

Zápis 2. stretnutia tímu č. 20

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Vilhan	
Pritomní členovia tímu: Bc. Maroš Bednár Bc. Adam Brček Bc. Marek Briš Bc. Marian Florek Bc. Vojtech Juhász Bc. Juraj Kosmeľ Bc. Ivan Valenčík	Dátum: 6. 10. 2010 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 13:00 – 14:30 hod.
Chýbajúci:	Zápis vypracoval: Bc. Adam Brček

Téma stretnutia:

Diskusia k analýze existujúcich riešení z minulých rokov.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Stav
1.1	Spraviť návrhy pre logo a názov tímu	Všetci	Splnené
1.2	Spraviť návrhy pre plagát	Všetci	Splnené
1.3	Rozdelenie tímových rolí	Všetci	Splnené
1.4	Sprevádzkovanie vývojového prostredia	Všetci	Splnené
1.5	Návrh webovej prezentácie	Maroš, Vojtech	Splnené
1.6	Sprevádzkovanie podporných prostriedkov (SVN, tickety)	Maroš	Splnené

Opis stretnutia

1. Prezentácia vytvoreného loga a plagátu.
2. Rozdelenie rolí v tíme:
 - o Maroš – zástupca vedúceho a manažér testovania
 - o Adam – vedúci tímu
 - o Marek – manažér podporných činností
 - o Marian – manažér vývoja
 - o Vojtech – manažér plánovania
 - o Juraj – manažér kvality
 - o Ivan – manažér rizík

3. Všetkým členom sa podarilo bez problémov nainštalovať vývojové prostredie TORCS aj minuloročný patch pre súťaž Championship.
4. Budeme vytvárať autopilotov pre obidve súťaže – Championship aj Demolition Derby.
5. Dohodli sme sa na ďalšom postupe – prvoradá je analýza minuloročných riešení, porovnanie ich výhod/nevýhod, na jej základe zvolíme koncept nášho riešenia.
6. Vyskytol sa problém ohľadne informácií o kategórií Demolition Derby, z vlaňajšieho prvého ročníka nie sú známe žiadne informácie o účastníkoch.
7. Dohodli sme sa na vytvorení modulárneho riešenia – pilot bude rozdelený do modulov s cieľom využitia niektorých z nich v oboch súťažiach.
8. Na záver sme si rozdelili minuloročných účastníkov na analýzu.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia
2.1	Analýza doterajších riešení	Maroš, Marek, Marian, Vojtech, Juraj	13.10.
2.2	Analýza možností nastavenia auta a prenos informácií medzi jednotlivými časťami preteku	Adam	13.10.
2.3	Získanie informácií o Demolition Derby	Ivan	13.10.