

Zápisnica zo stretnutia 14.10.2010

Téma: Planovanie a stav riešenia zadaných úloh

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 14.10.2010, 8.00 - 10.30

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Katarína Valalíková, Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár

Pedagogický vedúci: Ing. Lubomír Varga

Zapísoval: Bc. Katarína Valalíková

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia boli z časti splnené, ostané boli preplánované do ďalšieho stretnutia.

Priebeh stretnutia

- U: vyskúšať knižnicu pre prácu z xmp, xmp toolkit. Tagy do obrázku a tagy z obrázku (N – možno až uduci semester) Marek
- R: analýza ďalších produktov zrušená
- U: metodika svn – najrv update, komitovať po taskoch, v malých dávkach, skompilovateľný program Marek
- U: Acrobat ilustrátor – pozadie do dokumnetácie Lenka
- U: vyskúšať Jenu a Mulgaru Peťo – ukázkové aplikácie, testovanie knižníc
- R: web service Katka - úloha prebieha
- R: reverzná geolokácia – Juro úloha pokračuje
- U: prepísať Readme.txt do prílohy dokumentu Zuzka
- R: rozhodnúť sa či pôjdeme na tpcup – treba spraviť dvojstanovú dokumnetáciu
- U: vypracovať dokumnet – metodika pridelovania úloh – Juro – úloha prebieha
- R: skúsiť pozrieť či je niečo pre svn na vyhľadávane v dokumnetoch v histórii atď (može to skončiť neúspechom)

- R: možno do dokumentácie nejaký obrázok z návrhu
- U: návrh GUI

Zadané úlohy

Člen tímu	Úloha	Termín zač.	Termín kon.
Katka	Metodika SVN	7.10.2010	24.10.2010
Lenka	Navrhnuť grafiky dokumentácie	7.10.2010	4.11.2010
Marek	Preskúmať tvorbu štatistík SVN	7.10.2010	21.10.2010
Katka	Analyzovať knižnice rdf	7.10.2010	21.10.2010
Katka	Analýza a prototyp web services	7.10.2010	21.10.2010
Lenka	Navrhnuť GUI, CLI aplikácie	7.10.2010	4.11.2010
Všetci	Vytvoriť prototyp	7.10.2010	4.11.2010
Juro	Vypracovať metodiku prideľovania úloh	7.10.2010	21.10.2010
Katka	Nainštalovať Lucene plugin	7.10.2010	14.10.2010
Zuzka	Prepísať readme.txt	14.10.2010	21.10.2010
Peťo	Jena, Mulgara (testovanie knižníc, ukážkové aplikácie)	14.10.2010	21.10.2010

Legenda:

- I - informácia
R - rozhodnutie
U - úloha