

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA BRATISLAVA
FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH
TECHNOLÓGIÍ

Tímový projekt

OBJEKTIVÉ ÚLOŽISKO DÁT

Dokumentácia k riadeniu projektu

Bc. Juraj Bahno
Bc. Lenka Baková
Bc. Zuzana Jalcová
Bc. Peter Kajan
Bc. Marek Uhlár
Bc. Katarína Valalikova



Vedúci tímového projektu: Ing. Lubomír Varga
Akademický rok: 2010/11

Obsah

1 Úvod	1-1
2 Ponuka	2-1
2.1 O nás	2-1
2.2 Motivácia	2-3
2.3 Konceptia riešenia	2-3
2.4 Zoradenie všetkých tém podľa priority	2-4
2.5 Spoločný rozvrh	2-5
3 Plán projektu	3-1
3.1 Podporné prostriedky	3-1
3.2 Dlhodobý plán 1.0	3-4
3.3 Podrobný plán 1.0	3-5
3.4 Podrobný plán 1.1	3-7
3.5 Dlhodobý plán 2.0	3-10
3.6 Podrobný plán 2.0	3-12
3.6.1 Vzťah úloh k plánu	3-13
4 Úlohy	4-1
4.1 Roly členov	4-1
4.2 Dlhodobé úlohy	4-2
4.3 Krátkodobé úlohy	4-2
4.4 Odhadovaný čas vs. reálny čas	4-7
4.4.1 Sumarizácia odchýliek času	4-11
4.5 Komunikácia v tíme	4-13
4.5.1 Týždenné stretnutia	4-13
4.5.2 Nepravidelné stretnutia	4-13
4.5.3 E-mail	4-13
4.5.4 Mobilné telefóny	4-13
4.5.5 Instant messaging	4-14
4.6 Autorstvo	4-14

4.6.1	Zápisnice	4-14
4.6.2	Aplikácia	4-14
4.6.3	Prezentácia tímu	4-15
4.6.4	Projektová dokumentácia	4-16
4.6.5	Dokumentácia riadenia	4-19
5	Metodiky potrebné pri vývoji a štandardy kódovania	5-1
5.1	Dokumentácia	5-1
5.2	Zápisnice	5-1
5.3	Projektový denník	5-2
5.4	Zdrojový kód	5-3
5.5	Metodika kontroly kvality	5-6
5.5.1	Opis použitia konkrétneho nástroja na kontrolu kvality	5-7
5.6	Metodika pre SVN	5-8
5.7	Metodika pridelenia a vyriešenia úloh	5-9
5.7.1	Pojmy	5-9
5.7.2	Proces pridelenia a vyriešenia úloh	5-10
5.7.3	Podprocesy pridelenia a riešenia úloh	5-12
5.8	Vytvorenie a vyriešenie úlohy v systéme na správu úloh - Jira	5-15
5.8.1	Zadanie úlohy do systému	5-16
5.8.2	Riešenie a vyriešenie úloh	5-18
5.8.3	Kontrola a uzavretie úloh	5-19
5.9	Pravidlá komentovania pre javadoc v J2SE projekte	5-20
5.9.1	Proces komentovanie triedy	5-20
5.9.2	Proces komentovania metódy	5-21
5.10	Metodika manuálnej inšpekcie zdrojového kódu použitím formulára napísaného vo Worde	5-23
6	Manažment rizík	6-1
6.1	Identifikácia rizík	6-1
6.2	Hodnotenie rizík	6-1
6.3	Analýza rizík	6-3
7	Manažment verzií	7-1
	Práca s TortoiseSVN	7-1
	Výhody	7-1
	Nedostatky	7-1
	Stat SVN	7-2
	Výsledky zo StatSVN	7-2

8	Záznamy zo stretnutí	8-1
8.1	Zápisnica zo stretnutia 30.09.2010	8-1
8.2	Zápisnica zo stretnutia 7.10.2010	8-5
8.3	Zápisnica zo stretnutia 14.10.2010	8-10
8.4	Zápisnica zo stretnutia 21.10.2010	8-12
8.5	Zápisnica zo stretnutia 28.10.2010	8-15
8.6	Zápisnica zo stretnutia 4.11.2010	8-19
8.7	Zápisnica zo stretnutia 11.11.2010	8-22
8.8	Zápisnica zo stretnutia 18.11.2010	8-25
8.9	Zápisnica zo stretnutia 25.11.2010	8-28
8.10	Zápisnica zo stretnutia 2.12.2010	8-30
8.11	Zápisnica zo stretnutia 9.12.2010	8-34



Kapitola 1

Úvod

Autor: Bc. Zuzana Jalcová

Tento dokument obsahuje dokumentáciu k riadeniu tímového projektu v akademickom roku 2010/11, ktorého témou riešenia je Objektové úložisko dát. Členmi tímu sú Bc. Lenka Baková, Bc. Juraj Bahno, Bc. Katarína Valalíková, Bc. Peter Kajan, Bc. Zuzana Jalcová a Bc. Marek Uhlár.

V druhej kapitole dokumentu sa nachádza ponuka, na základe ktorej sme získali tento projekt. V ponuke sú stručné informácie o členoch tímu, motivácia, naša koncepcia riešenia, zoznam zoradených tém na základe priority a rozvrh všetkých členov tímu. V tretej kapitole sa nachádza plán projektu s informáciou o súlade odhadov s plánmi a namapovanie úloh z hrubého plánu na Ganttov diagram. V štvrtej kapitole je opísané rozdelenie rolí v tíme a autorstvo jednotlivých častí dokumentov alebo aplikácie. Taktiež je tu popis spôsobu komunikácie v tíme. Kapitola obsahuje aj rozdelenie dlhodobých a krátkodobých úloh v tíme a porovnanie odhadovaného a reálneho času riešenia jednotlivých úloh. V nasledujúcej kapitole je popísaná štábna kultúra, pravidlá písania dokumentov, zápisníc, denníka, plánu a kódu, na ktorých sme sa dohodli a využívajú ich všetci členovia tímu. Taktiež je tu opísaná metodika prideľovania úloh. Piata kapitola opisuje manažment rizík a identifikované riziká, ktoré môžu vzniknúť počas riešenia tímového projektu v našom tíme. Na záver dokumentu sú priložené jednotlivé zápisnice zo stretnutí a preberací protokol.

Kapitola 2

Ponuka

2.1 O nás

Autor : všetci

Marek Uhlár

Absolvoval bakalárske štúdium na FIIT STU s bakalárskou prácou na tému Vývoj webovej aplikácie pre efektívne fungovanie ambulancie lekára. V rámci štúdia si osvojil prog. jazyky Java, C a návrh softvéru prevažne v IBM RSA. Pracuje vo firme Cardif ako programátor, pričom využíva technológie C#, ASP.NET, MS SQL. Jeho úlohou je tiež vytváranie návodov na použitie a dokumentácie (UML v Sparx Enterprise Architect). Má bohaté skúsenosti s prácou v malom tíme (3-5 ľudí). Pracuje s task systémom JIRA a verzionovacím softvérom Tortoise SVN.

Peter Kajan

Absolvoval bakalárske štúdium na FIIT STU s vyznamenaním so záverečnou prácou na tému Knižnica na zobrazovanie grafov v 3D priestore. Od roku 2007 robí popri štúdiu ako programátor, tester a tvorca dokumentácie vo firme Tatramed. Absolvoval predmet Vývoj programov pre platformu Java, kde získal pokročilé znalosti s jazykom Java. Pracoval na projektoch, kde využíval technológie Java, C++, XML, QT, Php a iné. Má skúsenosti v oblasti vizualizácie, kde využíval najmä technológie Java3D, OpenSceneGraph, OpenGL, Jogl a Java2D. Ďalej má skúsenosti s návrhom softvéru v UML, nástrojmi IBM RSA a verzionovacím softvérom Microsoft SourceSafe.

Katarína Valalíková

Je absolventkou bakalárskeho štúdia programu Informatika na FIIT STU. Bakalársku prácu vypracovala na tému klasifikácia binárnych dát. Počas štúdia si osvojila viacero programovacích jazykov, ako C, C++, Java (technológie Java3D, Java2D,...) a oboznámila sa aj s navrhovaním softvéru v IBM RSA. Popri škole nadobudla aj skúsenosti s PHP a tvorbou stránok, kde prevažne využívala framework Joomla. Momentálne je zamestnaná vo firme nLight, kde pôsobí ako Java developerka. Pri plnení pracovných úloh získala skúsenosti s využívaním webových služieb, tvorbou DB modelov, prehĺbila skúsenosti s client-server aplikáciami a takisto s návrhom softvéru. Má skúsenosti v práci v malom tíme (5 ľudí). V práci využíva task systém Jira a verziovací systém Tortoise SVN.

Lenka Baková

Je absolventkou bakalárskeho štúdia FIIT STU. Počas štúdia si osvojila najmä nasledovné programovacie jazyky. Jazyk C využívala okrem iného na predmetoch DŠA, TEAP a UI. PHP v spolupráci s SQL a jazykom javascript využila pri viacerych semestrálnych projektoch a vypracovala v ňom bakalársku prácu na tému Podporný prostriedok pre výučbu predmetu DŠA. Má skúsenosti s navrhovaním softvéru pomocou produktov IBM Rational Data Architect a Rational Software Architect.

Juraj Bahno

Ukončil bakalárske štúdium na FIIT STU. Témou jeho bakalárskej práce bolo Použitie Markovovských modelov pri prediktívnom vkladaní textu v mobilných telefónoch. Túto prácu naimplementoval v jazyku C. V jazyku C vypracoval aj rôzne projekty počas štúdia napríklad na predmetoch TEAP a Umelá inteligencia. Osvojil si aj technológie PHP a SQL pri vytváraní webových aplikácií. Absolvovaním predmetov PIS a PSI sa oboznámil

Zuzana Jalcová

Je absolventkou bakalárskeho štúdia na FIIT STU. Vypracovala záverečnú prácu s názvom Spájanie sa ľudí prostredníctvom webu, v ktorom navrhla aplikáciu v jazyku PHP. Na školských projektoch využívala znalosti z programovania v jazyku C. Ovláda aj jazyky Prolog a Lisp. Jej najsilnejšou stránkou je písanie dokumentácie. Vďaka predmetom PSI a PIS sa naučila pracovať v programoch IBM Rational Software Architect a Rational Data Architect.

2.2 Motivácia

autor: Bc. Katarína Valalíková

V súčasnosti existuje množstvo spôsobov ukladania fotografií, napríklad prostredníctvom sociálnych sietí, kde si následne tieto fotografie môžu zobrazit a prezriet naši kamaráti, známí, rodičia. Pre bežného a menej náročného používateľa je toto riešenie ukladania fotografií postačujúce. Nevýhodou sociálnych sietí je, že sú centralizované a tým sa čiastočne stráca kontrola nad informáciami. Ďalší problém nastáva pri náročnejších používateľoch, ktorí si chcú fotografie nielen uchovávať a prezerať, ale aj kategorizovať ich či vyhľadávať v nich podľa zvolených kritérií.

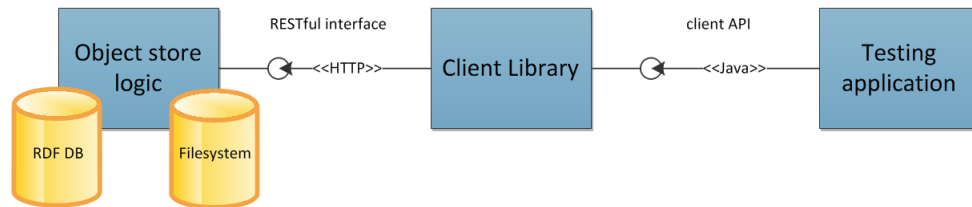
Hlavným cieľom nášho tímu je spraviť web ako distribuované úložisko objektov a skúsiť pochopiť ho aj z inej stránky akú poznáme. Mnohí z nás sa už určite stretli s pojmami ako je sémantický web, sociálna sieť či sociálny graf. Vytýčený cieľ by sme chceli naplniť práve využitím sémantického webu, ktorý umožňuje pochopiť informáciám na webe nielen ľuďom, ale aj počítačom a následne potom s nimi pracovať. Sémantický web dokáže navzájom linkovať úložiská a podporuje ukladanie metadát vo formáte rdf. Pri výbere témy nás ovplyvnilo viacero faktorov. Jedným z nich je aj možnosť využitia sémantického webu. Ide o pomerne novú, rýchlo sa vyvíjajúcu perspektívnu oblasť. Je to možnosť ako získať nové skúsenosti a znalosti a prehĺbiť tie doterajšie. Viacerí členovia tímu takisto majú skúsenosti s tvorbou clientserver aplikácií bežiacich na platforme Java. Možnosť zoznámiť sa s týmito progresívnymi technológiami nás veľmi motivuje.

2.3 Konceptia riešenia

Autor: Bc. Katarína Valalíková

Naším hlavným cieľom je spraviť web ako distribuované úložisko objektov. Na splnenie cieľa navrhujeme využiť sémantický web. Úlohou je ukladať binárne dáta (fotky,...) a metadáta. Na ukladanie metadát bude použitý RDF formát, ktorý dáta ukladá ako tzv. triplety vo forme „subject-predicate-object“. Tento triplet opisuje dva objekty a to „subject“ a „object“ a takisto vzťah medzi nimi „predicate“. Pomocou takýchto tripletov a odvodzovacích pravidiel vieme potom jednoducho zistiť napríklad typ fotoaparátu, ktorým bola fotografia vyhotovená. Dáta by mohli byť ukladané v databáze Mulgara alebo podobnom úložisku, ktorá podporuje ukladať takého triplety. Technológie sémantického webu podporujú inteligentné vyhľadávanie v tagoch, podtagoch, odvodzovaním informácií a pod., ktoré sa dajú s výhodou použiť práve pri vyhľadávaní objektov. Rozhrania celého systému budú dobre definované, založené

na princípe REST a na formáte RDF. Na obrázku, obr.2.1 Architektúra systému, sa nachádza hrubý náčrt architektúry aplikácie.



Obr. 2.1: Architektúra systému

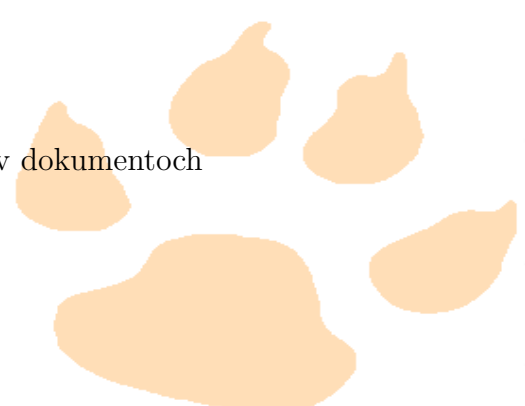
Na tvorbu aplikácie bude použitý programovací jazyk Java, čím sa zaručí portabilita a systém tak bude všade nasaditeľný. Ďalej pri tvorbe aplikácie chceme použiť štandardy:

- Java EE
- RDF – formát na ukladanie metadát
- HTTP
- REST – nemusí byť využitý striktno ako štandard, ale ako prístup k tvorbe
- Spring – bude využitý na konštrukciu aplikácie, na jej modularitu

2.4 Zoradenie všetkých tém podľa priority

Autor: všetci

1. Objektové úložisko dát
2. 3D grafická podpora vyhľadávania znalostí v dokumentoch
3. Model používateľa pre jeho identifikáciu
4. Dizajn s použitím obohatenej reality
5. Simulated Car Racing Competition 2011
6. Evolučný simulátor umelého života založený na heuristických pravidlách
7. Správa študentských projektov na fakulte



8. Tréner mentálnych schopností
9. Tvorba rozvrhov
10. Portál pre časopis
11. Interaktívna vizualizácia grafových štruktúr v 3D priestore
12. Prispôsobiteľný Widget
13. Crowdsourcing verejných dát
14. Platforma pre realizovanie transakcií prostredníctvom mobilných zariadení
15. RoboCup tretí rozmer
16. Vyhľadávanie a sprístupnenie citácií
17. Virtuálna FIIT
18. Adaptívny proxy server
19. Imagine Cup 2011: Game Design

2.5 Spoločný rozvrh

Autor: Bc. Zuzana Jalcová

Skratky predmetov

cvičenia sú zaznačené normálnym písmom

prednášky sú zaznačené tučným písmom

AIS Architektúra informačných systémov

ASS Architektúra softvérových systémov

AOVS Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru

MSI Manažment projektov softvérových a informačných systémov

OOANS Objektovo orientovaná analýza a návrh softvéru

PDT Pokročilé databázové technológie

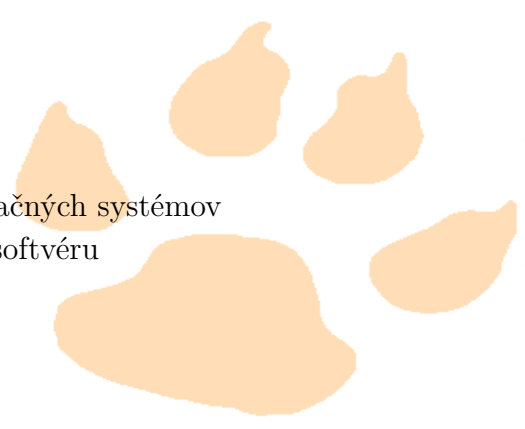
SU Strojové učenie

TP 1 Tímový projekt 1

ZK Základy kryptografie

F Futbal

* prednášky z PDB technológií budú v piatok bývať ako niekoľko hodinové bloky



Deň	Meno	7:00	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00
Pondelok	Valaliková K.								OOANS	OOANS	TP1	VVS			
	Kajan P.								OOANS		TP1	VVS			
	Baková L.								SU		TP1	VIS			
	Bahno J.								SU		TP1	VIS			
	Jalcová Z.						PDT		ZK		TP1	VIS			
	Uhlár M.					PDT		OOANS		TP1	VVS				
Utorok	Valaliková K.									MSI	MSI	MSI			MSI
	Kajan P.									MSI	MSI	MSI			MSI
	Baková L.									MSI	MSI	MSI			MSI
	Bahno J.									MSI	MSI	MSI			MSI
	Jalcová Z.									MSI	MSI	MSI			MSI
	Uhlár M.									MSI	MSI	MSI			MSI
Streda	Valaliková K.					AOVS									
	Kajan P.					AOVS									
	Baková L.														
	Bahno J.														
	Jalcová Z.														
	Uhlár M.														
Štvrtok	Valaliková K.										ASS				OOANS
	Kajan P.										ASS				OOANS
	Baková L.					SU						AIS			
	Bahno J.					SU						AIS			
	Jalcová Z.											AIS			
	Uhlár M.							ZK			ASS				OOANS
Piatok	Valaliková K.									AOVS					
	Kajan P.									AOVS					
	Baková L.														
	Bahno J.														
	Jalcová														
	Uhlár M.														Futbal

Kapitola 3

Plán projektu

Autor: Bc. Peter Kajan

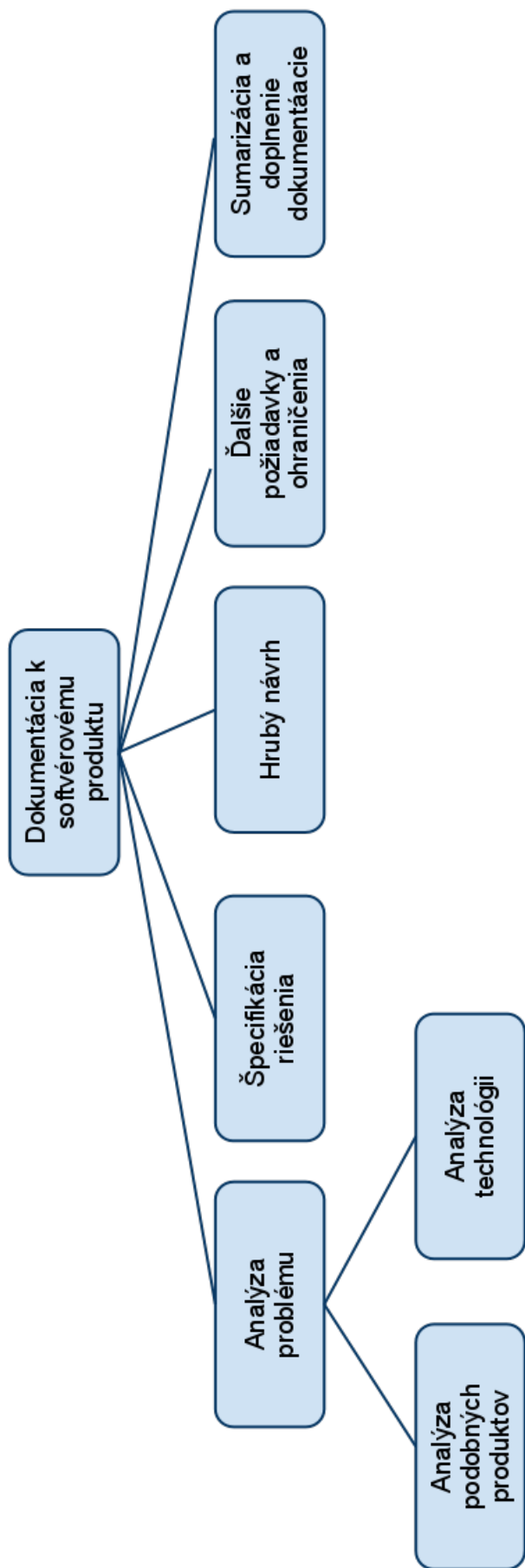
Prvý hrubý plán (tabuľka 3.1) bol vypracovaný nasledovne. Najskôr boli špecifikované výstupy pre dané obdobie. Napríklad pre obdobie 2-7 týždňov požadované výstupy boli:

- dokumentácia k softvérovému produktu
- dokumentácia riadenia
- prototyp

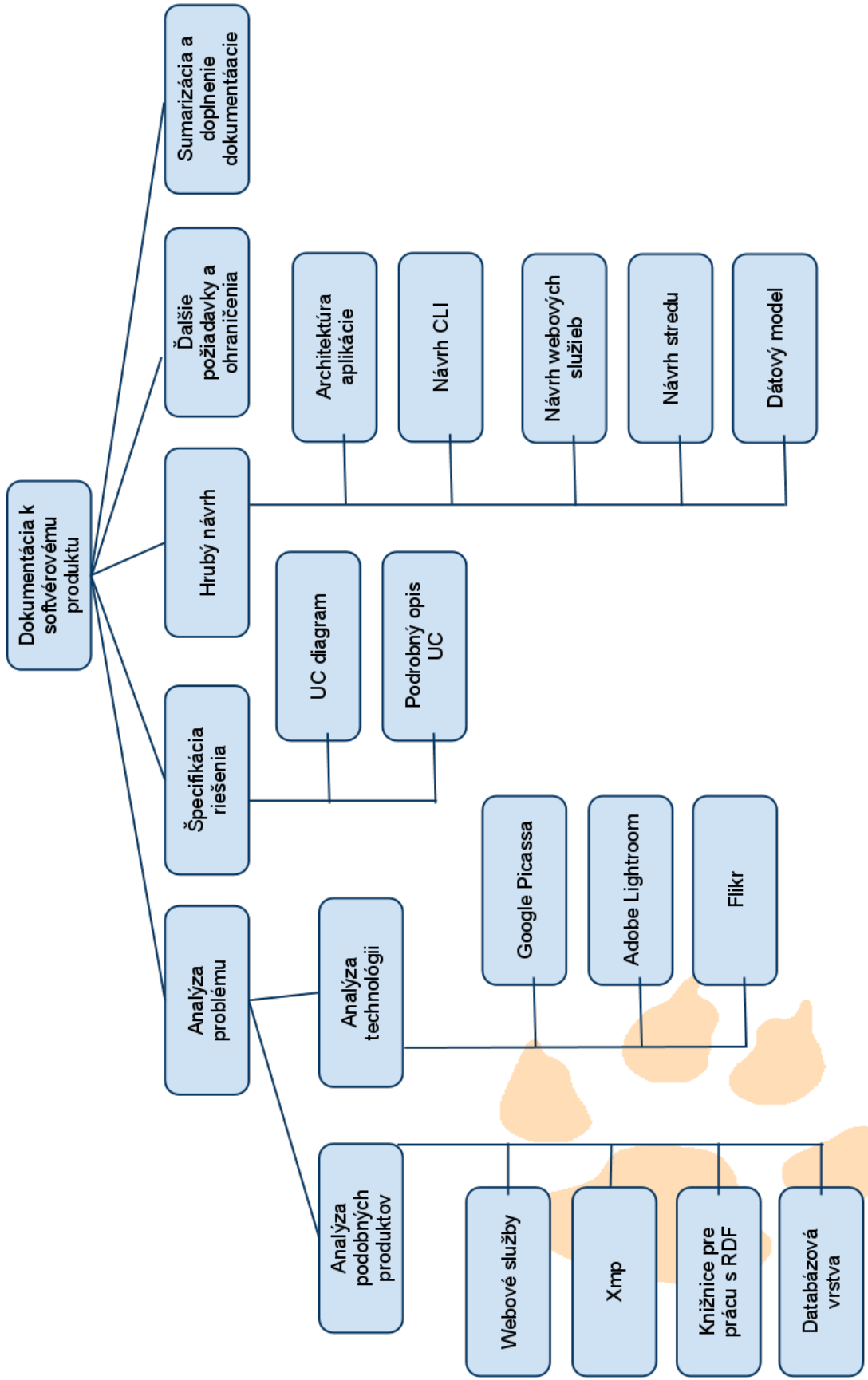
Analýza povinných častí výstupov a požiadaviek vedúceho bola vykonaná pomocou WBS (Work break structure) diagramu (viď obr. 1). V ňom boli jednotlivé výstupy rozdelené podľa požiadaviek a povinných náležitostí do menších celkov - činností. Pomocou nich a harmonogramu predmetu Tímový projekt bola vytvorená prvá verzia hrubého plánu. Na tvorbu podrobného plánu 1.0 (tabuľka 3.2) pre obdobie 2-7 týždňa bol vyššie uvedený WBS diagram rozdelený do podrobnejších činností. Diagram pre obdobie 2-7 týždňa pre Dokumentáciu k softvérovému produktu sa nachádza na obrázku 3.2. Podrobný plán 1.1 (tabuľka 3.3) je revíziou prvého podrobného plánu. Revízia Hrubého plánu 1.0 sa nachádza v tabuľke 3.4. Podrobný plán pre obdobie 8-12 týždňa je znázornený pomocou Ganttovho diagramu na obrázku 3.3.

3.1 Podporné prostriedky

Plány, ktoré vznikli v období 2-7 týždňa, boli dočasne vytvárané v nástroji Excel (príčiny sú uvedené v Individuálnej správe k aplikácii poznatok). Plány, ktoré vznikali po 7. týždni, boli vytvárané pomocou systému Jira, konkrétne pomocou prídavného modulu na vytváranie Ganttových diagramov.



Obr. 3.1: WBS diagram výstupu Dokumentácie k softvérovému produktu obdobia 2-7 týždňa



Obr. 3.2: Podrobný WBS diagram pre Dokumentáciu k softvérovému produktu pre obdobie 2-7 týždňa

3.2 Dlhodobý plán 1.0

Plán vypracoval: Peter Kajan

Dátum: 10.10.2010

Obdobie: zimný semester

Tabuľka 3.1: Hrubý plán 1.0

Týždeň	Dátum	Popis úlohy
1.	20.9. – 27.9.	Vytvorenie a zostavenie tímu, Vytvorenie ponuky
2.	27.9. – 4.10.	Naštudovanie problematiky, Prvé stretnutie
3.	4.10. – 11.10.	Rozdelenie rolí, Plán projektu
4.	11.10. – 18.10.	Analýza podobných riešení, Analýza možností technológií a ich výber
5.	18.10. – 25.10.	Rozbehanie SVN, JIRA, Vytvorenie webovej stránky tímu, Návrh GUI, Podrobná analýza
6.	25.10. – 1.11.	Tvorba dokumentu riadenia, Tvorba prototypu
7.	1.11. – 8.11.	Odovzdanie dokumentácie o inžinierskom diele, dokumentáciu riadenia a prototyp
8.	8.11. – 15.11.	Revízia dokumentov po 1. odovzdaní
9.	15.11. – 22.11.	Pridanie metadát k objektom, Implementácia tagovania
10.	22.11. – 29.11.	Implementovanie vyhľadávania v objektoch
11.	29.11. – 6.12.	Implementovanie geolokácie
12.	6.12. – 13.12.	Odovzdanie prototypu s dokumentáciou a dokumentáciou riadenia
13.	13.12.	Prezentácia prototypu



3.3 Podrobný plán 1.0

Plán vypracoval: Peter Kajan

Dátum: 10.10.2010

Obdobie: 3-7 týždň

Tabuľka 3.2: Podrobný plán 1.0

ID	Úlohy	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedný	Odhad
3.1	Vytvorenie tričiek a plagátu	30.09.10	05.10.10	ukončená	Lenka	21
3.2	Vytvorenie web-stránky	30.09.10	07.10.10	ukončená	Juro	
3.3	Návrh architektúry	30.09.10	07.10.10	pokračuje	Katka	
3.4	Vytvorenia use-case diagramov	30.09.10	07.10.10	pokračuje	Peto	
4.1	Vytvorenie šablóny pre zápisy	07.10.10	14.10.10	ukončená	Zuzka	
4.2	Vytvorenie plánu	07.10.10	14.10.10	ukončená	Peto	7
4.3	Inštalácia prostredí a podporných prostriedkov	07.10.10	14.10.10		všetci	6
4.4	Konfigurácia podporných prostriedkov	07.10.10	14.10.10		Marek	5
4.5	Vytvorenie šablóny dokumentácie	07.10.10	14.10.10		Peto	3
4.6	Analýza produktu Picasa	30.09.10	14.10.10		Marek	8
4.7	Analýza produktu LightRoom	30.09.10	14.10.10		Lenka	8
4.8	Analýza produktu Flickr	07.10.10	14.10.10		Zuzka	5
4.9	Analýza iných produktov	07.10.10	14.10.10		Peto	10
6.1	Analýza technológií webových služieb	07.10.10	28.10.10		Katka	18
Pokračovanie na nasledujúcej strane						

Tabuľka 3.2 – pokračovanie z predchádzajúcej strany

ID	Úlohy	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedný	Odhad
6.2	Analýza knižníc pre prácu z RDF	07.10.10	28.10.10		Katka	18
4.10	Návrh CLI	07.10.10	14.10.10		Lenka, Zuzka	1
4.11	Návrh webových služieb	07.10.10	14.10.10		Katka	4
4.12	Implementácia CLI aplikácie	07.10.10	14.10.10		Katka	2
4.13	Implementácia webových služieb	07.10.10	14.10.10		Katka	6
6.3	Analýza využitia Xmp	07.10.10	28.10.10		Marek	6
4.14	Metodika pridelovania úloh	07.10.10	14.10.10		Juro	8
4.15	Metodika SVN	07.10.10	14.10.10		Marek	8
6.4	Vytvoriť šablónu dokumentu riadenia	14.10.10	28.10.10			2
6.5	Analýza databázových technológií	14.10.10	28.10.10			10
6.6	Analýza ACDSee	14.10.10	28.10.10		Marek	8
6.7	Návrh stredy	14.10.10	28.10.10			10
6.8	Dátový model	14.10.10	28.10.10			12
6.9	Návrh obrazoviek GUI aplikácie	07.10.10	28.10.10		Lenka, Zuzka	6
6.10	Doplnenie podrobného popisu use-casov	14.10.10	28.10.10			36
6.11	Metodika – štábná kultúra	21.10.10	04.11.10			8
7.1	Doplnenie dokumentácie	28.10.10	04.11.10			12
7.2	Dokončenie dokumentu riadenia	28.10.10	04.11.10			10
7.3	Implementácia stredy	28.10.10	04.11.10			8
7.4	Implementácia dátovej vrstvy	28.10.10	04.11.10			8

3.4 Podrobný plán 1.1

Plán vypracoval: Peter Kajan

Dátum: 25.10.2010

Obdobie: 3-7 týždň

Tabuľka 3.3: Podrobný plán 1.1

ID	Úlohy	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedný	Odhad
3.1	Vytvorenie tričiek a plagátu	30.09.10	05.10.10	ukončená	Lenka	21
3.2	Vytvorenie web-stránky	30.09.10	07.10.10	ukončená	Juro	18
3.3	Návrh architektúry	30.09.10	07.10.10	ukončená	Katka	
3.4	Vytvorenia use-case diagramov	30.09.10	07.10.10	ukončená	Peťo	
4.1	Vytvorenie šablóny pre zápisy	07.10.10	14.10.10	ukončená	Zuzka	
4.2	Vytvorenie plánu	07.10.10	14.10.10	ukončená	Peťo	7
4.3	Inštalácia prostredí a podporných prostriedkov	07.10.10	14.10.10	ukončená	všetci	6
4.4	Inštalácia a konfigurácia podporných prostriedkov	07.10.10	14.10.10	ukončená	Marek	16
4.5	Vytvorenie šablóny dokumentácie	07.10.10	14.10.10	ukončená	Peťo	3
4.6	Analýza produktu Picasa	30.09.10	14.10.10		Marek	8
4.7	Analýza produktu LightRoom	30.09.10	14.10.10	ukončená	Lenka	8
4.8	Analýza produktu Flickr	07.10.10	14.10.10	ukončená	Zuzka	5
4.9	Analýza iných produktov	07.10.10	14.10.10	zrušená	Peťo	10
Pokračovanie na nasledujúcej strane						

