

## Zápis z 3. stretnutia tímu č.18

**Dátum:** 18.10.2010

**Čas:** 11:00

**Miesto:** D-03, FIIT STU BA

**Pedagóg:** Ing. Juraj Štefanovič, PhD.

**Účastníci:** Bc. Andrej Babinec, Bc. Matej Budzel, Bc. Martin Mihálik,  
Bc. Matej Podstrelenec, Bc. Vladislav Zálešák

**Neprítomní:** Bc. Dário Šilhár

**Zapísal:** Bc. Andrej Babinec

### Téma stretnutia

Diskusia o vykonanej analýze a spresnenie zacielenia projektu.

### Vyhodnotenie úloh z predošlého týždňa

ID	Úloha	Člen tímu	Dátum zadania	Termín ukončenia	Stav
1.1	Grafický návrh stránky	Matej B.	4.10.2010	25.10.2010	prebieha
1.2	Vytvorenie webovej stránky tímu	Matej P.	4.10.2010	25.10.2010	prebieha
2.1	Analýza platformy ARToolKit	Matej P.	11.10.2010	18.10.2010	OK
2.2	Vyhľadať informácie o riešeniach využitia obohatenej reality	Dárius Martin	11.10.2010	18.10.2010	OK
2.3	Analýza kamier	Andrej	11.10.2010	18.10.2010	OK
2.4	Analýza SVN a vytvorenie repozitára	Matej B.	11.10.2010	18.10.2010	OK
2.5	Analýza vizualizačných knižníc a nástrojov	Vladislav	11.10.2010	18.10.2010	OK
2.6	Spísanie celosemestrálneho plánu projektu a jeho zverejnenie na webstránke	Martin	11.10.2010	18.10.2010	OK

### Opis stretnutia

1. Účastníci stretnutia zreferovali získane poznatky vyplývajúce z úloh zadaných na minulom stretnutí.
  - a. Matej P. stručne analyzoval platformu ARToolKit a možnosti jej rozšírenia.

- b. Vladislav analyzoval projekt AndAR využívajúci ARToolKit určený pre mobilnú platformu Android.
- c. Andrej analyzoval možnosti zachytávania videa pomocou rôznych zariadení.
2. Na základe uvedených poznatkov sa rozbehla diskusia ohľadom vytvorenia aplikácie pre platformu Android využívajúcu AndAR a fotoaparát mobilného zariadenia(telefónu) pre zachytenie videa.
  - a. Diskusia ohľadom využitia QR kódu na identifikáciu objektov.
3. Návrh aplikácie, ktorá by skenovala QR kódy a na základe identifikácie objektu pomocou QR kódu by aplikácia zistila údaje o objekte. Takto získaný objekt by bolo následne možné vykresliť do videa.
4. Po predchádzajúcej diskusii sme sa spoločne zhodli pre orientácia na platformu Android.
5. Matej B. spísal zoznam technológií, ktoré budeme pri vytváraní našej aplikácie používať.

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID</i>	<i>Úloha</i>	<i>Člen tímu</i>	<i>Dátum zadania</i>	<i>Termín ukončenia</i>
1.1	Grafický návrh stránky	Matej B.	4.10.2010	25.10.2010
1.2	Vytvorenie webovej stránky tímu	Matej P.	4.10.2010	25.10.2010
3.1	Dokončenie analýzy platformy ARToolKit	Matej P.	18.10.2010	25.10.2010
3.2	Vyhľadať ďalšie informácie o riešeniach využitia obohatenej reality	Martin	18.10.2010	25.10.2010
3.3	Dokončenie analýzy kamier	Andrej	18.10.2010	25.10.2010
3.4	Analýza využitia AR v mobiloch	Matej B.	18.10.2010	25.10.2010
3.5	Analýza QR kódu	Matej B.	18.10.2010	25.10.2010
3.6	Dokončenie analýzy vizualizačných knižníc a nástrojov	Vladislav	18.10.2010	25.10.2010

### Poznámka:

Na budúcom stretnutí bude zapisovateľom Vladislav.