

Zápis 12. stretnutia tímu č. 5

Dátum: 20.02.2012
Miestnosť: softvérové štúdio (D 003)
Prítomní: Vedúci: Ing. Ivan Kapustík
Študenti: Bimbo Miroslav, Bc.
Boleček Tomáš, Bc.
Šimko Ivan, Bc.
Neprítomný: Andrej Sedláček
Iní:
Téma: Druhé stretnutie v letnom semestri, preberanie vypracovania tém v danom šprinte
Vypracoval: Tomáš Boleček

Opis stretnutia

- Budúce stretnutie bude začínat' o 13⁰⁰ v D003
- Začína Ivan
 - framework – údaje čo zisťuje sú na dobrej úrovni – v translačných a transformačných maticiach
 - 3 časti – prostredie – obsahuje premenné na začiatku, stav hry – mená tímov, čas hry, skóre zápasu, scéna hry – info o všetkých hráčoch a hre, hráči – torzo a head, rotácia
- Ivan pokračuje o pravidlách súťaže
 - niekoľko disciplín
 - dá sa porovnať s výsledkami minuloročných a teda zistiť ako sme sa zlepšili
 - stávanie – z brucha a chrbta – 5 pokusov
 - chôdza – stabilita a rýchlosť za max. 150 sek. Máme 2 pokusy
 - kop do lopty – 5 pokusov. Hodnotí sa vzdialenosť a presnosť
 - otočenie – o 180 stupňov – tolerancia 5 stupňov, 2 pokusy
 - posledná disciplína je voľná jazda – 2 min. na ukázanie čo najzaujímavejších vecí
 - pomohlo by spraviť pomocné výpočty – ako ďaleko je lopta od hráča a či hráč vie vyhodnotiť ako úspešne bol vykonaný jeho pohyb
 - framework by mal byť nezávislý – prispôsobivý hráčovi
 - na učenie by bolo vhodné porovnávať model hráča s modelom frameworku – na doľad'ovanie schodnosti
 - isté nepresnosti sú vhodné kvôli zaujímavosti a rýchlosti hry, aby sa neopakoval stál ten istý scénar hry
 - plánovanie – posielat' zmeny v plánovaní ako aj dôvod prečo boli dané zmeny vykonané
- Za Andreja hovoril Ivan
 - andrej pracoval na zdokonalení pohybov
 - čo by sa dalo posielat' do testovacieho frameworku
 - ešte sa tomu bude viacej venovat'
 - dohoda s druhým
- Tomáš
 - práca na GUI pre framework
 - základná predstava ako by to malo vyzerat'

- dva taby – jeden základný druhý pre anotácie
- dohoda na vizualizácii s Ivanom a Mirom
- spoločná časť – vypisovanie logov podľa potreby
- druhá úloha refaktoring – ešte nezačatá
- miro
 - práca na zmenách anotácií
 - zmena pre predpoklady lopty – pravdepodobne kruh začiatkový a nejaká výsledná plocha zo všetkých pokusov
 - spolupráca s Ivanom na spôsobe testovania a vytvorenia anotácií