

Zápis 20. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 16.4.2012
Miestnosť: softvérové štúdio (D 003)
Prítomní: Vedúci: Ing. Ivan Kapustík
Študenti: Bimbo Miroslav, Bc.
Boleček Tomáš, Bc.
Sedláček Andrej, Bc.
Šimko Ivan, Bc.
Téma: Kontrola vypracovania úloh v rámci šprintu
Vypracoval: Miroslav Bimbo

Opis stretnutia

- plagát na IIT.SRC sa bude tlačiť v nejakej firme
 - zatiaľ nevedno, či to bude A1 alebo A0, ešte sa to spresní
 - každý tím si robí vlastný plagát
- drobnejšiu propagáciu si musíme vytlačiť sami
 - mala by byť formátu A4, stačí čiernobielo
 - je to na to, keď pôjde okolo nejaký učiteľ, alebo niekto kto sa o to zaujíma, aby dostal nejaké vhodné informácie
 - nech je tam aj pozvánka na súťaž
- na IIT.SRC bude k dispozícii notebook, dataprojektor a plátno
- vždy by mali byť na IIT.SRC na stanovišti aspoň dvaja ľudia z každého tímu
- začiatok ráno o 9:00, koniec cca o 14:00 (inštalovať to ale treba skôr – dohodneme sa bližšie v pondelok)

- Andy + Tomáš
 - prezentácia pripraveného videa
 - bude fajn aj zvukovo podfarbené
- Ivan
 - repozitár je pripravený na odstrihnutie druhého tímu
 - treba sa s nimi dohodnúť, či je to už možné
- Miro
 - prezentácia navrhnutého rozhodovania sa
 - 4 situácie – keď má hráč loptu, keď má spoluhráč loptu, keď má najbližší súper loptu, keď má niektorý iný súper loptu
 - rada od ing. Kapustíka:
 - treba ísť pri obraňovaní vždy po lopte, nie brániť hráčov, čo loptu nemajú
 - princíp rozhodovania treba dokončiť v tomto šprinte a ďalej s tým už nehýbať
- model sveta už netreba ďalej doladovať
- treba sa zamerať na high_skills a low_skills

Úlohy:

ID	Člen tímu	Popis úlohy	Stav
sp9.1	Andrej Sedláček	Ďalšia optimalizácia pohybov	Prebieha
sp9.2	Miro Bimbo	Návrh rozhodovacieho mechanizmu	Prebieha
sp9.3	Ivan Šimko	Vytvorenie vlastného SVN	Prebieha
sp9.4	Tomáš Boleček	Videa z Youtube	Prebieha
sp9.5	Andrej Sedláček	Videa z Youtube	Prebieha
sp9.6	Tomáš Boleček	Plagát na IIT.SRC	Prebieha