

Zápis z 5. stretnutia tímu č.18

Dátum: 8.11.2010

Čas: 11:00

Miesto: D-03, FIIT STU BA

Pedagóg: Ing. Juraj Štefanovič, PhD.

Účastníci: Bc. Andrej Babinec, Bc. Matej Budzel, Bc. Martin Mihálik,
Bc. Matej Podstrelenec, Bc. Vladislav Zálešák, Bc. Dárius Šilhar

Neprítomní:

Zapísal: Bc. Matej Podstrelenec

Téma stretnutia

Diskusia o možnostiach vytvorenie prototypu.

Vyhodnotenie úloh z predošlého týždňa

<i>ID</i>	<i>Úloha</i>	<i>Člen tímu</i>	<i>Dátum zadania</i>	<i>Termín ukončenia</i>	<i>Stav</i>
4.1	Návrh konceptu aplikácie	Andrej	25.10.2010	31.10.2010	OK
4.2	Návrh konceptu aplikácie	Vladislav	25.10.2010	31.10.2010	OK
4.3	Opis použitých technológií	Matej P.	25.10.2010	31.10.2010	OK
4.4	Kontext výslednej aplikácie	Andrej	25.10.2010	31.10.2010	OK
4.5	Finalizácia prvej verzie dokumentu projektu	Dárius	25.10.2010	31.10.2010	OK
4.6	Dokončiť analýzu QR kódu	Matej B.	25.10.2010	31.10.2010	OK
4.7	Stanovenie dlhodobého plánu	Martin	25.10.2010	31.10.2010	OK
4.8	Finalizácia prvej verzie dokumentu riadenia	Matej B.	25.10.2010	31.10.2010	OK

Opis stretnutia

1. Tím hľadal spôsob navrhnutia a implementácie prvého prototypu projektu.
2. Vlado predstavil tímu vývojové prostredie Android SDK.
3. Matej B. rozhodol o ďalšom postupe vývoja projektu a vytvoril konceptuálny plán úloh vývoja prototypu.
4. Prebehla konzultácia s vedúcim, aké kroky treba naplánovať do budúcnosti, aký by mal byť ich obsah a aký by bol vhodný postup pre ich riešenie.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID</i>	<i>Úloha</i>	<i>Člen tímu</i>	<i>Dátum zadania</i>	<i>Termín ukončenia</i>
5.1	Vytvorenie ukázkovej aplikácie pre platformu Android, spísanie postupu inštalácie Android SDK	Vlado	8.11.2010	15.11.2010
5.2	Výskum knižnice ZXing	Dáriuš, Martin	8.11.2010	15.11.2010
5.3	Výskum tried knižnice ARToolKit	Andrej, Matej P.	8.11.2010	15.11.2010
5.4	Navrhnutie architektúry prototypu	Matej B.	8.11.2010	15.11.2010

Poznámka:

Na budúcom stretnutí bude zapisovateľom Martin.