

Tímový projekt

Posudok prototypu tímového projektu tímu číslo 3
s názvom Prostredie pre návrh digitálnych systémov

Posudok vypracoval tím číslo 2

Členovia tímu č. 2: Bc. Zuzana Krnáčová, Bc. Michal Ilko, Bc. Martin Štepanovič,
Bc. Katarína Ťažká, Bc. Pavol Mních
Pedagogický vedúci tímového projektu: Ing. Dominik Macko
Ročník, typ štúdia: 1., inžinierske štúdium
Akademický rok: 2011/2012

Obsah

1. Úvod.....	3
2. Posudok.....	3
2.1 Funkčná stránka prototypu	3
2.2 Vizualna stránka prototypu	3
3. Zhodnotenie.....	4

1. Úvod

Tento dokument predstavuje posudok k prototypu Tímového projektu tímu číslo 3, ktorý nám bol odprezentovaný 19. 12. 2011, a ktorého témou je "Prostredie pre návrh digitálnych systémov".

V posudku sa budeme zameriavať na funkčnú a vizuálnu stránku projektu, ohodnotíme celkový dojem z prototypu a cieľom posudku bude nie len poukázať na nedostatky, ale aj vyzdvihnúť pozitívne časti práce.

2. Posudok

Posudok sme robili na základe prezentácie, ktorú mal tím číslo 3 a na základe spustenia prototypu, ktorý nám odovzdali 12. 12. 2011. Výsledkom sú názory, ktoré máme na tento prototyp.

2.1 Funkčná stránka prototypu

Prototyp, ktorý nám bol prezentovaný, ukazoval zvlášť súbor Logic Designer.exe a zvlášť Digi_graf_modul.exe. Keďže grafický modul ešte nebol implementovaný do hlavného programu, budeme ho posudzovať samostatne.

Hlavný program obsahoval len textový editor, ktorý čísloje riadky. Zároveň dokázal otvoriť, uložiť a vytvoriť nový súbor. V záložke textového editora je síce možné písať, ale nenachádzajú sa tam ikony na úpravu textu, ktoré sa nachádzajú v textovom editore TextEdit.exe, ktorý nám bol poslaný v prototypu. Grafické rozhranie, ktoré nebolo implementované v hlavnom programe, ale mohli sme ho spustiť cez Digi_graf_modul.exe, je pomerne jednoduché. Program zatiaľ, okrem vytvárania čiar ako prepojení, neponúkal iné grafické funkcionality.

2.2 Vizuálna stránka prototypu

Prototyp tímu číslo 3 je zatiaľ po vizuálnej stránke veľmi jednoduchý, čo môže byť spôsobené tým, že ponúka veľmi málo funkčných možností. Vizuálne riešenie grafického rozhrania je načrtnuté rozmiestnením niekoľkých ikon.

Odporúčame, aby sa pri presunutí kurzora na ikonu objavil nápis, čo ikona robí, lebo zatiaľ sú tam nápisy napríklad `toolStripButton7`.

3. Zhodnotenie

Prototyp zatiaľ neposkytuje dostatočné množstvo funkcionalít, aby sme ho mohli hodnotiť z tohto hľadiska. Základné vlastnosti (otváranie, ukladanie, editovanie, zatváranie súborov) spĺňa dostatočne. Implementácia grafického rozhrania síce ešte nebola funkčná, ale pozitívne hodnotíme, že nám poslali toto rozhranie ako samostatný modul. Rovnako textový editor bol zaslaný samostatne napriek tomu, že v programe bol implementovaný.

Celkovo prototyp hodnotíme ako dostatočný a veríme, že sa tímu číslo 3 podarí splniť všetky ciele, ktoré si s projektom zadefinovali.