

Miestnosť: Softvérové štúdio FIIT STU

Vypracoval: Bc. Miloš Auder

Prítomní:

Vedúci: Ing. Pavel Bartoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Auder, Bc. Andrej Belica, Bc. Lukáš Ďurčák, Bc. Miroslav Mikuláš, Bc. Martin Paššák, Bc. Ján Romaňák

Obsah stretnutia:

1. [U] Prepracovanie dokumentácie podľa pripomienok (do dvoch týždňov).
 - 1.1. do novej dokumentácie pridať informáciu že je to prerobená pôvodná verzia
 - 1.2. hypotézy a časť „do budúca“ dať na koniec
2. [I] Prezentovanie prototypu.
3. [R] Prerobenie ZOOM-u (pribudne kamera, aby bol aj ten najväčší ZOOM o niečo menší ako aktuálny).
4. [U] Urobiť potravu a Herbov lepšie viditeľnými a odlišiteľnými.
5. [I] Informovanie o zmysle položky vek a variancia v nastavení druhov.
6. [R] Tieto položky (vek a variancia) budú voliteľné.
7. [U] Vymyslieť parameter pre miesto zrodu druhu (blízko seba, náhodne ...).
8. [I] Prezentácia spôsobu, akým je robené sekvenčné skenovanie chromozómu.
9. [R] Premyslieť 2-3 spôsoby dopĺňania potravy už v prototypu.
10. [U] Pridať nastavenia jednotlivých parametrov akcií (úloha 8.2).
11. [U] Pridať do hlavného menu nejaké základné informácie o svete (v prípade, že je vypnutá vizualizácia, aby sme mali základný prehľad).
12. [U] Pridať k WAIT spotrebu energie.
13. [U] Pridať akciu NO-OP.

Vyhodnotenie úloh:

| Číslo úlohy | Dátum zadania | Termín na splnenie | Úloha | Pridelené osoby | Stav |
|-------------|---------------|--------------------|-------------------------------|--|----------|
| 4.4.1 | 21.10.2010 | 24.11.2010 | Vytvorenie prihlášky na TPCup | Miloš Auder, Martin Paššák | Nezačatá |
| 6.1 | 4.11.2010 | 14.12.2010 | Vytvorenie prototypu | Miloš Auder, Andrej Belica, Lukáš Ďurčák, Miroslav Mikuláš, Martin Paššák, Ján Romaňák | 70% |
| 6.1.2 | 4.11.2010 | 11.11.2010 | Implementácia reportovania | Andrej Belica, Martin Paššák, Ján Romaňák | 50% |

| | | | | | |
|-------|------------|------------|---|---|----------|
| 6.1.4 | 4.11.2010 | 11.11.2010 | Implementácia GUI | Miloš Auder, Lukáš Ďurčák, Miroslav Mikuláš | 70% |
| 7.1.1 | 11.11.2010 | 13.11.2010 | Vytvorenie formulárov aj so základnou funkcionalitou | Miloš Auder, Lukáš Ďurčák | 80% |
| 7.2 | 11.11.2010 | 25.11.2010 | Implementácia vizualizácie | Miloš Auder, Lukáš Ďurčák, Miroslav Mikuláš | 45% |
| 7.2.1 | 11.11.2010 | 25.11.2010 | Implementácia sveta | Miroslav Mikuláš | 70% |
| 7.2.2 | 11.11.2010 | 25.11.2010 | Implementácia herbov | Miloš Auder, Lukáš Ďurčák, Miroslav Mikuláš | 30% |
| 7.2.4 | 11.11.2010 | 25.11.2010 | Vytvorenie textúr pre herbov, potravu a svet | Lukáš Ďurčák | Nezačatá |
| 7.4 | 11.11.2010 | 18.11.2010 | Implementácia dna a génov | Andrej Belica, Ján Romaňák | 90% |
| 7.5 | 11.11.2010 | 25.11.2010 | Implementácia akcií a podmienok | Andrej Belica, Martin Paššák, Ján Romaňák | 80% |
| 7.6 | 11.11.2010 | 9.12.2010 | Testovanie, opravy chyb a optimalizácia | Miloš Auder, Andrej Belica, Lukáš Ďurčák, Miroslav Mikuláš, Martin Paššák, Ján Romaňák | 10% |
| 7.7 | 11.11.2010 | 9.12.2010 | Tvorba dokumentácie | Miloš Auder, Andrej Belica, Lukáš Ďurčák, Miroslav Mikuláš, Martin Paššák, Ján Romaňák | 5% |
| 8.1 | 18.11.2010 | 25.11.2010 | Vytvorenie formulára pre vytvorenie herba hrdinu | Lukáš Ďurčák | Nezačatá |
| 8.2 | 18.11.2010 | 25.11.2010 | Vytvorenie formulára pre nastavovanie parametrov akcií | Miloš Auder | Nezačatá |
| 8.3 | 18.11.2010 | 25.11.2010 | Vytvorenie prototypu ovládacieho panela v XNA okne | Miloš Auder | Nezačatá |