Tabuľka 3.3 – pokračovanie z predchádzajúcej strany

ID	Úlohy	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedný	Odhad
6.1	Analýza technológii webových služieb	07.10.10	28.10.10		Katka	18
6.2	Analýza knižníc pre prácu z RDF	07.10.10	28.10.10		Katka	18
4.10	Návrh CLI	07.10.10	14.10.10	ukončená	Lenka, Zuzka	1
4.11	Návrh webových služieb	07.10.10	14.10.10		Katka	4
4.12	Implementácia CLI aplikácie	07.10.10	14.10.10	prebieha	Katka	2
4.13	Implementácia webových služieb	07.10.10	14.10.10		Katka	6
6.3	Analýza využitia Xmp	07.10.10	28.10.10	ukončené	Marek	6
4.14	Metodika pridelovania úloh	07.10.10	14.10.10	ukončené	Juro	8
4.15	Metodika SVN	07.10.10	14.10.10		Marek	8
6.4	Vytvoriť šablónu dokumentu riadenia	14.10.10	28.10.10			2
6.5	Analýza databázových technológií	14.10.10	28.10.10			10
6.6	Analýza ACDSec	14.10.10	28.10.10	zrušená	Marek	8
6.7	Návrh streda	14.10.10	28.10.10			10
6.8	Dátový model	14.10.10	28.10.10			12
6.9	Návrh obrazoviek GUI aplikácie	07.10.10	28.10.10		Lenka, Zuzka	6
6.10	Doplnenie podrobného popisu use-casov	14.10.10	28.10.10		Peto	
6.11	Metodika – štábná kultúra	21.10.10	04.11.10			8
7.1	Doplnenie dokumentácie	28.10.10	04.11.10			12
7.2	Dokončenie dokumentu riadenia	28.10.10	04.11.10			10
7.3	Implementácia streda	28.10.10	04.11.10			8
7.4	Implementácia dátovej vrstvy	28.10.10	04.11.10			8

Pokračovanie na nasledujúcej strane

Tabuľka 3.3 – pokračovanie z predchádzajúcej strany

ID	Úlohy	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedný	Odhad
7.5	Spresnenie návrhu architektúry		Katka	6		
7.6	Implementácia kostry aplikácie		21.10.10			
7.7	Dokumentácia - Návrh architektúry	21.10.10	28.10.10		Katka	
7.8	Doplnenie UC diagramov	21.10.10	04.11.10		Peto	4
7.9	Metrika Lol	21.10.10	28.10.10		Juro	4
7.10	Vytvorenie grafickej šablóny	21.10.10	28.10.10	ukončená	Lenka	3



3.5 Dlhodobý plán 2.0

Plán vypracoval: Katarína Valalíková

Dátum: 5.11.2010 Obdobie: zimný semester

Tabuľka 3.4: Hrubý plán 2.0

týždeň	ID	Názov
týždeň	id	názov
1	Ost 1.1	Vytvorenie a zostavenie tímu
	Dor 1.1	Vytvorenie ponuky
2	Ana 1.1	Naštudovanie problematiky
3	Ost 1.2	Rozdelenie rolí
	Dor 1.2	Plán projektu
4	Ana 1.2	Analýza podobných riešení
	Ana 1.3	Analýza možností technológií a ich výber
5	Pod 1.1	Inštalácia SVN, JIRA
	Pre 1.1	Vytvorenie webovej stránky tímu
	Ana 1.4	Podrobná analýza
6	Dor 1.3	Tvorba dokumentu riadenia
	Imp 1.1	Tvorba prototypu
7	Doc 1.1	Dopracovanie dokumentácie o inžinierskom diele
	Dor 1.4	Dopracovanie dokumentácie riadenia
	Ost 1.3	Odovzdanie dokumentácie o inžinierskom diele, dokumentáciu riadenia
8	Ost 2.1	Odstránenie nedostatkov
	Iml 2.1	Rozbehovanie a nasadenie Mulgari
9	Iml 2.2	Implementácia komponentov MetadataRepository a DataRepository
	Iml 2.3	Implementácia CLI a Lib
	Nav 2.2	Rozpracovanie návrhu
10	Iml 2.7	Implementácia komponentov MetadataRepository a DataRepository
	Tes 1.1	Testovanie aplikácie
	Pod 2.1	Nasadenie prototypu
11	Tes 1.2	Testovanie aplikácie
	Pod 2.2	Nasadenie prototypu
	Doc 2.1	Písanie používateľskej príručky
12	Iml 1.1	Finalizácia dokumentácie a programu
Pokračovanie na nasledujúcej strane		

Tabuľka 3.4 – pokračovanie z predchádzajúcej strany

týždeň	ID	Názov
	Ost 2.3	Odovzdanie prototypu a dokumentácie
	Iml 2.13	Testovanie aplikácie
13	Pre 2.1	Prezentácia prototypu

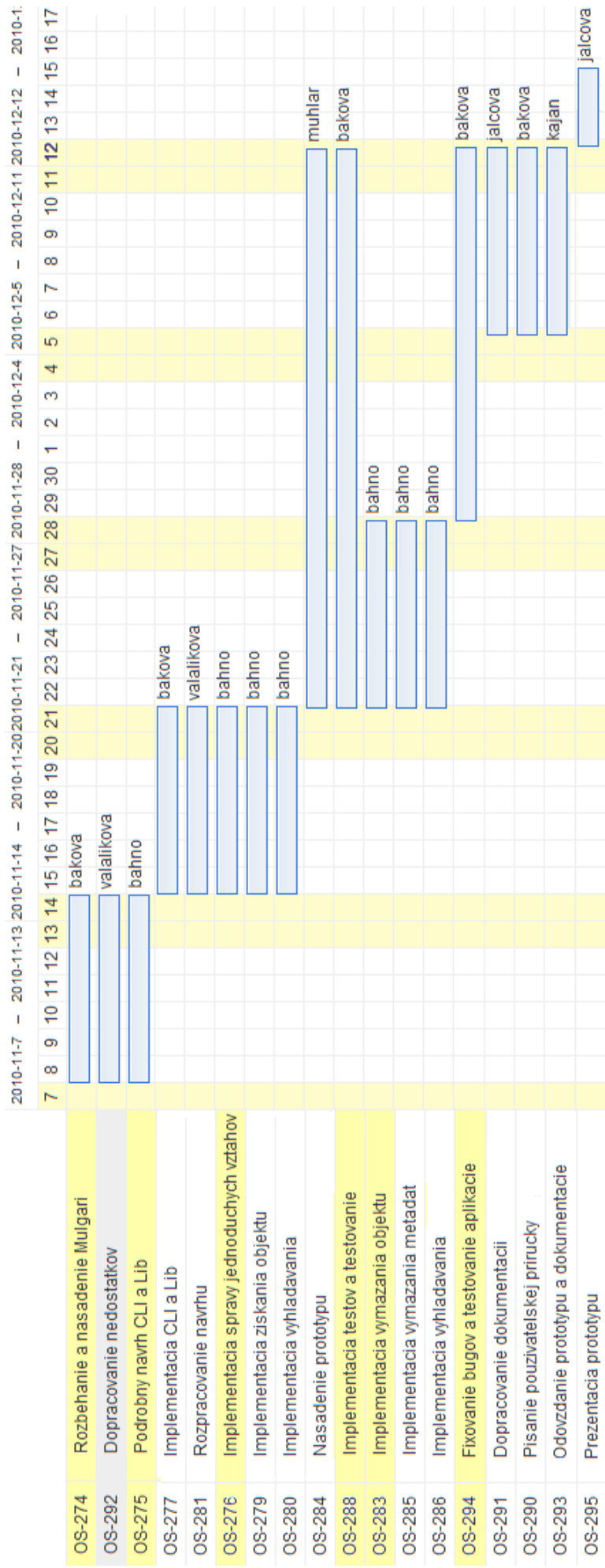


3.6 Podrobný plán 2.0

Plán vypracoval: Katarína Valaliková

Plán je znázornený pomocou Ganttovho diagramu na obrázku 3.3. Dátum: 5.11.2010

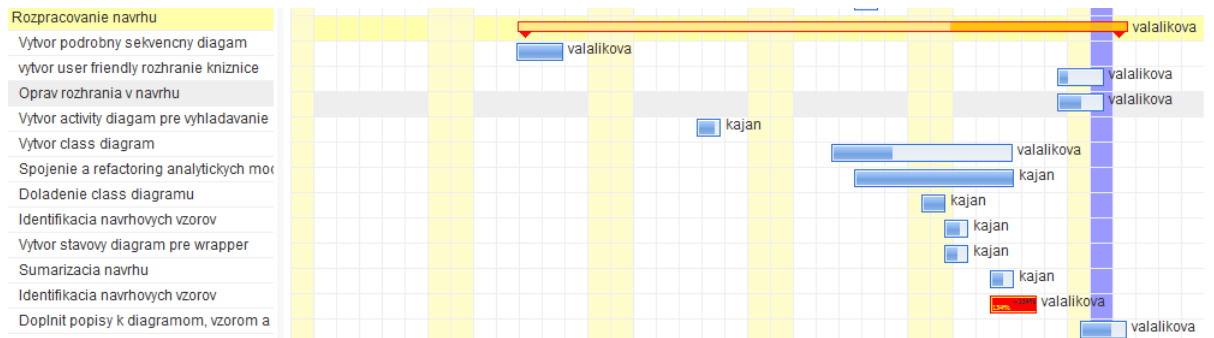
Obdobie: 7 - 12 týždň



Obr. 3.3: Gantt diagram

3.6.1 Vzťah úloh k plánu

Každá úloha týkajúca sa tvorby softvérového produktu je priradená pod úlohy z plánu. Ak sa objaví úloha, ktorá sa nedá zaradiť pod žiadnu, manažér plánovania upraví plán. Príklad priradenia úloh k plánu je znázornený na obr 3.4, kde pod plánované *Rozpracovanie návrhu* boli priradené jednotlivé konkrétne úlohy.



Obr. 3.4: Subtasky



Kapitola 4

Úlohy

4.1 Roly členov

Autor: Bc. Zuzana Jalcová

Roly v našom tíme sa rozdeľovali na základe dohody. Každý z tímu napísal na akých pozíciách by chcel byť. Rozhodovali sme sa podľa toho s čím sme pracovali, alebo čo by sme mohli vedieť spraviť. Zaujímavé je, že nikto z nás nemal záujem byť vedúcim tímu. Postupným vylučovaním sa pre každého člena určila úloha. Pre jedného člena sa jeho preferované úlohy neušli a tak sa z neho nedobrovoľne stal vedúci tímu. V tabuľke 4.1 sú zobrazené úlohy pridelené jednotlivým členom.

Tabuľka 4.1: Rozdelenie rolí v prvej polovici zimného semestra

Člen tímu	Rola v tíme
<i>Katarína Valalíková</i>	Manažér vývoja
<i>Peter Kajan</i>	Manažér plánovania
<i>Lenka Baková</i>	Manažér rizík, zástupca vedúceho tímu
<i>Juraj Bahno</i>	Manažér kvality
<i>Zuzana Jalcová</i>	Vedúci tímu
<i>Marek Uhlár</i>	Manažér podporných činností

Dohodli sme sa, že roly sa budú meniť po siedmom týždni, aby sme sa s pridelenými rolami vžili a vyriešili niektoré úlohy, ktoré prislúchajú jednotlivým rolám. Roly v siedmom týždni rozdeľoval vedúci tímového projektu Ing. Lubomír Varga na základe získaných skúseností o jednotlivých členoch tímu. Niektoré roly sa zadeli medzi členov náhodne tak, aby mali inú rolu ako mali pred zmenou. V tabuľke 4.2 je

zobrazené ako sa zmenili roly v tíme po siedmom týždni semestra.

Tabuľka 4.2: Rozdelenie rolí v druhej polovici zimného semestra

Člen tímu	Stará rola	Nová rola
<i>Katarína Valalíková</i>	Manažér vývoja	Manažér plánovania
<i>Peter Kajan</i>	Manažér plánovania	Vedúci tímu
<i>Lenka Baková</i>	Manažér rizík, zástupca vedúceho tímu	Manažér kvality
<i>Juraj Bahno</i>	Manažér kvality	Manažér vývoja
<i>Zuzana Jalcová</i>	Vedúci tímu	Manažér rizík
<i>Marek Uhlár</i>	Manažér podporných činností	Manažér podporných činností

4.2 Dlhodobé úlohy

V nasledujúcej tabuľke sú zobrazené dlhodobé úlohy v tíme. Ak sa na úlohe podieľalo viac členov, ich podiel práce je vyjadrený percentuálne.

Úloha	Valalíková	Kajan	Baková	Bahno	Jalcová	Uhlár
Webová stránka	-	-	-	100%	-	-
Prepis do Latex-u	-	-	-	-	100%	-
Implementácia	25%	25%	25%	-	-	25%

4.3 Krátkodobé úlohy

V tabuľke 4.3 sú zobrazené krátkodobé úlohy, ktoré vznikli na jednotlivých stretnutiach. Pri každej úlohe je napísané, kto ju riešil a do kedy by mala byť vyriešená, kedy bola úloha vytvorená a kedy naozaj vyriešená.

Key	Summary	Assignee	Created	Resolved	Due Date
OS-331	Pocitanie odchýliek planovania	J. Bahno	14.12.10 12:33	14.12.10 12:34	14.12.10
OS-330	Kontrola dokumentácie	J. Bahno	14.12.10 12:30	14.12.10 12:32	13.12.10
OS-327	OS-294 Testovanie aplikácie	L. Baková	13.12.10 01:17	14.12.10 12:13	14.12.10
OS-326	Vytvor spravu na MSI	Z. Jalcová	13.12.10 01:11	13.12.10 04:40	13.12.10
OS-325	Vytvor spravu na MSI	P. Kajan	13.12.10 01:11	14.12.10 01:35	13.12.10
OS-324	Vytvor spravu na MSI	M. Uhlar	13.12.10 01:10	13.12.10 08:27	13.12.10
OS-323	Vytvor spravu na MSI	K. Valalíková	13.12.10 01:10	13.12.10 10:46	13.12.10
OS-321	OS-291 Vytvor Ganta podrobný plan	P. Kajan	13.12.10 02:01	13.12.10 02:09	12.12.10
OS-320	OS-291 Opis vzory a refactoring	P. Kajan	13.12.10 01:58	13.12.10 01:59	12.12.10
OS-319	OS-291 kontrola dokumentácie riadenia	L. Baková	12.12.10 11:03	13.12.10 12:52	12.12.10
OS-318	OS-294 testovanie CLI	L. Baková	12.12.10 11:00	12.12.10 11:01	12.12.10
OS-316	OS-295 Presmerovanie logov do suboru	K. Valalíková	12.12.10 01:22	13.12.10 07:50	12.12.10
OS-315	Priradenie taskov pod hruby plan	P. Kajan	12.12.10 10:01	12.12.10 11:21	12.12.10
OS-314	Priradenie taskov pod hruby plan	M. Uhlar	12.12.10 10:01	13.12.10 12:57	12.12.10
OS-313	Priradenie taskov pod hruby plan	L. Baková	12.12.10 10:00	12.12.10 01:24	12.12.10
OS-312	Priradenie taskov pod hruby plan	K. Valalíková	12.12.10 10:00	12.12.10 11:14	12.12.10
OS-311	Priradenie taskov pod hruby plan	Z. Jalcová	12.12.10 09:57	12.12.10 02:26	12.12.10
OS-310	Priradenie taskov pod hruby plan	J. Bahno	12.12.10 09:56	13.12.10 12:50	12.12.10
OS-308	Navod na priradenie uloh k planu	J. Bahno	11.12.10 07:05	11.12.10 10:37	12.12.10
OS-307	OS-292 okomentuj metody v CLI	L. Baková	11.12.10 06:15	11.12.10 06:16	12.12.10
OS-306	Vytvor metodiku na stat svn	M. Uhlar	11.12.10 04:53	13.12.10 08:25	12.12.10
OS-304	Metodika kontroly kvality	J. Bahno	11.12.10 04:46	12.12.10 11:14	12.12.10
OS-303	Daj stats svn na web	J. Bahno	11.12.10 04:44	12.12.10 10:10	12.12.10
OS-302	OS-290 Dopln list do helpu, prirucky a navrhu CLI	L. Baková	11.12.10 03:20	11.12.10 06:20	12.12.10
OS-301	OS-281 Doplnit popisy k diagramom, vzorom a refactoringu	K. Valalíková	11.12.10 02:46	13.12.10 01:47	12.12.10
OS-300	OS-270 Doplnit popisy k diagramom, vzorom a refactoringu	M. Uhlar	11.12.10 02:45	13.12.10 12:52	12.12.10
OS-299	OS-281 Identifikacia navrhovych vzorov	K. Valalíková	08.12.10 06:09	08.12.10 10:00	09.12.10
OS-298	OS-294 Refactoring vybranych casti	K. Valalíková	08.12.10 06:06	08.12.10 10:41	09.12.10
OS-290	Pisanie pouzivatskej prirucky	L. Baková	13.11.10 01:00	13.12.10 01:49	13.11.10
OS-283	Implementacia vymazania objektu	J. Bahno	13.11.10 01:00	13.12.10 02:14	13.11.10
OS-280	Implementacia vyhľadavania	J. Bahno	13.11.10 01:00	13.12.10 02:13	13.11.10
OS-279	Implementacia ziskania objektu	J. Bahno	13.11.10 01:00	13.12.10 02:13	13.11.10
OS-278	Implementacia pridania objektu	J. Bahno	13.11.10 01:00	13.12.10 02:14	13.11.10
OS-277	Implementacia CLI a Lib	L. Baková	13.11.10 01:00	12.12.10 11:21	13.11.10
OS-276	Implementacia spravy jedno duchych vztahov	J. Bahno	13.11.10 01:00	12.12.10 11:16	13.11.10
OS-275	Podrobný navrh CLI a Lib	L. Baková	13.11.10 01:00	13.12.10 02:00	13.11.10
OS-274	Rozbehovanie a nasadenie Mulgari	P. Kajan	13.11.10 01:00	13.12.10 02:08	13.11.10
OS-272	Odozvdanie dokumentacie o inzinierskom diele, dokumentaciu	Z. Jalcová	28.10.10 04:00	07.12.10 08:25	28.10.10
OS-271	Dopracovanie dokumentacie riadenia	Z. Jalcová	28.10.10 04:00	07.12.10 08:25	28.10.10
OS-270	Dopracovanie dokumentacie o inzinierskom diele	Z. Jalcová	28.10.10 04:00	07.12.10 08:25	28.10.10
OS-269	OS-281 Sumarizacia navrhu	P. Kajan	07.12.10 01:43	12.12.10 11:26	09.12.10
OS-268	OS-281 Vytvor stavovy diagram pre wrapper	P. Kajan	06.12.10 09:43	06.12.10 09:44	09.12.10
OS-267	OS-271 Vytvorit prehľad zalogovanej prace	M. Uhlar	06.12.10 07:52	06.12.10 08:45	06.12.10
OS-265	OS-294 Refactoring vybranych casti	P. Kajan	06.12.10 02:26	08.12.10 03:26	09.12.10
OS-264	OS-281 Identifikacia navrhovych vzorov	P. Kajan	06.12.10 02:23	06.12.10 09:40	08.12.10
OS-263	OS-281 Doladenie class diagramu	P. Kajan	06.12.10 02:19	06.12.10 02:20	06.12.10
OS-262	prepojenie client server pre list data	K. Valalíková	06.12.10 01:25	12.12.10 03:24	06.12.10
OS-261	OS-295 Uprava uvodnej stranky programu	Z. Jalcová	05.12.10 08:56	06.12.10 08:29	08.12.10
OS-260	Dat ciele na web	J. Bahno	04.12.10 01:05	04.12.10 04:05	06.12.10
OS-259	Implementuj list pre objekty	M. Uhlar	03.12.10 10:22	13.12.10 01:58	05.12.10
OS-258	OS-280 vypis vsetkych metadat	P. Kajan	02.12.10 05:29	13.12.10 01:55	09.12.10
OS-257	OS-294 pridavanie metadat	P. Kajan	02.12.10 05:23	02.12.10 07:18	03.12.10
OS-256	OS-270 Nakresli class diagram	M. Uhlar	02.12.10 02:13	05.12.10 08:00	03.12.10
OS-254	OS-294 Opravit vypisy v konzole	K. Valalíková	02.12.10 01:11	12.12.10 07:44	09.12.10
OS-253	OS-294 Chyba pri autent a delete na serveri	K. Valalíková	02.12.10 01:06	02.12.10 04:56	09.12.10
OS-251	OS-271 Navod ako nasadit novu verziu	M. Uhlar	02.12.10 12:56	13.12.10 08:40	07.12.10
OS-250	Analiza rizik	L. Baková	02.12.10 12:54	12.12.10 08:27	07.12.10
OS-249	Uverejnit statsvn na HTML	M. Uhlar	02.12.10 12:50	05.12.10 08:00	09.12.10
OS-248	OS-291 Vytvorit statistiky kvality kodu	J. Bahno	02.12.10 12:48	05.12.10 12:15	06.12.10
OS-247	OS-277 Help pre CLI	L. Baková	02.12.10 12:45	02.12.10 08:06	04.12.10
OS-246	OS-291 Vytvorit statistiku ohľadom javadoc	Z. Jalcová	02.12.10 12:43	07.12.10 09:59	07.12.10
OS-245	OS-281 Spojenie a refactoring analytickych modelov	P. Kajan	02.12.10 12:39	12.12.10 11:26	08.12.10

OS-244	OS-294 Implementacia error handlingu	P. Kajan	02.12.10 12:39	03.12.10 10:18	09.12.10
OS-243	OS-288 Vytvorenie ukazkového testu	K. Valalíková	01.12.10 11:59	05.12.10 08:53	05.12.10
OS-242	Vytvorenie zálohy	M. Uhlar	01.12.10 08:35	01.12.10 08:50	01.12.10
OS-241	OS-284 Initialization problem na serveri	K. Valalíková	01.12.10 03:50	01.12.10 05:36	01.12.10
OS-240	OS-294 Zmena get a delete funkcie v DataObjectManagerImpl	K. Valalíková	01.12.10 03:41	01.12.10 03:42	01.12.10
OS-239	OS-279 Search objekt bez koncovky	K. Valalíková	30.11.10 10:40	01.12.10 11:44	02.12.10
OS-238	OS-283 Vytvorenie napojenia na metodu delete	K. Valalíková	29.11.10 11:25	30.11.10 09:20	03.12.10
OS-237	OS-294 com.hp.hpljena.shared.InvalidPropertyURIException	P. Kajan	29.11.10 09:44	30.11.10 12:58	01.12.10
OS-236	OS-294 com.hp.hpljena.shared.JenaException: Failed to comp	P. Kajan	29.11.10 09:42	30.11.10 12:56	01.12.10
OS-235	OS-280 Prepoj search s klientom	K. Valalíková	29.11.10 08:43	01.12.10 11:45	01.12.10
OS-234	OS-284 Nasadenie prototypu	M. Uhlar	27.11.10 01:45	05.12.10 06:00	02.12.10
OS-232	OS-277 Dorob prepínac preview	L. Baková	27.11.10 11:54	02.12.10 01:10	02.12.10
OS-231	OS-280 Vyhľadavanie na základe vzťahu a hodnoty	P. Kajan	26.11.10 11:38	26.11.10 11:41	28.11.10
OS-230	OS-271 Prepís zapisnice 7	Z. Jalcová	11.11.10 09:00	11.11.10 11:00	10.11.10
OS-229	OS-271 Prepís zapisnice 6	Z. Jalcová	09.11.10 09:00	09.11.10 07:00	10.11.10
OS-228	OS-270 Revízia dokumentov pred odovzdaním	Z. Jalcová	03.11.10 09:00	04.11.10 05:00	10.11.10
OS-227	OS-270 Vytvorenie USECASE	Z. Jalcová	29.10.10 01:00	01.11.10 06:00	30.10.10
OS-226	OS-271 Prepís zapisnice 5	Z. Jalcová	25.10.10 03:00	29.10.10 01:00	30.10.10
OS-225	OS-271 Dokument riadenia	Z. Jalcová	24.10.10 03:00	25.10.10 05:00	30.10.10
OS-224	OS-270 Vytvorenie UC	Z. Jalcová	24.10.10 12:00	24.10.10 03:00	30.10.10
OS-221	OS-294 Rozbehánie projektu na localhoste	K. Valalíková	25.11.10 07:34	26.11.10 10:07	25.11.10
OS-220	OS-277 sprav rury pre -command	L. Baková	25.11.10 06:08	02.12.10 01:10	30.11.10
OS-219	OS-278 Vymaz objekt	M. Uhlar	25.11.10 09:54	01.12.10 10:07	30.11.10
OS-218	Vytvor v gantovom diagrame hrubý plan	J. Bahno	25.11.10 09:44	13.12.10 02:14	28.11.10
OS-217	Prerobiť datумы v JIRE	M. Uhlar	25.11.10 09:39	26.11.10 09:52	28.11.10
OS-213	Update web stránky	J. Bahno	24.11.10 08:43	08.12.10 10:57	28.11.10
OS-212	Zakaz commit bez komentu	M. Uhlar	24.11.10 07:06	26.11.10 10:52	28.11.10
OS-210	OS-280 Podpora Rest service pre search metadata a get object	K. Valalíková	23.11.10 01:36	23.11.10 01:44	25.11.10
OS-209	Posielanie emailov pri commite	M. Uhlar	22.11.10 09:41	24.11.10 08:57	27.11.10
OS-208	OS-280 refaktor search metody v DataObjectRepository	M. Uhlar	22.11.10 09:39	23.11.10 12:03	24.11.10
OS-193	OS-277 implementacia AccountControllera	L. Baková	22.11.10 06:04	25.11.10 01:46	25.11.10
OS-192	OS-277 Použitie loggeru namiesto System.out.println v CLI co	L. Baková	22.11.10 05:35	02.12.10 01:08	03.12.11
OS-191	OS-284 Deploy na server	M. Uhlar	22.11.10 02:48	22.11.10 06:29	25.11.10
OS-190	OS-276 Validovanie metadat pri pridavani	P. Kajan	21.11.10 10:22	22.11.10 01:36	22.11.10
OS-189	blabla	Z. Jalcová	21.11.10 08:43	21.11.10 09:00	21.11.10
OS-188	OS-290 Vytvoriť používateľskú príručku k CLI a vyladiť návrh	L. Baková	21.11.10 07:01	05.12.10 04:37	25.11.10
OS-187	OS-277 Vylepšenie CLI	L. Baková	21.11.10 06:53	30.11.10 01:21	02.12.10
OS-186	Riadenie	P. Kajan	21.11.10 06:25	22.11.10 12:54	21.11.10
OS-185	OS-281 Vytvor class diagram	K. Valalíková	21.11.10 06:10	08.12.10 04:28	09.12.10
OS-184	Implementacia autentifikacie	K. Valalíková	20.11.10 05:38	03.12.10 02:03	02.12.10
OS-183	OS-281 Vytvor activity diagram pre vyhľadavanie	P. Kajan	20.11.10 11:13	30.11.10 01:24	24.11.10
OS-182	OS-270 Vytvor stavový diagram pre GUI	M. Uhlar	20.11.10 11:10	26.11.10 09:53	24.11.10
OS-181	OS-270 Vytvor podrobný sekvencný diagram UC17	M. Uhlar	20.11.10 11:09	24.11.10 08:56	23.11.10
OS-180	Vytvor prezentáciu JIRA	L. Baková	20.11.10 10:57	21.11.10 09:15	22.11.10
OS-179	OS-291 Export z Jira planovany vs skutocny cas	Z. Jalcová	20.11.10 10:51	30.11.10 05:49	22.11.10
OS-177	OS-288 Vytvor jednoduchý SOAP UI test	Z. Jalcová	20.11.10 10:46	05.12.10 02:30	25.11.10
OS-175	Vytvor statistiky kodu	J. Bahno	20.11.10 10:37	25.11.10 01:53	28.11.10
OS-174	OS-277 Dorob prepínac command do CLI	L. Baková	20.11.10 10:34	20.11.10 06:57	25.11.10
OS-172	OS-291 Sprav export kratkodobych uloh	Z. Jalcová	20.11.10 10:24	21.11.10 08:30	22.11.10
OS-171	OS-292 Prerob zapisnice	Z. Jalcová	20.11.10 10:19	23.11.10 06:41	25.11.10
OS-170	OS-291 Vytvor verzie planov	Z. Jalcová	20.11.10 10:15	13.12.10 04:34	16.11.10
OS-169	OS-281 Oprav rozhrania v návrhu	K. Valalíková	20.11.10 10:08	12.12.10 06:45	14.12.10
OS-168	OS-281 vytvor user friendly rozhranie kniznice	K. Valalíková	20.11.10 10:05	12.12.10 06:45	14.12.10
OS-167	Pozri demo Gannt diagramov pre JIRA	M. Uhlar	20.11.10 09:59	25.11.10 01:26	15.11.10
OS-165	Rozbehat statsvn	M. Uhlar	17.11.10 02:43	28.11.10 02:56	24.11.10
OS-164	Email Bielikova	Z. Jalcová	07.10.10 09:00	07.10.10 12:00	10.10.10
OS-163	OS-271 Prepís readme.txt	Z. Jalcová	14.10.10 09:00	15.10.10 03:00	20.10.10
OS-162	Zapis minulých taskov do JIRA	Z. Jalcová	24.10.10 04:00	24.10.10 11:00	30.10.10
OS-161	OS-271 Prepís zapisnice 4. do Latexu	Z. Jalcová	23.10.10 04:00	23.10.10 06:00	30.10.10
OS-160	OS-271 Rozvrh v Latexe	Z. Jalcová	20.10.10 10:00	22.10.10 01:00	30.10.10
OS-159	OS-270 Prekreslenie Use case	Z. Jalcová	18.10.10 04:00	21.10.10 09:00	20.10.10
OS-158	OS-271 Dokumentacia riadenia	Z. Jalcová	20.10.10 10:00	17.11.10 11:17	30.10.10

