

## Zápis XX. stretnutia tímu č. 15

**Dátum:** 12.03.2012

**Miestnosť:** softvérové štúdio (D 003)

**Prítomní:** Vedúci: Ing. Ivan Kapustík  
Študenti: Bimbo Miroslav, Bc.  
Boleček Tomáš, Bc.  
Sedláček Andrej, Bc.  
Šimko Ivan, Bc.

Iní:

**Téma:** Ukončenie šprintu 2 a stanovenie nových úloh

**Vypracoval:** Šimko Ivan

### Opis stretnutia

- v stredu by niekto mohol o štvrtej prísť na stretnutie druhého tímu (z dôvodu nadväzovať na úlohy v jednotlivých šprintoch)
- poslanie bodovania šprintu (za obidva šprinty už)
- Tomáš
  - plán na semester hotový už minulý týžden
  - TestFramework GUI
    - vytvorené GUI a pridaný do repozitára
    - anotácie sprevádzkoval
    - pridať – rozťahovanie GUI, autoscroll, zobrazenie prednastavenej možnosti filtrovania logov, ťahanie konštant zo súboru default.properties (pomocou triedy C)
    - upraviť nastavenie „look and feel“ tak aby to nehlásilo chyby na iných operačných systémoch poprípade nastaviť aj iné možnosti
  - vytvorenie spoločných knižníc
    - vytvorené pre anotácie, geometria, matematika, init, review
    - potrebné ešte dorobiť niektoré knižnice (napr. Vector3 a Vector3D)
- Andrej
  - Vybavovanie kont na wiki (neozval sa druhý tím)
  - ukončené opisovanie pohybov v XML (komentáre a popis čo robia)
  - optimalizácia pohybov
    - dva optimalizované
      - chôdza ( teraz je „celkom fajn“ )
        - ovela lepšia stabilita (menej sa hojdá a chôdza je ľudskejšia, zemou sa dotýka celým chodidlom a nielen päťami)
      - chôdza dozadu

- robí veľké kroky tak bola vytvorená alternatíva s menšími krokmi kôli stabilite
  - ďalšie plány
    - optimalizácia side kick pohybu
    - opýtanie sa člena druhého tímu ako je na tom s pohybom otáčania
    - možno vytvoriť lepšiu chôdzu
    - Kapustík – logovanie ťažiska počas chôdze, nakláňania, zrýchlenie z pohľadu hráča aby mohol lepšie vyhodnocovať svoju stabilitu a upravovať chôdzu
  - stretnutie s Hudecom – ako testujú pohyby
- Miro
  - možný problém s exportom Jima do súboru .jar
  - zišiel by sa refactoring vždy pri ďalšom upravovaní spoločnej knižnice (pre Tomáša)
    - problém s pokazením funkcionality anotácii
  - robenie poriadku v anotáciach a pohyboch xml
    - teraz stačí zadať len názov pohybu na testovanie
    - pridanie rozptylu – ešte sa nezapisuje do XML – čaká sa na presunutie objektov do spoločnej knižnice (Bobo a Bimbo do budúceho týždňa vyriešiť)
    - potrebné kontrolovať anotátor po zmenách – často sa funkcionality pokazí
    - je možné vidieť výsledky testov tvoriace anotácie
    - zistil možné obmedzenia kopov – teda malé zmeny v polohe značne spôsobia zmenu výsledku (nesprávne trafi loptu alebo vôbec sa netrafi)
  - ďalší šprint – naučiť hráča kopat’ – efektívne využiť anotácie pri rozhodovaní (plánovaní)
- Ivan
  - vytvorené testy pre fiit turnament
    - problém pri práci s transformačnými maticami (výpočet rotácie a odchyľky pri kopnutí smerom k roku ihriska)
  - možnosť ďalej venovania sa prenosu modelu sveta z Jim do TestFramework
- Košice
  - snažia sa o nejaké modelovanie v simspark – možno by chceli využiť náš testovací framework