohy	Popis úlohy	Pridelenie	Termín splnenia
6.1	Vypracovanie posudku pridelenému tímu.	Martin Hyben	18.11.2011
6.2	Implementácia modulov VHDL2XML a Verilog2XML.	Martin Kardoš Zsolt Süll	24.11.2011
6.3	Implementácia reprezentácie objektov.	Ľubomír Maron	24.11.2011
6.4	Implementácia analyzátora XML súboru a vytváranie reprezentácie objektov.	Tomáš Jančiga	24.11.2011