OS-157	OS-271 Prepis zapisnice 3. do Latexu	Z. Jalcová	18.10.10 04:00	20.10.10 10:00	30.10.10
OS-156	Vytvorenie repozitara pre SVN + uload	Z. Jalcová	12.10.10 10:00	12.10.10 02:30	30.10.10
OS-155	OS-271 Prepis Picassa, Adobe LightRoom do Latexu	Z. Jalcová	07.10.10 09:00	12.10.10 01:00	15.10.10
OS-154	Analýza Flickr	Z. Jalcová	07.10.10 09:00	11.10.10 04:00	15.10.10
OS-153	OS-271 Prepis zapisnice 1. do Latexu	Z. Jalcová	07.10.10 09:00	09.10.10 10:00	15.10.10
OS-152	OS-271 Vytvorenie sablony zapisnice v Latex	Z. Jalcová	07.10.10 09:00	09.10.10 09:00	15.10.10
OS-151	Instalácia Latex, Textmaker	Z. Jalcová	07.10.10 09:00	08.10.10 10:00	15.10.10
OS-150	Získanie informácií o TP cup	Z. Jalcová	07.10.10 09:00	07.10.10 11:00	15.10.10
OS-149	Tvorba zapisnice z 1. stretnutia	Z. Jalcová	30.09.10 09:00	30.09.10 11:00	30.09.10
OS-148	Tvorba ponuky	Z. Jalcová	21.09.10 04:00	24.09.10 05:00	25.09.10
OS-147	Tvorba spoločného rozvrhu	Z. Jalcová	21.09.10 04:00	22.09.10 03:00	25.09.10
OS-146	Jira-csv	L. Baková	11.11.10 12:00	11.11.10 02:00	15.11.10
OS-145	OS-275 návrh CLI	L. Baková	10.11.10 10:00	10.11.10 11:30	15.11.10
OS-144	OS-277 CLI	L. Baková	10.11.10 08:00	10.11.10 10:00	15.11.10
OS-143	OS-275 návrh CLI	L. Baková	08.11.10 10:00	08.11.10 11:00	15.11.10
OS-142	finalizácia	L. Baková	03.11.10 10:00	04.11.10 02:00	15.11.10
OS-141	popis RDF	L. Baková	03.11.10 08:00	03.11.10 10:00	15.11.10
OS-140	vzťahy k objektom popis	L. Baková	02.11.10 08:00	03.11.10 01:00	15.11.10
OS-139	popis UC	L. Baková	01.11.10 08:00	01.11.10 09:00	15.11.10
OS-138	CLI	L. Baková	26.10.10 08:00	27.10.10 03:00	15.10.10
OS-137	Instalácia Latex, Maven, NetBeans, SVN	L. Baková	26.10.10 12:00	26.10.10 06:00	15.10.10
OS-136	LightRoom	L. Baková	11.10.10 08:00	11.10.10 04:00	15.10.10
OS-135	Tricka	L. Baková	03.10.10 08:00	03.10.10 05:00	15.10.10
OS-134	Plagát a tricka	L. Baková	02.10.10 08:00	02.10.10 08:00	15.10.10
OS-133	Písanie motivácie	L. Baková	24.09.10 04:00	24.09.10 07:00	24.10.10
OS-132	Písanie životopisu	L. Baková	22.09.10 04:00	24.09.10 05:00	24.10.10
OS-131	Dokument technológií	K. Valalíková	24.10.10 11:00	24.10.10 06:00	24.10.10
OS-130	Dokoncenie dokumentácie	K. Valalíková	24.09.10 06:30	24.09.10 09:00	24.10.10
OS-129	Info o členoch do ponuky	K. Valalíková	22.09.10 08:30	24.09.10 05:30	24.10.10
OS-128	Zintegruj existujúce časti	K. Valalíková	25.10.10 01:00	09.11.10 10:00	15.10.10
OS-127	Napis kapitoly návrh	K. Valalíková	28.10.10 02:30	03.11.10 11:00	15.10.10
OS-126	Metadata do dokumentácie	K. Valalíková	28.10.10 02:00	31.10.10 10:00	15.10.10
OS-125	Nastuďuj technológie potrebné pre prácu s REST servicami	K. Valalíková	20.10.10 03:00	24.10.10 03:00	15.10.10
OS-124	Zmen kostru aplikácie	K. Valalíková	16.10.10 10:00	17.10.10 09:00	15.10.10
OS-123	Prepracuj návrh aplikácie	K. Valalíková	14.10.10 03:00	16.10.10 09:00	15.10.10
OS-122	Prvý prototyp aplikácie	K. Valalíková	08.10.10 03:10	13.10.10 10:00	15.10.10
OS-121	Návrh aplikácie	K. Valalíková	08.10.10 05:00	11.10.10 09:00	15.10.10
OS-120	Technológie, ktoré budeme používať	K. Valalíková	05.10.10 03:00	09.10.10 08:00	15.10.10
OS-119	Analýza prvých prípadov použitia	K. Valalíková	30.09.10 09:00	02.10.10 08:00	30.09.10
OS-118	Vytvorenie ponuky pre temu c.19	K. Valalíková	22.09.10 08:00	24.09.10 05:00	30.09.10
OS-117	Vytvorenie ponuky pre temu c.1	K. Valalíková	22.09.10 08:00	23.09.10 08:00	30.09.10
OS-116	Vytvorenie a rozdelenie úloh	P. Kajan	09.11.10 12:00	09.11.10 08:00	15.11.10
OS-115	Vytvorenie diagramu štruktúry RDF	P. Kajan	08.11.10 12:00	09.11.10 10:00	15.11.10
OS-114	Revízia dokumentácie	P. Kajan	03.11.10 12:00	04.11.10 08:00	15.11.10
OS-113	UC model revízia	P. Kajan	31.10.10 08:00	03.11.10 08:00	15.10.10
OS-112	Revízia datových entít	P. Kajan	30.10.10 08:00	02.11.10 08:00	15.10.10
OS-111	Identifikácia základných datových entít	P. Kajan	28.10.10 08:00	01.11.10 08:00	15.10.10
OS-110	UC model revízia	P. Kajan	28.10.10 11:00	30.10.10 08:00	15.10.10
OS-109	Implementácia rozhrania MetadataRepository	P. Kajan	21.10.10 11:00	27.10.10 08:00	15.10.10
OS-108	Revízia plánu	P. Kajan	25.10.10 06:00	25.10.10 10:00	15.10.10
OS-107	Vytvorenie UC modelu	P. Kajan	21.10.10 11:00	24.10.10 08:00	15.10.10
OS-106	Implementácia komponentu MetadataRepository	P. Kajan	07.10.10 11:00	14.10.10 08:00	07.10.10
OS-105	Návrh architektúry systému	P. Kajan	07.10.10 11:00	10.10.10 10:00	07.10.10
OS-104	Instalácia prostredí	P. Kajan	07.10.10 11:00	09.10.10 11:00	07.10.10
OS-103	Spracovanie zapisnice	P. Kajan	07.10.10 11:00	07.10.10 06:00	07.10.10
OS-102	Vytvorenie štruktúry dokumentácie	P. Kajan	06.10.10 03:00	06.10.10 07:00	07.10.10
OS-101	Vytvorenie plánu	P. Kajan	30.09.10 11:00	08.10.10 06:00	30.09.10
OS-100	Štúdium RDF	P. Kajan	04.10.10 05:00	04.10.10 06:00	15.10.10
OS-99	Analýza požiadaviek	P. Kajan	30.09.10 11:00	02.10.10 05:00	30.09.10
OS-98	Písanie ponuky	P. Kajan	23.09.10 08:00	24.09.10 05:00	26.09.10
OS-97	Doplnenie číslovania UC a názvov UC	J. Bahno	03.11.10 03:00	03.11.10 04:00	15.11.10
OS-96	Opis prípadov použitia	J. Bahno	02.11.10 04:00	02.11.10 05:00	15.11.10

OS-95	Opis a uprava pripadov pouzitia	J. Bahno	01.11.10 12:00	01.11.10 02:00	15.11.10
OS-94	Instalacia nastrojov	J. Bahno	28.10.10 07:00	28.10.10 09:00	15.10.10
OS-93	Vypracovanie dokumentu	J. Bahno	25.10.10 01:00	25.10.10 08:00	15.10.10
OS-92	Opis UC	J. Bahno	24.10.10 07:00	24.10.10 09:30	15.10.10
OS-91	Uprava a doplnenie stranky	J. Bahno	24.10.10 09:00	24.10.10 11:00	15.10.10
OS-90	Vypracovanie metodiky pridelovania uloh	J. Bahno	19.10.10 10:00	19.10.10 07:00	15.10.10
OS-89	Analiza geolokacii	J. Bahno	16.10.10 12:00	16.10.10 07:00	15.10.10
OS-88	Instalacia SVN	J. Bahno	13.10.10 02:00	13.10.10 02:30	15.10.10
OS-87	Dokoncenie stranky, zavesenie na web	J. Bahno	07.10.10 01:00	07.10.10 08:00	07.10.10
OS-86	Tvorba stranky	J. Bahno	02.10.10 12:00	02.10.10 11:00	07.10.10
OS-71	Javadoc pre rozhranie kniznice	J. Bahno	15.11.10 05:34	16.11.10 02:58	16.11.10
OS-70	OS-270 Vytvor podrobne sekvencne	M. Uhlar	15.11.10 05:29	24.11.10 08:59	18.11.10
OS-69	Nahod csv súbory do Jiry	M. Uhlar	15.11.10 05:19	22.11.10 09:12	31.12.10
OS-68	OS-270 Upravenie a rozsirenie UC diagramu	M. Uhlar	15.11.10 10:15	17.11.10 08:43	15.11.10
OS-67	OS-281 Vytvor podrobny sekvencny diagam	K. Valaliková	15.11.10 10:03	07.12.10 07:22	15.11.10
OS-66	vytvor csv uloh z minulosti	P. Kajan	14.11.10 11:58	16.11.10 10:17	16.11.10
OS-65	Daj metodiky na web	J. Bahno	14.11.10 11:56	15.11.10 10:57	18.11.10
OS-64	Daj hruby plan na web	J. Bahno	14.11.10 04:09	15.11.10 10:57	16.11.10
OS-63	Vytvor filter na gmail	J. Bahno	13.11.10 09:38	15.11.10 12:21	15.11.10
OS-62	Nalinkuj ulohy na plan	J. Bahno	13.11.10 08:02	13.12.10 02:14	18.11.10
OS-61	Vytvor prototyp s Jena Ontology	P. Kajan	13.11.10 06:25	14.11.10 08:39	14.11.10
OS-60	Daj nove zapisnice na web	J. Bahno	13.11.10 06:21	13.11.10 08:20	14.11.10
OS-59	vytvor csv uloh do minulosti	K. Valaliková	13.11.10 02:17	15.11.10 10:39	14.11.10
OS-58	OS-213 link na jiru na web	J. Bahno	13.11.10 01:35	13.11.10 08:19	14.11.10
OS-57	OS-271 Vytvor dokumenty z metodik	Z. Jalcová	13.11.10 01:06	18.11.10 09:25	14.11.10
OS-56	OS-271 Metodika working time	M. Uhlar	12.11.10 08:40	12.11.10 08:43	14.11.10
OS-55	Správa JIRA	M. Uhlar	12.11.10 08:36	22.11.10 05:33	15.11.10
OS-52	OS-277 Implementuj kniznicu	K. Valaliková	12.11.10 08:57	18.11.10 02:26	18.11.10
OS-50	Vytvor plan	K. Valaliková	12.11.10 08:48	14.11.10 01:30	14.11.10
OS-49	OS-270 Refactoruj dokumentaciu	Z. Jalcová	12.11.10 08:45	25.11.10 05:01	18.11.10
OS-48	OS-288 Priprava testov	Z. Jalcová	11.11.10 09:49	07.12.10 07:21	15.11.10
OS-47	Pocet kommitov za tyzdne	M. Uhlar	11.11.10 09:42	11.12.10 06:18	14.12.10
OS-46	Komentare v kode	Z. Jalcová	11.11.10 09:41	11.12.10 06:22	10.12.10
OS-45	OS-277 Implementacia rozhrania CLI	L. Baková	10.11.10 02:47	20.11.10 10:41	17.11.10
OS-44	OS-278 refaktor addObject v DataRepository	M. Uhlar	10.11.10 02:18	22.11.10 10:41	16.11.10
OS-43	Pridanie tagov k objektom	P. Kajan	10.11.10 12:07	18.11.10 02:16	14.11.10
OS-41	vytvor prihlasku do TP cup	P. Kajan	10.11.10 09:04	25.11.10 12:08	24.11.10
OS-40	Urob read only ucly do jiri	M. Uhlar	09.11.10 11:10	13.11.10 01:25	11.11.10
OS-39	OS-213 Daj dokumenty na web	J. Bahno	09.11.10 10:57	13.11.10 06:20	11.11.10
OS-38	OS-213 Daj roly clenov timu na web	J. Bahno	09.11.10 10:53	13.11.10 08:19	11.11.10
OS-37	OS-275 Urob navrh CLI	L. Baková	09.11.10 10:20	13.11.10 07:44	13.11.10
OS-36	Vytvor konto Bartalosevi do SVN	M. Uhlar	09.11.10 10:17	05.12.10 05:59	16.11.10
OS-35	OS-275 Rozhranie pre kniznicu	K. Valaliková	09.11.10 10:11	14.11.10 11:35	15.11.10
OS-34	Rozbehane Mulgary na localhoste	P. Kajan	09.11.10 10:09	14.11.10 04:02	13.11.10
OS-33	OS-274 Rozbehane Mulgary na serveri	M. Uhlar	09.11.10 10:08	01.12.10 07:54	13.11.10
OS-32	Vyhľadavanie v metadatech na zaklade typu tagu	P. Kajan	09.11.10 06:12	26.11.10 11:45	19.11.10
OS-31	Vytvorenie modulu na pracu so subormi	M. Uhlar	21.10.10 09:00	23.10.10 08:00	15.10.10
OS-30	dokumentacia importu	M. Uhlar	21.10.10 09:00	23.10.10 06:00	15.10.10
OS-29	import svojich taskov	M. Uhlar	21.10.10 09:00	23.10.10 04:00	15.10.10
OS-28	nastavenie importu taskov z minulosti	M. Uhlar	21.10.10 09:00	23.10.10 02:00	15.10.10
OS-27	analiza moznosti zadania taskov v minulosti	M. Uhlar	21.10.10 09:00	23.10.10 12:00	15.10.10
OS-26	JIRA prejdienie a instalacia pluginov	M. Uhlar	21.10.10 09:00	23.10.10 10:00	15.10.10
OS-25	nastavenie projektu a pouzivatelov	M. Uhlar	21.10.10 09:00	23.10.10 09:00	15.10.10
OS-24	konfiguracia mailu	M. Uhlar	21.10.10 09:00	23.10.10 10:00	15.10.10
OS-23	Prekonfigurovanie JIRA databazy	M. Uhlar	21.10.10 06:00	21.10.10 08:00	15.10.10
OS-22	Instalacia a rozbehane projektu	M. Uhlar	20.10.10 06:00	20.10.10 06:00	15.10.10
OS-21	konfiguracia JIRA	M. Uhlar	17.10.10 03:00	17.10.10 05:00	15.10.10
OS-20	instalacia JIRA	M. Uhlar	14.10.10 04:00	14.10.10 05:30	15.10.10
OS-19	Pripojenie na virtuálny server	M. Uhlar	14.10.10 03:00	14.10.10 04:00	15.10.10
OS-18	Analyzovanie statistik z svn	M. Uhlar	13.10.10 07:00	13.10.10 08:00	15.10.10
OS-17	Nainstalovanie vyvojoveho prostredia	M. Uhlar	12.10.10 09:00	12.10.10 10:00	15.10.10
OS-16	Nasadenie svn a vytvorenie navodu	M. Uhlar	11.10.10 08:00	11.10.10 11:00	15.10.10
OS-15	Analyzovanie XMP	M. Uhlar	11.10.10 08:00	11.10.10 11:00	15.10.10

OS-14	Analyzovanie Google Picassa	M. Uhlar	06.10.10 03:00	06.10.10 07:00	07.10.10
OS-13	Oboznámenie sa s problematikou temy, použitím technológiar	M. Uhlar	02.10.10 11:00	02.10.10 02:00	07.10.10
OS-12	Finalizácia ponúk a odovzdanie	M. Uhlar	25.09.10 05:00	24.10.10 08:02	26.09.10
OS-11	Predná strana pre ponuky, editovanie ponúk	M. Uhlar	25.09.10 03:00	24.10.10 08:04	26.09.10
OS-10	Vytvorenie grafu v MS Visio do ponuky	M. Uhlar	24.09.10 04:00	24.09.10 05:00	26.09.10

Obr. 4.1: Tabuľka s krátkodobými úlohami

4.4 Odhadovaný čas vs. reálny čas

V tabuľke 4.4 je zobrazený odhadovaný a skutočný čas riešenia k jednotlivým úlohám, ktoré boli zadané do 8. týždňa zimného semestra. Odhadovaný čas je v mnohých prípadoch buď príliš optimistický, alebo pesimistický. Postupne sa učíme odhadovať čas riešenia jednotlivých úloh na základe predchádzajúcich.

Key	Summary	Assignee	Original Estim	Time Spent
OS-326	Vytvor spravu na MSI	Z. Jalcová	03:00:00	02:10:00
OS-321	OS-291 Vytvor Ganta podrobný plan	P. Kajan	01:00:00	02:30:00
OS-320	OS-291 Opis vzory a refactoring	P. Kajan	03:00:00	02:45:00
OS-319	OS-291 kontrola dokumentácie riadenia	L. Baková	02:00:00	01:40:00
OS-318	OS-294 testovanie CLI	L. Baková	01:40:00	01:40:00
OS-315	Priradenie taskov pod hruby plan	P. Kajan	02:00:00	01:15:00
OS-314	Priradenie taskov pod hruby plan	M. Uhlar	02:00:00	01:30:00
OS-313	Priradenie taskov pod hruby plan	L. Baková	02:00:00	03:40:00
OS-312	Priradenie taskov pod hruby plan	K. Valalíková	02:00:00	01:30:00
OS-311	Priradenie taskov pod hruby plan	Z. Jalcová	02:00:00	01:15:00
OS-310	Priradenie taskov pod hruby plan	J. Bahno	02:00:00	01:00:00
OS-308	Navod na priradenie uloh k planu	J. Bahno	00:30:00	00:30:00
OS-307	OS-292 okomentuj metody v CLI	L. Baková	05:00:00	04:20:00
OS-304	Metodika kontroly kvality	J. Bahno	02:00:00	02:00:00
OS-303	Daj stats svn na web	J. Bahno	01:00:00	01:00:00
OS-302	OS-290 Dopln list do helpu, príručky a návrhu CLI	L. Baková	01:30:00	00:15:00
OS-301	OS-281 Doplnit popisy k diagramom, vzorom a refactoringu	K. Valalíková	03:00:00	03:00:00
OS-300	OS-270 Doplnit popisy k diagramom, vzorom a refactoringu	M. Uhlar	03:00:00	00:30:00
OS-299	OS-281 Identifikácia návrhových vzorov	K. Valalíková	06:00:00	08:00:00
OS-298	OS-294 Refactoring vybraných častí	K. Valalíková	04:00:00	04:00:00
OS-269	OS-281 Sumarizácia návrhu	P. Kajan	06:00:00	03:00:00
OS-268	OS-281 Vytvor stavový diagram pre wrapper	P. Kajan	02:00:00	01:00:00
OS-267	OS-271 Vytvorit prehľad zalogovanej práce	M. Uhlar	01:00:00	00:45:00
OS-265	OS-294 Refactoring vybraných častí	P. Kajan	05:00:00	02:45:00
OS-264	OS-281 Identifikácia návrhových vzorov	P. Kajan	06:00:00	03:45:00
OS-263	OS-281 Doladenie class diagramu	P. Kajan	01:00:00	01:00:00
OS-262	prepojenie client server pre list data	K. Valalíková	02:00:00	02:00:00
OS-261	OS-295 Úprava úvodnej stránky programu	Z. Jalcová	02:00:00	03:15:00
OS-260	Dat ciele na web	J. Bahno	01:00:00	00:50:00
OS-259	Implementuj list pre objekty	M. Uhlar	03:00:00	01:00:00
OS-258	OS-280 vypis vsetkych metadat	P. Kajan	04:00:00	00:45:00
OS-257	OS-294 pridavanie metadat	P. Kajan	01:00:00	00:30:00
OS-256	OS-270 Nakresli class diagram	M. Uhlar	04:00:00	03:30:00
OS-254	OS-294 Opravit vypisy v konzole	K. Valalíková	03:20:00	02:00:00
OS-253	OS-294 Chyba pri autent a delete na serveri	K. Valalíková	05:00:00	03:00:00
OS-250	Analýza rizík	L. Baková	05:00:00	04:50:00
OS-249	Uverejnit statsvn na HTML	M. Uhlar	02:00:00	01:30:00
OS-248	OS-291 Vytvorit statistiky kvality kodu	J. Bahno	05:00:00	05:00:00
OS-247	OS-277 Help pre CLI	L. Baková	03:20:00	03:30:00
OS-246	OS-291 Vytvorit statistiku ohľadom javadoc	Z. Jalcová	02:00:00	03:20:00

OS-245	OS-281 Spojenie a refactoring analytických modelov	P. Kajan	05:00:00	05:00:00
OS-244	OS-294 Implementacia error handlingu	P. Kajan	08:00:00	07:45:00
OS-243	OS-288 Vytvorenie ukazkového testu	K. Valalíková	05:00:00	07:00:00
OS-242	Vytvorenie zalohy	M. Uhlar	00:30:00	00:20:00
OS-241	OS-284 Initialization problem na serveri	K. Valalíková	02:00:00	02:00:00
OS-240	OS-294 Zmena get a delete funkcie v DataObjectManagerImpl	K. Valalíková	01:00:00	01:00:00
OS-239	OS-279 Search objekt bez koncovky	K. Valalíková	00:30:00	01:00:00
OS-238	OS-283 Vytvorenie napojenia na metodu delete	K. Valalíková	02:00:00	01:20:00
OS-237	OS-294 com.hp.hpl.jena.shared.InvalidPropertyURIException pri search -t obrazok	P. Kajan	03:00:00	00:10:00
OS-236	OS-294 com.hp.hpl.jena.shared.JenaException: Failed to compile: (?s je obrazok) e	P. Kajan	03:00:00	02:45:00
OS-235	OS-280 Prepoj search s klientom	K. Valalíková	04:00:00	08:00:00
OS-234	OS-284 Nasadenie prototypu	M. Uhlar	04:00:00	04:30:00
OS-232	OS-277 Dorob prepínanie preview	L. Baková	05:00:00	00:30:00
OS-231	OS-280 Vyhľadavanie na základe vzťahu a hodnoty	P. Kajan	02:00:00	02:00:00
OS-230	OS-271 Prepis zpisnice 7	Z. Jalcová	01:40:00	01:30:00
OS-229	OS-271 Prepis zpisnice 6	Z. Jalcová	01:00:00	01:00:00
OS-228	OS-270 Revízia dokumentov pred odovzdaním	Z. Jalcová	02:00:00	21:30:00
OS-227	OS-270 Vytvorenie USECASE	Z. Jalcová	02:00:00	02:00:00
OS-226	OS-271 Prepis zpisnice 5	Z. Jalcová	02:00:00	00:20:00
OS-225	OS-271 Dokument riadenia	Z. Jalcová	02:00:00	01:00:00
OS-224	OS-270 Vytvorenie UC	Z. Jalcová	02:00:00	02:00:00
OS-221	OS-294 Rozbehávanie projektu na localhoste	K. Valalíková	02:00:00	02:00:00
OS-220	OS-277 sprav rury pre -command	L. Baková	01:00:00	00:45:00
OS-219	OS-278 Vymaz objekt	M. Uhlar	04:30:00	00:30:00
OS-218	Vytvor v gantovom diagrame hrubý plán	J. Bahno	03:30:00	02:30:00
OS-217	Prerobiť daty v JIRE	M. Uhlar	03:00:00	00:30:00
OS-212	Zakázka commit bez komentára	M. Uhlar	01:00:00	02:40:00
OS-210	OS-280 Podpora Rest service pre search metadata a get object..	K. Valalíková	08:00:00	08:00:00
OS-209	Posielanie emailov pri committe	M. Uhlar	04:00:00	00:30:00
OS-208	OS-280 refaktor search metódy v DataObjectRepository	M. Uhlar	03:00:00	00:20:00
OS-193	OS-277 implementácia AccountControllera	L. Baková	05:00:00	02:00:00
OS-192	OS-277 Použitie loggeru namiesto System.out.println v CLI komponente	L. Baková	04:00:00	00:40:00
OS-191	OS-284 Deploy na server	M. Uhlar	10:00:00	04:00:00
OS-190	OS-276 Validovanie metadát pri pridávaní	P. Kajan	04:00:00	05:00:00
OS-188	OS-290 Vytvoríť používateľskú príručku k CLI a vyladiť návrh CLI	L. Baková	02:30:00	07:00:00
OS-187	OS-277 Vylepšenie CLI	L. Baková	06:00:00	01:40:00
OS-186	Riadenie	P. Kajan	08:30:00	08:30:00
OS-185	OS-281 Vytvor class diagram	K. Valalíková	06:00:00	02:00:00
OS-184	Implementácia autentifikácie	K. Valalíková	18:00:00	18:30:00
OS-183	OS-281 Vytvor activity diagram pre vyhľadávanie	P. Kajan	04:00:00	03:00:00
OS-182	OS-270 Vytvor stavový diagram pre GUI	M. Uhlar	04:00:00	02:00:00
OS-181	OS-270 Vytvor podrobný sekvencný diagram UC17	M. Uhlar	04:00:00	01:00:00
OS-180	Vytvor prezentáciu JIRA	L. Baková	05:00:00	05:10:00
OS-179	OS-291 Export z Jira plánovaný vs skutočný čas	Z. Jalcová	01:00:00	02:30:00
OS-177	OS-288 Vytvor jednoduchý SOAP UI test	Z. Jalcová	08:00:00	03:00:00
OS-174	OS-277 Dorob prepínanie command do CLI	L. Baková	07:00:00	01:20:00
OS-172	OS-291 Sprav export krátkodobých úloh	Z. Jalcová	03:00:00	01:25:00
OS-171	OS-292 Prerob zpisnice	Z. Jalcová	04:00:00	03:40:00
OS-170	OS-291 Vytvor verzie plánov	Z. Jalcová	05:00:00	02:30:00
OS-169	OS-281 Oprav rozhranie v návrhu	K. Valalíková	02:00:00	01:00:00
OS-168	OS-281 vytvor user friendly rozhranie knižnice	K. Valalíková	05:00:00	01:00:00
OS-167	Pozri demo Gantt diagramov pre JIRA	M. Uhlar	01:00:00	01:10:00
OS-165	Rozbehat statusy	M. Uhlar	04:00:00	04:00:00
OS-164	Email Bielikova	Z. Jalcová	00:05:00	00:02:30
OS-163	OS-271 Prepis readme.txt	Z. Jalcová	01:00:00	01:00:00
OS-162	Zapis minulých taskov do JIRA	Z. Jalcová	02:00:00	02:35:00
OS-161	OS-271 Prepis zpisnice 4. do Latexu	Z. Jalcová	01:00:00	01:00:00
OS-160	OS-271 Rozvrh v Latexe	Z. Jalcová	01:00:00	02:00:00
OS-159	OS-270 Prekreslenie Use case	Z. Jalcová	01:00:00	01:00:00
OS-157	OS-271 Prepis zpisnice 3. do Latexu	Z. Jalcová	01:00:00	01:00:00
OS-156	Vytvorenie repozitára pre SVN + upload	Z. Jalcová	01:30:00	01:30:00
OS-155	OS-271 Prepis Picassa, Adobe LightRoom do Latexu	Z. Jalcová	02:00:00	02:00:00
OS-154	Analýza Flickr	Z. Jalcová	02:00:00	02:00:00
OS-153	OS-271 Prepis zpisnice 1. do Latexu	Z. Jalcová	01:00:00	01:00:00

OS-152	OS-271 Vytvorenie sablonu zapisnice v Latex	Z. Jalcová	02:00:00	02:00:00
OS-151	Instalacia Latex, Textmaker	Z. Jalcová	03:00:00	03:00:00
OS-150	Ziskanie informacii o TP cup	Z. Jalcová	01:00:00	01:00:00
OS-149	Tvorba zapisnice z 1. stretnutia	Z. Jalcová	01:00:00	01:00:00
OS-148	Tvorba ponuky	Z. Jalcová	03:00:00	03:00:00
OS-147	Tvorba spolocneho rozvrhu	Z. Jalcová	02:00:00	02:00:00
OS-146	Jira-csv	L. Baková	02:00:00	02:00:00
OS-145	OS-275 navrh CLI	L. Baková	01:30:00	01:30:00
OS-144	OS-277 CLI	L. Baková	02:00:00	02:00:00
OS-143	OS-275 navrh CLI	L. Baková	01:00:00	01:00:00
OS-142	finalizacia	L. Baková	04:00:00	04:00:00
OS-141	popis RDF	L. Baková	02:00:00	02:00:00
OS-140	vztahy k objektom popis	L. Baková	05:00:00	05:00:00
OS-139	popis UC	L. Baková	01:00:00	01:00:00
OS-138	CLI	L. Baková	07:00:00	07:00:00
OS-137	Instalacia Latex, Maven, NetBeans, SVN	L. Baková	06:00:00	06:00:00
OS-136	LightRoom	L. Baková	08:00:00	08:00:00
OS-135	Tricka	L. Baková	09:00:00	09:00:00
OS-134	Plagat a tricka	L. Baková	12:00:00	12:00:00
OS-133	Pisanie motivacie	L. Baková	03:00:00	03:00:00
OS-132	Pisanie zivotopisu	L. Baková	01:00:00	01:00:00
OS-131	Dokument technologií	K. Valaliková	01:00:00	01:00:00
OS-130	Dokoncenie dokumentacie	K. Valaliková	02:00:00	02:00:00
OS-129	Info o clenoch do ponuky	K. Valaliková	00:20:00	00:20:00
OS-128	Zintegruj existujuce casti	K. Valaliková	11:00:00	11:00:00
OS-127	Napis kapitolu navrh	K. Valaliková	10:00:00	10:00:00
OS-126	Metadata do dokumentacie	K. Valaliková	06:00:00	06:00:00
OS-125	Nastuduj technologie potrebne pre pracu s REST servicami	K. Valaliková	04:00:00	04:00:00
OS-124	Zmen kostru aplikacie	K. Valaliková	08:00:00	08:00:00
OS-123	Prepracuj navrh aplikacie	K. Valaliková	08:00:00	08:00:00
OS-122	Prvy prototyp aplikacie	K. Valaliková	09:00:00	09:00:00
OS-121	Navrh aplikacie	K. Valaliková	07:00:00	07:00:00
OS-120	Technologie, ktore budeme pouzivat	K. Valaliková	03:00:00	03:00:00
OS-119	Analyza prvych pripadov pouzitia	K. Valaliková	05:00:00	05:00:00
OS-118	Vytvorenie ponuky pre temu c.19	K. Valaliková	04:00:00	04:00:00
OS-117	Vytvorenie ponuky pre temu c.1	K. Valaliková	05:00:00	05:00:00
OS-116	Vytvorenie a rozdelenie uloh	P. Kajan	01:00:00	02:00:00
OS-115	Vytvorenie diagramu struktury RDF	P. Kajan	02:00:00	01:40:00
OS-114	Revizia dokumentacie	P. Kajan	04:00:00	12:00:00
OS-113	UC model revizia	P. Kajan	08:00:00	08:30:00
OS-112	Revizia datovych entit	P. Kajan	02:00:00	03:40:00
OS-111	Identifikacia zakladnych datovych entit	P. Kajan	03:00:00	05:20:00
OS-110	UC model revizia	P. Kajan	08:00:00	10:40:00
OS-109	Implementacia rozhrania MetadataRepository	P. Kajan	02:00:00	03:20:00
OS-108	Revizia planu	P. Kajan	01:00:00	01:20:00
OS-107	Vytvorenie UC modelu	P. Kajan	08:00:00	09:00:00
OS-106	Implementacia komponentu MetadataRepository	P. Kajan	04:00:00	03:00:00
OS-105	Navrh architektury systemu	P. Kajan	01:00:00	01:00:00
OS-104	Instalacia prostedi	P. Kajan	02:00:00	02:00:00
OS-103	Spracovanie zapisnice	P. Kajan	03:00:00	03:00:00
OS-102	Vytvorenie struktury dokumentacie	P. Kajan	04:00:00	04:00:00
OS-101	Vytvorenie planu	P. Kajan	04:00:00	07:00:00
OS-100	Studium RDF	P. Kajan	01:00:00	00:30:00
OS-99	Analyza poziadaviek	P. Kajan	04:00:00	05:30:00
OS-98	Pisanie ponuky	P. Kajan	08:00:00	10:00:00
OS-97	Doplnenie cislovania UC a nazvov UC	J. Bahno	01:00:00	01:00:00
OS-96	Opis pripadov pouzitia	J. Bahno	01:00:00	01:00:00
OS-95	Opis a uprava pripadov pouzitia	J. Bahno	02:00:00	02:00:00
OS-94	Instalacia nastrojov	J. Bahno	02:00:00	02:00:00
OS-93	Vypracovanie dokumentu	J. Bahno	07:00:00	07:00:00
OS-92	Opis UC	J. Bahno	02:30:00	02:30:00
OS-91	Uprava a doplnenie stranky	J. Bahno	06:00:00	03:00:00
OS-90	Vypracovanie metodiky pridelovania uloh	J. Bahno	09:00:00	09:00:00
OS-89	Analyza geolokacii	J. Bahno	07:00:00	07:00:00
OS-88	Instalacia SVN	J. Bahno	00:30:00	00:30:00

OS-87	Dokoncenie stranky, zavesenie na web	J. Bahno	07:00:00	07:00:00
OS-86	Tvorba stranky	J. Bahno	11:00:00	11:00:00
OS-71	Javadoc pre rozhranie kniznice	J. Bahno	01:30:00	02:00:00
OS-70	OS-270 Vytvor podrobne sekvencne	M. Uhlar	10:00:00	04:00:00
OS-69	Nahod csv subory do Jiry	M. Uhlar	01:00:00	03:30:00
OS-68	OS-270 Upravene a rozsirenie UC diagramu	M. Uhlar	02:00:00	00:15:00
OS-67	OS-281 Vytvor podrobny sekvencny diagam	K. Valaliková	04:00:00	04:00:00
OS-66	vytvor csv uloh z minulosti	P. Kajan	03:00:00	02:30:00
OS-65	Daj metodiky na web	J. Bahno	01:00:00	01:00:00
OS-64	Daj hruby plan na web	J. Bahno	03:00:00	02:00:00
OS-63	Vytvor filter na gmail	J. Bahno	04:00:00	03:30:00
OS-62	Nalinkuj ulohy na plan	J. Bahno	04:00:00	04:00:00
OS-61	Vytvor prototyp s Jena Ontology	P. Kajan	04:00:00	04:00:00
OS-59	vytvor csv uloh do minulosti	K. Valaliková	01:23:00	01:23:00
OS-57	OS-271 Vytvor dokumenty z metodik	Z. Jalcová	02:30:00	02:30:00
OS-56	OS-271 Metodika working time	M. Uhlar	01:00:00	00:30:00
OS-55	Správa JIRA	M. Uhlar	01:25:00	01:25:00
OS-52	OS-277 Implementuj kniznicu	K. Valaliková	07:04:00	07:04:00
OS-50	Vytvor plan	K. Valaliková	01:00:00	01:00:00
OS-49	OS-270 Refactoruj dokumentaciu	Z. Jalcová	06:00:00	07:15:00
OS-45	OS-277 Implementacia rozhrania CLI	L. Baková	22:00:00	22:00:00
OS-44	OS-278 refaktor addObject v DataRepository	M. Uhlar	03:10:00	03:10:00
OS-43	Pridanie tagov k objektom	P. Kajan	06:15:00	06:15:00
OS-40	Urob read only ucly do jiri	M. Uhlar	01:59:59	02:00:00
OS-39	OS-213 Daj dokumenty na web	J. Bahno	02:30:00	02:30:00
OS-37	OS-275 Urob navrh CLI	L. Baková	00:35:00	00:35:00
OS-36	Vytvor konto Bartalosovi do SVN	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-35	OS-275 Rozhranie pre kniznicu	K. Valaliková	04:00:00	03:00:00
OS-34	Rozbehane Mulgary na localhoste	P. Kajan	11:06:40	13:00:00
OS-33	OS-274 Rozbehane Mulgary na serveri	M. Uhlar	03:00:00	03:00:00
OS-32	Vyhľadavanie v metadatech na zaklade typu tagu	P. Kajan	13:53:20	16:15:00
OS-31	Vytvorenie modulu na pracu so subormi	M. Uhlar	02:00:00	02:00:00
OS-30	dokumentacia importu	M. Uhlar	00:30:00	00:30:00
OS-29	import svojich taskov	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-28	nastavenie importu taskov z minulosti	M. Uhlar	01:30:00	01:30:00
OS-27	analiza moznosti zadania taskov v minulosti	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-26	JIRA prejdienie a instalacia pluginov	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-25	nastavenie projektu a pouzivatelov	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-24	konfiguracia mailu	M. Uhlar	01:30:00	01:30:00
OS-23	Prekonfigurovanie JIRA databazy	M. Uhlar	02:00:00	02:00:00
OS-22	Instalacia a rozbehane projektu	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-21	konfiguracia JIRA	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-20	instalacia JIRA	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-19	Pripojenie na virtuálny server	M. Uhlar	01:00:00	02:00:00
OS-18	Analyzovanie statistik z svn	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-17	Nainstalovanie vyvojoveho prostredia	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00
OS-16	Nasadenie svn a vytvorenie navodu	M. Uhlar	06:00:00	03:00:00
OS-15	Analyzovanie XMP	M. Uhlar	03:00:00	03:00:00
OS-14	Analyzovanie Google Picassa	M. Uhlar	04:00:00	04:00:00
OS-13	Oboznacenie sa s problematikou temy, pouzitymi technologiami	M. Uhlar	03:00:00	03:00:00
OS-12	Finalizacia ponuk a odovzdanie	M. Uhlar	01:30:00	01:30:00
OS-11	Predna strana pre ponuky, editovanie ponuk	M. Uhlar	02:00:00	02:00:00
OS-10	Vytvorenie grafu v MS Visio do ponuky	M. Uhlar	01:00:00	01:00:00

Obr. 4.2: Tabuľka s odhadovaným vs. reálnym časom riešenia úloh

4.4.1 Sumarizácia odchýliek času

Autor: Bc. Juraj Bahno

V tabuľke 4.3 sa nachádza sumarizácia odchýlok plánovaného času, od času stráveného vypracovaním úlohy, pre všetky komponenty.

