

## Zápis zo stretnutia č. 14

**Tím č. 16**

**Dátum:** 3. 3. 2011

**Miesto:** D; FIIT STU

**Prítomní:** Pedagóg: Ing. Peter Kapec  
 Členovia tímu: Bc. Tomáš Hurban, Bc. Milan Laslop, Bc. Jaroslav Prokop,  
 Bc. Matúš Juhas, Bc. Michal Masliš

**Zapísal:** Bc. Jaroslav Prokop

Vyhodnotenie plnenia úloh z predchádzajúcich stretnutí

| ID   | Úloha  | Stav         | Dátum dokončenia | Zodpovední |
|------|--|--------------|------------------|------------|
| 11.4 | Implementovať chýbajúce časti pre prácu s <b>databázou</b> (ukladanie <b>pozícií</b> , ukladanie <b>metauzlov a metahrán, layoutov, pozície kamery</b> ) | Rozpracované |                  | T.H.       |
| 12.1 | Implementácia podpory vnorených grafov   | Rozpracované |                  | J.P.       |
| 12.2 | Dokončiť podporu <b>hypergrafov a vnorených grafov</b> do existujúcich parserov ( <b>GraphML a GXL</b> )   | Rozpracované |                  | M.L.       |
| 12.4 | Implementovať <b>RSF parser</b>  | Rozpracované |                  | M.J.       |
| 13.1 | Implementácia podpory hyperhrán  | Rozpracované |                  | M.M.       |
| 13.2 | Implementácia obmedzovača layoutovacieho algoritmu   | Rozpracované |                  | M.L., T.H. |

Priebeh stretnutia:

- kontrola úloh
- diskusia o podpore všeobecných grafov
  - vytvorenie vyššej vrstvy zastrešujúcej súčasnú reprezentáciu pomocou uzla a čiary
  - vytvorenie tried zastrešujúcich jednotlivé typy uzlov a hrán, ktoré sa v grafe môžu nachádzať
  - ukladanie všeobecných grafov do databázy
- diskusia o spôsobe riešenia vnorených grafov na dátovej úrovni a na vizuálnej úrovni
- diskusia o spôsobe obmedzovania zobrazenia pre vnorené grafy

Úlohy, ktoré vyplynuli zo stretnutia

| ID   | Úloha  | Vypracovať do | Zodpovední |
|------|--|---------------|------------|
| 11.4 | Implementovať chýbajúce časti pre prácu s <b>databázou</b> (ukladanie <b>pozícií</b> , ukladanie <b>metauzlov a metahrán, layoutov, pozície kamery</b> ) | 9.3.2010      | T.H.       |
| 12.1 | Implementácia podpory vnorených grafov   | 16.3.2010     | J.P.       |
| 12.2 | Dokončiť podporu <b>hypergrafov a vnorených grafov</b> do existujúcich parserov ( <b>GraphML a GXL</b> )   | 16.3.2010     | M.L.       |
| 12.4 | Implementovať <b>RSF parser</b>  | 9.3.2010      | M.J.       |

|       |  |           |            |
|-------|--|-----------|------------|
| 13.1  | Implementácia podpory hyperhrán                                | 9.3.2010  | M.M.       |
| 13.2  | Implementácia obmedzovača layoutovacieho algoritmu             | 16.3.2010 | M.L., T.H. |
| 14.1  | Preskúmať možnosti pre inštancionalizáciu triedy Graph         | 9.3.2010  | J.P.       |
| 14.2. | Premyslieť vyššiu úroveň reprezentácie grafov (všeobecný graf) | 16.3.2010 | J.P., M.L. |
| 14.3. | Podpora RSF parseru pre hyperhrany                             | 16.3.2010 | M.J.       |