

## Zápis z 2. stretnutia tímu č.18

**Dátum:** 11.10.2010

**Čas:** 11:00

**Miesto:** D-03, FIIT STU BA

**Pedagóg:** Ing. Juraj Štefanovič, PhD.

**Účastníci:** Bc. Andrej Babinec, Bc. Matej Budzel, Bc. Martin Mihálik,  
Bc. Matej Podstrelenc, Bc. Dárius Šilhár, Bc. Vladislav Zálešák

**Zapísal:** Bc. Matej Budzel

### Téma stretnutia

Úvodné stretnutie, rozdelenie rolí a prvých úloh.

### Vyhodnotenie úloh z predošlého týždňa

<i>ID</i>	<i>Úloha</i>	<i>Člen tímu</i>	<i>Dátum zadania</i>	<i>Termín ukončenia</i>	<i>Stav</i>
1.1	Grafický návrh stránky	Matej B.	4.10.2010	25.10.2010	prebieha
1.2	Vytvorenie webovej stránky tímu	Matej P.	4.10.2010	25.10.2010	prebieha
1.3	Pripravenie zakladača na dokumentáciu, úvodnej strany	Dárius	4.10.2010	11.10.2010	OK
1.4	Vyhľadať informácie o podobných projektoch	Andrej Martin	4.10.2010	11.10.2010	OK
1.5	Naštudovať prehľad technológií, ktoré možno použiť na tvorbu obohatenej reality	Vladislav	4.10.2010	11.10.2010	OK

### Opis stretnutia

1. Dáριο priniesol zakladač na dokumentáciu, v ktorom bola založený prvý zápis.  
Priložíme aj dokument ponuky,
2. Zhodli sme sa na tom, že sa od zadania nikam neodbočujeme – budeme teda pracovať na interiérovom dizajne pomocou obohatenej reality a využijeme pri tom platformu ARToolKit. Na základe toho sme si rozdelili časti analýzy problémovej oblasti a rozdelili sme si úlohy, tak ako je uvedené v tabuľke.

- a. Očakávaným výsledkom do budúceho týždňa je aspoň osnova v bodoch, aby sme si podľa toho vedeli upresniť ďalšie smerovanie a bližšie špecifikovať úlohy
3. Matej B. sa navrhol na vytvorenie a sprevádzkovanie repozitára SVN, aby sa dal využiť aj pri tvorbe dokumentácie – bola mu pridelená táto úloha.
4. Dohodli sme sa na predbežnom pláne na zimný semester:
  - a. do šiesteho stretnutia spracovať analýzu problémovej oblasti
  - b. do desiateho stretnutia vyhotoviť prototyp
5. Martin dostal na starosť upresnenie plánu.

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID</i>	<i>Úloha</i>	<i>Člen tímu</i>	<i>Dátum zadania</i>	<i>Termín ukončenia</i>
1.1	Grafický návrh stránky	Matej B.	4.10.2010	25.10.2010
1.2	Vytvorenie webovej stránky tímu	Matej P.	4.10.2010	25.10.2010
2.1	Analýza platformy ARToolKit	Matej P.	11.10.2010	18.10.2010
2.2	Vyhľadať informácie o riešeniach využitia obohatej reality	Dárius Martin	11.10.2010	18.10.2010
2.3	Analýza kamier	Andrej	11.10.2010	18.10.2010
2.4	Analýza SVN a vytvorenie repozitára	Matej	11.10.2010	18.10.2010
2.5	Analýza vizualizačných knižníc a nástrojov	Vladislav	11.10.2010	18.10.2010
2.6	Spísanie celosemestrálneho plánu projektu a jeho zverejnenie na webstránke	Martin	11.10.2010	18.10.2010

### Poznámka:

Na budúcom stretnutí bude zapisovateľom Andrej.