Slúži ako spätná väzba pre manažéra plánovania, ktorý na základe výsledkov zistí, ako sa mu podarilo čas úloh odhadnúť v rôznych obdobiach vývoja projektu a tiež za celé obdobie.



Tabuľka 4.3: Sumarizácia odchýlok plánovaného času od stráveného času vypracovaním úlohy

	Analýza	Dokumentácia	Implementácia	Návrh	Plánovanie	Podpora	Prezentácia	Testovanie
2-7 týždeň	11,75	12	24,34	18,53	/	-5,48	-6,6	/
8-12 týždeň	-43,75	13,09	-27,14	-32,64	-13,33	-21,75	-9,26	4,84
Celkovo	0	12,36	-8,47	-12,6	-13,33	-16,46	-8,39	4,84

Celková odchýlka plánu je -8,69



4.5 Komunikácia v tíme

Autor: Bc. Zuzana Jalcová

4.5.1 Týždenné stretnutia

Týždenné troj-hodinové stretnutia sú pravidelné. Prebiehajú za účasti pedagogického vedúceho v softvérovom štúdiu vždy vo štvrtok od 8.00. Výstupom zo stretnutí sú zápisnice, ktoré sú neskôr prístupné aj na internetovej stránke tímu.

Priebeh stretnutia:

1. Kontrola splnenia úloh definovaných na predchádzajúcom stretnutí
2. Diskusia o problémoch a návrhoch
3. Definovanie a pridelenie nových úloh, prehodnotenie termínov nesplnených úloh
4. Voľná diskusia – riešenie problémov, overenie riešení

4.5.2 Nepravidelné stretnutia

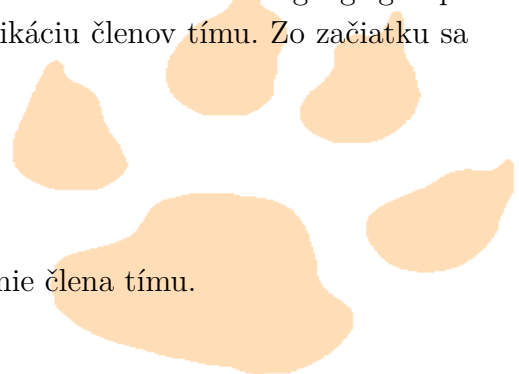
Predstavujú nepravidelné neformálne stretnutia, ktorých sa nemusia zúčastniť všetci členovia tímu. Trvanie je zvyčajne do 1 hodiny.

4.5.3 E-mail

Tím používa Skupinu Google team17 so skupinovým emailom team17cf@googlegroups.com. Tento komunikačný kanál je využívaný na komunikáciu členov tímu. Zo začiatku sa využíval aj na rozdeľovanie úloh.

4.5.4 Mobilné telefóny

Mobilné telefóny využívame na rýchle kontaktovanie člena tímu.



4.5.5 Instant messaging

Tým využíva ICQ, QIP a Skype za účelom rýchleho kontaktovania člena, ak je pravdaže dostupný. Skype využívame na konferenčné hovory a taktiež aj na zdieľanie plochy.

4.6 Autorstvo

Autor: Bc. Zuzana Jalcová

4.6.1 Zápisnice

Názov	Autor
Šablona zápisnice	Zuzana Jalcová
Prepis zápisníc do Latexu	Zuzana Jalcová
Zápisnica č.1	Zuzana Jalcová
Zápisnica č.2	Peter Kajan
Zápisnica č.3	Katarína Valaliková
Zápisnica č.4	Marek Uhlár
Zápisnica č.5	Lenka Baková
Zápisnica č.6	Juraj Bahno
Zápisnica č.7	Zuzana Jalcová
Zápisnica č.8	Peter Kajan
Zápisnica č.9	Lenka Baková
Zápisnica č.10	Marek Uhlár
Zápisnica č.11	Peter Kajan

4.6.2 Aplikácia

Názov	Autor
Prototyp Data repozitory	Marek Uhlár
Prototyp Metadata repozitory	Peter Kajan
Prototyp Service provider a client	Katarína Valaliková
Prototyp CLI aplication	Lenka Baková
Úvodná stránka aplikácie	Zuzana Jalcová

4.6.3 Prezentácia tímu

Názov	Autor
Web a jeho aktualizácia	Juraj Bahno
Tričká	Lenka Baková
Plagát	Lenka Baková



4.6.4 Projektová dokumentácia

Kapitola	Názov	Autor
	Šablona dokumentácie	Peter Kajan
	Prepis textu do Latexu	Zuzana Jalcová
1.1	Účel a prehľad dokumentu	Katarína Valalíková
1.1.1	Skratky	Marek Uhlár
2.1	Metadáta	Katarína Valalíková
2.2	Adobe XMP (eXtensible Metadata Platform)	Marek Uhlár
2.3	Rámec opisujúci zdroje	Lenka Baková
2.4.1	Google Picassa	Marek Uhlár
2.4.2	Adobe LightRoom	Lenka Baková
2.4.3	Flickr	Zuzana Jalcová
3.1	Ciele produktu	Peter Kajan
4.1	Identifikácia používateľov	Zuzana Jalcová
4.2	Diagram prípadov použitia	Peter Kajan
4.3	Opis základných dátových entít	Peter Kajan
4.4	Opis prípadov použitia	Peter Kajan
4.4.1	Vyhľadanie objektov	Peter Kajan
4.4.2	Upravenie vyhľadávania špecifikovaním vzťahu	Peter Kajan
4.4.3	Upravenie vyhľadávania zadaním geografickej pozície	Peter Kajan
4.4.4	Odstránenie objektu	Peter Kajan
4.4.5	Poskytnutie objektu a metadát	Peter Kajan
4.4.6	Pridanie objektu	Peter Kajan
4.4.7	Zobrazenie metadát	Peter Kajan
4.4.8	Pridanie metadát	Peter Kajan
4.4.9	Editovanie a odstránenie metadát	Peter Kajan
4.4.10	Zobrazenie vzťahov medzi hodnotami	Peter Kajan
4.4.11	Editovanie a odstránenie vzťahov medzi hodnotami	Peter Kajan
4.4.12	Pridanie vzťahov medzi hodnotami	Lenka Baková
4.4.13	Prihlásenie používateľa	Zuzana Jalcová
4.4.14	Upravenie účtu	Zuzana Jalcová
4.4.15	Vytvorenie používateľského účtu	Zuzana Jalcová
4.4.16	Resetovanie účtu	Zuzana Jalcová
pokračovanie na nasledujúcej strane		

Tabuľka 4.4 – pokračovanie z predchádzajúcej strany

Kapitola	Názov	Autor
4.4.17	Zrušenie používateľského účtu	Zuzana Jalcová
4.5	Nekunkcionálne požiadavky	Katarína Valalíková
5.1	Architektúra aplikácie	Katarína Valalíková
5.2	Podrobný návrh systému	Marek Uhlár, Katarína Valalíková, Peter Kajan
5.3	Návrh GUI	Marek Uhlár
5.4	Návrh CLI	Lenka Baková
A1	Maven Instalation	Katarína Valalíková
A2	Inštalácia Latex	Peter Kajan
A3	Návod na inštaláciu TortoiseSVN	Marek Uhlár
A4	Nastavenia mailového klienta Gmail pre osobitné ukladanie tímovej pošty	Juraj Bahno
A5	Inštalácia databázy Mulgara	Peter Kajan
A6	Návod na priradenie podúloh v JIRA	Juraj Bahno
A7	Návod pre vytvorenie štatistík stats SVN	Marek Uhlár
B	Vzťahy špecifické pre základné typy objektov	Lenka Baková, Zuzana Jalcová
C	Používateľská príručka k Super Truper Fajnovému Úložisku	Lenka Baková
D	Štatistiky kvality kódu	Juraj Bahno, Zuzana Jalcová
E1	Abstract factory	Peter Kajan
E2	Null object	Peter Kajan
E3	Strategy	Peter Kajan
E3	Strategy	Marek Uhlár
E4	Command	Katarína Valalíková
E5	Facade	Katarína Valalíková
E6	Mediator	Katarína Valalíková
E7	Singelton	Katarína Valalíková
E8	Composite	Marek Uhlár
E9	Iterator	Marek Uhlár
F1	Dátové zhľuky	Peter Kajan
F2	Duplicitný kód	Peter Kajan
F3	Duplicitný kód	Katarína Valalíková
F4	Duplicitný kód	Marek Uhlár
pokračovanie na nasledujúcej strane		

Tabuľka 4.4 – pokračovanie z predchádzajúcej strany

Kapitola	Názov	Autor
F5	Duplicitný kód	Peter Kajan, Marek Uhlár
F6	Primitívna obsesia	Peter Kajan
F7	Primitívna obsesia	Marek Uhlár
F8	Velká trieda	Peter Kajan
F9	Velká trieda, dátové zhľuky	Katarína Valalíková
F10	Dlhý zoznam parametrov	Katarína Valalíková
F11	Komentár	Marek Uhlár
F12	Zreťazené správy	Katarína Valalíková



4.6.5 Dokumentácia riadenia

Kapitola	Názov	Autor
	Šablona dokumentácie	Zuzana Jalcová
	Prepis textu do Latexu	Zuzana Jalcová
1	Úvod	Zuzana Jalcová
2.1	O nás	všetci
2.2	Motivácia	Katarína Valalíková
2.3	Koncepcia	Katarína Valalíková
2.4	Zoradenie všetkých tém podľa priority	všetci
2.5	Spoločný rozvrh	Zuzana Jalcová
3.1	Podporné prostriedky	Peter Kajan
3.2	Dlhodobý plán 1.0	Peter Kajan
3.3	Podrobný plán 1.0	Peter Kajan
3.4	Podrobný plán 1.1	Peter Kajan
3.5	Dlhodobý plán 2.0	Katarína Valalíková
3.5.1	Vzťah úloh k plánu	Peter kajan
4.1	Roly členov	Zuzana Jalcová
4.2	Dlhodobé úlohy	Zuzana Jalcová
4.3	Krátkodobé úlohy	Zuzana Jalcová
4.4	Odhadovaný čas vs. reálny	Zuzana Jalcová
4.4.1	Sumarizácia odchýliek času	Juraj Bahno
4.5	Komunikácia v tíme	Zuzana Jalcová
4.6	Autorstvo	Zuzana Jalcová
5.1	Dokumentácia	Zuzana Jalcová
5.2	Zápisnice	Zuzana Jalcová
5.3	Projektový denník	Zuzana Jalcová
5.4	Zdrojový kód	Juraj Bahno
5.5	Metodika kontroly kvality	Juraj Bahno
5.6	Metodika pre SVN	Katarína Valalíková
5.7	Metodika pridelenia a vyriešenia úloh	Katarína Valalíková
5.8	Vytvorenie a vyriešenie úlohy v systéme na správu úloh - JIRA	Katarína Valalíková
5.9	Pravidlá komentovania pre javadoc v J2SE projekte	Peter Kajan
5.10	Metodika manuálnej inšpekcie zdrojového kódu použitím formulára napísaného vo Worde	Juraj Bahno
pokračovanie na nasledujúcej strane		

Tabuľka 4.5 – pokračovanie z predchádzajúcej strany

Kapitola	Názov	Autor
6	Manažment rizík	Lenka Baková
7	Manažment verzií	Katarína Valalíková
8	Záznamy zo stretnutí	Zuzana Jalcová
	Preberací protokol	Zuzana Jalcová



Kapitola 5

Metodiky potrebné pri vývoji a štandardy kódovania

Autor: Bc. Zuzana Jalcová

V tejto kapitole sú uvedené pravidlá pri vytváraní dokumentácie a kódu, ktoré sa dohodli na začiatku riešenia projektu a sú dodržiavané všetkými členmi tímu.

5.1 Dokumentácia

Dokumentácia je vytváraná v jazyku Latex. Editor, ktorý používame, sa volá Text-Maker. Výstupné súbory sú vo formáte .pdf , súbory na úpravu majú príponu .tex. Dokument má formát, ktorý je spomenutý v knihe “Ako úspešne vyriešiť projekt” od prof. Márii Bielikovej. Na sprehľadnenie textu používame číslované zoznamy a odrážkovanie. Na zvýraznenie textu využívame kurzívu alebo tučné písmo. Popis obrázkov sa nachádza vycentrovanej pod obrázkami.

5.2 Zápisnice

Hlavička zápisnice zo stretnutia musí obsahovať:

- názov stretnutia
- dátum a čas stretnutia
- zoznam zúčastnených členov
- meno vedúceho tímu
- meno zapisovateľa



Zápisnica má tri časti:

- zhodnotenie úloh z minulého stretnutia
- opis priebehu stretnutia
- tabuľka úloh vyplývajúcich zo stretnutia

Tabuľka z úlohami je záväzná. Sú v nej zapísané úlohy, ktoré boli vytvorené na stretnutí a úlohy vytvorené v priebehu týždňa ako vyplývajúce úlohy zo zadaných úloh. Pri zápise priebehu stretnutia sa pri každom zázname uvádza skratka či ide o úlohu - U, informáciu - I alebo rozhodnutie - R.

Zápisnice treba pravidelne aktualizovať na web stránke tímu.

5.3 Projektový denník

Každý záznam projektového denníka musí obsahovať:

- dátum
- čas riešenia úlohy
- názov úlohy
- skratka

Skratky sú určené na identifikáciu úlohy. Využívajú sa aj v pláne.

imp Implementácia/vývoj

dok Dokumentácia

ana Analýza

nav Návrh

pla Plánovanie (rozdeľovanie úloh, tvorba plánu)

tes Testovanie

pre Prezentácia tímu (web, trička ,plagát)

pod Podpora

dor Dokumentácia riadenia



5.4 Zdrojový kód

Autor: Bc. Juraj Bahno

Zátvorkovanie

Pri točených zátvorkách , ktoré ohraničujú blok kódu, je prvá z nich hneď za názvom príkazu, ktorý tento blok definuje a koncová je vždy na začiatku nového riadku odsadená na rovnakej úrovni ako korešpondujúci otvárací príkaz. Na začiatku každého riadku v ohraničenom bloku je tabulátor.

Príklad:

```
if (podmienka){  
    príkazy  
}
```

Bloky kódu, ktoré obsahujú jeden riadok nemajú začiatkové a koncové zátvorky na tom istom riadku ale vždy na novom.

Príklad:

```
get(){  
    return bar;  
}
```

Príkaz if-else

Príklad:

```
if (podmienka){  
    príkazy;  
} else{  
    príkazy;  
}
```

Príkaz výberu – switch

Príklad:

```
switch (výraz){  
    case A:  
        príkazy;
```



```

        break;
    case B:
        príkazy;
        break;
    default:
        príkazy;
        break;
}

```

Príkazy cyklu

Príklad:

```

for ( inicializačná časť; podmienka; časť zmeny riadiacich premenných){
    príkazy;
}
while (podmienka){
    príkazy;
}
do{
    príkazy;
} while (podmienka);

```

Komentáre

Komentáre sa nachádzajú nad deklaráciou každej funkcie, premennej, triedy, na začiatku zdrojového súboru. Alebo za dôležitými príkazmi v tom istom riadku.

Jednoriadkový komentár

Komentáre opisujúce presný riadok kódu sa nachádzajú za príslušným riadkom kódu oddelené jedným tabulátorom.

Príklad:

```

public class SomethingUseful {
private int itemHash; // instance member private static bool hasDoneSomething; //
static member }

```

Blokový komentár

Blokové komentáre sa používajú na popis súborov, metód, údajových štruktúr a algoritmov. Mali by sa požívať na začiatku súboru a pred metódou. Blokový komentár vo vnútri metódy by mal byť na tej úrovni ako kód, ktorý popisuje. Odporúča sa

použiť odrážky.

Príklad:

```
/**  
* Toto je blokovo komentár.  
*/
```

Medzery

Medzery sú určené na zlepšenie prehľadnosti. Pravidlá pre ich používanie sú nasledovné:

- Nepoužívať medzery medzi zátvorkou a funkčným argumentom:
Správne t: `CreateFoo(myChar, 0, 1)`
Nesprávne: `CreateFoo(myChar, 0, 1)`
- Nepoužívať medzery medzi menom funkcie a zátvorkou:
Správne: `CreateFoo()`
Nesprávne: `CreateFoo ()`
- Nepoužívať medzery v zátvorkách:
Správne: `x = dataArray[index];`
Nesprávne: `x = dataArray[index];`
- Používať samotnú medzeru pred kontrolnými príkazmi:
Správne: `while (x == y)`
Nesprávne: `while(x==y)`
- Používať samotnú medzeru pred a za porovnávacím operátorom:
Správne: `if (x == y)`
Nesprávne: `if (x==y)`

Pomenovávanie

Pri pomenovávaní by sa mali dodržiavať tieto konvencie:

- Názvy všetkých prvkov budú písané v anglickom jazyku.
- Ak sa názov prvku skladá z viacerých slov, tak všetky slová okrem prvého začínajú veľkým písmenom ako pri metódach. Príklad: someAttributeName
- Názov daného prvku stručne vystihuje jeho funkcionality a jeho prípad použitia.
- Názov triedy je podstatné meno a začína veľkým písmenom. Príklad: Node
- Názov metódy je sloveso a začína malým písmenom. Každé ďalšie začaté slovo v názve metódy je s veľkým písmenom. Príklad: saveObject()
- Názov premennej je podstatné meno a začína malým písmenom. Príklad: nodeCount
- Názov konštanty pozostáva z veľkých písmen a ak sa skladá z viacerých slov, tak sú oddelené podtržníkom. Príklad: NODE_COUNT

5.5 Metodika kontroly kvality

Autor: Bc. Juraj Bahno

Táto metodika sa zameriava na kontrolovanie kvality z hľadiska počtu riadkov v komponentoch, počtu komponentov, previazanosť medzi nimi a tiež cyklometrickej zložitosti. Kontrolu kvality vykonáva manažér kvality alebo iná oprávnená osoba.

1. Na začiatku si vyberie nejaký nástroj, ktorým sa dá kvalita vhodne zmerať.
2. Potom nástroj použije, na určenie kvality vybranej časti programu alebo celého programu.
3. Po otestovaní kvality si prezrie výsledné štatistiky.
4. Zaznamená výsledky a zhodnotí ako kontrola dopadla.
5. Upozorní vývojárov na nedostatky, ktoré boli pri kontrole zistené.
6. Určí možné vylepšenia a postupy ako odstrániť nájdené nedostatky, alebo ako im v budúcnosti predísť.

5.5.1 Opis použitia konkrétneho nástroja na kontrolu kvality

Na kontrolu kvality programu je použitý doplnok do prostredia NetBeans s názvom SimpleCodeMetrics.

Doplnok sa dá jednoducho stiahnuť z nasledovnej webovej stránky: ¹

Po stiahnutí ho treba rozbaľiť a pridať do prostredia NetBeans.

Po inštalácii pribudne v možnostiach nová záložka s názvom SCM Options.

Pre otvorenie tejto záložky treba zvoliť postupne tools->options->miscellaneous ->SCM Options.

Dajú sa tu nastaviť rôzne možnosti v štyroch skupinách:

Hlavné

Dá sa tu nastaviť či sa zobrazia informácie o balíkoch, informácie o triedach, počty tried alebo počty metód.

Je možné tiež zvoliť počet, koľko komponentov s najvyšším počtom sa má zobrazíť.

Predvolený počet komponentov je 5.

Počty riadkov

Tu je možné zvoliť, či sa má zobrazíť počet riadkov programu, počet riadkov s importami, počet prázdnych riadkov. Štandardne sú zvolené všetky možnosti.

Cyklometrická zložitosť

Tu je možné zvoliť, či sa má počítať aj priemerná cyklometrická zložitosť. Ak áno, je možné vybrať počet tried s najvyššou cyklometrickou zložitosťou, ktoré sa majú vypísať. Triedy sa zobrazia spolu s hodnotou zložitosti.

Previazanosť medzi komponentami

Je možné zvoliť, či sa majú zobrazíť aj štatistiky previazanosti medzi jednotlivými komponentami. Ak je táto možnosť zvolená, dá sa vybrať spomedzi štyroch typov previazanosti.

(LCOM 1 - LCOM 4).

LCOM1 určuje previazanosť medzi triedami, ale uvádza sa, že táto metóda nie je celkom presná, pretože úplne odlišné metódy, môžu mať túto hodnotu rovnakú. Pre

¹<http://plugins.netbeans.org/PluginPortal/faces/PluginDetailPage.jsp?pluginid=9494>

presnejšie určenie previazanosti, je lepšie zvoliť hodnoty LCOM2 – LCOM4. LCOM2 určuje previazanosť komponentov na stupnici od 0 do 2. Ak je hodnota LCOM2 ≥ 1 , signalizuje to, že trieda je problémová a mala by sa prerobiť. LCOM3 je hodnota v intervale od 0 do 1. Ak je pre nejakú triedu hodnota LCOM3 rovná jednej, trieda by sa mala rozdeliť. LCOM4 udáva počet spojených komponentov v triede. Pod pojmom spojené komponenty sa rozumie množina súvisiacich tried. Ak je táto hodnota väčšia ako 2, trieda by sa takisto mala rozdeliť na viac menších tried.

Po zvolení štatistík, ktoré chceme zobraziť, treba otvoriť projekt, ktorému chceme zmerať kvalitu.

Zvolíme nejaký uzol programu a spustíme doplnok, kliknutím na ikonu SCM v panely nástrojov.

Po spustení budú zmerané všetky triedy a balíky, ktoré sa pod týmto uzlom nachádzajú.

Štatistiky sa zobrazia vo výstupnom okne po stlačení Ctrl + 4 v záložke Analysis of ...

5.6 Metodika pre SVN

Autor: Bc. Katarína Valalíková

Každý člen tímu je povinný prevziať si kópiu z centrálného úložiska. Po vytvorení lokálnej kópie môžu členovia pridávať, odstraňovať a meniť súbory. Postup prác by mal byť nasledovný:

1. Aktualizovať lokálnu kópiu vždy pred začiatkom práce s projektom.
2. Ukladať súbory do centrálného repozitára iba ak sú otestované a program je skompilovateľný. V inom prípade chyby najprv odstrániť, až potom pridávať zmeny.
3. Súbory vkladať do repozitára v malých dávkach, najlepšie po vyriešení úlohy vložiť všetky súbory súvisiace s úlohou naraz. V prípade, že je úloha väčšieho rozsahu, rozdeliť ju na viaceré podúlohy a súbory do repozitára ukladať vždy po skončení príslušnej podúlohy.
4. V prípade ak člen tímu nerieši komplexnú úlohu, ale len modifikuje, pridáva či vymazáva viaceré súbory, je dobré, aby rozdelil pridávanie do repozitára na tri

časti, kde prvá časť bude obsahovať len súbory, ktoré sa menili, druhá časť tie, ktoré sa mazali a tretia časť pridané súbory.

5. Pri každom ukladaní súborov do centrálného repozitára je nutné uviesť komentár, ktorý stručne a jasne vysvetlí, aké zmeny boli vykonané. Ak sa vyskytne chyba, toto pomôže nájsť ktorým príspevkom, od koho a s akými zmenami k tejto chybe došlo.

5.7 Metodika pridelenia a vyriešenia úloh

Autor: Bc. Katarína Valalíková

Účelom tejto metodiky je definícia postupu vytvárania, pridelenia a riešenia úloh vzniknutých v súvislosti s požiadavkami na systém vyvíjaný v rámci tímového projektu. Popisuje vznik úlohy, pridelenie zodpovednému členovi, priebeh ďalšieho spracovávanía a riešenia úloh. Na pridelenie úloh je použitý nástroj Jira.

5.7.1 Pojmy

Charakter úlohy – typ úlohy, môže byť implementačný alebo návrhový.

Implementačný charakter – pojem implementačný charakter sa viaže na typ úlohy. Ak má úloha implementačný charakter znamená to, že ju treba implementovať a patrí do fázy implementácia.

Návrhový charakter – pojem návrhový charakter sa viaže na typ úlohy. Ak má úloha návrhový charakter, znamená to, že úloha má byť zakomponovaná do architektúry a návrhu systému, teda úloha patrí do fázy návrh.

Jira – nástroj slúžiaci na pridelenie úloh.

Člen – človek, ktorý je členom tímu vyvíjajúceho program.

Riešiteľ – ten, komu bola pridelená úloha a má ju vyriešiť.

Zadávatel – človek, ktorý zadáva úlohy do systému na správu úloh.

Zodpovedný – človek, ktorý sleduje úlohy.

Program – výsledok práce.

Anglické pojmy používané v súvislosti s vybratým nástrojom

V tejto kapitole sú uvedené vysvetlenia anglických pojmov používaných v súvislosti s vybratým nástrojom na správu úloh Jira. Pri opise práce s nástrojom sú zachované anglické názvy, ktoré sú pre lepšie rozoznanie textu označené *kurzívou*.

Anglický názov	Preklad do slovenčiny	Anglický názov	Preklad do slovenčiny
Create Issue	Vytvor úlohu	Minor	Nižšia
Task	Úloha	Trivial	Bezvýznamná
New Feature	Nová funkcia	Affect Version	Verzia vzniku
Improvement	Vylepšenie	Fix Version	Verzia vyriešenia
Bug	Chyba	Assignee	Prideliť
Create	Vytvor	Reporter	Zodpovedný
Summary	Zhrnutie	Start Progress	Začiatok riešenia úlohy
Description	Opis	Stop Progress	Koniec riešenia úlohy
Component	Komponent systému	Log Work	Odpracovaný čas
Due Date	Dátum splnenia	Resolution	Vyriešenie so statusom
Original Estimation	Odhadovaný čas	Fix	Vyriešená
Priority	Priorita	Won't fix	Nedá sa vyriešiť
Blocker	Blokujúca	Duplicate	Duplicitná
Critical	Kritická	Incomplete	Nekompletne vyriešená
Major	Závažnejšia	Cannot Reproduce	Nemožno reprodukovat
Comment	Komentár	Close Issue	Zatvorená úloha
Reopen Issue	Znovu otvorená úloha		

5.7.2 Proces pridelenia a vyriešenia úloh

Proces pridelenia a vyriešenia úloh sa skladá z viacerých podprocesov. Každé pridelenie a vyriešenie úloh zachytáva celý životný cyklus, od prvotného vzniku úlohy, cez jej postupné priradenie a samotné vyriešenie. Identifikované podprocesy sú:

- Vznik úloh
- Zadefinovanie úloh
- Naplánovanie úloh
- Pridelenie úloh

- Rozhodnutie o riešiteľoch úloh
- Riešenie úloh
- Kontrola úlohy po vyriešení
- Vyriešenie úloh
- Kontrola vyriešených úloh zákazníkom

Identifikované podprocesy medzi sebou súvisia.

Roly

Pri procese priradovania a vyriešenia úloh je potrebných viacero rolí. Každá rola je zodpovedná za jeden alebo viac podprocesov. V tejto časti sa nachádza zoznam identifikovaných rolí potrebných pri pridelovaní a riešení úloh.

Zákazník

- Opis funkcionality programu.
- Komunikácia s analytikom.

Analytik

- Komunikácia so zákazníkom.
- Špecifikácia vzniknutých problémov - zadefinovanie úloh.
- Definovanie úloh - spolu so zákazníkom jasne a stručne opísať čo je cieľom úlohy.
- Priradenie úloh na ďalšie spracovanie - pre manažéra plánovania.

Manažér plánovania

- Komunikácia s analytikom o vzniknutých úlohách, ich prioritách.
- Špecifikácia úloh buď na úrovni implementačnej alebo návrhovej.
- Rozhodnutie o ďalšom pridelení úlohy - buď architekt alebo manažér vývoja.

Manažér vývoja

- Pridelovanie úloh na úrovni programovania.

Architekt

- Riešenie úloh týkajúcich sa architektúry a návrhu systému.
- Pridelenie návrhovej úlohy inému architektovi.

Programátor

- Riešenie pridelených úloh týkajúcich sa implementácie.
- Pridelenie úlohy inému programátorovi v špecifickej oblasti.

5.7.3 Podprocesy pridelovania a riešenia úloh

Táto kapitola opisuje vzniknuté podprocesy pri procese pridelovania a riešenia úloh.

Vznik úloh

Vstup: Stretnutie zákazníka s analytikom, Riešenie pridelených úloh, Testovanie aplikácie

Výstup: Špecifikácia a opis vzniknutých úloh

Zodpovedný: Analytik, zákazník

Na spoločnom stretnutí analytika a zákazníka vzniknú požiadavky na systém. Zákazník opisuje predstavy o funkcionalite systému, ktoré si analytik zaznačí. Analytik sa snaží získať od zákazníka čo najviac informácií, ktoré opíšu požadované služby. Pri nejasnostiach sa analytik zákazníka pýta dodatočné informácie, ktoré mu pomôžu pri zostavovaní úloh.

Úlohy môžu vzniknúť aj pri riešení iných úloh alebo pri testovaní. Vznik úloh na základe riešenia iných úloh je opísaný nižšie. Úlohy, ktoré vznikli testovaním nie sú predmetom tejto metodiky.

Zadefinovanie úloh

Vstup: Vzniknuté úlohy po stretnutí so zákazníkom

Výstup: Dokument obsahujúci úlohy

Zodpovedný: Analytik

Úlohou analytika je vzniknuté úlohy zadefinovať na úrovni vhodnej pre manažera plánovania. Zadefinovaná úloha má obsahovať presný opis a výsledok, ktorý sa má vykonaním úlohy dosiahnuť. Zadefinované úlohy sú potom priradené manažérovi plánovania.



Naplánovanie úloh

Vstup: Dokument opisujúci zadefinované úlohy

Výstup: Plán úloh s odhadovaným časom plnenia

Zodpovedný: Manažér plánovania

Na základe zadefinovaných úloh (analytikom) manažér plánovania zostaví plán. Úlohou manažéra plánovania je odhadnúť čas potrebný na vyriešenie úlohy a zistiť charakter úlohy. Úloha môže mať implementačný alebo návrhový charakter.

Pridelenie úloh

Vstup: Plán úloh s odhadovaným časom plnenia

Výstup: Plán úloh s odhadovaným časom plnenia a pridelenými zodpovednými

Zodpovedný: Manažér plánovania

Na základe vypracovaného plánu manažér plánovania prejde oblasť úloh. Ak sú úlohy návrhového charakteru, manažér plánovania určí ako zodpovedného za vykonanie úloh architekta. Ak sú úlohy implementačného charakteru, manažér plánovania určí ako zodpovedného za vykonanie úlohy manažéra vývoja.

Rozhodnutie o riešiteľoch úloh

Vstup: Plán úloh s odhadovaným časom plnenia a pridelenými zodpovednými

Výstup: Dokument opisujúci riešiteľov úloh

Zodpovedný: Manažér vývoja, architekt

Po pridelení úloh do oblastí – architektúra a návrh alebo implementácia, a určení zodpovedných za vykonanie úloh je potrebné určiť riešiteľa úlohy. Ak je úloha návrhového charakteru, zodpovedný architekt rozhodne o architektovi, ktorý bude úlohu riešiť. Ak je úloha implementačného charakteru, manažér vývoja určí programátora, ktorý bude úlohu riešiť.

Riešenie úloh

Vstup: Dokument opisujúci riešiteľov úloh

Výstup: Úloha v stave odovzdania na kontrolu, Nová úloha posunutá analytikovi na došpecifikovanie

Zodpovedný: Programátor, architekt

Podľa typu úlohy je úloha riešená architektom alebo programátorom. Po vyriešení úloh, architekt alebo programátor, ktorý bol určený na vyriešenie úloh, odovzdá úlohy na kontrolu.

