

Zápis 14. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 05.03.2012
Miestnosť: softvérové štúdio (D 003)
Prítomní: Vedúci: Ing. Ivan Kapustík
Študenti: Bimbo Miroslav, Bc.
Boleček Tomáš, Bc.
Sedláček Andrej, Bc.
Šimko Ivan, Bc.

Téma: Medzišprintové stretnutie, hodnotenie doterajšej práce
Vypracoval: Andrej Sedláček

Opis stretnutia

- Andrej
 - hovorí o možnej spolupráci a výmene pohybov s diplomantom J. Hudecom, ktorý pracuje napríklad na dynamickej chôdzi
 - dokončil úlohu opisu pohybov
 - virtuálny server, kde spúšťa server a hráča výkonnostne zaostáva, preto si nainštaloval windows, kde všetko beží bez problémov
 - optimalizácií vybraných pohybov sa bude venovať v druhej časti šprintu
- Tomáš
 - plán na tento semester bude na webe v časti Plán
 - úloha GUI
 - takmer hotové
 - pridaná možnosť nastaviť úroveň logovania
 - pre každého hráča je vytvorený samostatný tab
 - s ivom chcú umožniť spúšťanie viacerých testov naraz
 - Kapustík navrhol dorobiť výpis aktuálneho testu
 - úloha refactoring
 - bez refactoringu Jima to nepôjde
 - budú 4 hlavné balíky: math/geometry, anotation, parser, communication
 - niektoré balíky sa budú musieť porozdeľovať lebo sa navzájom chaoticky odkazujú
- Ivan
 - pridal linky na stránku

- hovoril o úpravách v súboroch
- test framework
 - už je možné testovať aj cudzieho hráča
 - zlepšovanie testov – resetovaný hráč sa rieši lineárnou aproximáciou
 - pri vstávaní na súťaži si robot najskôr ľahne a po play-on sa postaví
 - definícia stoja ešte nie je ujasnená (teraz je to 0,2 hlava nad zemou)
 - spolu s Kapustíkom diskusia o zisťovaní padania pri otáčaní hráča
 - Ivan sa pýta, či je nutné rátať s testovaním viacerých hráčov naraz – zatiaľ nie
 - diskusia, či si posúvať loptu pred sebou (vytvoriť kopy do strán alebo efektívne otáčanie)
- Miro
 - chcel by si zobrať na starosť efektívne postavenie sa hráča k lopte
 - anotácie
 - z anotácií presúval opis pohybov
 - budú obsahovať aj rozptyl
 - čo sa týka anotácií, tak veľa taskov už nezostáva
 - Kapustík tvrdí, že anotácie by mal Ivan využiť na testovanie

Úlohy:

ID	Člen tímu	Popis úlohy	Stav
sp6.1	Miroslav Bimbo	Rozšírenie anotácií a pohybov	Prebieha
sp6.2	Andrej Sedláček	Popis pohybov	Ukončená
sp6.3	Andrej Sedláček	Optimalizácia pohybov	Prebieha
sp6.4	Ivan Šimko	Testy pre súťaže	Prebieha
sp6.5	Ivan Šimko	Vylepšenie frameworku na podporu akéhokoľvek hráča	Ukončená
sp6.6	Ivan Šimko	Upraviť web, sprístupniť repozitár	Ukončená
sp5.2	Tomáš Boleček	Vylepšenie GUI testovacieho frameworku	Prebieha

sp5.3	Tomáš Boleček	Refactoring testovacieho frameworku	Prebieha
sp5.4	Tomáš Boleček	Vytvorenie spoločných knižníc pre testovací framework a hráča	Prebieha