

**Miestnosť:** Softvérové štúdio FIIT STU

**Vypracoval:** Bc. Miroslav Mikuláš

**Prítomní:**

Vedúci: Ing. Pavel Bartoš

Členovia tímu: Bc. Miloš Auder, Bc. Andrej Belica, Bc. Lukáš Ďurčák, Bc. Miroslav Mikuláš, Bc. Martin Paššák, Bc. Ján Romaňák

**Obsah stretnutia:**

1. [I] Prezentovanie dosiahnutých výsledkov
2. [I] Kontrola stavu riešených úloh
3. [I] Stretnutie s Ing. Tvarožkom ohľadom kontroly kvality po stretnutí
4. [R] Nezačínať riešiť nové úlohy, sústrediť sa na vychytanie múch a dokončiť existujúce
5. [U] Vytvoriť plagát na konferenciu IIT.SRC
6. [U] Premyslieť si prezentáciu výsledkov na IIT.SRC

Legenda: [I] – Informácia, [R] – Rozhodnutie, [U] – Úloha

**Vyhodnotenie úloh:**

Číslo úlohy	Dátum začatia	Termín na splnenie	Úloha	Pridelené osoby	Stav
12.9	21.3.2011	4.4.2011	Vylepšenie používateľského rozhrania	<u>Martin Paššák</u>	Rozpracovaná
12.11	21.3.2011	4.4.2011	Implementácia ukladania populácie	<u>Lukáš Ďurčák</u>	Rozpracovaná
12.13	4.4.2011	18.4.2011	Implementácia interaktívneho zasahovania do sveta	<u>Miroslav Mikuláš</u>	Rozpracovaná
12.15	4.4.2011	18.4.2011	Experimentovanie so simulátorom	Nepridelená	Nezačatá
18.01	18.4.2011	29.4.2011	Vytvorenie plagátu na IIT.SRC	<u>Martin Paššák</u>	Nezačatá