Pri riešení zadaných úloh, môžu riešitelia natrafiť na problémy, ktoré podnietia vznik nových úloh. Ak riešiteľ objaví nové úlohy potrebné na došpecifikovanie, oznámi to analytikovi a pokračuje sa podprocesom Zadefinovanie úloh.

Kontrola úloh po vyriešení

Vstup: Úloha v stave odovzdania na kontrolu

Výstup: Úloha čakajúca na uzavretie, Úloha posunutá na prepracovanie

Zodpovedný: Architekt, manažér vývoja, analytik, zákazník

Na základe typu kontroly riešených úloh kontrolu vykonáva buď architekt, manažér vývoja, analytik alebo zákazník.

Typ kontroly úloh	Kontrolujúci	Popis
Kontrola úloh návrhového charakteru	Architekt	Architekt skontroluje úlohu, ktorej výsledkom má byť návrh systému alebo dopracovanie návrhu systému. Ak je úloha vyriešená správne, úloha je v stave „čakajúca na uzavretie“. Inak je poslaná na prepracovanie.
Kontrola úloh implementačného charakteru	Manažér vývoja	Manažér vývoja skontroluje, či sú úlohy vyriešené správne, či zahŕňajú riešenie všetkých zadaných problémov. Ak manažér vývoja zistí nedostatky vo vyriešených úlohách, úlohy sú vrátené na prepracovanie. Ak sú úlohy vyriešené správne, manažér vývoja posunie úlohy na kontrolu analytikovi.

Kontrola správne vyriešených úloh	Analytik	Analytik skontroluje úlohy, ktoré manažér označil za správne vyriešené. Ak nájde nedostatky (napr. chýba špecifikovaná požiadavka), vráti úlohu manažéri vývoja na prepracovanie (pokračuje sa podprocesom Rozhodnutie o riešiteľovi). Ak nedostatky nenájde, úloha je v stave „čakajúca na uzavretie“.
-----------------------------------	----------	---

Vyriešenie úloh

Vstup: Úloha čakajúca na uzavretie

Výstup: Vyriešená úloha

Zodpovedný: Manažér plánovania

Úlohy, ktoré čakajú na uzavretie boli vyriešené správne. Úlohou manažéra plánovania v tejto fáze je uzavrieť úlohu so statusom „vyriešená“.

Kontrola vyriešených úloh zákazníkom

Vstup: Vyriešené úlohy

Výstup: Schválenie vyriešených úloh, Znovu otvorené úlohy.

Zodpovedný: Zákazník

Zákazník skontroluje funkcionality systému s dodanými vyriešenými úlohami. Zákazník sa môže rozhodnúť, že niektoré funkcie chce rozšíriť alebo zúžiť – zodpovedajúce úlohy sú znova otvorené a pokračuje sa podprocesom Zadefinovanie úloh. Ak je zákazník s vyriešenými úlohami spokojný, schváli ich.

5.8 Vytvorenie a vyriešenie úlohy v systéme na správu úloh - Jira

Autor: Bc. Katarína Valalíková

V tejto kapitole je opísaný proces vytvorenia úlohy v systéme na správu úloh, Jira. Pred každou operáciou, ktorá má byť v Jire vykonaná, sa zadávateľ musí prihlásiť.

5.8.1 Zadanie úlohy do systému

Zadefinovanie úlohy znamená, že v systéme na správu úloh sa vytvorí nová úloha. Nová úloha sa vytvorí pomocou tlačidla New Issue, kde sa najprv vyberie projekt, pre ktorý má byť úloha zadefinovaná a typ úlohy. Typ úlohy môže byť:

- Task,
- New Feature,
- Improvement,
- Bug.

Typ úlohy závisí type vytváratej úlohy. V tabuľke nižšie sa nachádzajú typy úloh a kedy je vhodné daný typ úlohy použiť a názorný príklad použitia.

Typ úlohy	Vhodnosť použitia	Príklad
<i>Task</i>	Pre úlohy, ktoré sa priamo netýkajú implementácie	Inštalácia vývojových prostredí
<i>New Feature</i>	Pre úlohy, ktoré pokrývajú doteraz neriešenú funkcionálnosť	Vytvorenie funkcie na modifikovanie objektov
<i>Improvement</i>	Pri zadávaní úlohy, ktorá je zlepšením niektorej z existujúcich úloh	Zmena existujúcej funkcie, refaktoring
<i>Bug</i>	Pri narušení na chybné správanie sa systémom	Opravenie chýb v programe

Používateľ vyberie možnosť Create a zobrazí sa mu formulár, v ktorom pre zadefinovanie úlohy zadá:

Príkaz	Obsah	Príklad
<i>Summary</i>	Stručný názov úlohy	Implementácia funkcie add()
<i>Description</i>	Presnejší opis zadávanej úlohy	Implementuj funkciu add() v triede RestClient. Na implementáciu použi technológiu Spring REST.
<i>Component</i>	Z preddefinovaných komponentov používateľ vyberie ten, ktorého sa úloha týka.	Úlohy týkajúce sa implementácie patria do komponentu „Implementácia/vývoj“. Úlohy týkajúce sa testovania programu patria do komponentu „Testovanie“

Naplánovanie úlohy

V systéme na správu úloh, Jira, slúžia na plánovanie úloh polia Original Estimate, Due Date a Priority.

Dátum do kedy má byť úloha vyriešená, Due Date, je možné zadať dvoma spôsobmi:

- zadávateľ napíše dátum do textového poľa v tvare DD.MM.YYYY, napr. (21.11.2010),
- zadávateľ použije kalendár, v ktorom dátum vyberie.

Pri zadávaní odhadovaného času, je možné textové pole Original Estimate označiť nasledovnými hodnotami:

Hodnota	Význam
Xw	Čas trvania odhadovaný na X týždňov. Hodnotu X používateľ vyplní na základe hodnoty v pláne.
Xd	Čas trvania odhadovaný na X dní. Hodnotu X používateľ vyplní na základe hodnoty v pláne.
Xh	Čas trvania odhadovaný na X hodín. Hodnotu X používateľ vyplní na základe hodnoty v pláne.
Xm	Čas trvania odhadovaný na X minút. Hodnotu X používateľ vyplní na základe hodnoty v pláne.

Typy priorít spolu s prípadmi, kedy sú použité sú uvedené v nasledujúcej tabuľke. Ku každej priorite je uvedených pár príkladov, kedy sa daná priorita použije

Typ	Vhodnosť použitia
Bloker	Dôležitosť vyriešenia úlohy je na najvyššej úrovni. Úlohu treba vyriešiť najneskôr do 2 dní od vzniku úlohy.
Critical	Dôležitosť vyriešenia úlohy je na skoro najvyššej úrovni. Úlohu treba vyriešiť najneskôr do 5 dní od vzniku úlohy.
Major	Dôležitosť vyriešenia úlohy je na strednej úrovni. Úlohu treba vyriešiť do 10 dní od vzniku úlohy.
Minor	Nevyriešenie takejto úlohy v danom okamihu nepredstavuje riziko. Úlohu treba vyriešiť do 20 dní od vzniku úlohy.
Trivial	Dôležitosť vyriešenia úlohy nemá v danom okamihu význam. Úlohu treba vyriešiť do 40 dní od vzniku úlohy.

Pri plánovaní úlohy zadávateľ definuje aj verziu programu, kedy úloha vzniká a verziu programu, do ktorej má byť úloha vykonaná. V Jire vyplní:

- **Affect Version** – vyberie verziu programu, ktorá sa používa teraz.
- **Fix Version** – vyberie verziu programu, v ktorej bude úloha už úspešne vyriešená.

Pridelenie úlohy

Úloha sa v systéme na správu úloh prideliť pomocou príkazu *Assignee* a *Reporter*.

- *Assignee*: zadávateľ z listu členov tímu vyberie toho, kto bude úlohu riešiť.
- *Reporter*: zadávateľ z listu členov vyberie toho, kto bude na vyriešenie úlohy dohliadať.

5.8.2 Riešenie a vyriešenie úloh

Člen tímu, ktorému bola úloha pridelená vyrieši úlohu. V systéme na správu úloh riešiteľ označí začiatok aj koniec práce na úlohe:

Príkaz	Použitie
<i>Start Progress</i>	Na začiatku práce na úlohe.
<i>Stop Progress</i>	Na konci práce na úlohe.
<i>Log Work</i>	Nastavenie času stráveného na úlohe.

Keď riešiteľ vyrieši úlohu, v systéme na správu úloh Jira to označí príkazom *Resolve* a následne vyplnením a potvrdením formuláru. Vo formulári vyplní nasledujúce polia s hodnotami uvedenými v tabuľke:

Príkaz	Vyplnené hodnoty
<i>Resolution</i>	Vyberie jednu z ponúkaných možností uvedených v nasledujúcej tabuľke.
<i>Fix Version</i>	Vyberie verziu, v ktorej bola úloha vyriešená.
<i>Assignee</i>	Zo zoznamu členov označí toho, kto je menovaný za zodpovedného (pozri 5.3 Reporter)
<i>Comment</i>	V prípade, že úloha bola vyriešená, napíše číslo revízie, pod ktorou bola nahratá na úložisko. Ak úloha nebola vyriešená, napíše dôvod, prečo nebola vyriešená.

V tabuľke nižšie sú uvedené možnosti, ktoré ponúka *Resolution*:

Možnosť	Význam
<i>Fixed</i>	Úloha bola fixnutá – úspešne vyriešená.
<i>Won't fix</i>	Úloha sa nedá vyriešiť. V komentári je uvedené prečo.
<i>Duplicate</i>	Vybratá vtedy, ak už taká úloha existuje.
<i>Incomplete</i>	Ak bola úloha vyriešená len čiastočne.
<i>Cannot Reproduce</i>	Úloha, ktorá bola zadaná opisovala nesprávne správanie sa programu počas vykonávania nejakej funkcie a riešiteľovi sa nepodarilo napodobniť túto chybu.

5.8.3 Kontrola a uzavretie úloh

Ak riešiteľ vyrieši úlohu, zodpovedný za jej vyriešenie úlohu skontroluje, či bola vyriešená správne. Možnosti zodpovedného za vyriešenie úlohy sú:

Príkaz	Význam
<i>Close</i>	Zatvorenie úlohy, ak zodpovedný po skontrolovaní nezistí žiadne nedostatky.
<i>Reopen</i>	Znovu otvorenie úlohy, ak zodpovedný pri kontrole vyriešenej úlohy zistí nedostatky, ktoré musí riešiteľ odstrániť. Pri znovu otvorení funkcie musí zodpovedný opäť označiť riešiteľa (pozri 5.1.3 Riešenie a vyriešenie úloh).



5.9 Pravidlá komentovania pre javadoc v J2SE projekte

Autor: Bc. Peter Kajan

V tejto časti sa nachádza podrobný opis nasledovných procesov:

Názov procesu	Kapitola
Proces komentovania triedy	5.10.1
Proces komentovania metódy	5.10.2

5.9.1 Proces komentovanie triedy

Vývojár uvedie komentár k implementovanej triede. Proces pozostáva z nasledovných krokov:

Krok	Názov
1.	Vytvorenie kostry komentáru
2.	Uvedenie popisu
3.	Uvedenie odkazov
4.	Uvedenie autora

Vytvorenie kostry komentáru

Vývojár vytvorí kostru komentáru v nasledovnom tvare:

```
/**  
    <text komentáru>  
*/
```

Text komentáru je formátovaný pomocou Html.

Uvedenie popisu

Vývojár napíše popis triedy. Popis slúži na opis základnej funkcionality triedy.

Uvedenie odkazov

Tento krok je nepovinný. Vývojár uvedie odkazy na súvisiace časti formou URI v nasledovnom tvare:

```
* @link <URI súvisiacej časti>
```


Pomocou URI je možné sa odkázať na web. Odkaz môže byť súčasťou textu popisu.

Uvedenie autora

Vývojár uvedie autora triedy v nasledovnom tvare:

* @autor <názov autora>

V prípade, že autorov je viac, vývojár uvedie autorov v abecednom poradí.

5.9.2 Proces komentovania metódy

Vývojár uvedie komentár k implementovanej metóde. Proces pozostáva z nasledovných krokov:

Krok	Názov
1.	Vytvorenie kostry komentáru metódy
2.	Uvedenie popisu
3.	Popis parametrov
4.	Popis návratovej hodnoty
5.	Popis výnimiek
6.	Uvedenie súvisiacich častí
7.	Uvedenie odkazov

Vytvorenie kostry komentáru metódy

Vývojár vytvorí kostru komentáru analogicky ako pri komentovaní triedy.

Uvedenie popisu metódy

Vývojár uvedie popis metódy. Popis slúži na stručné opísanie funkcionality metódy. Vývojár na opis metódy nesmie použiť iba slová použité v názve metódy (alebo ich preklad).

Popis parametrov

Pre každý parameter metódy vývojár uvedie komentár v nasledovnom tvare:

* @param <názov parametra> <popis parametra>

Poradie parametrov je zhodné s deklaráciou metódy.

Popis návratovej hodnoty

Vývojár popíše návratovú hodnotu metódy v tvare:

* @return <názov parametra> <popis parametra>

Popis návratovej hodnoty sa neuvádza, ak metóda má návratovú hodnotu typu void.

Popis výnimiek

Vývojár popíše výnimky vyhadzované metódou v tvare:

* @throws <názov triedy výnimky> <popis scenára, kedy metóda vyhadzuje danú výnimku>

Vývojár popisuje všetky overované (checked) výnimky. Vývojár popisuje neoverované (unchecked) výnimky, ktoré má zmysel pre používateľa metódy ošetrovať.

Uvedenie súvisiacich častí

Vývojár uvedie súvisiace časti v tvare:

* @see <názov súvisiacej časti>

Vývojár uvádza súvisiace časti v nasledovnom poradí:

Poradie	Typ súvisiacej časti
1.	Atribút tej istej triedy
2.	Konštruktor tej istej triedy
3.	Metóda tej istej triedy
4.	Trieda v rovnakom balíku
5.	Atribút triedy v rovnakom balíku
6.	Konštruktor triedy v rovnakom balíku
7.	Metóda triedy v rovnakom balíku
8.	Trieda v inom balíku
9.	Atribút triedy v inom balíku
10.	Konštruktor triedy v inom balíku
11.	Metóda triedy v inom balíku
12.	Balík

Poradie v rámci jednotlivých typov okrem metód a konštruktorov je abecedné. Poradie v rámci metód a koštruktorov je podľa počtu parametrov, potom abecedné.

Uvedenie odkazov

Tento krok je nepovinný. Vývojár uvedie odkazy analogicky ako pri komentovaní triedy.

5.10 Metodika manuálnej inšpekcie zdrojového kódu použitím formulára napísaného vo Worde

Autor: Bc. Juraj Bahno

Cieľom tejto metodiky je určenie postupu, akým vykonávať prehliadky. Zameriava sa na manuálnu inšpekciu zdrojového kódu bez použitia špeciálneho nástroja iba pomocou vyplnenia formulára napísaného vo Worde alebo inom textovom editore. Táto metodika preto môže byť použitá pre ľubovoľný zdrojový kód, bez ohľadu na vývojové prostredie a programovací jazyk. Opisuje typický formálny proces prehliadky a spôsob, akým kontrolór vykonáva inšpekciu zdrojového kódu.

Slovník pojmov

Checklist - zoznam oblastí a k nim definovaných požiadaviek týkajúcich sa prehliadky.

Roly

Roly vystupujúce v tejto metodike sú nasledovné:

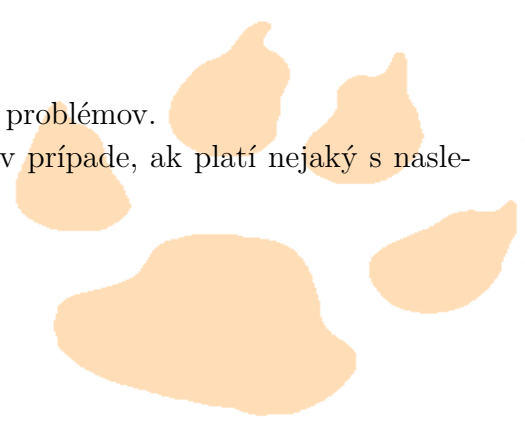
Kontrolór

Osoba, ktorá hodnotí kód.

Je zodpovedný za kontrolu kódu a identifikovanie problémov.

Rozdiely v individuálnom štýle by mal riešiť len v prípade, ak platí nejaký s nasledujúcich bodov:

- nevyhovuje štandardom kódu
- nezhoduje sa s návrhom
- je nejasný
- obsahuje chyby



Keď sú identifikované, mali by byť oznámené vlastníčkovi kódu, buď napísaním správy alebo verbálne. Za riešenia týchto problémov je zodpovedný vlastník kódu a nie kontrolór.

Vývojár

Osoba, ktorá kód napísala alebo je jeho vlastníkom.

Je zodpovedný za prehliadanie kódu kontrolórom v nasledujúcich bodoch:

- uvádza kontrolóra do jeho individuálnych súborov
- zavádza externe viditeľné rozhrania
- znovu prechádza kód(celý alebo len kritické miesta)

Vedúci prehliadky

Osoba, ktorá je zodpovedná za prehliadku.

Je zodpovedný tiež za zostavenie checklistu prehliadky, priebeh prehliadky, jej ukončenie a vyhodnotenie.

Proces priebehu prehliadky

Tento proces prehliadky je typický pre formálne inšpekcie zdrojového kódu. Pozostáva z nasledovných krokov

1. Príprava
2. Úvodné stretnutie
3. Inšpekcia
4. Prepracovanie
5. Overovacie stretnutie
6. Dokončenie
7. Doplnujúce stretnutie

Príprava

Vstup: -

Výstup: *Materiály potrebné pre začatie prehliadky*

Zodpovedný: *vývojár*



V tejto fáze vývojár zhromažďuje materiály potrebné na začatie prehliadky. Musí zabezpečiť aby boli splnené vopred definované-vstupné kritéria.

Úvodné stretnutie

Vstup: Materiály pre začatie prehliadky

Výstup: Checklist prehliadky

Zodpovedný: vedúci

Zúčastnený: kontrolór, vývojár, vedúci

Vývojár(autor) sa uistí, že všetci zúčastnení porozumeli pracovnému produktu. Vedúci vysvetľuje pozadie, motiváciu a ciele pre prehliadku. Účastníci sa dohodnú na priebehu prehliadky. Zostavia checklist pre prehliadku, kde budú definované všetky potrebné oblasti, ktorých sa má prehliadka týkať a ktoré musí kontrolór overiť.

Inšpekcia

Vstup: Checklist a formulár prehliadky

Výstup: Vyplnený formulár prehliadky

Zodpovedný: kontrolór

V tejto fáze kontrolór vykoná inšpekciu kódu tak, že si podrobne prezrie zdrojový kód, ktorý vytvoril vývojár. Pri prehliadke kódu vyplní na základe checklistu všetky potrebné body vo formulári prehliadky. Ak sú dodržané všetky požiadavky, ktoré checklist obsahuje, prechádza sa na fázu Dokončenie. Ak niektoré z požiadaviek nie sú splnené, vývojár dostane vyplnený formulár, podľa ktorého musí zdrojový kód prepracovať a prechádza sa na fázu Prepracovanie.

Prepracovanie

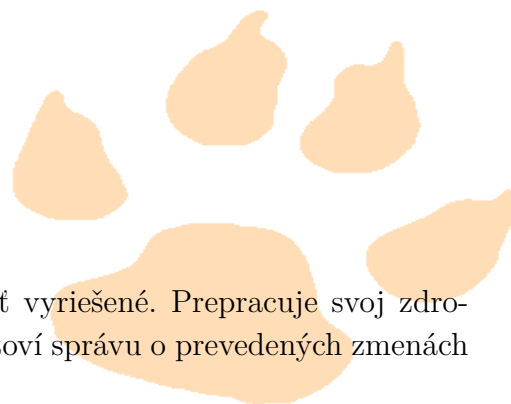
Vstup: Vyplnený formulár prehliadky

Výstup: Správa o prevedených zmenách

Zodpovedný: vývojár

Tu vývojár presne vie, ktoré problémy musia byť vyriešené. Prepracuje svoj zdrojový kód na základe vyplneného formulára a vyhotoví správu o prevedených zmenách kde musí uviesť:

- Bod, ktorého sa zmena týka
- Presné miesto v zdrojovom kóde



- Popis urobených zmien
- Čas potrebný na opravu

Overovacie stretnutie

Vstup: Správa o prevedených zmenách

Výstup: Vyhodnocovacia správa

Zodpovedný: kontrolór

Zúčastnený: vývojár, kontrolór

Tu predloží vývojár kontrolórovi správu o prevedených zmenách. Ten si preštuduje zmeny a zhodnotí, či sú vyriešené všetky nedostatky, ktoré boli vo formulári spomenuté alebo či pri opravovaní chýb nevznikli nové problémy. Ak áno posunie vývojárovi znovu formulár na prerobenie. Ak je všetko opravené korektne môže sa prejsť na fázu Dokončenie, kde sa prehliadka uzavrie.

Dokončenie

Vstup: Vyhodnocovacia správa

Výstup: Uzavretie prehliadky

Zodpovedný: vedúci

Vedúci si preštuduje vyhodnocovaciu správu o prehliadke, kde zistí ako prehliadka dopadla. Kolkokrát bola opakovaná a pod. V tejto fáze vedúci uzatvorí prehliadku, prípadne naplánuje Doplňujúce stretnutie ohľadom danej prehliadky, kde sa môže prebrať podrobnosti prehliadky.

Doplňujúce stretnutie

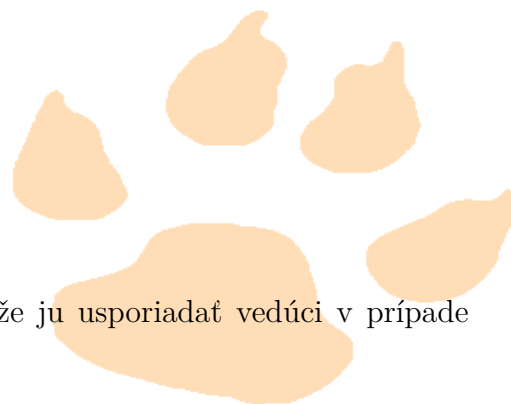
Vstup: Dotazník týkajúci sa prehliadky

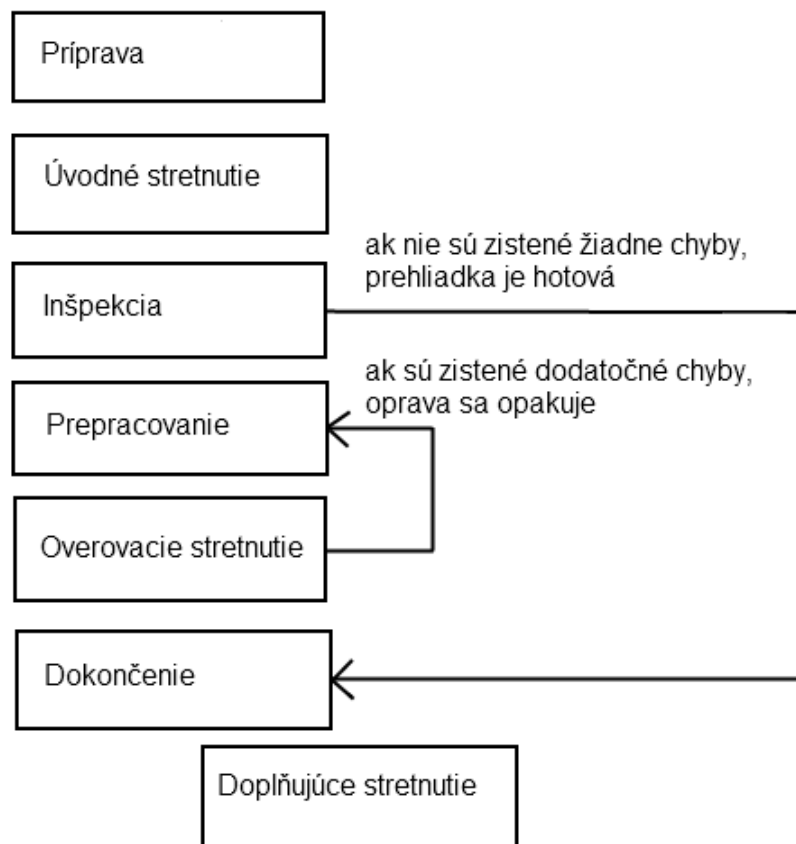
Výstup: Správa o možných vylepšeniach

Zodpovedný: Vedúci

Zúčastnený: vedúci, kontrolór, vývojár

Táto časť priebehu prehliadky je nepovinná. Môže ju usporiadať vedúci v prípade potreby.





Obr. 5.1: Typický formálny proces prehliadky

Checklist prehliadky

V checkliste prehliadky sú definované oblasti, ktoré musí mať kontrolór na pamäti pri posudzovaní zdrojového kódu.

Nižšie je uvedených jedenásť základných kritických oblastí, ktorých by sa prehliadka mala týkať a pre ne rôzne typy otázok, ktoré sú pre kontrolóra dôležité a musia byť kladne zodpovedané. Každá oblasť má svoj identifikátor pre jednoduchšie vyplnenie formulára prehliadky.

Tieto oblasti sú určené a schválené na úvodnom stretnutí, kde sa účastníci dohodnú, na čo sa má prehliadka zameriavať. V závislosti od typu problému, môžu byť rôzne body pridané, alebo aj vynechané.

Štýl

Identifikátor: Sty.

Sú dodržané štandardy špecifikované v projektovom pláne?
Obsahuje hlavička tieto položky?

- Hlavička programu
- Meno aplikácie
- Závislosti
- Obmedzenia
- Informácie o autorských právach
- Záznam modifikácie

Menné konvencie:

Sú zmysluplné?

Vyjadrujú hierarchiu procedúr?

Identifikujú globálne, všeobecné a externé funkcie?

Je k dispozícii adekvátne riadková dokumentácia?

Je kód dostatočne členitý?

Sú napísané základné množiny rutinných operácií tak aby mohli byť v inom programe použité bez replikácie?

Je nejaký redundantný kód?

Označovanie

Identifikátor: Ozn.

Je nejaké označenie nereferencované?

Sú použité zmysluplné označenia pre konštanty?

Je použitie označení korektné? (Viacnásobné označenia by nemali byť použité pre rovnaké účely.)

Polia a indexy

Identifikátor: Pol.

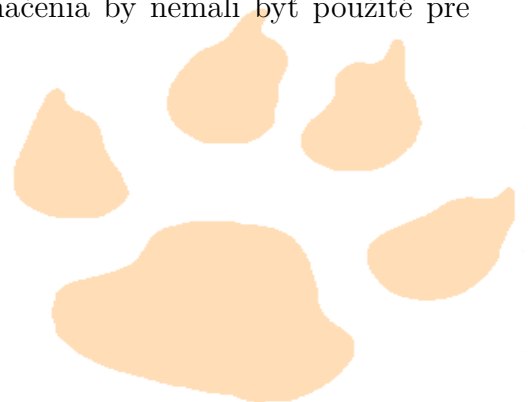
Sú všetky polia inicializované s ohraničeniami?

Sú všetky indexy polí správne inicializované?

Vetvenie a cykly

Identifikátor: VaC.

Sú všetky podmienky vetvenia korektné?



Je cyklus vždy ukončený?
Sú ukončovacie podmienky cyklu korektné?
Sú delitele testované pre nulu?
Môžu byť údaje, ktoré sú použité v slučke použité aj mimo nej?

Štruktúra

Identifikátor: Str.

Neobsahuje program časti kódu, ktoré sa nikdy nevykonajú?
Nie je použitých príliš veľa vnorených príkazov?

Funkcionalita

Identifikátor: Fun.

Sú importované dáta testované na správnosť ?
Súhlasia skutočné a formálne parametre rozhraní?
Sú použité všetky premenné ?
Sú určené výstupné premenné?

Databáza

Identifikátor: Dat.

Sú dotazy na tabuľky robené pomocou indexov?
Je chybový stav kontrolovaný po každom SQL kóde?
Je uzamknutie vykonané skôr ako aktualizácia?
Je správne ukončené spojenie?
Sú vo výrazoch kontrolované nasledovné podmienky?

- Zaokrúhľovanie (ak je potrebné)
- Delenie nulou

Výkon

Identifikátor: Vyk.

Sú splnené požiadavky doby vykonania (ak je určená)?
Existuje efektívnejšia alternatíva?

Použitelnosť

Identifikátor: Pou.



Sú poskytované informačné správy počas procesu ktorý dlho trvá?

Súbory

Identifikátor: Sub.

Boli vykonané nasledujúce kontroly?

- Kontrola prázdneho súboru
- Kontrola vstupno-výstupných chýb

Je správne ukončené spojenie?

Ošetrenia chýb

Identifikátor: OCh.

Sú chybové správy zrozumiteľné?

Sú chybové správy adekvátne?

Sú všetky chyby zachytené a ošetrené?

Iné

Identifikátor: Nez.

Iné problémy, ktoré nemajú presne definovanú oblasť.

Formulár inšpekcie

Formulár inšpekcie je určený pre kontrolóra kódu. Ten je pri prehliadke kódu v časti inšpekcia povinný ho vyplniť. Vo formulári, týkajúcom sa prehliadky musí na základe checklistu prehliadky vyplniť všetky potrebné informácie, aby mohla prehliadka prejsť na ďalší krok Prepracovanie, alebo Dokončenie v prípade, že kód chyby neobsahuje.

Formulár inšpekcie musí byť vyplnený nasledovným spôsobom a musí obsahovať:

- Meno kontrolóra
Meno toho, kto prehliadku vykonáva.
- Meno autora kódu
Meno toho, kto napísal kód, ku ktorému sa prehliadka vykonáva.

- Meno projektu
Názov projektu, ktorého sa týka prehliadka.
- Meno dodanej podmnožiny projektu
Názov časti projektu, ktorej zdrojový kód je kontrolovaný.
- Dĺžka podmnožiny
Počet riadkov kontrolovanej časti zdrojového kódu.
- Počet hodín
Koľko daná inšpekcia trvala v hodinách.
- Číslo inšpekcie
Identifikačné číslo inšpekcie.
- Dátum inšpekcie
Deň, mesiac a rok, kedy bola inšpekcia konaná.
- Reinšpekcia
Ak už bola vykonávaná predchádzajúca inšpekcia, tak kontrolór zadá ANO. Ak je to prvá prehliadka danej časti kódu, zadá NIE.
Nasleduje zoznam chýb, ktoré boli identifikované. Ten pozostáva z týchto častí:
- Číslo chyby
Kolká v poradí je daná chyba.
- Miesto chyby
Číslo riadku, na ktorom sa chyba vyskytuje. Ak ide o blok kódu, môže to byť číselný interval (napr. 68 – 75).
- Opis chyby
Stručný popis o akú chybu ide.
- Typ chyby
Identifikátor oblasti, do ktorej je chyba zaradená podľa checklistu (napr. Fun.).
- Dôležitosť
Označuje aká je chyba dôležitá. Kritická – ak program nemôže fungovať, pokiaľ sa daná chyba neodstráni. Vysoká – ak program bude fungovať, ale chyba môže spôsobiť problémy. Nízka – ak chyba nemá vplyv na výsledok programu.
- Čas na opravu
Čas v hodinách, za ktorý by mala byť chyba odstránená.

Ukážka formulára

Formulár inšpekcie					
Meno kontrolóra:			Meno projektu:		
Meno autora kódu:			Meno dodanej podmnožiny projektu:		
Počet hodín:			Dĺžka podmnožiny:		
Číslo inšpekcie:			Dátum inšpekcie:		
Reinšpekcia?					
Číslo chyby	Miesto chyby	Opis chyby	Typ chyby	Dôležitosť	Čas na opravu

Obr. 5.2: Ukážka formulára inšpekcie



Kapitola 6

Manažment rizík

Autor: Bc. Lenka Baková

Nasledujúca kapitola obsahuje opis manažmentu rizík. Zahŕňa identifikáciu rizík, ich ohodnotenie a analýzu. Náš tím fungoval uplynulý semester bez manažmentu rizík. Uvedomili sme si, že je ale potrebné venovať sa projektu aj z tejto stránky, preto sme zostavili nasledovný dokument manažmentu rizík, podľa ktorého sa plánujeme riadiť v ďalšom období vyvíjania projektu.

6.1 Identifikácia rizík

Boli identifikované nasledovné riziká hroziace nášmu projektu:

- nesprávne plánovanie
- technické problémy
- práca a štúdium počas projektu
- motivácia
- choroba a sociálne problémy
- komunikácia
- požiadavky
- ukončovanie



6.2 Hodnotenie rizík

Riziká boli ohodnotené pravdepodobnosťou, bol k nim priradený spúšťač a dôsledok.

