

## Zápis zo stretnutia č. 18

**Tím č. 16**

**Dátum:** 30. 3. 2011

**Miesto:** D 003; FEI STU

**Prítomní:** Pedagóg: Ing. Peter Kapec

Členovia tímu: Bc. Tomáš Hurban, Bc. Milan Laslop, Bc. Jaroslav Prokop,  
Bc. Matúš Juhas

**Zapísal:** Bc. Milan Laslop

Vyhodnotenie plnenia úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Úloha	Stav	Dátum dokončenia	Zodpovední
12.1	Implementácia podpory vnorených grafov	Dokončené	30.3.2011	J.P.
13.1	Implementácia podpory hyperhrán	Dokončené	30.3.2011	M.M.
17.1	spojiť všetky dokončené vetvy projektu do master	Dokončené	30.3.2011	všetci
17.2	písať časť dokumentácie - návrh	Rozpracované		všetci
17.3	doplniť do GUI tlačidlo na pridávanie hrán do grafu	Dokončené	30.3.2011	M.J.
17.4	doplnenie vytvárania nových grafov priamo v programe	Rozpracované		M.J.
17.5	doplniť GUI pre pridávanie layoutovania do gule	Rozpracované		M.L.
17.6	návrh – spájanie a rozklikávanie uzlov v grafe	Dokončené	30.3.2011	T.H.
17.7	doplnenie funkcií importera	Rozpracované		M.M.
17.8	implementácia exportera (pre jeden formát)	Rozpracované		M.M.

Priebeh stretnutia:

- zhrnutie stavu úloh a možností pokračovania v úlohách
  - podpora reprezentácie a zobrazovania vnorených grafov je hotová, aj so škálovaním (uzly sú postupne menšie podľa úrovne vnorenia)
  - oddelené vetvy boli znovu pripojené do vetvy master
  - do GUI bolo pridané tlačidlo na pridávanie hrán, treba pridať možnosť pridávať nové uzly a vymazávať uzly alebo hrany
- diskusia o problémoch s layoutovaním a obmedzovaním
  - pozícia uzlov pravdepodobne neudáva pozíciu ich stredu
  - layoutovač sa zastavuje, ak nenastávajú žiadne zmeny – tie môžu prísť po pridaní obmedzenia (napr. do gule), vtedy treba znovu spustiť layoutovač cez GUI
  - layoutovač musel byť zmenený tak, aby na seba vplývali iba uzly z rovnakého grafu (aby napr. uzly vnoreného grafu nevplývali na uzly nadradeného grafu)
- testovanie layoutovania vnorených grafov do gule
  - vnorené uzly vytvorí guľu, ale mimo nadradeného uzla – treba skontrolovať výpočty obmedzení a pôsobenie layoutovacieho algoritmu na usporiadanie
- zmeny v pridávaní obmedzení layoutu
  - použiť OSG Manipulator na definovanie obmedzení (namiesto pomocných uzlov)
  - vykresľovanie obmedzovačov (pomôže aj pri testovaní)
- diskusia o možnostiach GiTu

Úlohy, ktoré vyplynuli zo stretnutia

<b>ID</b>	<b>Úloha</b>	<b>Vypracovať do</b>	<b>Zodpovední</b>
17.2	písať časť dokumentácie - návrh	3.4.2011	všetci
17.4	doplnenie vytvárania nových grafov priamo v programe	6.4.2011	M.J.
17.5	doplniť GUI pre pridávanie layoutovania do gule – pridať zobrazenie gule	6.4.2011	M.L.
17.7	doplnenie funkcií importera	6.4.2011	M.M.
17.8	implementácia exportera (pre jeden formát)	6.4.2011	M.M.
18.1	pridávanie uzlov cez GUI, pridávanie a vymazávanie hrán	6.4.2011	M.J.
18.2	test layoutovania do gule, riešenie problémov s layoutovaním	6.4.2011	M.L.