

## Zápis 4. stretnutia tímu č. 20

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Vilhan	
Pritomní členovia tímu: Bc. Maroš Bednár Bc. Adam Brček Bc. Marek Briš Bc. Marian Florek Bc. Vojtech Juhász Bc. Juraj Kosmeľ Bc. Ivan Valenčík	Dátum: 20. 10. 2010 Miestnosť: D 109 Čas: 13:00 – 16:00 hod.
Chýbajúci:	Zápis vypracoval: Bc. Marek Briš

### Téma stretnutia:

Diskusia ohľadom modulárnej architektúry a návrh jednotlivých modulov.

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Stav
3.1	Hĺbková analýza doterajších riešení, zdrojové kódy pilotov.	Maroš, Marek, Marian, Vojtech, Juraj	Splnené
3.2	Analyzovať výpočet ideálnej stopy	Adam	Splnené
3.3	Získanie informácií o fyzickom modeli	Ivan	Splnené
3.4	Návrh architektúry pilota	Všetci	Splnené

### Opis stretnutia

- Optimálna trajektória analyzovaná z dostupného dokumentu, vyšla ako nepoužiteľná v našom konkrétnom prípade.
- Potvrdené, že API a pravidlá sa budú modifikovať len minimálne.
- Všetci členovia prezentovali svoje návrhy architektúr.
- Následne sme aplikovali „brainstorming“ pri vytváraní modulárnej architektúry.
- Špecifikovali sme niekoľko základných modulov a to (posledný je na najvyššej úrovni):
  - Recovery – zabezpečuje návrat na trať po jej opustení
  - Driving – zabezpečuje základné akcie ako plyn, brzda, radenie, riadenie, spojka
  - Line-assist – uchováva informácie o segmentoch trate, slúži na optimalizovanie trajektórie

- Overtake – modul, ktorý zabezpečuje stratégiu predbiehania
  - Defense – tzv. obranný modul, ktorý sa snaží eliminovať kolízie pri návrate na trať či predbiehaní
  - Strategic – rozhoduje o tom, či je potrebné ísť do boxov, či je kritické poškodenie alebo málo paliva
6. Riadenie sa bude zakladať na hodnotách najdlhšieho senzora.
  7. Na záver sme si rozdelili nové úlohy.

## Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia
4.1	Implementovať riadenie, pamätanie si trate	Ivan	27.10.
4.2	Analyzovať a navrhnúť „recovery“ modul	Marian, Juraj	27.10.
4.3	Implementovať „recovery“ modul	Marek	27.10.
4.4	Navrhnuť a implementovať ESP	Maroš	27.10.
4.5	Špecifikovať max. povolenú rýchlosť	Adam	27.10.
4.6	Vytvoriť sofistikovaný model trate (mapa)	Adam	27.10.
4.7	Napísať dokumentácia k riadeniu projektu	Vojtech	27.10.