Riziko	Pravdepodobnosť	Spúšťač	Dôsledok
Nesprávne plánovanie	0.7	Plánovanie pod časovým tlakom	Zlý plán, ktorý bude treba prerábať – 0.7
Nástroje a skúsenosti	0.9	Rozhodnutie, že sa budú používať nástroje neznáme 4 z 6 členov	Spomalenie práce – 0.8
Technické problémy	0.1	Zlyhanie hardveru	Spomalenie práce – 0.3
Práca a štúdium počas projektu	0.3	Študent začne „nestíhať“ prácu v tíme, nezúčastňuje sa na stretnutiach	Nedodržanie plánu – 0.8
Motivácia	0.5	Študent začne strácať záujem o prácu, všetko mu dlho trvá, robí to s nechuťou	Spomalenie práce, znechutenie ostatných – 0.9
Choroba a sociálne problémy	0.3	Člen tímu nepríde na stretnutie, nie je k zohnaniu, nerobí prácu, je nervózny	Nedodržanie práce, spomalenie práce – 0.7
Komunikácia	0.7	Hádka, alebo „ticho“	Zlá atmosféra, môže odštartovať rôzne iné riziká – 0.7
Požiadavky	0.2	Nediskutovanie požiadaviek	Vytvorenie nepotrebných funkcií – 0.8
Ukončovanie	0.6	Blíži sa termín odovzdania, projekt nie je ešte hotový	Nestihnutie odovzdania – 0.5

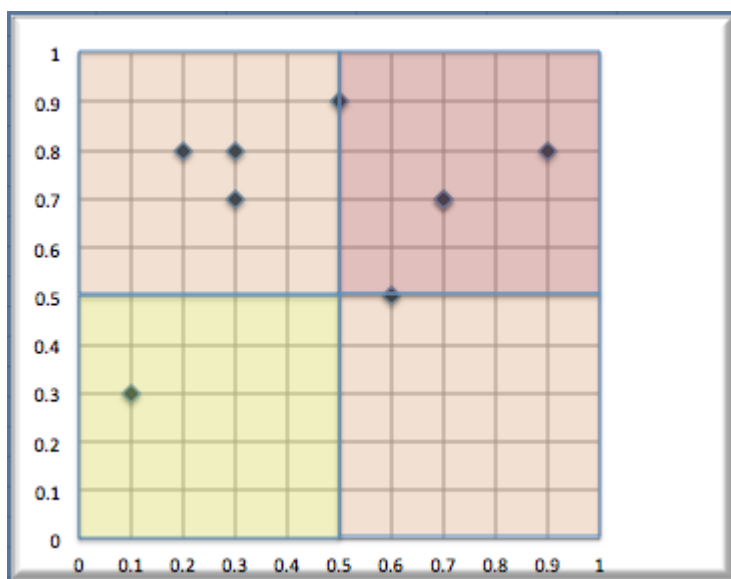
6.3 Analýza rizík

Stanovenie závažnosti

Vynásobením Pravdepodobnosť x Dôsledok bola vypočítaná závažnosť. Riziká so závažnosťou menšou ako 0,1 ignorujeme.

Riziko	Závažnosť
Nesprávne plánovanie	0.49
Nástroje a skúsenosti	0.72
Technické problémy	0.03
Práca a štúdium počas projektu	0.24
Motivácia	0.45
Choroba a sociálne problémy	0.21
Komunikácia	0.49
Požiadavky	0.16
Ukončovanie	0.30

Graf rizík



Obr. 6.1: Graf rizík

Riziká sú zobrazené v štvorci 1x1, x-ová os znázorňuje pravdepodobnosť výskytu rizika a y-ová os znázorňuje hodnotu dôsledku.

Riziká v žltom kvadrante sa považujú za nezaujímavé. Pre ne nie sú stanovené žiadne riešenia, navyše sa v ňom nachádza len riziko so závažnosťou 0.03, ktoré je ignorované (viď Stanovenie závažnosti).

Riziká v oranžových kvadrantoch a na zlomoch sú považované za mierne kritické. Je pre ne navrhnuté riešenie (viď Spracovanie rizík)

Riziká v červenom kvadrante sú kritické. Je pre ne navrhnuté riešenie pozostávajúce z viacerých variant. (viď Spracovanie rizík)

Spracovanie rizík

Pre vybrané riziká boli definované tieto riešenia.

Výbrané riziko	Závažnosť	Riešenie
Oranžový kvadrant		
Nesprávne plánovanie	0.49	Prerobiť plán, čerpať odhady trvania úloh z predošlých školských projektov, priradovať úlohy správnym ľuďom, nebuť optimistický.
Práca s štúdiom počas projektu	0.24	Manažér tímu stanoví, koľko minimálne musí člen pracovať na projekte za týždeň, neodpracované hodiny sa členovi presúvajú na ďalší týždeň.
Motivácia	0.45	Motivovať každého člena zvlášť, pre neho dôležitými vecami
Choroba a sociálne problémy	0.21	Manažér tímu zváži situáciu aj doterajšiu prácu člena, na základe toho mu skráti čas potrebný na prácu na projekte daný týždeň.
Požiadavky	0.16	Zasadnutie všetkých členov tímu a opätovné prednesenie a vysvetlenie požiadaviek zo strany pedagogického vedúceho.
Ukončovanie	0.30	Vypustia sa niektoré veci, ktoré sa na spoločnej schôdzi uznajú ako neužitočné, aby sa stihli tie dôležité.
Červený kvadrant		

Nástroje a skúsenosti	0.72	<p>Manažér tímu prednesie všetky prínosy novej technológie aj všetky negatívne aspekty. Na základe predneseného sa opätovne hlasuje. Za jasný výsledok sa považuje rovnaké rozhodnutie dvoch tretín tímu, pričom každý člen hlasoval. Ak hlasovanie neprinesie korektný výsledok, členovia tímu si navzájom prednášajú dôvody pre a proti, nasleduje hlasovanie. Prednášky a hlasovania sa opakujú dovtedy, kým tím nedôjde k dvojtretinovému výsledku.</p> <p>Ak hlasovanie má verdikt ÁNO, postup je nasledovný: Manažér tímu určí člena, ktorý má skúsenosť s nástrojom, tento dá prednášku ostatným.</p> <p>Ak prednáška na pochopenie nepostačí každému, ďalšia prednáška sa z časových dôvodov nekoná, ale plánovač pri plánovaní úloh prideluje úlohy týkajúce sa novej technológie len členom, ktorí ju pochopili.</p>
Komunikácia	0.49	<p>Manažér tímu zvolá stretnutie. Každý musí byť prítomný. V prvom kroku anonymne každý napíše, prečo a aké pociťuje problémy v komunikácii tímu. Manažér názory nahlas číta a pokúsi sa ich sám rozobrať. Následne sa o každom názore diskutuje. Je zakázané zvyšovať hlas a skákať do reči. Stretnutie skončí až vtedy, keď sa každý názor vysvetlí a objasní.</p> <p>Ak sa problém s komunikáciou týka len 2-3 členov, po spomínanej schôdzi je na plánovačovi, aby plánoval týmto členom spoločné úlohy.</p> <p>Ak problémy s komunikáciou stále pretrvávajú, členovia budú musieť pracovať na projekte v rovnakom čase v škole na neutrálnej pôde.</p>

Kapitola 7

Manažment verzií

Autor: Bc. Katarína Valalíková

Práca s TortoiseSVN

Pre tento nástroj sme sa rozhodli hlavne z dôvodu, že niektorí členovia tímu majú s týmto nástrojom skúsenosti. Práca s nástrojom je jednoduchá a intuitívna, takže ani pre ostatných členov nebolo ťažké naučiť sa s ním pracovať.

Pre ľahšie začiatky sme vypracovali návod na inštaláciu a nastavenia. Okrem toho sme sa dohodli aj na niektorých postupoch, ktoré treba dodržiavať a tie sme spísali do internej metodiky (metodika pre členov tímového projektu).

Výhody

Výhodou použitia verziovacieho systému je, že všetky údaje máme na jednom mieste. Štruktúra SVN je logická čo umožňuje rýchlo a ľahko sa zorientovať. Nemusíme si posielat súbory poštou alebo iným spôsobom, ale nahráme ich na spoločné úložisko, kde ich všetci nájdeme.

Pri poškodení lokálnej verzie stále máme možnosť túto lokálnu verziu odstrániť a vytvoriť si novú lokálnu verziu. Rovnako, ak sa spravia neželané zmeny, môžeme sa vrátiť k verzii, ktorú tieto zmeny nezasiahli.

Ak dvaja členovia tímu robia súčasne na tých istých súboroch, SVN sa pokúša spojiť ich automaticky a vo väčšine prípadov sa mu to darí úspešne (súbory týkajúce sa zdrojových kódov). Šetrí tak náš čas, ktorý by sme tomu museli venovať.

Nedostatky

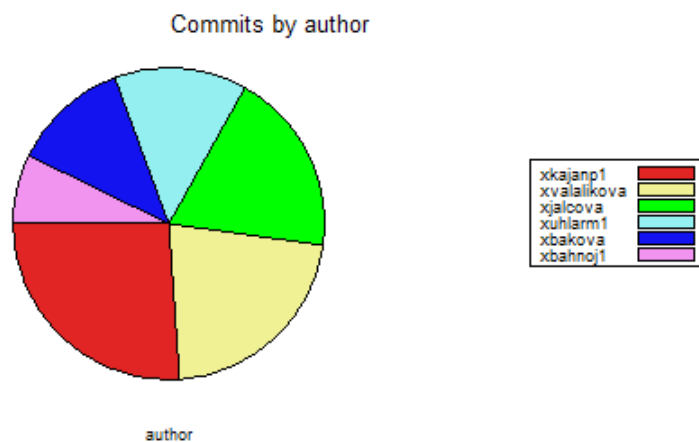
Používaním verziovacieho systému sme zistili, že dvaja členovia tímu nemôžu spoločne pracovať na jednom dokumente (týka sa to .doc, .xsl, .rsa modeler). SVN má problémy

vysporiadať sa so zmenami v takýchto typoch dokumentoch, čo končí konfliktami. Tie treba vyriešiť, no v prípade týchto typov dokumentov to znamená, že sa použije buď verzia na serveri alebo lokálna verzia.

Okrem toho sme sa do SVN pokúšali nahráť aj priečinkov s UML diagramami, ktoré boli vyvíjané v prostredí Rational Software Architect. To sa nám vôbec neosvedčilo. Pri týchto súboroch stále vznikali konflikty, ktoré sa nedali rozumne vyriešiť. Ručne riešenie zlyhalo a riešenie použitím verzie na serveri znamenalo stratu vlastných dát. Dokonca sa nám stalo, že člen, ktorý dorábala k už existujúcim UML diagramom ďalšie, vymazal tie, čo tam boli a nahradil ich tými svojimi. Našťastie si SVN uchováva údaje aj z minulosti, takže sa nám tie UML diagramy podarilo zachrániť.

Stat SVN

TortoiseSVN poskytuje aj základné štatistiky. Tieto štatistiky však môžu byť v niektorých prípadoch skresľujúce a nepresné. V ponuke je iba štatistika toho, ktorý člen koľko prispieva do SVN (počet „commitov“ pre jednotlivých členov). Nie je tam však zahrnuté množstvo akým člen tímu prispieva, či dokonca počet riadkov zdrojového kódu. Ukážka štatistiky, ktorú ponúka TortoiseSVN je na obrázku 7.1.



Obr. 7.1: Prispievanie členov do SVN

Z tohto dôvodu sme sa rozhodli využiť iný nástroj, a to doplnok StatSVN. Ten sme použili len na časť týkajúcu sa implementácie prototypu. Kompletne výsledky, ktoré sme dostali je možné nájsť na adrese: <http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2010/team17is-si/statsvn/index.html>.

Výsledky zo StatSVN

Doplnok StatSVN sme použili, aby sme zistili, kto sa akým dielom podieľal na implementácii prototypu. Získali sme tam rôzne štatistiky, napríklad: počet riadkov,

ktorými prispeli pri implementácii jednotliví členovia (viď obr.7.2), koľko zmien spravili jednotliví členovia, počet riadkov na jednu zmenu

Author	Author Id	Changes	Lines of Code	Lines per Change
xvalalikova	xvalalikova	382 (60.6%)	8447 (63.9%)	22.1
xkajanp1	xkajanp1	94 (14.9%)	2768 (20.9%)	29.4
xbakova	xbakova	51 (8.1%)	1563 (11.8%)	30.6
xuhlarm1	xuhlarm1	97 (15.4%)	303 (2.3%)	3.1
xbahnoj1	xbahnoj1	6 (1.0%)	146 (1.1%)	24.3
Totals		630 (100.0%)	13227 (100.0%)	20.9

Obr. 7.2: Počet zmien, riadkov kódu, počet riadkov pre jednu zmenu

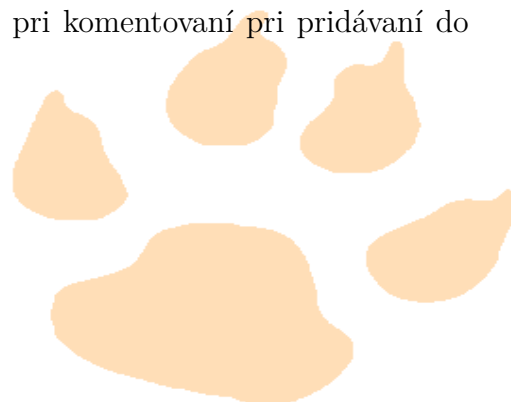
zistili sme najaktívnejšieho člena tímu, čo sa týka vývoja softvéru, tzv. vývojár mesiaca (viď obr.7.3)

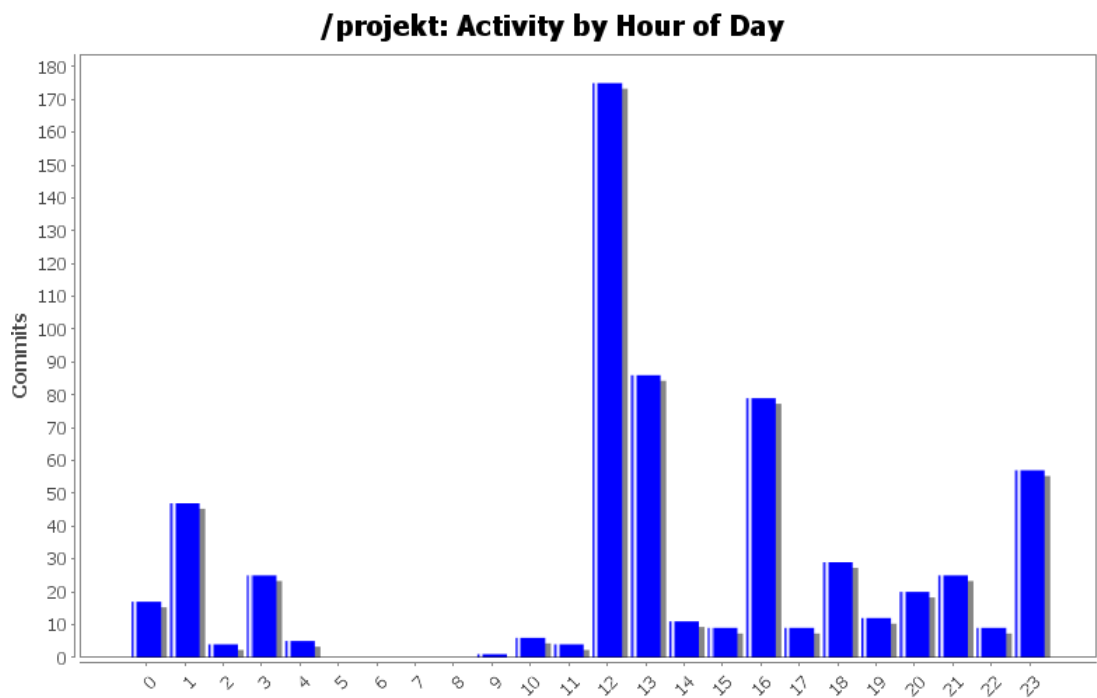
Developer of the Month			
Month	Author	Lines	Tweet This
December 2010	xvalalikova	2011	TWEET THIS
November 2010	xvalalikova	5281	TWEET THIS
October 2010	xvalalikova	1155	TWEET THIS

Obr. 7.3: Vývojár mesiaca

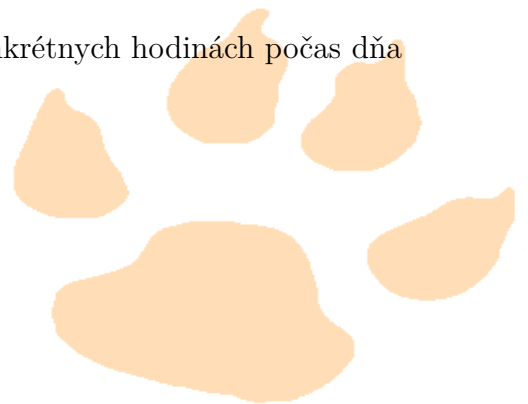
záskali sme graf opisujúci prispievanie do SVN v rôznych hodinách počas dňa (viď. obr. 7.4)

a mnoho ďalších štatistík, z ktorých sa dá odvodit práca jednotlivých členov, koľko ktorý člen prispel do implementácie, ktoré dni či hodiny boli najobľúbenejšie z hľadiska pridávania do úložiska, ale aj štatistiky týkajúce sa počtu riadkov kódu, ako rýchlo sa kód vyvíjal, ktoré obdobie bolo najproduktívnejšie a pod. Medzi štatistikami sa nachádzajú aj najobľúbenejšie slová používané pri komentovaní pri pridávaní do úložiska.





Obr. 7.4: Graf opisujúci počet komitov v konkrétnych hodinách počas dňa



Kapitola 8

Záznamy zo stretnutí

Autor: Bc. Zuzana Jalcová

8.1 Zápisnica zo stretnutia 30.09.2010

Téma: Úvod a predstavy o projekte

Miesto konania: Softvérové štúdio, DE 35

Dátum a čas: 30. septembra 2010 09:00 – 10:50

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Katarína Valaliková, Bc. Peter Kajan, Bc. Juraj Bahno

Pedagogický vedúci: Ing. Lubomír Varga

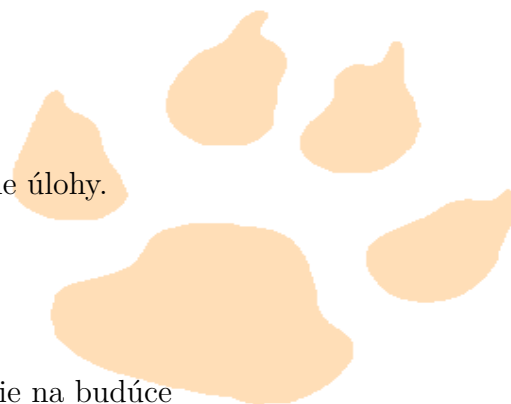
Zapisoval: Bc. Zuzana Jalcová

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Keďže bolo toto stretnutie prvé, nemali sme žiadne úlohy.

Priebeh stretnutia

1. I: Rozhovor o rolách v tíme a ich pridelovanie na budúce
2. I: Ako má vyzeráť plagát, kto ho bude robiť a čo na ňom má byť (Baková, Bahno)



3. U: Treba si pozrieť iteratívny model riešenia i-i
4. R: Budeme používať Maven- aké sú jeho výhody, možnosť použitia viacerých vývojových prostredí
5. R: Náš produkt by sa mal čo najviac podobáť s knižnicou Flickr
6. R: Otázka, či chceme posunúť našu aplikáciu inému tímu (potrebné spraviť cloud)
7. I: Aplikácia by mala získavať objekty, pridávať objekty
8. I: Objekt- súbor bez mena, bude šifrovaný náhodným symetrickým heslom
9. I: K tagom sa pridá heslo, ktoré je znova zašifrované symetricky
10. I: Privátne heslo slúži na dešifrovanie
11. I: Klient šifruje
12. R: Aplikácia bude stále spustená na serveri
13. I: Web of trust- prepojenie s naším projektom
14. U: GUI- cloud tagov- vnorenie sa do nich, niektoré nebudú pokryté, vyriešiť ako sa k nim dostaneme
15. I: 3-4 druhy tagov (čo je na fotke, kto fotku fotil, polohové súradnice, dátum vytvorenia, dátum zmeny)
16. R: Reverzná geolokácia (ak bude čas navyše)
17. I: Definovanie rodinných vzťahov
18. I: Rôzne jazyky pri vyhľadávaní (car – auto) (ak bude čas navyše)
19. R: GUI- priebežné otagovanie fotiek (vždy 6 pri spustení programu)
20. R: Detekcia preklepov pri otagovaní – LUCENE
21. U: Vytvoriť help pre tagovanie
22. R: Vytvorenie panorámy z otagovaných fotiek – naviazať na pôvodné fotky
23. R: Upravené fotky naviazané na pôvodné + záznamy o zmene
24. U: Command line aplikácia povinná

25. U: GUI – na prezeranie hocijakých formátov súborov, ich otváranie v natívnom prostredí
26. I: Stiahnutý súbor sa uloží aj zo súborom s metadáta-mi
27. I: Súbor uložený v temp-e, je dešifrovaný, odtiaľ ich ťahám, pri zatvorení aplikácie sa obsah z temp-u vymaže
28. U: Projekt musí byť veľmi dobre zdokumentovaný
29. U: Musí obsahovať návod nasadenia + screenshot
30. U: Manuál na používanie
31. U: Analýza konkurenčných aplikácií – Picasso, Adobe LightRoom
32. U: Tímová stránka – statická prezentácia HTML
33. U: Stránka – o nás, demo, zázpisnice, všetky potrebné dokumenty, funkčné URL linky – na kontrolu použiť URLchecker
34. I: Využiť algebru z prednášok Gejzu Jenča
35. I: Záverečná prezentácia- použiť diváka
36. I: Do budúca si pripraviť analýzu, vytvoriť prípady použitia, diagramy a pomalinky začať programovať prototyp
37. I: Na spracovanie argumentov Agrs4J



Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-148	Tvorba ponuky	Zuzka Jalcová	21.09.10 16:00	30.09.10
OS-147	Tvorba spoločného rozvrhu	Zuzka Jalcová	21.09.10 16:00	30.09.10
OS-132	Písanie zivotopisu	Lenka Baková	22.09.10 16:00	30.09.10
OS-118	Vytvorenie ponuky pre temu c.19	Katka Valalíková	22.09.10 20:00	30.09.10
OS-117	Vytvorenie ponuky pre temu c.1	Katka Valalíková	22.09.10 20:00	30.09.10
OS-129	Info o členoch do ponuky	Katka Valalíková	22.09.10 20:30	30.09.10
OS-98	Písanie ponuky	Peter Kajan	23.09.10 08:00	30.09.10
OS-133	Písanie motivácie	Lenka Baková	24.09.10 16:00	30.09.10
OS-10	Vytvorenie grafu v MS Visio do ponuky	Marek Uhlár	24.09.10 16:00	30.09.10
OS-130	Dokončenie dokumentácie	Katka Valalíková	24.09.10 18:30	30.09.10
OS-11	Predná strana pre ponuky, editovanie ponúk	Marek Uhlár	25.09.10 15:00	30.09.10
OS-12	Finalizácia ponúk a odovzdanie	Marek Uhlár	25.09.10 17:00	30.09.10
OS-148	Tvorba ponuky	Zuzka Jalcová	21.09.10 16:00	30.09.10
OS-147	Tvorba spoločného rozvrhu	Zuzka Jalcová	21.09.10 16:00	30.09.10
OS-132	Písanie zivotopisu	Lenka Baková	22.09.10 16:00	30.09.10
OS-118	Vytvorenie ponuky pre temu c.19	Katka Valalíková	22.09.10 20:00	30.09.10
OS-117	Vytvorenie ponuky pre temu c.1	Katka Valalíková	22.09.10 20:00	30.09.10
OS-129	Info o členoch do ponuky	Katka Valalíková	22.09.10 20:30	30.09.10
OS-98	Písanie ponuky	Peter Kajan	23.09.10 08:00	30.09.10
OS-133	Písanie motivácie	Lenka Baková	24.09.10 16:00	30.09.10
OS-10	Vytvorenie grafu v MS Visio do ponuky	Marek Uhlár	24.09.10 16:00	30.09.10
OS-130	Dokončenie dokumentácie	Katka Valalíková	24.09.10 18:30	30.09.10
OS-11	Predná strana pre ponuky, editovanie ponúk	Marek Uhlár	25.09.10 15:00	30.09.10
OS-12	Finalizácia ponúk a odovzdanie	Marek Uhlár	25.09.10 17:00	30.09.10

Legenda:

- I - informácia
- R - rozhodnutie
- U - úloha



8.2 Zápisnica zo stretnutia 7.10.2010

Téma: Analýza a špecifikácia

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 7.10.2010, 8 00

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Katarína Valalíková,
Bc. Peter Kajan, Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapisoval: Bc. Peter Kajan

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Key	Summary	Resolution	Assignee	Created	Due Date	Resolved
OS-148	Tvorba ponuky	Fixed	Zuzka Jalcová	21.09.10 16:00	30.09.10	24.09.10 17:00
OS-147	Tvorba spoločného rozvrhu	Fixed	Zuzka Jalcová	21.09.10 16:00	30.09.10	22.09.10 15:00
OS-132	Písanie zivotopisu	Fixed	Lenka Baková	22.09.10 16:00	30.09.10	24.09.10 17:00
OS-118	Vytvorenie ponuky pre temu c.19	Fixed	Katka Valalíková	22.09.10 20:00	30.09.10	24.09.10 17:00
OS-117	Vytvorenie ponuky pre temu c.1	Fixed	Katka Valalíková	22.09.10 20:00	30.09.10	23.09.10 20:00
OS-129	Info o členoch do ponuky	Fixed	Katka Valalíková	22.09.10 20:30	30.09.10	24.09.10 17:30
OS-98	Písanie ponuky	Fixed	Peter Kajan	23.09.10 08:00	30.09.10	24.09.10 17:00
OS-133	Písanie motivácie	Fixed	Lenka Baková	24.09.10 16:00	30.09.10	24.09.10 19:00
OS-10	Vytvorenie grafu v MS Visio do ponuky	Fixed	Marek Uhlár	24.09.10 16:00	30.09.10	24.09.10 17:00
OS-130	Dokončenie dokumentácie	Fixed	Katka Valalíková	24.09.10 18:30	30.09.10	24.09.10 21:00
OS-11	Predná strana pre ponuky, editovanie ponuk	Fixed	Marek Uhlár	25.09.10 15:00	30.09.10	24.10.10 20:04
OS-12	Finalizácia ponuk a odovzdanie	Fixed	Marek Uhlár	25.09.10 17:00	30.09.10	24.10.10 20:02
OS-149	Tvorba zápisnice z 1. stretnutia	Fixed	Zuzka Jalcová	30.09.10 09:00	07.10.10	30.09.10 11:00
OS-101	Vytvorenie plánu	UNRESOLVED	Peter Kajan	30.09.10 11:00	07.10.10	
OS-99	Analýza požiadaviek	Fixed	Peter Kajan	30.09.10 11:00	07.10.10	02.10.10 17:00
OS-119	Analýza prvých prípadov použitia	Fixed	Katka Valalíková	30.09.10 21:00	07.10.10	02.10.10 20:00
OS-134	Plagát a trička	Fixed	Lenka Baková	02.10.10 08:00	07.10.10	02.10.10 20:00
OS-13	Oboznámenie sa s problematikou temy, použitými technológiami	Fixed	Marek Uhlár	02.10.10 11:00	07.10.10	02.10.10 14:00
OS-86	Tvorba stránky	Fixed	Juraj Bahno	02.10.10 12:00	07.10.10	02.10.10 23:00
OS-135	Trička	Fixed	Lenka Baková	03.10.10 08:00	07.10.10	03.10.10 17:00
OS-100	studium RDF	Fixed	Peter Kajan	04.10.10 17:00	07.10.10	04.10.10 18:00
OS-120	Technológie, ktoré budeme používať	UNRESOLVED	Katka Valalíková	05.10.10 15:00	07.10.10	
OS-102	Vytvorenie štruktúry dokumentácie	Fixed	Peter Kajan	06.10.10 15:00	07.10.10	06.10.10 19:00
OS-14	Analýza Google Picassa	Fixed	Marek Uhlár	06.10.10 15:00	07.10.10	06.10.10 19:00

Priebeh stretnutia

1. R: Stránku bude spravovať Juro
2. U: Nahrať stránku na server
3. R: Tento semester budú 2 iterácie vývoja – 2 plány

4. R: Rozdelenie úloh:
 - Zuzka: vedúca
 - Lenka: zástupkyňa vedúcej a manažérka rizík
 - Marek: manažér podporných prostriedkov – udržiavať štatistiku z SVN (pomocou Codeswarm od Google)
 - Katka: manažérka vývoja
 - Peťo: manažér plánovania
 - Juro: manažér kvality
5. R: Vedúci stretnutia – minulý zapisovateľ
6. U: Zvážiť import z Lightroom v rámci analýzy
7. I: Nadpisy v analýze aplikácii: možnosti import, export, ovládanie a vyhľadávanie
8. U: V analýze do odrážiek uviesť import, export Lightroom, spomenúť podporujúce súbory
9. U: Picasa analýza upraviť, spomenúť WebPicasa
10. U: Do analýzy zahrnúť export, import z navrhovanej aplikácie: ukladania metadat do exif, synchronizácia, vytváranie hashov, histogram
11. U: Zistiť, či je možné využiť Xmp (Picasa). Ak áno, tak zahrnúť návrhu, ak nie - do analýzy
12. U: Analýza Flickr – na pol strany (fotografie, tagy, zdieľanie)
13. I: Existuje file-system pre Flickr
14. U: Googlenie objektových file systémov, nájsť softvérový produkt podobný nášmu, spomenúť v analýze
15. U: Rozbehať Latex
16. I: Setpageformat landscape - otočenie strany na šírku
17. U: Metodika SVN - opis na 2 strany 9(uviesť popis pri commite, nie naraz comitovať zmeny dokumentácie a kódu
18. U: Ponaháňať spojzdenie Jiri
19. I: Istá dokumentácia sa dá vytiahnuť rovno z Jiry

20. I: Používanie naddokumentov v Latex
21. U: Vytvoriť a priniesť dokument so štruktúrou (Latex)
22. U: Návrh grafiky do dok, link pošle – Lenka
23. U: Pozreť ako robiť štatistiky: počet comitov (od času), hodina comitov, cyklomatrická závislosť, pridané riadky, počet riadkov na metódu, iné výstupy - vhodné pre optimalizáciu rozdelenia úloh
24. U: Do analýzy uviesť ACDSsee, ak sa nenájde nič relevantnejšie
25. U: Analyzovať knižnice na rdf
26. U: Web services - rozbehať, naštudovať
27. U: Návrh GUI, CLI aplikácie (asi nie je čo)
28. U: Vytvoriť plán na najbližšie 4 týždne, odhadnúť časy a potom krát 2, uviesť do návrhu, vytvoriť dokument - odhad taký skutočnosť taká,
29. cieľ vytvorenie prototypu a potrebnej dokumentácie
30. U: 5-6 týždeň priniesť prototyp
31. U: Šablóna pre zápisy - Latex, prepísať zápisy
32. U: Rozbehať Tortoise SVN
33. U: Skúsiť comit
34. R: V produkte: vzťahy medzi používateľmi budú definované na základe zdieľania objektov medzi užívateľmi, nedefinovať priateľstvá medzi používateľmi explicitne
35. R: Zvlášť dáta a metadáta
36. R: Ak má objekt tag "môže editovať kamarát", tak ho môže editovať kamarát
37. R: Nápoveda pri tagovaní = pri tagovaní sa majú dopĺňať informácie(ale logicky) - ak fotil juro, tak jeho meno sa pri tagovaní ponúkne ako posledné
38. R: Automatické opravovanie preklepov, ak je dakde preklep, prepíše sa to všade
39. I: Citovanie zdrojov - (hypertagging)

40. U: Geolokáciu - pridávanie tagov na základe súradníc, len spomenúť v analýze, bude sa riešiť neskôr
41. R: Pre začiatok vynecháme zdieľanie
42. I: Možnosť dopytovania po strome tagov
43. I: Read, write, crud tagy,
44. R: Použitie Maven-u
45. U: Poslať Maven example
46. U: Návod k Maven
47. U: Na stránku doplniť: o projekte, mačku posunúť, zápisnice doplniť, kontakt
48. U: Poslať mail prof. Bielikovej ohľadom fotky
49. U: TP cup - zistiť čo treba
50. U: Otestovať prístup na server
51. I: Vedúca musí kontrolovať stránku predmetu
52. U: Vypracovať 2 strany metodiky (procesu) pridelovania úloh, task – zákazník – vedúci, doplniť čas, pridelí..., stavový diagram (cez Jiru)
53. U: Nainštalovať Lucene plugin pre SVN
54. I: V tabuľke úloh bude aj vedúci



Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-164	Email Bielikova	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10
OS-155	Prepis Picassa, Adobe LightRoom do Latexu	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10
OS-154	Analyza Flickr	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10
OS-153	Prepis zapisnice 1. do Latexu	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10
OS-152	Vytvorenie sablony zapisnice v Latexe	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10
OS-151	Instalacia Latex, Textmaker	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10
OS-150	Ziskanie informacii o TP cup	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10
OS-106	Implementacia komponentu MetadataRepository	Peter Kajan	07.10.10 11:00	14.10.10
OS-105	Navrh architektury systemu	Peter Kajan	07.10.10 11:00	14.10.10
OS-104	Instalacia prostedi	Peter Kajan	07.10.10 11:00	14.10.10
OS-103	Spracovanie zapisnice	Peter Kajan	07.10.10 11:00	14.10.10
OS-87	Dokoncenie stránky, zavesenie na web	Juraj Bahno	07.10.10 13:00	14.10.10
OS-122	Prvy prototyp aplikacie	Katka Valaliková	08.10.10 15:10	14.10.10
OS-121	Navrh aplikacie	Katka Valaliková	08.10.10 17:00	14.10.10
OS-136	LightRoom	Lenka Baková	11.10.10 08:00	14.10.10
OS-16	Nasadenie svn a vytvorenie navodu	Marek Uhlar	11.10.10 20:00	14.10.10
OS-15	Analyzovanie XMP	Marek Uhlar	11.10.10 20:00	14.10.10
OS-156	Vytvorenie repozitara pre SVN + uload	Zuzka Jalcová	12.10.10 10:00	14.10.10
OS-17	Nainstalovanie vyvojoveho prostredia	Marek Uhlar	12.10.10 21:00	14.10.10
OS-88	Instalacia SVN	Juraj Bahno	13.10.10 14:00	14.10.10
OS-18	Analyzovanie statistik z svn	Marek Uhlar	13.10.10 19:00	14.10.10

