

Zápis z 12. stretnutia tímu č.18

Dátum: 4.3.2011
Čas: 11:00
Miesto: e-mailová konferencia

Pedagóg: Ing. Juraj Štefanovič, PhD.

Účastníci: Bc. Matej Budzel, Bc. Martin Mihálik,
Bc. Matej Podstrelenec, Bc. Dárius Šilhár, Bc. Vladislav Zálešák

Zapísal: Bc. Matej Budzel

Téma stretnutia

Kontrola stavu prebiehajúcich úloh

Vyhodnotenie úloh z predošlého týždňa

ID	Úloha	Člen tímu	Dátum zadania	Termín ukončenia	Stav
11.1	Analýza serverovej časti aplikácie	Vlado	25.2.2011	4.3.2011	Rozprac.
11.2	Vytvorenie GUI, preskúmanie Zxing intent	Martin Matej P.	25.2.2011	4.3.2011	Rozprac.
11.3	Preskúmanie možností zobrazenia modelu pomocou AndARu, vytvorenie 3D modelov	Matej B.	25.2.2011	4.3.2011	OK
11.4	Preštudovať SQLite databázu, ako funguje ukladanie súborov	Dárius	25.2.2011	4.3.2011	Rozprac.

Opis stretnutia

1. Z viacerých osobných dôvodov sa nemohli 4 členovia dostaviť na osobné stretnutie, tak sme si prostredníctvom e-mailov vymenili poznatky, postrehy a skúsenosti z uplynulého týždňa
2. Vladovi sa pokazil notebook, takže prakticky nepokročil a analýzou a implementáciu serverovej časti aplikácie. Preskúmanie problematiky sa presúva o týždeň
3. Martin a Matej P. sa zatiaľ neúspešne pokúšali volať čítačku kódov ZXing z našej aplikácie pomocou Intentu. Zvažujú využitie iného API na čítanie QR kódov. K tvorbe GUI sa teda zatiaľ nedostali. Ich úlohy sa presúvajú na ďalší týždeň.
4. Dárius po dohode s Matejom B. usúdili, že použitie databázy bude vhodné na ukladania dát. V kombinácii s ukladáním súborov.
5. Matej B. preskúmal podrobne AndAR a AndARModelViewer a usúdil, že bude potrebné vykonať doňho zásahy a upraviť ho tak, aby vyhovoval našim potrebám

a vytvoril základné 3D modely na testovanie funkcionality. Do budúceho týždňa implementuje funkcionality, ktorá vytvorí základnú scénu, kde sa priradia v ním vytvoreným markerom vyrobené 3D modely.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID</i>	<i>Úloha</i>	<i>Člen tímu</i>	<i>Dátum zadania</i>	<i>Termín ukončenia</i>
11.1	Analýza serverovej časti aplikácie	Vlado	25.2.2011	11.3.2011
11.2	Vytvorenie GUI, preskúmanie Zxing intent	Martin Matej P.	25.2.2011	11.3.2011
11.3	Preštudovať SQLite databázu, ako funguje ukladanie súborov	Dárius	25.2.2011	11.3.2011
11.4	Vytvorenie vlastných markerov a ich použitie v našej aplikácii	Matej B.	4.11.2011	11.3.2011

Poznámka:

Na budúcom stretnutí bude zapisovateľom Dárius.