Legenda:

I - informácia

R - rozhodnutie

U - úloha



8.3 Zápisnica zo stretnutia 14.10.2010

Téma: Planovanie a stav riešenia zadaných úloh

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 14.10.2010, 8.00 - 10.30

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Katarína Valalíková, Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapisoval: Bc. Katarína Valalíková

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Key	Summary	Resolution	Assignee	Created	Due Date	Resolved
OS-164	Email Bielíková	Fixed	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10	07.10.10 12:00
OS-155	Prepis Picassa, Adobe LightRoom do Latexu	Fixed	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10	12.10.10 13:00
OS-154	Analyza Flickr	Fixed	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10	11.10.10 16:00
OS-153	Prepis zapisnice 1. do Latexu	Fixed	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10	09.10.10 10:00
OS-152	Vytvorenie sablony zapisnice v Latexe	Fixed	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10	09.10.10 09:00
OS-151	Instalacia Latex, Textmaker	Fixed	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10	08.10.10 10:00
OS-150	Získanie informácií o TP cup	Fixed	Zuzka Jalcová	07.10.10 09:00	14.10.10	07.10.10 11:00
OS-106	Implementácia komponentu MetadataRepository	Fixed	Peter Kajan	07.10.10 11:00	14.10.10	14.10.10 20:00
OS-105	Navrh architektury systemu	Fixed	Peter Kajan	07.10.10 11:00	14.10.10	10.10.10 22:00
OS-104	Instalacia prostredi	Fixed	Peter Kajan	07.10.10 11:00	14.10.10	09.10.10 23:00
OS-103	Spracovanie zapisnice	Fixed	Peter Kajan	07.10.10 11:00	14.10.10	07.10.10 18:00
OS-87	Dokoncenie stranky, zavesenie na web	Fixed	Juraj Bahno	07.10.10 13:00	14.10.10	07.10.10 20:00
OS-122	Prvy prototyp aplikacie	Fixed	Katka Valalíková	08.10.10 15:10	14.10.10	13.10.10 22:00
OS-121	Navrh aplikacie	Fixed	Katka Valalíková	08.10.10 17:00	14.10.10	11.10.10 21:00
OS-136	LightRoom	Fixed	Lenka Baková	11.10.10 08:00	14.10.10	11.10.10 16:00
OS-16	Nasadenie svn a vytvorenie navodu	Fixed	Marek Uhlár	11.10.10 20:00	14.10.10	11.10.10 23:00
OS-15	Analyzovanie XMP	Fixed	Marek Uhlár	11.10.10 20:00	14.10.10	11.10.10 23:00
OS-156	Vytvorenie repozitara pre SVN + uload	Fixed	Zuzka Jalcová	12.10.10 10:00	14.10.10	12.10.10 14:30
OS-17	Nainstalovanie vyvojoveho prostredia	Fixed	Marek Uhlár	12.10.10 21:00	14.10.10	12.10.10 22:00
OS-88	Instalacia SVN	Fixed	Juraj Bahno	13.10.10 14:00	14.10.10	13.10.10 14:30
OS-18	Analyzovanie statistik z svn	Fixed	Marek Uhlár	13.10.10 19:00	14.10.10	13.10.10 20:00
OS-101	Vytvorenie planu	Fixed	Peter Kajan	30.09.10 11:00	07.10.10	08.10.10 18:00
OS-120	Technologie, ktore budeme pouzivat	Fixed	Katka Valalíková	05.10.10 15:00	07.10.10	09.10.10 20:00

Priebeh stretnutia

1. U: Vyskúšať knižnicu pre prácu z xmp, xmp toolkit. Tagy do obrázku a tagy z obrázku (N – možno až budúci semester) Marek
2. R: Analýza ďalších produktov zrušená
3. U: Metodika svn – najrv update, komitovať po taskoch, v malých dávkach, skompilovateľný program Marek

4. U: Acrobat ilustrator – pozadie do dokumnetácie Lenka
5. U: Vyskúšať Jenu a Mulgaru Peťo – ukázkové aplikácie, testovanie knižníc
6. R: Web service Katka - úloha prebieha
7. R: Reverzná geolokácia – Juro úloha pokračuje
8. U: Prepísať Readme.txt do prílohy dokumentu Zuzka
9. R: Rozhodnúť sa či pôjdeme na tpcup – treba spraviť dvojstanovú dokumnetáciu
10. U: Vypracovať dokumnet – metodika pridelenia úloh – Juro – úloha prebieha
11. R: Skúsiť pozrieť či je niečo pre svn na vyhľadávane v dokumnetoch v histórii atď (može to skončiť neúspechom)
12. R: Možno do dokumnetácie nejaký obrázok z návrhu
13. U: Návrh GUI

Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-163	Prepis readme.txt	Zuzka Jalcová	14.10.10 09:00	21.10.10
OS-123	Prepracuj návrh aplikácie	Katka Valalíková	14.10.10 15:00	21.10.10
OS-19	Pripojenie na virtuálny server	Marek Uhlár	14.10.10 15:00	21.10.10
OS-20	instalacia JIRA	Marek Uhlár	14.10.10 16:00	21.10.10
OS-89	Analyza geolokácií	Juraj Bahno	16.10.10 12:00	21.10.10
OS-124	Zmen kostru aplikácie	Katka Valalíková	16.10.10 22:00	21.10.10
OS-21	konfiguracia JIRA	Marek Uhlár	17.10.10 15:00	21.10.10
OS-159	Prekreslenie Use case	Zuzka Jalcová	18.10.10 16:00	21.10.10
OS-157	Prepis zapisnice 3. do Latexu	Zuzka Jalcová	18.10.10 16:00	21.10.10
OS-90	Vypracovanie metodiky pridelenia úloh	Juraj Bahno	19.10.10 10:00	21.10.10
OS-160	Rozvrh v Latexe	Zuzka Jalcová	20.10.10 10:00	21.10.10
OS-158	Dokumentacia riadenia	Zuzka Jalcová	20.10.10 10:00	21.10.10
OS-125	Nastuduj technológie potrebné pre prácu s REST servicami	Katka Valalíková	20.10.10 15:00	21.10.10
OS-22	Instalacia a rozbehnutie projektu	Marek Uhlár	20.10.10 18:00	21.10.10

Legenda:

- I - informácia
- R - rozhodnutie
- U - úloha

8.4 Zázpisnica zo stretnutia 21.10.2010

Téma: Analýza a špecifikácia

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 21.10.2010, 8:00-10:40

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Katarína Valalíková, Bc. Peter Kajan, Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapisoval: Bc. Marek Uhlár

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Key	Summary	Resolution	Assignee	Created	Due Date	Resolved
OS-163	Prepis readme.txt	Fixed	Zuzka Jalcová	14.10.10 09:00	21.10.10	15.10.10 15:00
OS-123	Prepracuj návrh aplikácie	Fixed	Katka Valalíková	14.10.10 15:00	21.10.10	16.10.10 21:00
OS-19	Pripojenie na virtuálny server	Fixed	Marek Uhlár	14.10.10 15:00	21.10.10	14.10.10 16:00
OS-20	instalácia JIRA	Fixed	Marek Uhlár	14.10.10 16:00	21.10.10	14.10.10 17:30
OS-89	Analýza geolokácií	Fixed	Juraj Bahno	16.10.10 12:00	21.10.10	16.10.10 19:00
OS-124	Zmen kostru aplikácie	Fixed	Katka Valalíková	16.10.10 22:00	21.10.10	17.10.10 21:00
OS-21	konfigurácia JIRA	Fixed	Marek Uhlár	17.10.10 15:00	21.10.10	17.10.10 17:00
OS-159	Prekreslenie Use case	Fixed	Zuzka Jalcová	18.10.10 16:00	21.10.10	21.10.10 09:00
OS-157	Prepis zázpisnice 3. do Latexu	Fixed	Zuzka Jalcová	18.10.10 16:00	21.10.10	20.10.10 10:00
OS-90	Vypracovanie metodiky pridelovania úloh	Fixed	Juraj Bahno	19.10.10 10:00	21.10.10	19.10.10 19:00
OS-160	Rozvrh v Latexe	UNRESOLVED	Zuzka Jalcová	20.10.10 10:00	21.10.10	
OS-158	Dokumentácia riadenia	Fixed	Zuzka Jalcová	20.10.10 10:00	21.10.10	17.11.10 11:17
OS-125	Nastuduj technológie potrebné pre prácu s REST servicami	UNRESOLVED	Katka Valalíková	20.10.10 15:00	21.10.10	
OS-22	Instalácia a rozbehanie projektu	Fixed	Marek Uhlár	20.10.10 18:00	21.10.10	20.10.10 18:00

Priebeh stretnutia

1. U: Napísať Lackovi o verejnú IPčku
2. U: Vyskúšať geolokáciu v praxi – 8 týždeň
3. U: Vyskúšať Mulgaru, databáza na RDF
4. U: Vložiť plán do JIRY
5. R: Restful web servisy sa budú používať
6. U: Rozhodnúť o TP cupe – nie je podstatné



7. U: Spraviť document o správnom písaní kódu, tu môže byť best practices - Juro
8. R: Preberací protocol pri preberaní prototypu - Zuzka
9. U: Spraviť prototyp, minimálna funkcionalita – delegat Katka
10. I: Dokumentáciu a prototyp treba odovzdať do budúceho štvrtka, alebo najneskôr dva dni pred odovzdaním, aby mohol Lubo napísať výhrady
11. I: Use case kompletne ohľadom vyhľadávania, ostatné dostatočne – delegat Peťo
12. U: Architektúra do dokumentácie - Katka
13. U: Diagram komponentov do dokumentácie – Katka
14. U: Class diagram – az neskôr
15. I: Stavové diagramy netreba
16. I: Metrika LOL na hodinu – kolko LOL-ov na hodinu - Juro
17. I: UC – getovanie na základe metadat
18. I: Hierarchickosť, hodnotovosť, typovosť –tri typy metadat
19. U: 3 sekvenčné diagramy – delegat Peťo
20. I: Dokumentácia v siedmom týždni sa už nebude meniť, odovzdaná zákazníčkovi – zmeny len cez revíziu zmien



Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-31	Vytvorenie modulu na pracu so subormi	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10
OS-30	dokumentácia importu	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10
OS-29	import svojich taskov	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10
OS-28	nastavenie importu taskov z minulosti	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10
OS-27	analýza možnosti zadania taskov v minulosti	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10
OS-26	JIRA prejde a instalácia pluginov	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10
OS-25	nastavenie projektu a používateľov	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10
OS-24	konfigurácia mailu	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10
OS-109	Implementácia rozhrania MetadataRepository	Peter Kajan	21.10.10 11:00	28.10.10
OS-107	Vytvorenie UC modelu	Peter Kajan	21.10.10 11:00	28.10.10
OS-23	Prekonfigurovanie JIRA databázy	Marek Uhlár	21.10.10 18:00	28.10.10
OS-161	Prepis zpisnice 4. do Latexu	Zuzka Jalcová	23.10.10 16:00	28.10.10
OS-131	Dokument technológií	Katka Valalíková	24.10.10 11:00	28.10.10
OS-162	Zápis minulých taskov do JIRA	Zuzka Jalcová	24.10.10 16:00	28.10.10
OS-92	Opis UC	Juraj Bahno	24.10.10 19:00	28.10.10
OS-91	Úprava a doplnenie stránky	Juraj Bahno	24.10.10 21:00	28.10.10
OS-128	Zintegruj existujúce časti	Katka Valalíková	25.10.10 13:00	28.10.10
OS-93	Vypracovanie dokumentu	Juraj Bahno	25.10.10 13:00	28.10.10
OS-108	Revízia plánu	Peter Kajan	25.10.10 18:00	28.10.10
OS-137	Instalácia Latex, Maven, NetBeans, SVN	Lenka Baková	26.10.10 12:00	28.10.10
OS-138	CLI	Lenka Baková	26.10.10 20:00	28.10.10

Legenda:

- I - informácia
- R - rozhodnutie
- U - úloha



8.5 Zápisnica zo stretnutia 28.10.2010

Téma: Use casey a dokončovanie dokumentu Inžinierske dielo

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 7.10.2010, 8:00 11:00

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Katarína Valalíková,
Bc. Peter Kajan, Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapísoval: Bc. Lenka Baková

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Key	Summary	Resolution	Assignee	Created	Due Date	Resolved
OS-31	Vytvorenie modulu na prácu so suborní	Fixed	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10	23.10.10 20:00
OS-30	dokumentácia importu	Fixed	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10	23.10.10 18:00
OS-29	import svojich taskov	Fixed	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10	23.10.10 16:00
OS-28	nastavenie importu taskov z minulosti	Fixed	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10	23.10.10 14:00
OS-27	analýza možnosti zadania taskov v minulosti	Fixed	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10	24.10.10 00:00
OS-26	JIRA prejdienie a instalácia pluginov	Fixed	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10	23.10.10 10:00
OS-25	nastavenie projektu a používateľov	Fixed	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10	23.10.10 09:00
OS-24	konfigurácia mailu	Fixed	Marek Uhlár	21.10.10 09:00	28.10.10	23.10.10 22:00
OS-109	Implementácia rozhrania MetadataRepository	Fixed	Peter Kajan	21.10.10 11:00	28.10.10	27.10.10 20:00
OS-107	Vytvorenie UC modelu	Fixed	Peter Kajan	21.10.10 11:00	28.10.10	24.10.10 20:00
OS-23	Prekonfigurovanie JIRA databázy	Fixed	Marek Uhlár	21.10.10 18:00	28.10.10	21.10.10 20:00
OS-161	Prepis zápisnice 4. do Latexu	Fixed	Zuzka Jalcová	23.10.10 16:00	28.10.10	23.10.10 18:00
OS-131	Dokument technológií	Fixed	Katka Valalíková	24.10.10 11:00	28.10.10	24.10.10 18:00
OS-162	Zápis minulých taskov do JIRA	Fixed	Zuzka Jalcová	24.10.10 16:00	28.10.10	24.10.10 11:00
OS-92	Opis UC	Fixed	Juraj Bahno	24.10.10 19:00	28.10.10	24.10.10 21:30
OS-91	Úprava a doplnenie stránky	Fixed	Juraj Bahno	24.10.10 21:00	28.10.10	24.10.10 23:00
OS-128	Zintegruj existujúce časti	UNRESOLVED	Katka Valalíková	25.10.10 13:00	28.10.10	
OS-93	Vypracovanie dokumentu	Fixed	Juraj Bahno	25.10.10 13:00	28.10.10	25.10.10 20:00
OS-108	Revízia plánu	Fixed	Peter Kajan	25.10.10 18:00	28.10.10	25.10.10 22:00
OS-137	Instalácia Latex, Maven, NetBeans, SVN	Fixed	Lenka Baková	26.10.10 12:00	28.10.10	26.10.10 18:00
OS-138	CLI	Fixed	Lenka Baková	26.10.10 20:00	28.10.10	27.10.10 03:00
OS-125	Nastuduj technológie potrebné pre prácu s REST servicami	Fixed	Katka Valalíková	20.10.10 15:00	21.10.10	24.10.10 15:00
OS-160	Rozvrh v Latexe	Fixed	Zuzka Jalcová	20.10.10 10:00	21.10.10	22.10.10 13:00

Priebeh stretnutia

1. I: Verejná IP – prebieha
2. I: Geolokácia – 8 týždňov
3. I: Mulgara - prebieha
4. I: Plán do JIRA – prebieha

5. I: TP cup – rozhodnutie
6. I: Prototyp bude čoskoro hotový
7. I: Lubovi treba poslať dokumentáciu a prototyp do utorka, aby mohol knižnicu otestovať a napísať pripomienky do preberacieho protokolu.
8. U: Revízia use casov - Peťo
9. U: Architektúra - Katka
10. U: Diagram komponentov - Katka
11. U: Kvalita kódu - Juro
12. U: Cyklometrická zložitosť, faktor vetvenia, keď bude prototyp - Juro
13. I: Metrics – v eclipse, pravym vlastosti – ano používaj, view na rôzne veci a screenshot
14. U: Sekvenčné diagramy - po UC Peťo
15. I: XMP toolkit – problém, lebo je to rozdelené... je to pre C++
16. I: JNI kód môže volať Java C kód.. – kôli XMP Marek 8 tyzden
17. I: Tútorial k JNI – nie ručne, ak by to bolo treba ručne, tak sa to nemusí robiť
18. I: Ak to máme tlačíť tak všetko tlačíť
19. I: Farebné papiere na oddelenie v dokumente riadenia
20. U: 3 sekvenčné, model komponentov, neskôr sa rozbije na classdiagram
21. I: Stavový diagram z GUI vypadne
22. I: Spomenúť, že GUI je len na demonštračné ukážky UC
23. I: Vznikne CLI, ktorá bude volať metódy a GUI na prezentačné účely
24. U: 2-3-4 vety o tom, že gui používa knižnicu
25. I: Treba skontrolovať dokument, aby tam nebolo niečo nekonzistentné
26. U: Treda mať dokonale všetko zdokumentované(napr. ak sa dá niekam kliknúť, v dokumente musí byť zaznamenané, že sa tam dá kliknúť)
27. I: Dokumentácia k testovaniu – radšej nepsomenúť, aby sme nezabudli náhodou

28. I: Špecifikácia funkcií – či to treba, ciele – napísať motiváciu ako úvod k analýze a bude tam také niečo ako v zadaní – hľadá sa ukladá sa – objektový file system
29. U: Ciele v odrážkach - Zuzka
30. U: Vyskúšať či sa aj diagram cielov dá poskladať z cielov, ak ich je málo tak to netreba robiť
31. U: Špecifikácia dát – metadáta exaktnejšie popísať, podľa toho čo RDF hovorí, v analýze nespomenúť RDF, iba tam opísať to čo má RDF, aby sa to nevylučovalo
32. U: Opísať subjekt presnejšie
33. R: Chceli by sme aj regexpy – ak to jena nevie, nerobiť to - Peťo
34. U: Vyriešiť problém s načítavaním - Lubo
35. U: Spomenúť živé referencie v analýze
36. U: Najprv dokončiť analýzu
37. U: Doplniť k analýze komunikácie a spôsob ukladania metadáta - Katka
38. U: Funkcionálne a nefunkcionálne požiadavky - Katka



Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-110	UC model revizia	Peter Kajan	28.10.10 11:00	04.11.10
OS-126	Metadata do dokumentacie	Katka Valaliková	28.10.10 14:00	04.11.10
OS-127	Napis kapitolu návrh	Katka Valaliková	28.10.10 14:30	04.11.10
OS-94	Instalacia nastrojov	Juraj Bahno	28.10.10 19:00	04.11.10
OS-111	Identifikacia zakladnych datovych entit	Peter Kajan	28.10.10 20:00	04.11.10
OS-112	Revizia datovych entit	Peter Kajan	30.10.10 20:00	04.11.10
OS-113	UC model revizia	Peter Kajan	31.10.10 20:00	04.11.10
OS-95	Opis a uprava pripadov pouzitia	Juraj Bahno	01.11.10 12:00	04.11.10
OS-139	popis UC	Lenka Baková	01.11.10 20:00	04.11.10
OS-96	Opis pripadov pouzitia	Juraj Bahno	02.11.10 16:00	04.11.10
OS-140	vztahy k objektom popis	Lenka Baková	02.11.10 20:00	04.11.10
OS-114	Revizia dokumentacie	Peter Kajan	03.11.10 12:00	04.11.10
OS-97	Doplnenie cislovania UC a nazvov UC	Juraj Bahno	03.11.10 15:00	04.11.10
OS-141	popis RDF	Lenka Baková	03.11.10 20:00	04.11.10
OS-142	finalizacia	Lenka Baková	03.11.10 22:00	04.11.10

Legenda:

I - informácia

R - rozhodnutie

U - úloha



8.6 Zápisnica zo stretnutia 4.11.2010

Téma: Odovzdanie dokumentácie a plán na nasledujúce týždne

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 4.11.2010, 8:00 11:00

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Peter Kajan,
Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapisoval: Bc. Juraj Bahno

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Resolution	Assignee	Created	Due Date	Resolved
OS-110	UC model revizia	Fixed	Peter Kajan	28.10.10 11:00	04.11.10	30.10.10 20:00
OS-126	Metadata do dokumentacie	Fixed	Katka Valaliková	28.10.10 14:00	04.11.10	31.10.10 10:00
OS-127	Napis kapitolu návrh	Fixed	Katka Valaliková	28.10.10 14:30	04.11.10	03.11.10 23:00
OS-94	Instalacia nastrojov	Fixed	Juraj Bahno	28.10.10 19:00	04.11.10	28.10.10 21:00
OS-111	Identifikacia zakladnych datovych entit	Fixed	Peter Kajan	28.10.10 20:00	04.11.10	01.11.10 20:00
OS-112	Revizia datovych entit	Fixed	Peter Kajan	30.10.10 20:00	04.11.10	02.11.10 20:00
OS-113	UC model revizia	Fixed	Peter Kajan	31.10.10 20:00	04.11.10	03.11.10 20:00
OS-95	Opis a uprava pripadov pouzitia	Fixed	Juraj Bahno	01.11.10 12:00	04.11.10	01.11.10 14:00
OS-139	popis UC	Fixed	Lenka Baková	01.11.10 20:00	04.11.10	01.11.10 21:00
OS-96	Opis pripadov pouzitia	Fixed	Juraj Bahno	02.11.10 16:00	04.11.10	02.11.10 17:00
OS-140	vztahy k objektom popis	Fixed	Lenka Baková	02.11.10 20:00	04.11.10	03.11.10 01:00
OS-114	Revizia dokumentacie	Fixed	Peter Kajan	03.11.10 12:00	04.11.10	04.11.10 08:00
OS-97	Doplnenie cislovania UC a nazvov UC	Fixed	Juraj Bahno	03.11.10 15:00	04.11.10	03.11.10 16:00
OS-141	popis RDF	Fixed	Lenka Baková	03.11.10 20:00	04.11.10	03.11.10 22:00
OS-142	finalizacia	Fixed	Lenka Baková	03.11.10 22:00	04.11.10	04.11.10 02:00
OS-128	Zintegruj existujuce casti	UNRESOLVED	Katka Valaliková	25.10.10 13:00	28.10.10	

Priebeh stretnutia

1. I: TP cup – nepôjdeme
2. U: prvé v prototypu objekt má tag, iba nový objekt a nejaké id, mazať tagy, pridávať tagy, je autor, fotoaparát, ktorým je fotené - hodnotové tagy
3. všetky tri typy tagov, aby sa dali ukladať
4. v hierarchických vyhľadávať
5. U: vytvoriť súbory do JIRA - všetci

6. U: dať súbory do JIRA - Marek
7. U: vložiť tasky do JIRA - Marek
8. U: rozbehať Mulgaru - Peťo
9. U: rozbehať webservices pre špecifické typy - Katka
10. I: Lubo chce prístup do JIRA - Marek
11. U: napísať Lackovi nech vytvorí konto pre externistu do SVN - Marek
12. U: codeswarm alebo statsSVN - Marek
13. I: menia sa roly v tíme

Meno	Stará rola	Nová rola
Peter Kajan	manažér plánovania	vedúci
Zuzana Jalcová	vedúci	manažér rizík, zástupca vedúceho
Marek Uhlár	manažér podp. prostriedkov	manažér podp. prostriedkov
Katarína Valalíková	manažér vývoja	manažér plánovania
Juraj Bahno	manažér kvality	manažér vývoja
Lenka Baková	manažér rizík	manažér kvality

14. I: v špecifikácii spomenúť bezpečnosť
15. R: do konca semestra - dokončiť analýza, návrh
16. I: analýza a návrh kompletne uzavrený v budúcom semestri, v budúcnosti sa už nebude meniť



Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-115	Vytvorenie diagramu struktury RDF	Peter Kajan	08.11.10 12:00	11.11.10
OS-143	navrh CLI	Lenka Baková	08.11.10 22:00	11.11.10
OS-116	Vytvorenie a rozdelenie uloh	Peter Kajan	09.11.10 12:00	11.11.10
OS-32	Vyhľadavanie v metadatak na zaklade typu tagu	Peter Kajan	09.11.10 18:12	19.11.10
OS-33	Rozbehanie Mulgary na serveri	Marek Uhlar	09.11.10 22:08	13.11.10
OS-34	Rozbehanie Mulgary na localhoste	Katka Valaliková	09.11.10 22:09	13.11.10
OS-35	Rozhranie pre kniznicu	Katka Valaliková	09.11.10 22:11	15.11.10
OS-36	Vytvor konto Bartalosovi do SVN	Marek Uhlar	09.11.10 22:17	16.11.10
OS-37	Urob navrh CLI	Lenka Baková	09.11.10 22:20	13.11.10
OS-38	Daj roly clenov timu na web	Juraj Bahno	09.11.10 22:53	11.11.10
OS-39	Daj dokumenty na web	Juraj Bahno	09.11.10 22:57	11.11.10
OS-40	Urob read only ucty do jiri	Marek Uhlar	09.11.10 23:10	11.11.10
OS-41	vytvor prihlasku do TP cup	Peter Kajan	10.11.10 09:04	24.11.10
OS-43	Pridanie tagov k objektom	Katka Valaliková	10.11.10 12:07	14.11.10
OS-44	refaktor addObject v DataRepository	Marek Uhlar	10.11.10 14:18	16.11.10
OS-45	Implementacia rozhrania CLI	Lenka Baková	10.11.10 14:47	17.11.10
OS-144	CLI	Lenka Baková	10.11.10 20:00	11.11.10
OS-145	navrh CLI	Lenka Baková	10.11.10 22:00	11.11.10

Legenda:

I - informácia

R - rozhodnutie

U - úloha



8.7 Zápisnica zo stretnutia 11.11.2010

Téma: Prototyp

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 11.11.2010, 8:00 11:00

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Peter Kajan,
Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár, Bc. Katarína Valalíková

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapísal: Bc. Zuzana Jalcová

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-115	Vytvorenie diagramu štruktúry RDF	Peter Kajan	08.11.10 12:00	11.11.10
OS-143	navrh CLI	Lenka Baková	08.11.10 22:00	11.11.10
OS-116	Vytvorenie a rozdelenie uloh	Peter Kajan	09.11.10 12:00	11.11.10
OS-32	Vyhľadavanie v metadatak na zaklade typu tagu	Peter Kajan	09.11.10 18:12	19.11.10
OS-33	Rozbehanie Mulgary na serveri	Marek Uhlár	09.11.10 22:08	13.11.10
OS-34	Rozbehanie Mulgary na localhoste	Katka Valalíková	09.11.10 22:09	13.11.10
OS-35	Rozhranie pre knižnicu	Katka Valalíková	09.11.10 22:11	15.11.10
OS-36	Vytvor konto Bartalosoovi do SVN	Marek Uhlár	09.11.10 22:17	16.11.10
OS-37	Urob navrh CLI	Lenka Baková	09.11.10 22:20	13.11.10
OS-38	Daj roly členov tímu na web	Juraj Bahno	09.11.10 22:53	11.11.10
OS-39	Daj dokumenty na web	Juraj Bahno	09.11.10 22:57	11.11.10
OS-40	Urob read only ucly do jiri	Marek Uhlár	09.11.10 23:10	11.11.10
OS-41	vytvor príhlasku do TP cup	Peter Kajan	10.11.10 09:04	24.11.10
OS-43	Pridanie tagov k objektom	Katka Valalíková	10.11.10 12:07	14.11.10
OS-44	refaktor addObject v DataRepository	Marek Uhlár	10.11.10 14:18	16.11.10
OS-45	Implementacia rozhrania CLI	Lenka Baková	10.11.10 14:47	17.11.10
OS-144	CLI	Lenka Baková	10.11.10 20:00	11.11.10
OS-145	navrh CLI	Lenka Baková	10.11.10 22:00	11.11.10

Priebeh stretnutia

1. U: Testy na 10 tis, objektov
2. I: Objekt sa bude prenášať ako string, kódovaný tak že zaberá štvrtinu bajtu
3. I: Mwn dependency:analyze , príkaz pre Peťov problém
4. I: Skontrolovať class path

5. I: Dve vetvy – relase a vývojárska (vyriešené verziovaním, ak funguje, nahradí sa)
6. U: K tomuto spraviť metodiku a vybrať jedného človeka, ktorý sa bude o to starať - Marek
7. I: Lubo používa na toto Mawen, podporuje verziovanie - problém
8. R: Prepojiť JIRU s SVN, aby boli zobrazené commity k taskom
9. U: Napísať Lackovi, na prihlásenie sa do labss, na prístup k nám do SVN
10. U: Lubo poslať mail ohľadne UML od Polaška
11. U: Dať zápisnicu hneď na web -Zuzka
12. U: Zistiť či sa dá pozrieť anonymne do JIRY, potom hodiť link na stránku - Marek, Juro
13. U: Reporty pozrieť v JIRE - Marek
14. I: Adresár na maily pre tímak na sprehľadnenie
15. U: Plán spraviť - Peťo, Katka
16. U: Pozrieť niečo na metodiku na kvalitu kódu, treba to ku koncu semestra , funguje na to niečo v Eclipse (metrisc) - Lenka
17. I: Na testovanie SoapUI
18. U: Metodika na preberanie úloh v JIRE - Marek
19. U: Grafy z JIRY – Marek
20. U: Ovládanie CLI (od Lenky) treba dať ako prílohu do dokumentu
21. U: Poslať example ku každému UC ovládania CLI Lubovi na mail – Lenka
22. I: Treba komentovať a refaktorovať kód
23. I: Ak sa robí refaktoring treba to zapísať, môže sa použiť v dokumentácii
24. U: Spraviť knižnicu, aby bola skoro finálna - Katka
25. I: Otestovať REST, web services nepodporuje dedičnosť Metóda získaj reprezentatívne tagy- parameter, daj mi 7 tagov, ktoré pokývajú najpočetnejšiu množinu dát (Obrázok č.1)

26. I: Odchytenie človeka na vyplnenie dát
27. U: Pozrieť, koľko metód je neokomentovaných doxygen – Lenka
28. U: Report o kvalite kódu šablóna, tabuľka na A4, koľko komitov, koľko metód neokomentované, koľko komentované, koľko riadkov má komentár dokopy - Lenka (každý týždeň)
29. U: refactoring dokumentácie – Zuzka

Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-146	Jira-csv	Lenka Baková	12.11.10 00:00	18.11.10
OS-46	Komentare v kode	Lenka Baková	11.11.10 09:41	10.12.10
OS-47	Pocet kommitov za tyzdne	Lenka Baková	11.11.10 09:42	14.12.10
OS-48	Priprava testov	Zuzka Jalcová	11.11.10 09:49	18.11.10
OS-49	Refactoruj dokumentáciu	Zuzka Jalcová	12.11.10 08:45	18.11.10
OS-50	Vytvor plan	Peter Kajan	12.11.10 08:48	14.11.10
OS-51	Vytvor metodiku SVN - release verzie	Juraj Bahno	12.11.10 08:51	25.11.10
OS-52	Implementuj kniznicu	Katka Valaliková	12.11.10 08:57	18.11.10
OS-55	Správa JIRA	Marek Uhlar	12.11.10 20:36	18.11.10
OS-56	Metodika working time	Marek Uhlar	12.11.10 20:40	14.11.10
OS-57	Vytvor dokumenty z metodik	Zuzka Jalcová	13.11.10 13:06	14.11.10
OS-58	link na jiru na web	Juraj Bahno	13.11.10 13:35	14.11.10
OS-59	vytvor csv uloh do minulosti	Peter Kajan	13.11.10 14:17	14.11.10
OS-60	Daj nove zapisnice na web	Juraj Bahno	13.11.10 18:21	14.11.10
OS-61	Vytvor prototyp s Jena Ontology	Peter Kajan	13.11.10 18:25	14.11.10
OS-62	Nalinkuj ulohy na plan	Juraj Bahno	13.11.10 20:02	18.11.10
OS-63	Vytvor filter na gmail	Juraj Bahno	13.11.10 21:38	18.11.10
OS-64	Daj hruby plan na web	Juraj Bahno	14.11.10 16:09	16.11.10
OS-65	Daj metodiky na web	Juraj Bahno	14.11.10 23:56	18.11.10
OS-66	vytvor csv uloh z minulosti	Katka Valaliková	14.11.10 23:58	16.11.10
OS-67	Vytvor podrobny sekvencny diagam	Peter Kajan	15.11.10 10:03	15.11.10
OS-68	Upravenie a rozsirenie UC diagramu	Marek Uhlar	15.11.10 10:15	15.11.10
OS-69	Nahod csv subory do Jiry	Marek Uhlar	15.11.10 17:19	31.12.10
OS-70	Vytvor podrobne sekvence	Marek Uhlar	15.11.10 17:29	18.11.10
OS-71	Javadoc pre rozhranie kniznice	Katka Valaliková	15.11.10 17:34	16.11.10
OS-165	Rozbehat statsvn	Marek Uhlar	17.11.10 14:43	24.11.10

Legenda:

- I - informácia
 R - rozhodnutie
 U - úloha



8.8 Zápisnica zo stretnutia 18.11.2010

Téma: Prototyp a dokument riadenia

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 18.11.2010, 8:00 11:00

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Peter Kajan,
Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár, Bc. Katarína Valalíková

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapisoval: Bc. Peter Kajan

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Key	Summary	Resolution	Assignee	Created	Due Date	Resolved
OS-146	Jira-csv	Fixed	Lenka Baková	12.11.10 00:00	18.11.10	11.11.10 02:00
OS-46	Komentare v kode	UNRESOLVED	Lenka Baková	11.11.10 09:41	10.12.10	
OS-47	Pocet kommitov za tyzden	UNRESOLVED	Lenka Baková	11.11.10 09:42	14.12.10	
OS-48	Priprava testov	UNRESOLVED	Zuzka Jalcová	11.11.10 09:49	18.11.10	
OS-49	Refactoruj dokumentáciu	UNRESOLVED	Zuzka Jalcová	12.11.10 08:45	18.11.10	
OS-50	Vytvor plan	Fixed	Peter Kajan	12.11.10 08:48	14.11.10	14.11.10 13:30
OS-51	Vytvor metodiku SVN - release verzie	UNRESOLVED	Juraj Bahno	12.11.10 08:51	25.11.10	
OS-52	Implementuj kniznicu	Fixed	Katka Valalíková	12.11.10 08:57	18.11.10	18.11.10 02:26
OS-55	Správa JIRA	UNRESOLVED	Marek Uhlár	12.11.10 20:36	18.11.10	
OS-56	Metodika working time	Fixed	Marek Uhlár	12.11.10 20:40	14.11.10	12.11.10 20:43
OS-57	Vytvor dokumenty z metodik	Fixed	Zuzka Jalcová	13.11.10 13:06	14.11.10	18.11.10 09:25
OS-58	link na jiru na web	Fixed	Juraj Bahno	13.11.10 13:35	14.11.10	13.11.10 20:19
OS-59	vytvor csv uloh do minulosti	Fixed	Peter Kajan	13.11.10 14:17	14.11.10	15.11.10 10:39
OS-60	Daj nove zapisnice na web	Fixed	Juraj Bahno	13.11.10 18:21	14.11.10	13.11.10 20:20
OS-61	Vytvor prototyp s Jena Ontology	Fixed	Peter Kajan	13.11.10 18:25	14.11.10	14.11.10 08:39
OS-62	Nalinkuj ulohy na plan	UNRESOLVED	Juraj Bahno	13.11.10 20:02	18.11.10	
OS-63	Vytvor filter na gmail	Fixed	Juraj Bahno	13.11.10 21:38	18.11.10	15.11.10 12:21
OS-64	Daj hruby plan na web	Fixed	Juraj Bahno	14.11.10 16:09	16.11.10	15.11.10 10:57
OS-65	Daj metodiky na web	Fixed	Juraj Bahno	14.11.10 23:56	18.11.10	15.11.10 10:57
OS-66	vytvor csv uloh z minulosti	Fixed	Katka Valalíková	14.11.10 23:58	16.11.10	16.11.10 22:17
OS-67	Vytvor podrobny sekvencny diagram	UNRESOLVED	Peter Kajan	15.11.10 10:03	15.11.10	
OS-68	Upravenie a rozsirenie UC diagramu	Fixed	Marek Uhlár	15.11.10 10:15	15.11.10	17.11.10 20:43
OS-69	Nahod csv subory do Jiry	UNRESOLVED	Marek Uhlár	15.11.10 17:19	31.12.10	
OS-70	Vytvor podrobne sekvencne	UNRESOLVED	Marek Uhlár	15.11.10 17:29	18.11.10	
OS-71	Javadoc pre rozhranie kniznice	Fixed	Katka Valalíková	15.11.10 17:34	16.11.10	16.11.10 02:58
OS-165	Rozbeh statstvn	UNRESOLVED	Marek Uhlár	17.11.10 14:43	24.11.10	
OS-34	Rozbehanie Mulgary na localhoste	Fixed	Katka Valalíková	09.11.10 22:09	13.11.10	14.11.10 16:02
OS-35	Rozhranie pre kniznicu	Fixed	Katka Valalíková	09.11.10 22:11	15.11.10	14.11.10 11:35
OS-37	Urob navrh CLI	Fixed	Lenka Baková	09.11.10 22:20	13.11.10	13.11.10 19:44
OS-38	Daj roly clenov timu na web	Fixed	Juraj Bahno	09.11.10 22:53	11.11.10	13.11.10 20:19
OS-39	Daj dokumenty na web	Fixed	Juraj Bahno	09.11.10 22:57	11.11.10	13.11.10 18:20
OS-40	Urob read only ucty do jiri	Fixed	Marek Uhlár	09.11.10 23:10	11.11.10	13.11.10 13:25
OS-43	Pridanie tagov k objektom	Fixed	Katka Valalíková	10.11.10 12:07	14.11.10	18.11.10 02:16

Priebeh stretnutia

1. U: Pozrieť demo Ganntu pre Jiru - Marek
2. I: Parameter či vyhľadávať synonymá, či hierarchia
3. U: Upraviť v popise, pri vymazávaní objektu vymazávanie metadát (UC, javadoc) - Juro
4. U: Vytvoriť user friendly rozhranie knižnice - Katka
5. U: Návrh – interface dedenie upraviť, Cli api - Api dediť alebo nespomínať v dokumentácii - Katka
6. U: Na web aktuálny dokument riadenia a odovzdaný - Zuzka
7. I: Prehliadky kódu su vhodné
8. U: Dorobiť prepínač –command – argument je príkaz, ktorý sa má vykonať - Lenka
9. U: Koľko riadkov má mať trieda, metóda, počet metód na triedu - Juro
10. U: Porovnať databázy, keď nie tak bolo napísať, že tu to odporúčali a spomenúť performance na konkrétnom hardvéri - Peťo
11. U: Testy – aj rest, keď metóda hádže výnimky, SOAP UI testy - Zuzka
12. U: Restful services – otestovať, aké súbory sa prenášajú, ako rýchlo - Marek
13. U: Vytvoriť Junit testy na serverovskej strane - Juro
14. I: Integračné, unit, a celkové
15. I: V metodike doplniť - tabuľka k zápisniciam je závezná, to predtým je priebeh stretnutia
16. U: Vytvárať týždenné exporty z Jiri - Marek
17. U: Refactoring CLI - Lenka
18. U: Dorobiť verzie plánu - Zuzka
19. U: Prerobiť zápisnice - Zuzka
20. U: Doplniť stav krátkodobých úloh - Zuzka



Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-166	Prepisovanie dokumentov do Latexu a ich doplnanie	Zuzka Jalcová	18.11.10 10:34	15.12.10
OS-167	Pozri demo Gantt diagramov pre JIRA	Marek Uhlár	20.11.10 09:59	15.11.10
OS-168	vytvor user friendly rozhranie knižnice	Katka Valalíková	20.11.10 10:05	18.11.10
OS-169	Oprav rozhrania v návrhu	Katka Valalíková	20.11.10 10:08	28.11.10
OS-170	Vytvor verzie planov	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:15	16.11.10
OS-171	Prerob zapisnice	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:19	25.11.10
OS-172	Sprav export kratkodobych uloh	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:24	22.11.10
OS-173	Aktualizuj dokumentaciu riadenia	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:30	23.11.10
OS-174	Dorob prepínac command do CLI	Peter Kajan	20.11.10 10:34	25.11.10
OS-175	Vytvor statistiky kodu	Juraj Bahno	20.11.10 10:37	28.11.10
OS-176	Porovnaj metadata databazy	Peter Kajan	20.11.10 10:40	02.12.10
OS-177	Vytvor jednoduchy SOAP UI test	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:46	25.11.10
OS-178	Vytvor jednoduchy JUnit test	Juraj Bahno	20.11.10 10:48	25.11.10
OS-179	Export z Jira planovany vs skutocny cas	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:51	22.11.10
OS-180	Vytvor prezentaciu JIRA	Lenka Baková	20.11.10 10:57	22.11.10
OS-181	Vytvor podrobny sekvenčný diagram UC17	Marek Uhlár	20.11.10 11:09	23.11.10
OS-182	Vytvor stavovy diagram pre GUI	Marek Uhlár	20.11.10 11:10	24.11.10
OS-183	Vytvor activity diagram pre vyhľadavanie	Peter Kajan	20.11.10 11:13	24.11.10
OS-184	Implementacia autentifikacie	Katka Valalíková	20.11.10 17:38	02.12.10
OS-185	Vytvor class diagram	Katka Valalíková	21.11.10 18:10	18.11.10
OS-186	Riadenie	Peter Kajan	21.11.10 18:25	21.11.10
OS-187	Vylepsenie CLI	Lenka Baková	21.11.10 18:53	02.12.10
OS-188	Vytvorit' pouzivatelsku príručku k CLI a vyladit' návrh CLI	Lenka Baková	21.11.10 19:01	25.11.10

Legenda:

I - informácia

R - rozhodnutie

U - úloha



8.9 Zápisnica zo stretnutia 25.11.2010

Téma: Finalizácia v zimnom semestri

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 25.11.2010, 8:00 11:00

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Peter Kajan,
Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár, Bc. Katarína Valalíková

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapisoval: Bc. Lenka Baková

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Key	Summary	Resolution	Assignee	Created	Due Date	Resolved
OS-166	Prepisovanie dokumentov do Latexu a ich doplnanie	UNRESOLVED	Zuzka Jalcová	18.11.10 10:34	15.12.10	
OS-167	Pozri demo Gantt diagramov pre JIRA	UNRESOLVED	Marek Uhlár	20.11.10 09:59	15.11.10	
OS-168	vytvor user friendly rozhranie knižnice	UNRESOLVED	Katka Valalíková	20.11.10 10:05	18.11.10	
OS-169	Oprav rozhrania v návrhu	UNRESOLVED	Katka Valalíková	20.11.10 10:08	28.11.10	
OS-170	Vytvor verzie planov	UNRESOLVED	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:15	16.11.10	
OS-171	Prerob zapisnice	UNRESOLVED	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:19	25.11.10	
OS-172	Sprav export kratkodobych uloh	Fixed	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:24	22.11.10	21.11.10 20:30
OS-173	Aktualizuj dokumentáciu riadenia	UNRESOLVED	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:30	23.11.10	
OS-174	Dorob prepinac command do CLI	Fixed	Peter Kajan	20.11.10 10:34	25.11.10	20.11.10 18:57
OS-175	Vytvor statistiky kodu	UNRESOLVED	Juraj Bahno	20.11.10 10:37	28.11.10	
OS-176	Porovnaj metadata databazy	UNRESOLVED	Peter Kajan	20.11.10 10:40	02.12.10	
OS-177	Vytvor jednoduchy SOAP UI test	UNRESOLVED	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:46	25.11.10	
OS-178	Vytvor jednoduchy JUnit test	UNRESOLVED	Juraj Bahno	20.11.10 10:48	25.11.10	
OS-179	Export z Jira planovany vs skutocny cas	UNRESOLVED	Zuzka Jalcová	20.11.10 10:51	22.11.10	
OS-180	Vytvor prezentáciu JIRA	Fixed	Lenka Baková	20.11.10 10:57	22.11.10	21.11.10 21:15
OS-181	Vytvor podrobny sekvencny diagram UC17	UNRESOLVED	Marek Uhlár	20.11.10 11:09	23.11.10	
OS-182	Vytvor stavovy diagram pre GUI	UNRESOLVED	Marek Uhlár	20.11.10 11:10	24.11.10	
OS-183	Vytvor activity diagram pre vyhľadavanie	UNRESOLVED	Peter Kajan	20.11.10 11:13	24.11.10	
OS-184	Implementácia autentifikácie	UNRESOLVED	Katka Valalíková	20.11.10 17:38	02.12.10	
OS-185	Vytvor class diagram	UNRESOLVED	Katka Valalíková	21.11.10 18:10	18.11.10	
OS-186	Riadenie	Fixed	Peter Kajan	21.11.10 18:25	21.11.10	23.11.10 00:54
OS-187	Vylepsenie CLI	UNRESOLVED	Lenka Baková	21.11.10 18:53	02.12.10	
OS-188	Vytvorit' pouzivatelsku príručku k CLI a vyladit' návrh CLI	UNRESOLVED	Lenka Baková	21.11.10 19:01	25.11.10	
OS-45	Implementácia rozhrania CLI	Fixed	Lenka Baková	10.11.10 14:47	17.11.10	20.11.10 10:41

Priebeh stretnutia

1. U: Spraviť priradovanie podtaskov k taskom - Juro
2. U: Spraviť podrobnejšie plány do gantovho diagramu - Juro
3. U: ponaháňať Lacka - Ľubo
4. U: Ohladom Mulgary údaje poslať Ľubovi (atrefactID groupId org.mulgara. . . .) – Peťo

5. I: Pogoogliť, prečo nefunguje pridávanie (Mulgara)
6. U: Upaviť Junit test, spraviť mog objekt - Juro
7. U: Activity diagram k vyhľadávaniu – Peťo
8. I: Dorobiť modul, napísať, že zatiaľ je to prototypovanie a táto verzia stačí (LDAP sa dá dorobiť)
9. U: Vylepšenie CLI – spraviť rúry do commandu, pridať funkciu na zobrazenie tagov, ktoré pokrývajú najväčšiu časť objektov - Lenka
10. U: Vymazať objekt - Marek
11. U: Nasadenie prototypu na server (ak s tým bude problém, tak cez putty) - Marek
12. U: Spraviť -size prepínač do CLI - Lenka
13. U: Spraviť javadoc – každý k svojmu kódu

Zadané úlohy

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-217	Prerobiť datумы v JIRE	M. Uhlár	25.11.10 09:39	28.11.10
OS-218	Vytvor v gantovom diagrame hruby plan	J. Bahno	25.11.10 09:44	28.11.10
OS-219	Vymaz objekt	M. Uhlár	25.11.10 09:54	30.11.10
OS-220	sprav rury pre -command	L. Baková	25.11.10 06:08	30.11.10
OS-221	Rozbehánie projektu na localhoste	K. Valalíková	25.11.10 07:34	25.11.10

Legenda:

- I - informácia
- R - rozhodnutie
- U - úloha



8.10 Zápisnica zo stretnutia 2.12.2010

Téma: Doladovanie aplikácie

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 2.12.2010, 8:00 11:00

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Peter Kajan,
Bc. Marek Uhlár, Bc. Katarína Valalíková

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapísoval: Bc. Marek Uhlár



Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Key	Summary	Resolution	Assignee	Created	Due Date	Resolved
OS-217	Prerobiť datумы v JIRE	Fixed	M. Uhlár	25.11.10 09:39	28.11.10	26.11.10 09:52
OS-218	Vytvor v gantovom diagrame hrubý plán	UNRESOLVED	J. Bahno	25.11.10 09:44	28.11.10	
OS-219	Vymaz objekt	Fixed	M. Uhlár	25.11.10 09:54	30.11.10	01.12.10 10:07
OS-220	sprav rury pre -command	Fixed	L. Baková	25.11.10 06:08	30.11.10	02.12.10 01:10
OS-221	Rozbehánie projektu na localhoste	Fixed	K. Valalíková	25.11.10 07:34	25.11.10	26.11.10 10:07
OS-222	spravít escapovanie znakov, ktoré majú dôležitý význam ako "." alebo ".."	UNRESOLVED	L. Baková	26.11.10 01:54	05.12.10	
OS-223	funkcia na vyhľadavanie tagov, ktoré pokrývajú najväčšiu množinu objektov	UNRESOLVED	L. Baková	26.11.10 01:56	05.12.10	
OS-231	Vyhľadavanie na základe vzťahu a hodnoty	Fixed	P. Kajan	26.11.10 11:38	28.11.10	26.11.10 11:41
OS-232	Dorob prepínač preview	Fixed	L. Baková	27.11.10 11:54	02.12.10	02.12.10 01:10
OS-233	Nahráť subory na server	UNRESOLVED	M. Uhlár	27.11.10 11:56	01.12.10	
OS-234	Nasadenie prototypu	UNRESOLVED	M. Uhlár	27.11.10 01:45	02.12.10	
OS-235	Prepoj search s klientom	Fixed	K. Valalíková	29.11.10 08:43	01.12.10	01.12.10 11:45
OS-236	com.hp.hpl.jena.shared.JenaException: Failed to compile: (?s je obrazok) error pri	Fixed	P. Kajan	29.11.10 09:42	01.12.10	30.11.10 12:56
OS-237	com.hp.hpl.jena.shared.InvalidPropertyURIException pri search -t obrazok	Fixed	P. Kajan	29.11.10 09:44	01.12.10	30.11.10 12:58
OS-238	Vytvorenie napojenia na metódu delete	Fixed	K. Valalíková	29.11.10 11:25	03.12.10	30.11.10 09:20
OS-239	Search objekt bez koncovky	Fixed	K. Valalíková	30.11.10 10:40	02.12.10	01.12.10 11:44
OS-240	Zmena get a delete funkcie v DataObjectManagerImpl	Fixed	K. Valalíková	01.12.10 03:41	01.12.10	01.12.10 03:42
OS-241	Initialization problem na serveri	Fixed	K. Valalíková	01.12.10 03:50		01.12.10 05:36
OS-242	Vytvorenie zálohy	Fixed	M. Uhlár	01.12.10 08:35	01.12.10	01.12.10 08:50
OS-243	Vytvorenie ukazkového testu	UNRESOLVED	K. Valalíková	01.12.10 11:59	02.12.10	
OS-36	Vytvor konto Bartalosoovi do SVN	UNRESOLVED	M. Uhlár	09.11.10 10:17	16.11.10	
OS-46	Komentare v kode	UNRESOLVED	L. Baková	11.11.10 09:41	10.12.10	
OS-47	Pocet kommitov za tyzdeň	UNRESOLVED	L. Baková	11.11.10 09:42	14.12.10	
OS-48	Priprava testov	UNRESOLVED	Z. Jalcová	11.11.10 09:49		
OS-51	Vytvor metódu SVN - release verzie	UNRESOLVED	J. Bahno	12.11.10 08:51	25.11.10	
OS-62	Nalinkuj úlohy na plán	UNRESOLVED	J. Bahno	13.11.10 08:02	18.11.10	
OS-67	Vytvor podrobný sekvencný diagam	UNRESOLVED	K. Valalíková	15.11.10 10:03	15.11.10	
OS-166	Prepisovanie dokumentov do Latexu a ich doplnanie	UNRESOLVED	Z. Jalcová	18.11.10 10:34	15.12.10	
OS-168	vytvor user friendly rozhranie knižnice	UNRESOLVED	K. Valalíková	20.11.10 10:05	02.12.10	
OS-169	Oprav rozhrania v návrhu	UNRESOLVED	K. Valalíková	20.11.10 10:08	28.11.10	
OS-170	Vytvor verzie planov	UNRESOLVED	Z. Jalcová	20.11.10 10:15	16.11.10	
OS-173	Aktualizuj dokumentáciu riadenia	UNRESOLVED	Z. Jalcová	20.11.10 10:30	23.11.10	
OS-176	Porovnaj metadata databazy	UNRESOLVED	P. Kajan	20.11.10 10:40	02.12.10	
OS-177	Vytvor jednoduchý SOAP UI test	UNRESOLVED	Z. Jalcová	20.11.10 10:46	25.11.10	
OS-178	Vytvor jednoduchý JUnit test	UNRESOLVED	J. Bahno	20.11.10 10:48	25.11.10	
OS-184	Implementácia autentifikácie	UNRESOLVED	K. Valalíková	20.11.10 05:38	02.12.10	
OS-185	Vytvor class diagram	UNRESOLVED	K. Valalíková	21.11.10 06:10	29.11.10	
OS-188	Vytvorit' pouzivatelskú príručku k CLI a vyladiť návrh CLI	UNRESOLVED	L. Baková	21.11.10 07:01	25.11.10	
OS-213	Update web stránky	UNRESOLVED	J. Bahno	24.11.10 08:43		

Priebeh stretnutia

1. I: zo začiatku boli úlohy zadávané od nedele do nedele – tie veľké zadeliť tak – z hrubého plánu. Podúlohy si každý zadá sám. Píšu sa plánované časy, nie reálne ! Pri veľkých aj malých úlohách ! - Juro
2. U: dorobiť Gantta - Juro
3. U: dorobiť testovanie, mock objekty – Juro, Katka
4. U: vytvoriť štatistiku ohľadom javadoc – Peťo
5. I: cvičenie v štvrtok 9:00 – 11:00, pondelok odovzdávanie 11:00 – 12:00
6. U: spraviť zobrazenie helpu pre CLI - Lenka

7. U: porozmýšľať či by malo zmysel meniť príkazy (obj za objekt napr.) – LOW PRIORITY – Lenka, Peťo
8. U: koľko je štandard riadky na metódu, riadky na objekt atd. a porovnať s realitou, previazanosť medzi triedami, metrics plugin do Eclipse – Juro
9. U: uviesť statsv na HTML - Marek
10. U: pozrieť do minulých prác čo je štandardom pri kvalite kódu - ?
11. U: analýza rizík - Lenka
12. I: dokumentácia – kvalita kódu – aká bola dva týždne dozadu a teraz atd., nedávať riadky kódu, ale dávať, kedy sa commitovalo najviac
13. U: návod ako nasadiť novú verziu na server, či je možné buildovať priamo na serveri – Marek
14. U: vytvoriť návod a uviesť ho na webe, ako použiť aplikáciu aj s jej binárkou
15. U: treba opraviť autentifikáciu aj delete (Exception no content type) – Katka
16. U: opraviť výpisy v konzole
17. U: poslať návod na maven profily, poslať config, aby boli libky separé - Lubo
18. U: „vyfackať“ používateľské rohranie
19. U: niečo ohurujúce vymyslieť



Zadané úlohy

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-256	Nakresli class diagram	Marek Uhlár	02.12.10 02:13	03.12.10
OS-255	Vylepsit vyhľadavanie	Peter Kajan	02.12.10 01:17	09.12.10
OS-254	Opravit vypisy v konzole	Katka Valalíková	02.12.10 01:11	09.12.10
OS-253	Chyba pri autent a delete na serveri	Katka Valalíková	02.12.10 01:06	09.12.10
OS-252	Dat na web aplikáciu	Juraj Bahno	02.12.10 01:02	09.12.10
OS-251	Navod ako nasadiť novú verziu	Marek Uhlár	02.12.10 12:56	07.12.10
OS-250	Analyza rizik	Lenka Baková	02.12.10 12:54	07.12.10
OS-249	Uverejniť statsvn na HTML	Marek Uhlár	02.12.10 12:50	09.12.10
OS-248	Vytvoriť statistiky kvality kodu	Juraj Bahno	02.12.10 12:48	06.12.10
OS-247	Help pre CLI	Lenka Baková	02.12.10 12:45	09.12.10
OS-246	Vytvoriť statistiku ohľadom javadoc	Zuzka Jalcová	02.12.10 12:43	07.12.10
OS-245	Spojenie a refactoring analytických modelov	Peter Kajan	02.12.10 12:39	08.12.10
OS-244	Implementácia error handlingu	Peter Kajan	02.12.10 12:39	09.12.10

Legenda:

- I - informácia
- R - rozhodnutie
- U - úloha



8.11 Zápisnica zo stretnutia 9.12.2010

Téma: Finalizácia v zimnom semestri

Miesto konania: Softvérové štúdio

Dátum a čas: 9.12.2010, 8:00 11:00

Účastníci: Bc. Lenka Baková, Bc. Zuzana Jalcová, Bc. Peter Kajan,
Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár, Bc. Katarína Valalíková

Pedagogický vedúci: Ing. Ľubomír Varga

Zapísoval: Bc. Peter Kajan



Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

Key	Summary	Resolution	Assignee	Created	Resolved	Due Date
OS-244	Implementacia error handlingu	Fixed	P. Kajan	02.12.10 12:39	09.12.10	03.12.10 10:18
OS-245	Spojenie a refactoring analytickych modelov	UNRESOLVED	P. Kajan	02.12.10 12:39	08.12.10	
OS-246	Vytvorit statistiku ohladom javadoc	Fixed	Z. Jalcová	02.12.10 12:43	07.12.10	07.12.10 09:59
OS-247	Help pre CLI	Fixed	L. Baková	02.12.10 12:45	09.12.10	02.12.10 08:06
OS-248	Vytvorit statistiky kvality kodu	Fixed	J. Bahno	02.12.10 12:48	06.12.10	05.12.10 12:15
OS-249	Uverejnit statsvn na HTML	Fixed	M. Uhlar	02.12.10 12:50	09.12.10	05.12.10 08:00
OS-250	Analiza rizik	UNRESOLVED	L. Baková	02.12.10 12:54	07.12.10	
OS-251	Navod ako nasadit novu verziu	UNRESOLVED	M. Uhlar	02.12.10 12:56	07.12.10	
OS-252	Dat na web aplikaciju	UNRESOLVED	J. Bahno	02.12.10 01:02	09.12.10	
OS-253	Chyba pri autent a delete na serveri	Fixed	K. Valaliková	02.12.10 01:06	09.12.10	02.12.10 04:56
OS-254	Opravit vypisy v konzole	UNRESOLVED	K. Valaliková	02.12.10 01:11	09.12.10	
OS-255	Vylepsit vyhľadavanie	UNRESOLVED	P. Kajan	02.12.10 01:17	09.12.10	
OS-256	Nakresli class diagram	Fixed	M. Uhlar	02.12.10 02:13	03.12.10	05.12.10 08:00
OS-257	pridavanie metadat	Fixed	P. Kajan	02.12.10 05:23	03.12.10	02.12.10 07:18
OS-258	vypis vsetkych metadat	UNRESOLVED	P. Kajan	02.12.10 05:29	09.12.10	
OS-259	Implementuj list pre objekty	UNRESOLVED	M. Uhlar	03.12.10 10:22	05.12.10	
OS-260	Dat ciele na web	Fixed	J. Bahno	04.12.10 01:05	06.12.10	04.12.10 04:05
OS-261	Uprava uvodnej stránky programu	Fixed	Z. Jalcová	05.12.10 08:56	08.12.10	06.12.10 08:29
OS-262	prepojenie client server pre list data	UNRESOLVED	K. Valaliková	06.12.10 01:25	06.12.10	
OS-263	Doladenie class diagramu	Fixed	P. Kajan	06.12.10 02:19	06.12.10	06.12.10 02:20
OS-264	Identifikacia navrhovych vzorov	Fixed	P. Kajan	06.12.10 02:23	08.12.10	06.12.10 09:40
OS-265	Refactoring vybraných častí	Fixed	P. Kajan	06.12.10 02:26	09.12.10	08.12.10 03:26
OS-266	Riesenie chyb spojených so spustením aplikácie	UNRESOLVED	K. Valaliková	06.12.10 07:17	14.12.10	
OS-267	Vytvorit prehľad zalogovanej práce	Fixed	M. Uhlar	06.12.10 07:52	06.12.10	06.12.10 08:45
OS-268	Vytvor stavový diagram pre wrapper	Fixed	P. Kajan	06.12.10 09:43	09.12.10	06.12.10 09:44
OS-269	Sumarizacia návrhu	UNRESOLVED	P. Kajan	07.12.10 01:43	09.12.10	
OS-296	Upravenie dokumentácie	UNRESOLVED	Z. Jalcová	07.12.10 09:25	12.12.10	
OS-297	Pripomienkovanie dokumentácie	UNRESOLVED	P. Kajan	08.12.10 01:14	12.12.10	
OS-298	Refactoring vybraných častí	Fixed	K. Valaliková	08.12.10 06:06	09.12.10	08.12.10 10:41
OS-299	Identifikacia navrhovych vzorov	Fixed	K. Valaliková	08.12.10 06:09	09.12.10	08.12.10 10:00
OS-218	Vytvor v gantovom diagrame hruby plan	UNRESOLVED	J. Bahno	25.11.10 09:44	28.11.10	
	spravit escapovanie znakov, ktore maju dolezity vyznam ako ...	DELETED				
	funkcia na vyhľadavanie tagov, ktore pokrývajú najväčšiu mn...	DELETED				
OS-233	Nahraj súbory na server	UNRESOLVED	M. Uhlar	27.11.10 11:56	01.12.10	
OS-234	Nasadenie prototypu	Fixed	M. Uhlar	27.11.10 01:45	02.12.10	05.12.10 06:00
OS-243	Vytvorenie ukazkového testu	Fixed	K. Valaliková	01.12.10 11:59	02.12.10	05.12.10 08:53
OS-36	Vytvor konto Bartalosovi do SVN	Fixed	M. Uhlar	09.11.10 10:17	05.12.10 05:59	16.11.10
OS-46	Komentare v kode	UNRESOLVED	L. Baková	11.11.10 09:41		10.12.10
OS-47	Pocet kommitov za tyzдне	UNRESOLVED	L. Baková	11.11.10 09:42		14.12.10
OS-48	Priprava testov	Duplicate	Z. Jalcová	11.11.10 09:49	07.12.10 07:21	
OS-51	Vytvor metodiku SVN - release verzie	UNRESOLVED	J. Bahno	12.11.10 08:51		25.11.10
OS-67	Vytvor podrobny sekvencny diagam	Fixed	K. Valaliková	15.11.10 10:03	07.12.10 07:22	15.11.10
OS-166	Prepisovanie dokumentov do Latexu a ich doplnanie	UNRESOLVED	Z. Jalcová	18.11.10 10:34		15.12.10
OS-168	vytvor user friendly rozhranie kniznice	UNRESOLVED	K. Valaliková	20.11.10 10:05		02.12.10
OS-169	Oprav rozhrania v návrhu	UNRESOLVED	K. Valaliková	20.11.10 10:08		28.11.10
OS-170	Vytvor verzie planov	UNRESOLVED	Z. Jalcová	20.11.10 10:15		16.11.10
OS-173	Aktualizuj dokumentáciu riadenia	UNRESOLVED	Z. Jalcová	20.11.10 10:30		23.11.10
OS-176	Porovnaj metadata databazy	UNRESOLVED	P. Kajan	20.11.10 10:40		02.12.10
OS-177	Vytvor jednoduchy SOAP UI test	Fixed	Z. Jalcová	20.11.10 10:46	05.12.10 02:30	25.11.10
OS-178	Vytvor jednoduchy JUnit test	UNRESOLVED	J. Bahno	20.11.10 10:48		25.11.10
OS-184	Implementacia autentifikacie	Fixed	K. Valaliková	20.11.10 05:38	03.12.10 02:03	02.12.10
OS-185	Vytvor class diagram	Fixed	K. Valaliková	21.11.10 06:10	08.12.10 04:28	29.11.10
OS-188	Vytvorit' pouzivat'ersku priručku k CLI a vyladit' návrh CLI	Fixed	L. Baková	21.11.10 07:01	05.12.10 04:37	25.11.10
OS-213	Update web stránky	Fixed	J. Bahno	24.11.10 08:43	08.12.10 10:57	

Priebeh stretnutia

1. U: Stats SVN dať na web a do dokumentácie riadenia
2. U: Vytvoriť metodiku kontroly kvality a dať ju do dokumentácie riadenia-komentáre - demo účet
3. R: Vytvoriť metodiku na tvorbu štatistík
4. R: Prepísať štatistiky v dokumentácii do tabuľky
5. R: Vytvoriť finálne štatistiky javadoc a spraviť ich aj do minulosti
6. I: Pozrieť Jurovu metodiku z MSI, či sa hodí do dokumentu riadenia
7. I: Spísať zoznam vecí, ktoré fungujú a nefungujú v prototype - potrebné na prezentáciu
8. U: Treba dorobiť list do helpu a dopísať o ňom aj do návrhu CLI a používateľskej príručky

Zadané úlohy

Key	Summary	Assignee	Created	Due Date
OS-306	Vytvor metodiku na stat svn	Marek Uhlar	11.12.10 04:53	12.12.10
OS-305	Vytvor metodiku o tvorbe statistiky javadoc	Zuzka Jalcová	11.12.10 04:51	12.12.10
OS-304	Metodika kontroly kvality	Juraj Bahno	11.12.10 04:46	12.12.10
OS-303	Daj stats svn na web	Juraj Bahno	11.12.10 04:44	12.12.10
OS-302	Doplň list do helpu, príručky a návrhu CLI	Lenka Baková	11.12.10 03:20	12.12.10
OS-301	Doplňit popisy k diagramom, vzorom a refactoringu	Katka Valalíková	11.12.10 02:46	12.12.10
OS-300	Doplňit popisy k diagramom, vzorom a refactoringu	Marek Uhlar	11.12.10 02:45	12.12.10

Legenda:

- I - informácia
- R - rozhodnutie
- U - úloha



Preberací protokol

Odovzdávajúci subjekt: Bc. Katarína Valalíková, Bc. Peter Kajan, Bc. Lenka Baková, Bc. Juraj Bahno, Bc. Marek Uhlár, Bc. Zuzana Jalcová

Preberajúci subjekt: Ing. Lubomír Varga

Predmety prebratia a ich popis: prototyp, dokumentácia o inžinierskom diele, dokumentácia riadenia

Poznámky:

.....
Preberajúca strana

.....
Odovzdávajúca strana

V....., dňa